## R per l'analisi statistica multivariata

Unità M: proprietà degli stimatori

#### **Tommaso Rigon**

Università Milano-Bicocca



## Unità M

#### Argomenti affrontati

- Distribuzione di uno stimatore
- Distorsione, varianza ed errore quadratico medio
- Esercizi R associati: https://tommasorigon.github.io/introR/exe/es\_4.html

# Inferenza statistica parametrica (recap)

- In questa unità discuteremo di stimatori e delle loro proprietà.
- Ricordiamo che, nel caso assolutamente continuo, un modello statistico è una collezione di funzioni di densità

$$\mathcal{F} = \{ f(\cdot; \theta) : \theta \in \Theta \},\$$

indicizzata da un vettori di parametri  $\theta \in \Theta$ , dove  $\Theta \subseteq \mathbb{R}^p$  è lo spazio parametrico.

- Assumiamo inoltre che i dati  $y_1, \ldots, y_n$  siano realizzazioni iid di variabili aleatorie  $Y_1, \ldots, Y_n$  con legge  $f(y; \theta)$ , per un qualche ignoto valore del parametro  $\theta$ .
- Obiettivo. Il nostro scopo è stimare l'ignoto valore di  $\theta$  nel miglior modo possibile usando i dati osservati  $y = (y_1, \dots, y_n)$ .

# Stime e stimatori (recap)

- Uno stimatore  $\hat{\theta}(Y)$  è una qualsiasi funzione delle variabili aleatorie  $Y = (Y_1, \dots, Y_n)$  che "si avvicina" al vero valore di  $\theta$ . Lo stimatore è una variabile aleatoria.
- Una stima  $\hat{\theta} = \hat{\theta}(y)$  è una qualsiasi funzione dei dati  $y = (y_1, \dots, y_n)$  che "si avvicina" al vero valore di  $\theta$ . La stima è la realizzazione di  $\hat{\theta}(Y)$ , perciò è un numero.
- Abbiamo bisogno di criterio per stabilire se uno stimatore "funziona" o meno. Il sostegno logico e filosofico proviene dal seguente principio (frequentista).

#### Il principio del campionamento ripetuto

- Immaginiamo che sia possibile, almeno ipoteticamente, ripetere l'esperimento varie volte, ottenendo ogni volta un nuovo campione y e quindi una nuova stima  $\hat{\theta}$ .
- Di conseguenza, lo stimatore  $\hat{\theta}(Y)$  è una variabile aleatoria, per la quale possiamo parlare di distribuzione, valore atteso e così via.

# Il principio del campionamento ripetuto (recap)

- Se accettiamo il principio del campionamento ripetuto, valuteremo le bontà della singola stima  $\hat{\theta}$  sulla base delle proprietà dello stimatore  $\hat{\theta}(Y)$ .
- In altri termini, ci chiediamo come si comporterebbero le varie stime  $\hat{\theta}$  se potessimo osservare tanti campioni, non solo quello che abbiamo a disposizione.
- Ci aspettiamo che mediamente la distribuzione di  $\hat{\theta}(Y)$  sia concentrata attorno al vero ed ignoto valore  $\theta$ . Ovviamente, questo non è assicurato campione per campione.
- Una proprietà tipicamente richiesta è che all'aumentare della dimensione del campione n, la distribuzione di  $\hat{\theta}(Y)$  sia concentrata attorno a  $\theta$ .

# Distorsione, varianza ed errore (recap)

 Una prima semplice aspettativa rispetto allo stimatore è che mediamente esso sia corretto o non distorto, ovvero

$$\mathbb{E}\{\hat{\theta}(Y)\} = \theta, \qquad \theta \in \Theta.$$

■ La distorsione è infatti definita come la differenza semplice

$$\operatorname{BIAS}\{\hat{\theta}(Y)\} := \mathbb{E}\{\hat{\theta}(Y)\} - \theta, \qquad \theta \in \Theta.$$

Se uno stimatore è non distorto allora ovviamente  $\mathrm{BIAS}\{\hat{ heta}(Y)\}=0.$ 

 Un requisito un po' meno stringente è che lo stimatore sia asintoticamente non distorto, ovvero

$$\lim_{n\to\infty} \mathbb{E}\{\hat{\theta}(Y)\} = \theta, \qquad \theta \in \Theta,$$

dove n è la dimensione campionaria.

