

# R per l'analisi statistica multivariata

Unità C: i `data.frames`

**Tommaso Rigon**

**Università Milano-Bicocca**



## Argomenti affrontati

- L'oggetto `data.frame`
- Importazione di un dataset in memoria
- Esplorazione e manipolazione di un dataset
- Tipologia di variabili
- I valori mancanti
- Esercizi **R** associati: [https://tommasorigon.github.io/introR/exe/es\\_1.html](https://tommasorigon.github.io/introR/exe/es_1.html)

# Gli oggetti di tipo `data.frame`

- Un oggetto **R** chiamato `data.frame` corrisponde alla **matrice dei dati**.
- Ciascuna riga rappresenta quindi un'**unità statistica**, mentre ciascuna colonna rappresenta invece una **variabile**.
- Un `data.frame` assomiglia ad una matrice, ma è pensato per l'analisi dei dati.
- Ad esempio, un `data.frame` può contenere anche valori non numerici, come per esempio le **variabili qualitative** o **valori mancanti**.
- Come vedremo, il `data.frame` viene generalmente caricato all'interno di **R** utilizzando ad esempio la funzione `read.table`.

# Importazione di un dataset in memoria

- Il modo più frequente di caricare un dataset in memoria è importarlo da un **file esterno**.
- Se i dati hanno dimensioni piccole / medie (dimensione file  $< 3\text{-}4$  Gb), sono spesso salvati in formato `.csv` oppure `.txt`.
- In contesti reali e più complessi, è possibile importare i dati a partire direttamente da database relazionali come SQL.
- È sconsigliabile importare i dati in **R** a partire da un file Excel. Più in generale, ci sono svariate ragioni per evitare Excel se l'obiettivo è condurre una rigorosa analisi dei dati.
- **Nota**. Per poter procedere con i prossimi comandi, è necessario scaricare il file `calcio.csv` e salvarlo nel proprio computer.
- **Link al file**: <https://tommasorigon.github.io/introR/data/calcio.csv>.

# I dati grezzi (editor di testo)

```
"Date", "HomeTeam", "AwayTeam", "FTR", "B365H", "B365D", "B365A"  
2014-08-30, "Chievo", "Juventus", "A", 7, 4, 1.5  
2014-08-30, "Roma", "Fiorentina", "H", 1.67, 3.8, 5  
2014-08-31, "Atalanta", "Verona", "D", 2.05, 3.4, 3.6  
2014-08-31, "Cesena", "Parma", "H", 3.1, 3.2, 2.35  
2014-08-31, "Genoa", "Napoli", "A", 3.9, 3.4, 1.95  
2014-08-31, "Milan", "Lazio", "H", 2, 3.4, 3.75  
2014-08-31, "Palermo", "Sampdoria", "D", 2.2, 3.25, 3.3  
2014-08-31, "Sassuolo", "Cagliari", "D", 2.3, 3.4, 3  
2014-08-31, "Torino", "Inter", "D", 3.1, 3.3, 2.3  
2014-08-31, "Udinese", "Empoli", "H", 1.8, 3.5, 4.5  
2014-09-13, "Empoli", "Roma", "A", 5.5, 3.75, 1.62  
2014-09-13, "Juventus", "Udinese", "H", 1.4, 4.5, 8  
2014-09-14, "Cagliari", "Atalanta", "A", 2.25, 3.4, 3.1  
2014-09-14, "Fiorentina", "Genoa", "D", 1.57, 3.8, 6  
2014-09-14, "Inter", "Sassuolo", "H", 1.44, 4.33, 7  
2014-09-14, "Lazio", "Cesena", "H", 1.33, 5, 9  
2014-09-14, "Napoli", "Chievo", "A", 1.36, 4.75, 8  
2014-09-14, "Parma", "Milan", "A", 2.7, 3.2, 2.6  
2014-09-14, "Sampdoria", "Torino", "H", 2.4, 3.1, 3.1  
2014-09-15, "Verona", "Palermo", "H", 2.2, 3.3, 3.3  
2014-09-20, "Cesena", "Empoli", "D", 2.8, 3, 2.7  
2014-09-20, "Milan", "Juventus", "A", 3.2, 3.3, 2.25  
2014-09-21, "Atalanta", "Fiorentina", "A", 3.25, 3.1, 2.3
```

