

Protokol k projektu ISS

29. prosince 2020

# Použité technologie

Zvoleným programovacím jazykem pro vytvoření tohoto projektu je C# 9. Byla vytvořena desktopová aplikace nad frameworkem Windows Forms a platformou .NET 5. Použitými knihovnami jsou NAudio (načtení vzorků z .wav souborů) a OxyPlot (grafy).

# Tabulka souborů

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Soubor | Délka [s] | Délka [vzorky] |
| maskoff\_tone.wav |  |  |
| maskon\_tone.wav |  |  |
| maskoff\_sentence.wav |  |  |
| maskon\_sentence.wav |  |  |

# Rozdělení na rámce

Extrahovaná 1s nahrávky je ustředněna, normalizována a rozdělena na rámce o délce 20ms, překrývající se po 10ms. Celkem tedy na 1s máme 99 rámců.