# Distorsione, varianza ed errore (recap)

- La non-distorsione (asintotica) è una proprietà auspicabile, ma spesso meno importante dello errore o scarto quadratico medio.
- Lo scarto quadratico medio (mean squared error) misura la distanza media tra stimatore e vero valore del parametro, ovvero

$$\mathrm{MSE}\{\hat{\theta}(Y)\} = \mathbb{E}\left\{\left[\hat{\theta}(Y) - \theta\right]^2\right\}, \qquad \theta \in \Theta.$$

■ Esercizio - proprietà. Dimostrare che vale la seguente scomposizione:

$$ext{MSE}\{ heta(Y)\} = ext{var}\left\{\hat{ heta}(Y)\right\} + ext{BIAS}\left\{\hat{ heta}(Y)\right\}^2, \qquad heta \in \Theta.$$

Nota. Se una stimatore è non-distorto, allora il suo scarto quadratico medio coincide con la varianza dello stimatore.

# Consistenza (recap)

Uno stimatore si dice consistente in media quadratica se

$$\lim_{n\to\infty} \mathrm{MSE}\{\theta(Y)\} = 0, \qquad \theta \in \Theta.$$

oppure equivalentemente se

$$\lim_{n\to\infty}\mathbb{E}\{\hat{\theta}(Y)\}=\theta,\quad \lim_{n\to\infty}\text{var}\{\hat{\theta}(Y)\}=0,\qquad \theta\in\Theta.$$

 La consistenza in media quadratica implica la convergenza in probabilità, per cui scriveremo che

$$\hat{\theta}(Y) \stackrel{p}{\longrightarrow} \theta, \qquad n \to \infty, \qquad \theta \in \Theta.$$

- **E**sercizio. Lo studente è invitato a rivedersi la definizione di convergenza in probabilità, le sue proprietà e la sua relazione con la consistenza in media quadratica (in  $L^2$ ).
- Nota linguistica. Il termine "consistente" deriva da un'errata traduzione del termine inglese consistent. Purtroppo, l'uso del termine è ormai troppo consolidato per porvi rimedio e non resta che subirlo. Lo stesso può dirsi del termine "stima puntuale".

#### Inferenza statistica e metodi Monte Carlo

- Stabiliti i criteri per valutare la bontà di uno stimatore, rimane da capire come utilizzarli in pratica.
- Nei corsi di Statistica II vengono presentati modelli e stimatori per i quali è possibile calcolare l'MSE analiticamente. Questo capita di rado nelle applicazioni reali.
- Fortunatamente il metodo Monte Carlo che abbiamo visto nell'unità I può venire in aiuto in assenza di risultati analitici.
- Ad esempio, lo scarto quadratico medio è per definizione un valore atteso, che possiamo quindi approssimare tramite integrazione Monte Carlo.

- Sia  $y = (y_1, ..., y_n)$  un campione iid da una variabile casuale normale con media ignota  $\mu$  e varianza nota e pari  $\sigma^2 = 16$ , ovvero  $Y \sim N(\mu, 16)$ .
- Il parametro  $\mu$  è ignoto e siamo interessati a stimarlo.
- lacktriangle Uno stima naturale per  $\mu$ , che oltretutto coincide con la SMV, è la media aritmetica

$$\hat{\mu} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} y_i.$$

■ La distribuzione (esatta!) dello stimatore  $\hat{\mu}(Y)$  è nota ed è pari

$$\hat{\mu}(Y) \sim \mathsf{N}\left(\mu, \frac{16}{n}\right).$$

**E**sercizio. Si dimostri che  $MSE\{\hat{\mu}(Y)\}=16/n$ . Se ne deduca che lo stimatore è consistente.

- lacksquare Un secondo possibile stimatore per  $\mu$  è la mediana campionaria Me.
- La distribuzione dello stimatore Me(Y) è ignota. Di conseguenza, anche le relative proprietà sono ignote.
- La mediana è uno stimatore distorto? Il suo scarto è maggiore o minore di quello della media aritmetica?
- In assenza di risultati analitici, possiamo provare a fornire una risposta parziale tramite Monte Carlo.
- In altri termini, indagheremo quale stimatore funziona meglio per degli specifici valori di  $\mu$ , ad esempio  $\mu=10$  oppure  $\mu=15$ .

- Supponiamo di voler investigare il caso  $\mu = 10$ . Supponiamo inoltre che n = 20.
- Cominciamo simulando un singolo campione  $y_1, \ldots, y_n$  da una distribuzione  $N(\mu, 16)$ .

```
set.seed(100)
n <- 20 # Numerositâ campionaria
mu <- 10 # Media teorica (solitamente ignota)

# Campione y_1,...,y_n
y <- rnorm(n, mean = mu, sd = sqrt(16))

# Vero valore è mu = 10
mean(x)
# [1] 10.43147
median(x)
# [1] 10.37232</pre>
```

In questo caso specifico, la mediana si avvicina di più al vero valore della media ( $\mu=10$ ). Tuttavia, questo vale per questo specifico campione.