# La cartella di lavoro

- La sessione di **R** attiva è aperta in una specifica **cartella di lavoro**, identificata dal comando `getwd`.
- Ad esempio, la cartella in cui il codice è stato eseguito è la seguente

---

```
getwd() # Identifica la cartella di lavoro (get working directory)
# [1] "/Users/tommaso/Google Drive/University/Bicocca/Didattica/Laboratorio Statistica/introR"
```

---

- Per aprire il file `calcio.csv`, bisogna fornire ad **R** il **percorso del file**, che dipende da dove questo è stato salvato (sul Desktop, cartella downloads, etc).

---

```
# LA VARIABILE PATH VA CAMBIATA A SECONDA DI DOVE SIA SALVATO IL FILE .csv NEL PROPRIO PC
path <- "data/calcio.csv" # Questo è il percorso del file, relativo a getwd()
```

---

- Il percorso del file può anche essere un **link**, come in questo caso:

---

```
path <- "https://tommasorigon.github.io/introR/data/calcio.csv"
```

---

# Importazione del dataset

- È anche possibile **cambiare la cartella di lavoro** tramite il comando `setwd`.
- In Rstudio, si può usare l'opzione More -> Set as working directory nella finestra Files e selezionando la cartella di interesse.
- Una volta identificato il corretto path del file, per **importare il dataset** in memoria si usa ad esempio il comando `read.table`. Pertanto:

---

```
calcio <- read.table(path, header = TRUE, sep = ",")
```

---

- **Nota 1.** L'opzione `header = TRUE` significa che la prima riga contiene i nomi delle variabili.
- **Nota 2.** L'opzione `sep = ","` indica che i vari valori di ciascuna variabile sono separati da una virgola.
- Infine, si noti che nel caso in cui il file sia contenuto nella cartella di lavoro, è quindi sufficiente usare:

---

```
calcio <- read.table("calcio.csv", header = TRUE, sep = ",")
```

---

# Esplorazione di un data.frame

- In primo luogo, siamo interessati a capire quante **variabili** e quante **osservazioni** sono contenute nel dataset `data.frame`:

---

```
dim(calcio) # Equivalente a c(nrow(calcio), ncol(calcio))  
# [1] 1900 7
```

---

- Per verificare di non aver commesso errori grossolani nell'importazione del `data.frame`, possiamo visualizzare le prime 6 osservazioni con il comando `head`:

---

```
head(calcio) # Comando equivalente: calcio[1:6, ]  
#      Date HomeTeam AwayTeam FTR B365H B365D B365A  
# 1 2014-08-30 Chievo Juventus A 7.00 4.0 1.50  
# 2 2014-08-30 Roma Fiorentina H 1.67 3.8 5.00  
# 3 2014-08-31 Atalanta Verona D 2.05 3.4 3.60  
# 4 2014-08-31 Cesena Parma H 3.10 3.2 2.35  
# 5 2014-08-31 Genoa Napoli A 3.90 3.4 1.95  
# 6 2014-08-31 Milan Lazio H 2.00 3.4 3.75
```

---

- Il comando `tail` può essere usato per mostrare le ultime 6 osservazioni:

---

```
tail(calcio) # Comando equivalente: calcio[1885:1900, ]
```

---



# Il dataset calcio

- Il dataset calcio contiene quindi un totale di 7 variabili. Ciascuna osservazione è una **partita di calcio** avvenuta nel campionato di **serie A** dal 2008 al 2015.
- La variabile Date indica la data della partita.
- Le variabili HomeTeam, AwayTeam indicano la squadra che ha giocato in casa ed in trasferta, rispettivamente.
- La variabile FTR ("Full Time Result") indica se la partita è stata vinta dalla squadra di casa (H), dalla squadra in trasferta (A), o si è conclusa con un pareggio (D).
- Le variabili B365H, B365D e B365A, indicano le quote della compagnia di scommesse **Bet365 Group Ltd** relative ai 3 eventi, prima dell'inizio della partita.
- Per **accedere** e **modificare** i nomi delle variabili, si utilizza il comando colnames.

