

Protokol k projektu ISS

2. ledna 2021

# Použité technologie

Zvoleným programovacím jazykem pro vytvoření tohoto projektu je C# 9. Byla vytvořena desktopová aplikace nad frameworkem Windows Forms a platformou .NET 5. Použitými knihovnami jsou NAudio (načtení vzorků z .wav souborů) a OxyPlot (grafy).

Zdrojové soubory projektu obsahují jednotlivé formuláře, soubory se sdílenými funkcemi a strukturami. SamplesData je C# třída záznamu uchovávající informace o souboru a jeho vzorcích. Frame uchovává informace o jednom rámci. Některé funkce jsou naprogramovány asynchronním způsobem, kvůli urychlení aplikace při práci s rozsáhlejšími daty.

# 1., 2. Tabulka souborů

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Soubor | Délka [s] | Délka [vzorky] |
| maskoff\_tone.wav | 1.039 | 16 624 |
| maskon\_tone.wav | 1.088 | 17 408 |
| maskoff\_sentence.wav |  |  |
| maskon\_sentence.wav |  |  |

# Zdroje

<https://github.com/naudio/NAudio>

<https://github.com/oxyplot/oxyplot>

<https://oxyplot.readthedocs.io/>

<https://docs.microsoft.com/>

<https://automatizace.hw.cz/clanek/2006031701>

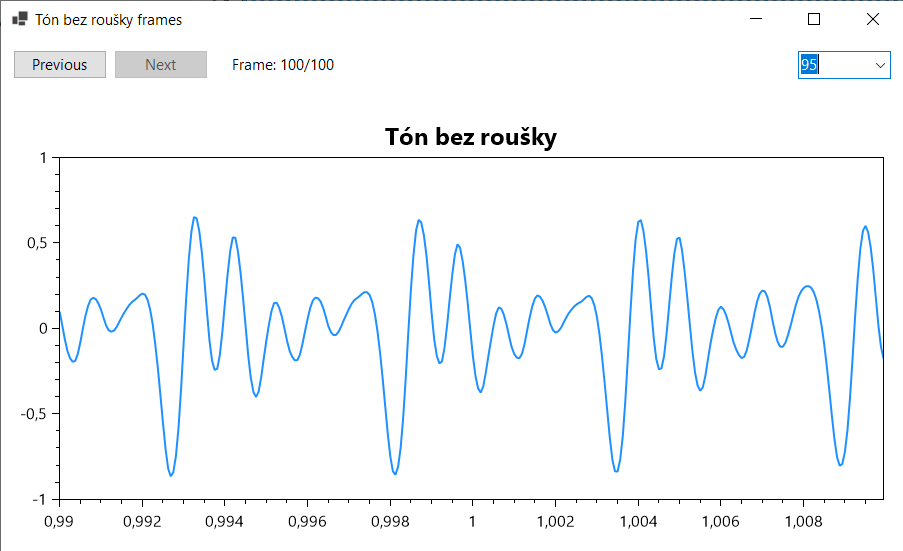
<https://towardsdatascience.com/understanding-audio-data-fourier-transform-fft-spectrogram-and-speech-recognition-a4072d228520>