- Coerentemente con quanto discusso nelle slides precedenti, un modo preciso per valutare la bontà dello stimatore si basa sul campionamento ripetuto.
- In altri termini, vogliamo confrontare gli scarti quadratici medi dei due stimatori

$$MSE{\hat{\mu}(Y)}, MSE{Me(Y)}.$$

- Nel caso della media aritmetica con  $\sigma^2=16$  ed n=20 i conti analitici implicano che  $\mathrm{MSE}\{\hat{\mu}(Y)\}=16/20=0.8$ . Ma nel caso della mediana?
- Utilizzando il metodo Monte Carlo, ottengo una stima dello scarto quadratico medio dello stimatore mediana (!!), ovvero

$$MSE\widehat{\{Me(Y)\}}$$
.

■ Esercizio. Lo studente rilegga questa frase fino a convincersi della sua correttezza.

- L'approssimazione  $\mathrm{MSE}\{\widehat{\mathsf{Me}(Y)}\}$  si basa sul metodo di integrazione Monte Carlo.
- Si supponga che  $Me_1, \ldots, Me_R$  siano R estrazioni casuali della mediana calcolata su un campione iid gaussiano ( $\mu=10, \ \sigma^2=16$ ) di dimensione n=20.
- Possiamo ottenere  $Me_1, ..., Me_R$  simulando R campioni Y e calcolandone la mediana:

```
set.seed(156)
R <- 10^5
# Ottengo R estrazioni della mediana campionaria Me_1,...Me_R
median_hat <- replicate(R, median(rnorm(n = n, mean = mu, sd = sqrt(16))))</pre>
```

■ L'approssimazione Monte Carlo è quindi pari a

$$\widehat{\mathrm{MSE}\{\mathsf{Me}(Y)\}} = \frac{1}{R} \sum_{r=1}^{R} (\mathsf{Me}_r - \mu)^2 \approx \mathbb{E}\{(\mathsf{Me}(Y) - \mu)^2\} = \mathrm{MSE}\{\mathsf{Me}(Y)\}.$$

```
mean((median_hat - mu)^2) # Stima dello scarto quadratico medio (MSE) della mediana
# [1] 1.172079
```

- La mediana sembra essere meno efficiente della media aritmetica, quantomeno se  $\mu = 10, \sigma^2 = 16$  ed n = 20.
- Nel seguito sono riportati alcuni risultati aggiuntivi, incluse le stime Monte Carlo relative alla media aritmetica.

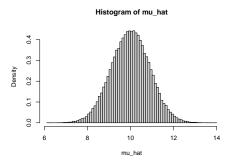
```
set.seed(156)
R <- 10^5

mu_hat <- replicate(R, mean(rnorm(n = n, mean = mu, sd = sqrt(16))))
median_hat <- replicate(R, median(rnorm(n = n, mean = mu, sd = sqrt(16))))

mean(mu_hat) - mu # Distorsione dello stimatore; valore teorico: 0
# [1] -0.004089293
mean((mu_hat - mu)^2) # Scarto quadratico medio dello stimatore; valore teorico: 0.8
# [1] 0.8008738

mean(median_hat) - mu # Distorsione dello stimatore; valore teorico: ??
# [1] -0.001820327
mean((median_hat - mu)^2) # Scarto quadratico medio dello stimatore; valore teorico: ??
# [1] 1.172248</pre>
```

# Distribuzione degli stimatori



# Histogram of median\_hat Picture of the control of

```
par(mfrow = c(1, 2))
hist(mu_hat, breaks = 100, freq = F)
hist(median_hat, breaks = 100, freq = F)
```

#### Commenti conclusivi

- Le approssimazioni coinvolte in questa ultima discussione sono di due differenti tipologie.
- Da un lato abbiamo la variabilità di  $\hat{\theta}$ , che è legata ai dati  $y_1, \dots, y_n$  e alla loro numerosità campionaria n.
- Dall'altro abbiamo la variabilità Monte Carlo di  $\widehat{MSE\{\theta(Y)\}}$ , che è invece legata alle repliche Monte Carlo e al numero di simulazioni R.
- Questi due concetti sono ben distinti e non vanno confusi tra loro.
- Inoltre, mentre aumentare il numero di simulazioni R è sempre possibile (basta aspettare più tempo), non sempre disponiamo di dati aggiuntivi.