---

```
colnames(calcio) # Per accedere ai nomi delle variabili  
# [1] "Date"      "HomeTeam"  "AwayTeam"  "FTR"      "B365H"     "B365D"     "B365A"
```

---

# Tipologia di variabili

- In un dataset sono presenti diverse **tipologie di variabili**.
- Le variabili quantitative discrete e continue in **R** sono codificate come oggetti di tipo `integer` e `numeric`, rispettivamente
- Le variabili qualitative in **R** sono codificate come oggetti di tipo `character` oppure di tipo `factor`; la differenza tra queste tipologie verrà chiarita nelle prossime slides.
- Infine le date in **R** si codificano con la tipologia `Date`.
- **Nota.** **R** non sempre riconosce correttamente la tipologia di variabili, come evidenziato dal comando `str`, che fornisce un sommario del `data.frame`.

---

```
str(calcio)
```

```
# 'data.frame': 1900 obs. of 7 variables:
# $ Date      : chr  "2014-08-30" "2014-08-30" "2014-08-31" "2014-08-31" ...
# $ HomeTeam  : chr  "Chievo" "Roma" "Atalanta" "Cesena" ...
# $ AwayTeam  : chr  "Juventus" "Fiorentina" "Verona" "Parma" ...
# $ FTR       : chr  "A" "H" "D" "H" ...
# $ B365H     : num  7 1.67 2.05 3.1 3.9 2 2.2 2.3 3.1 1.8 ...
# $ B365D     : num  4 3.8 3.4 3.2 3.4 3.4 3.25 3.4 3.3 3.5 ...
# $ B365A     : num  1.5 5 3.6 2.35 1.95 3.75 3.3 3 2.3 4.5 ...
```

---

# Variabili quantitative

- Per **estrarre una variabile** da un `data.frame` si procede come nel caso delle liste, ovvero tramite il simbolo `$`. Le variabili possono essere salvate altrove.
- Una variabile numerica è un vettore **R** a tutti gli effetti, pertanto possiamo applicare le funzioni che abbiamo già incontrato finora

---

```
is.numeric(calcio$B365H) # Verifico che si tratta di una variabile di tipo numeric
# [1] TRUE
class(calcio$B365H)
# [1] "numeric"
```

```
calcio$B365H[1:10] # Primi 10 elementi di un vettore R
# [1] 7.00 1.67 2.05 3.10 3.90 2.00 2.20 2.30 3.10 1.80
```

---

- Le **analisi descrittive** di una variabile numerica verranno affrontate nelle unità successive, per ora ci limitiamo alla manipolazione del `data.frame`.

# Variabili qualitative I

- Le variabili di tipo `character` sono appropriate per le stringhe di testo, ovvero se ciascun campo corrisponde ad un breve testo, come ad esempio un Tweet.
- Le variabili qualitative con valori ripetuti vanno invece codificate come `factor`.
- Dobbiamo quindi **convertire** le 3 variabili `HomeTeam`, `AwayTeam` e `FTR` come segue:

---

```
calcio$HomeTeam <- factor(calcio$HomeTeam)
calcio$AwayTeam <- factor(calcio$AwayTeam)
calcio$FTR <- factor(calcio$FTR)
```

---

- In alternativa, possiamo fare questa operazione in fase di lettura di dati, tramite l'opzione `stringsAsFactors`. Quindi:

---

```
calcio <- read.table(path, header = TRUE, sep = ",", stringsAsFactors = TRUE)
```

---

# Variabili qualitative II

- In primo luogo, verifichiamo che la conversione sia avvenuta correttamente ed esploriamone il contenuto della variabile HomeTeam:

---

```
class(calcio$HomeTeam)
# [1] "factor"
calcio$HomeTeam[1:10]
# [1] Chievo    Roma      Atalanta Cesena    Genoa     Milan     Palermo   Sassuolo
# [9] Torino    Udinese
# 28 Levels: Atalanta Bari Bologna Brescia Cagliari Catania Cesena ... Verona
```

---

- Nelle variabili di tipo factor sono pertanto elencate le varie **modalità**, chiamati levels in R.
- Per accedere alle modalità si usa il comando `levels`, che elenca le modalità della variabile considerata in ordine alfabetico:

---

```
levels(calcio$HomeTeam)
```

# [1]	"Atalanta"	"Bari"	"Bologna"	"Brescia"	"Cagliari"	"Catania"
# [7]	"Cesena"	"Chievo"	"Empoli"	"Fiorentina"	"Genoa"	"Inter"
# [13]	"Juventus"	"Lazio"	"Lecce"	"Livorno"	"Milan"	"Napoli"
# [19]	"Palermo"	"Parma"	"Reggina"	"Roma"	"Sampdoria"	"Sassuolo"
# [25]	"Siena"	"Torino"	"Udinese"	"Verona"		

---

# Variabili qualitative III

- Il comando `levels` permette di **rinominare le modalità**, ad esempio:

---

```
calcio$FTR[1:10]
# [1] A H D H A H D D D H
# Levels: A D H

levels(calcio$FTR) <- c("Away", "Draw", "Home") # Rinomino le modalità

calcio$FTR[1:10]
# [1] Away Home Draw Home Away Home Draw Draw Draw Home
# Levels: Away Draw Home
```

---

- Il comando `levels` consente inoltre di accorpare le modalità di una variabile qualitativa:

---

```
calcio$Draw <- calcio$FTR # Creo una copia della variabile FTR chiamata Draw
levels(calcio$Draw) <- c("Not_Draw", "Draw", "Not_Draw") # Accorpamento delle modalità

calcio$Draw[1:10]
# [1] Not_Draw Not_Draw Draw      Not_Draw Not_Draw Not_Draw
# [7] Draw      Draw      Draw      Not_Draw
# Levels: Not_Draw Draw
```

---

# Le variabili di tipo date

- La variabile Date del dataset calcio rappresenta una data e pertanto va codificata come tale.
- In R la conversione viene eseguita dal comando `as.Date`, seguita dal **formato** in cui è espressa la data:

---

```
calcio$Date <- as.Date(calcio$Date, format = "%Y-%m-%d")  
class(calcio$Date)  
# [1] "Date"
```

```
calcio$Date[1:10]  
# [1] "2014-08-30" "2014-08-30" "2014-08-31" "2014-08-31" "2014-08-31" "2014-08-31" "2014-08-31"  
# [7] "2014-08-31" "2014-08-31" "2014-08-31" "2014-08-31"
```

---

- Una volta convertito in formata Date, è possibile svolgere alcune operazioni aggiuntive. Ad esempio:

---

```
min(calcio$Date) # Prima partita giocata  
# [1] "2008-08-30"  
max(calcio$Date) # Ultima partita giocata  
# [1] "2015-05-31"
```

---

# Manipolazione di un dataset

- Per **selezionare le righe** di un dataset si procede come nel caso delle matrici:

```
calcio[c(1806, 501, 109), ]
```

	Date	HomeTeam	AwayTeam	FTR	B365H	B365D	B365A	Draw
# 1806	2011-03-13	Genoa	Palermo	Home	1.91	3.25	4.2	Not_Draw
# 501	2013-11-23	Milan	Genoa	Draw	1.44	4.20	7.5	Draw
# 109	2014-11-09	Palermo	Udinese	Draw	2.15	3.30	3.4	Draw

- È ovviamente possibile (e tipicamente molto più utile) selezionare le osservazioni che soddisfino una determinata **condizione**.
- Supponiamo ad esempio di voler identificare le partite terminate con un pareggio:

```
calcio[c(1806, 501, 109), ]
```

```
calcio_draw <- calcio[calcio$FTR == "Draw", ]
```

```
head(calcio_draw)
```

#	Date	HomeTeam	AwayTeam	FTR	B365H	B365D	B365A	Draw
# 3	2014-08-31	Atalanta	Verona	Draw	2.05	3.40	3.6	Draw
# 7	2014-08-31	Palermo	Sampdoria	Draw	2.20	3.25	3.3	Draw
# 8	2014-08-31	Sassuolo	Cagliari	Draw	2.30	3.40	3.0	Draw
# 9	2014-08-31	Torino	Inter	Draw	3.10	3.30	2.3	Draw
# 14	2014-09-14	Fiorentina	Genoa	Draw	1.57	3.80	6.0	Draw
# 21	2014-09-20	Cesena	Empoli	Draw	2.80	3.00	2.7	Draw



# I valori mancanti

- Supponiamo di voler identificare le partite aventi in cui la squadra di casa ha una bassissima probabilità di vittoria secondo Bet365:

---

```
calcio_home <- calcio[calcio$B365H > 9, ]
```

```
calcio_home
```

#	Date	HomeTeam	AwayTeam	FTR	B365H	B365D	B365A	Draw
# 162	2015-01-06	Cesena	Napoli	Away	9.5	4.75	1.36	Not_Draw
# 224	2015-02-15	Cesena	Juventus	Draw	15.0	6.00	1.22	Draw
# NA	<NA>	<NA>	<NA>	<NA>	NA	NA	NA	<NA>
# 1520	2010-05-16	Siena	Inter	Away	21.0	9.00	1.10	Not_Draw
# NA.1	<NA>	<NA>	<NA>	<NA>	NA	NA	NA	<NA>
# NA.2	<NA>	<NA>	<NA>	<NA>	NA	NA	NA	<NA>

---

- **Errore.** Qualcosa è andato storto: ci sono dei simboli (NA) che non avevamo incontrato finora.
- La ragione per cui il comando produce dei risultati apparentemente strani è dovuto alla presenza di alcuni **dati mancanti**, codificati come NA (Not Available).

# I valori mancanti

- In particolare, ci sono 3 osservazioni (la 1501, 1846 e la 1848) i cui valori relativi a Bet365 non sono disponibili.

---

```
calcio[rowSums(is.na(calcio)) > 0, ] # Identifica le righe con valori mancanti
```

#	Date	HomeTeam	AwayTeam	FTR	B365H	B365D	B365A	Draw
# 1501	2010-05-09	Bologna	Catania	Draw	NA	NA	NA	Draw
# 1846	2011-04-17	Chievo	Bologna	Home	NA	NA	NA	Not_Draw
# 1848	2011-04-17	Genoa	Brescia	Home	NA	NA	NA	Not_Draw

---

- La funzione `is.na` produce una matrice **logica** della stessa dimensione di `calcio`, contenente `TRUE` se il valore è mancante e `FALSE` altrimenti.
- La funzione `rowSums(matrice)` produce un vettore i cui valori sono pari di ciascuna riga della matrice.
- Di conseguenza, `rowSums(is.na(calcio))` indica quanti valori mancanti sono presenti in ciascuna riga.

# Gestire i dati mancanti

- La gestione statistica dei dati mancanti non è tra gli obiettivi di questo corso.
- La soluzione più facile, ma potenzialmente molto pericolosa, consistente semplicemente nel **rimuovere** le righe incomplete tramite il comando `na.omit`:

---

```
calcio_no_na <- na.omit(calcio)
dim(calcio_no_na)
# [1] 1897    8
```

---

- Per risolvere il problema originario, ovvero identificare le partite in cui la squadra di casa ha bassa probabilità di vittoria, si può usare `subset`:

---

```
calcio_home <- subset(calcio, subset = B365H > 9)
calcio_home
```

#	Date	HomeTeam	AwayTeam	FTR	B365H	B365D	B365A	Draw
# 162	2015-01-06	Cesena	Napoli	Away	9.5	4.75	1.36	Not_Draw
# 224	2015-02-15	Cesena	Juventus	Draw	15.0	6.00	1.22	Draw
# 1520	2010-05-16	Siena	Inter	Away	21.0	9.00	1.10	Not_Draw

---

- Il comando `subset` implicitamente rimuove i valori mancanti.

# Selezione delle variabili

- Il comando `subset` può essere usato sia per **selezionare le righe** (osservazioni) che per **selezionare le colonne** (variabili).
- Nel secondo caso, si può procedere tramite l'opzione `select`:

---

```
calcio_B365 <- subset(calcio, select = c(B365H, B365D, B365A))
```

```
head(calcio_B365)
```

```
#   B365H B365D B365A
# 1  7.00   4.0  1.50
# 2  1.67   3.8  5.00
# 3  2.05   3.4  3.60
# 4  3.10   3.2  2.35
# 5  3.90   3.4  1.95
# 6  2.00   3.4  3.75
```

---

- Ovviamente è possibile anche selezionare **contemporaneamente** sia le righe che le colonne.