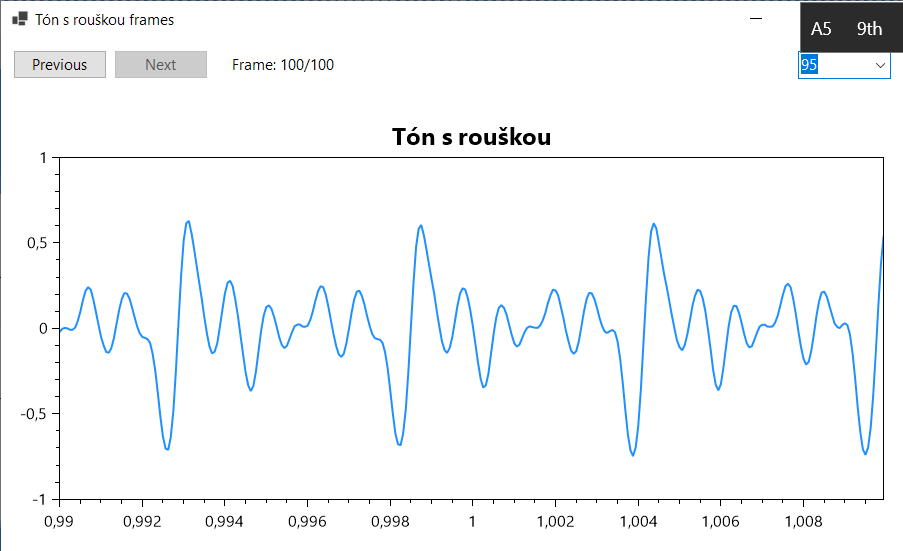
<https://stackoverflow.com/questions/4364823/how-do-i-obtain-the-frequencies-of-each-value-in-an-fft/4371627#4371627>

# 3. Rozdělení na rámce

Extrahovaná 1s nahrávky je ustředněna, normalizována a rozdělena na rámce o délce 20ms, překrývající se po 10ms. Použita je nakonec délka 1.01s, kvůli zarovnání na celých 100 rámců.

Vzorec pro výpočet délky 1 rámce: vzorků





# 4. Centrální klipování, autokorelace, lag, základní frekvence

Algoritmy byly aplikovány na 1. rámec tónu bez roušky

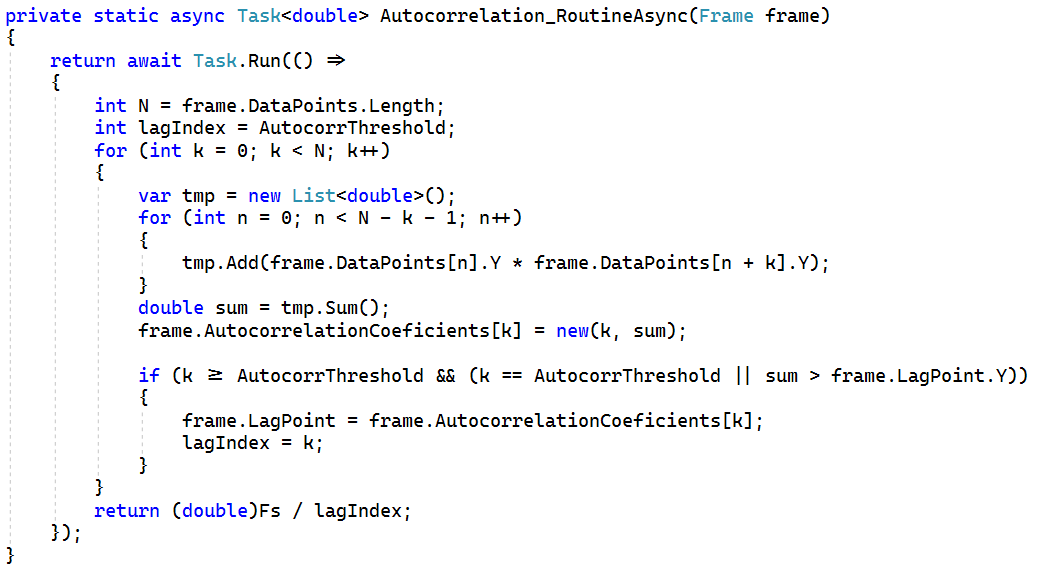
|  |  |
| --- | --- |
| Tón bez roušky (f0):   * Střední hodnota: 183,5148 Hz * Rozptyl: 1,4005 Hz2 | Tón s rouškou (f0):   * Střední hodnota: 179,4194 Hz * Rozptyl: 1,231 Hz2 |