# Esercizio riassuntivo (da fare a casa)

- Si supponga che  $Y_1, \ldots, Y_n$  sono variabili aleatorie iid distribuite come un normale di media nota  $\mathbb{E}(Y_1) = 0$ , con n = 20.
- La varianza  $\sigma^2$  è ignota e siamo interessati a stimarla.
- Si calcolino tramite simulazione la distorsione e l'errore quadratico dei seguenti stimatori della varianza, quando  $\sigma^2=16$ :

$$S_1^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (Y_i - \bar{Y})^2, \qquad S_2^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (Y_i - \bar{Y})^2,$$

$$S_3^2 = rac{1}{n} \sum_{i=1}^n Y_i^2, \qquad \qquad S_4 = rac{1}{n+1} \sum_{i=1}^n (Y_i - \bar{Y})^2.$$

## Schema della soluzione

```
set.seed(520)
R <- 10<sup>5</sup>; n <- 20
mu <- 0; sigma2 <- 16
# Definisco le funzioni che calcolano gli stimatori
var1 \leftarrow function(x) mean(x^2) - mean(x)^2
var2 <- function(x) var(x) # Coincide con la definizione di R
var3 \le function(x) mean(x^2)
var4 \leftarrow function(x) (length(x) - 1) / (length(x) + 1) * var(x)
# Esecuzione della simulazione
S2_1 <- replicate(R, var1(rnorm(n = n, mean = mu, sd = sqrt(sigma2))))
S2 2 <- replicate(R, var2(rnorm(n = n, mean = mu, sd = sgrt(sigma2))))
S2 3 <- replicate(R, var3(rnorm(n = n, mean = mu, sd = sgrt(sigma2))))
S2 4 <- replicate(R, var4(rnorm(n = n, mean = mu, sd = sqrt(sigma2))))
# Distorsioni (approssimate)
round(mean(S2_1 - sigma2), 2)
round(mean(S2_2 - sigma2), 2)
round(mean(S2_3 - sigma2), 2)
round(mean(S2_4 - sigma2), 2)
# Errore quadratico medio (approssimato)
mean((S2_1 - sigma2)^2)
mean((S2_2 - sigma2)^2)
mean((S2 3 - sigma2)^2)
mean((S2 4 - sigma2)^2)
```

## Consistenza I

■ Sia  $y_1, \ldots, y_n$  un campione iid da una distribuzione uniforme in  $(0, \theta)$ , dove  $\theta > 0$  è un parametro ignoto. La stima di massima verosimiglianza in questo caso è pari a

$$\hat{\theta}_n = \max\{X_1, \dots, X_n\}.$$

■ Vogliamo verificare tramite simulazione se lo stimatore è consistente, ovvero se

$$\hat{\theta}(Y) \stackrel{p}{\longrightarrow} \theta.$$

In pratica, ciò che possiamo fare è simulare alcuni valori di  $\hat{\theta}$  per valori di n crescenti e controllare se questi si avvicinano sempre più a  $\theta$ .

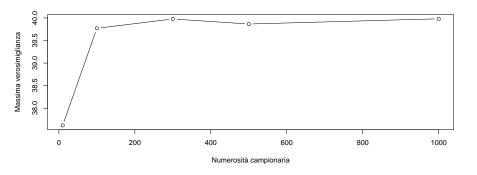
#### Consistenza II

■ Supponiamo che il vero valore del parametro sia  $\theta = 40$ .

```
theta0 <- 40
# Numerosità campionarie
nn \leftarrow c(10, 100, 300, 500, 1000)
# Stime di massima verosimiglianza
set.seed(123)
theta hat <- c(
  \max(\text{runif}(\text{nn}[1], \text{min} = 0, \text{max} = \text{theta0})),
  max(runif(nn[2], min = 0, max = theta0)),
  \max(\text{runif}(\text{nn}[3], \text{min} = 0, \text{max} = \text{theta0})).
  \max(\text{runif}(\text{nn}[4], \text{min} = 0, \text{max} = \text{theta0})),
  \max(\text{runif}(\text{nn}[5], \text{min} = 0, \text{max} = \text{theta0}))
theta hat
# [1] 37.61869 39.77079 39.97618 39.86469 39.98096
```

All'aumentare di n, lo stimatore tende a diventare sempre più preciso. Per valori di n ancora maggiori di 1000, la precisione aumenta ulteriormente.

## Consistenza III



```
plot(nn, theta_hat,
  type = "b",
  xlab = "Numerositâ campionaria",
  ylab = "Massima verosimiglianza"
)
```