# Il comando `attach`

- In **R** esiste un comando chiamato `attach`. Sebbene usato da molti, questo comando è **diabolico** e sarebbe meglio evitare di utilizzarlo.
- Il comando `attach(dataframe)` consente di utilizzare le variabili di un `data.frame` come se queste fossero presenti nel workspace.
- Questa pratica tuttavia rende il codice molto meno leggibile e spesso conduce ad errori di varia natura.
- Nonostante le varie proteste a favore della rimozione di `attach` da parte di alcuni, questo comando continua a (r)esistere e viene tuttora usato da molti.
- In questo corso non verranno forniti esempi di utilizzo di `attach` per evitare di indurre lo studente in tentazione.

- A seguito di tutte queste operazioni, il dataset risulta molto modificato rispetto alla sua versione iniziale.
- Ri-eseguendo il comando `str` otteniamo infatti che

---

```
str(calcio)
```

```
# 'data.frame':      1900 obs. of  8 variables:
# $ Date      : Date, format: "2014-08-30" "2014-08-30" "2014-08-31" ...
# $ HomeTeam: Factor w/ 28 levels "Atalanta","Bari",...: 8 22 1 7 11 17 19 24 26 27 ...
# $ AwayTeam: Factor w/ 28 levels "Atalanta","Bari",...: 13 10 28 20 18 14 23 5 12 9 ...
# $ FTR      : Factor w/ 3 levels "Away","Draw",...: 1 3 2 3 1 3 2 2 2 3 ...
# $ B365H    : num  7 1.67 2.05 3.1 3.9 2 2.2 2.3 3.1 1.8 ...
# $ B365D    : num  4 3.8 3.4 3.2 3.4 3.4 3.25 3.4 3.3 3.5 ...
# $ B365A    : num  1.5 5 3.6 2.35 1.95 3.75 3.3 3 2.3 4.5 ...
# $ Draw     : Factor w/ 2 levels "Not_Draw","Draw": 1 1 2 1 1 1 2 2 2 1 ...
```

---

# Il banco vince sempre

- Nelle scommesse calcistiche le **quote** rappresentano l'inverso della probabilità di un evento, per cui

$$(\text{"Probabilità dell'evento"}) = \frac{1}{(\text{"Quota dell'evento"})}$$

- La quota rappresenta inoltre l'ammontare in € che il vincitore riceve a fronte del pagamento dell'importo unitario di 1€.
- Ad esempio, scommettendo 10€ sulla vittoria della Juventus nella partita contro il Chievo del 30 Agosto 2014, si sarebbero ottenuti 15€, dato che la quota era di 1.50.
- Se la scommessa fosse equa, le probabilità di vittoria, pareggio e sconfitta dovrebbero sommare ad 1.
- Tuttavia, questo non accade: le probabilità ottenute sommano ad un valore  $> 1$ . Tale discrepanza si chiama ~~furto~~ **allibramento** o **aggio** e garantisce al banco un guadagno.

# Esercizio riassuntivo

- Si ottenga la variabile `aggio`, ottenuta come la differenza tra la somma delle “probabilità” dei 3 eventi (vittoria, pareggio, sconfitta) ed 1, ovvero il caso equo.
- Si dica qual è l'aggio associato alla partita Udinese-Parma del 1 Settembre 2013.
- Si dica in quali partite è stato applicato il più basso ed il più alto aggio e si identifichino tali valori.
- In quale partita è stato applicato l'aggio più alto nel campionato di Serie A del 2009/2010?
- **Suggerimento.** Si usino i comandi `which.min` e `which.max`. Si consulti la documentazione per capirne il funzionamento.



# Soluzione dell'esercizio riassuntivo

- La soluzione è riportata senza includere i risultati.

---

```
# Calcolo dell'aggio
calcio$aggio <- 1 / calcio$B365H + 1 / calcio$B365D + 1 / calcio$B365A - 1

# Aggio associato a Udinese-Parma del 1 Settembre 2013
subset(calcio, Date == "2013-09-01" & HomeTeam == "Udinese")

# Minimo e massimo aggio
calcio[which.min(calcio$aggio), ]
calcio[which.max(calcio$aggio), ]

# Il campionato di Serie A inizia a fine Agosto e finisce a fine Maggio
calcio2009_2010 <- subset(calcio, Date <= "2009-08-15" & Date <= "2010-06-15")
calcio2009_2010[which.max(calcio2009_2010$aggio), ]
```

---