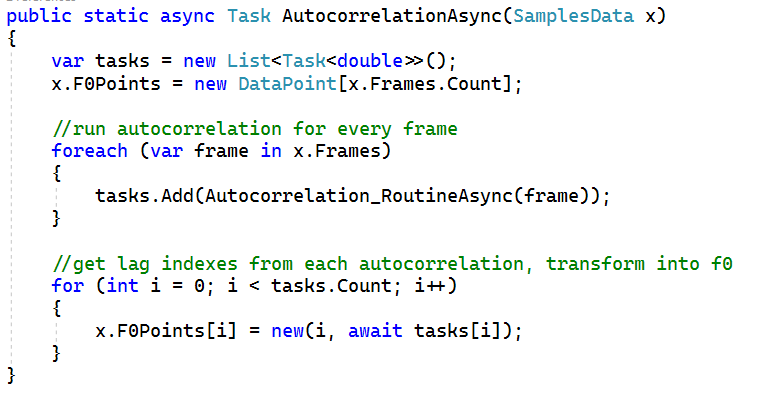
## Implementace autokorelace

Autocorrelation\_RoutineAsync je asynchronní metoda volaná v cyklu pro všechny rámce.

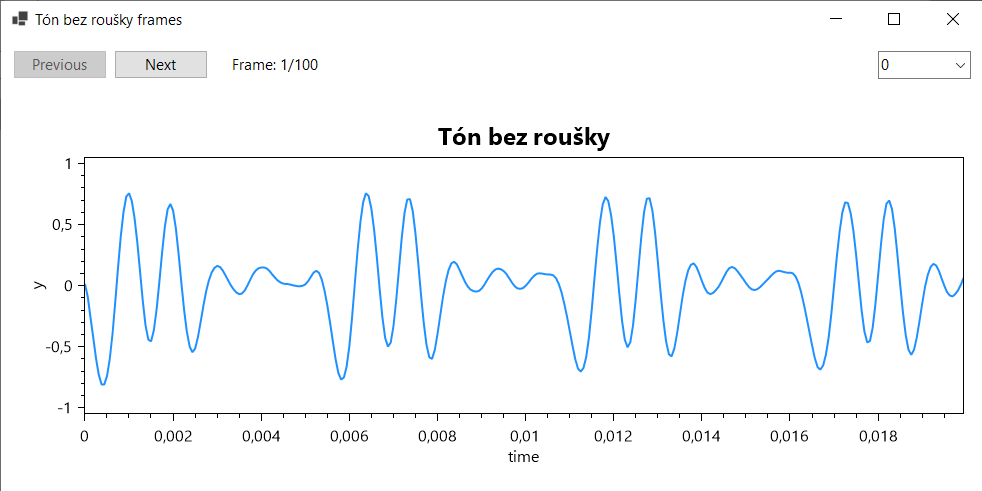
Práh (AutocorrelationThreshold) je 10 vzorků.

Postupně jsou ukládány základní frekvence f0 vypočítané z indexu lagu rámce.

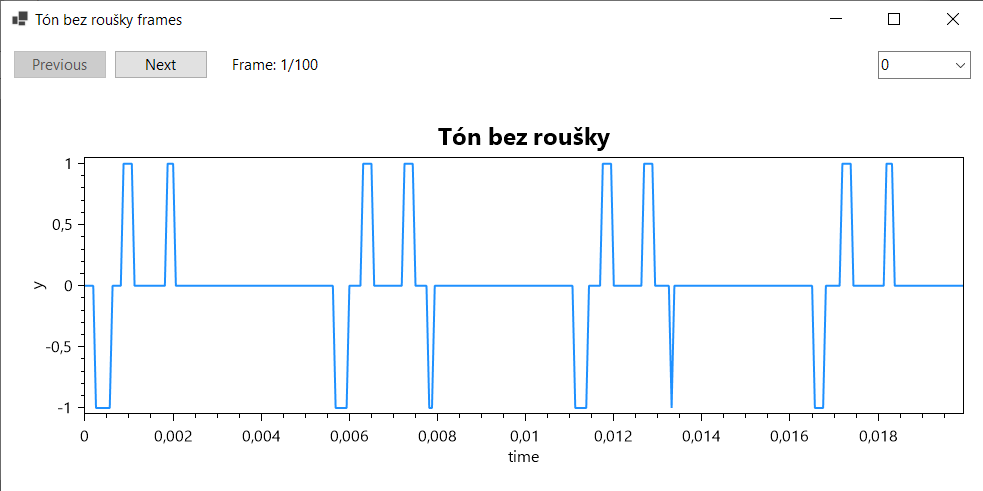




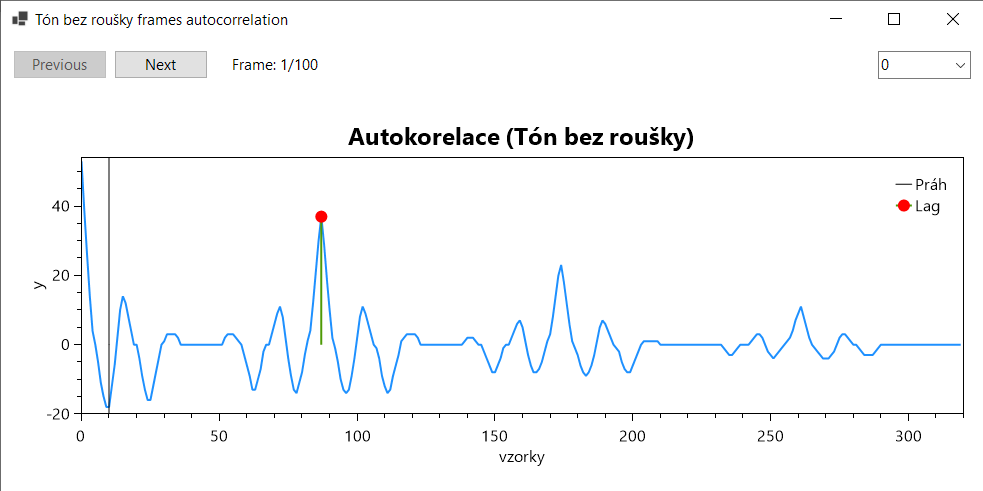
Rámec. (tón bez roušky)



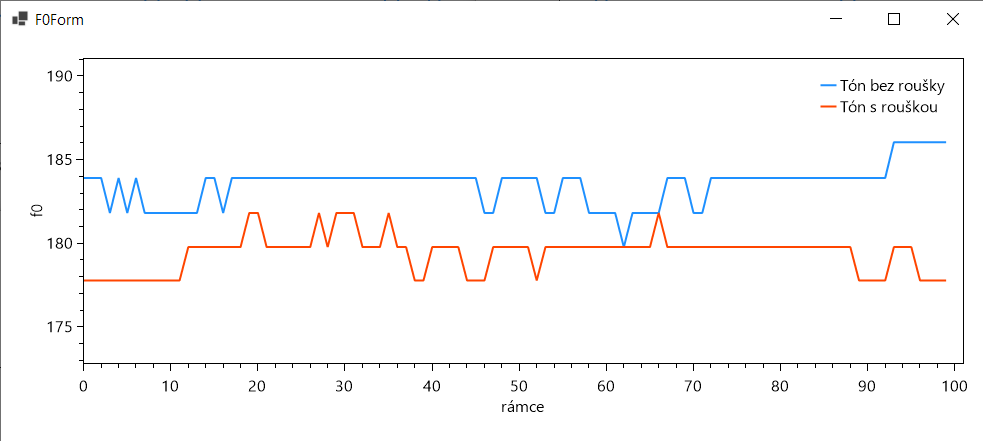
Centrální klipování s 70 %.



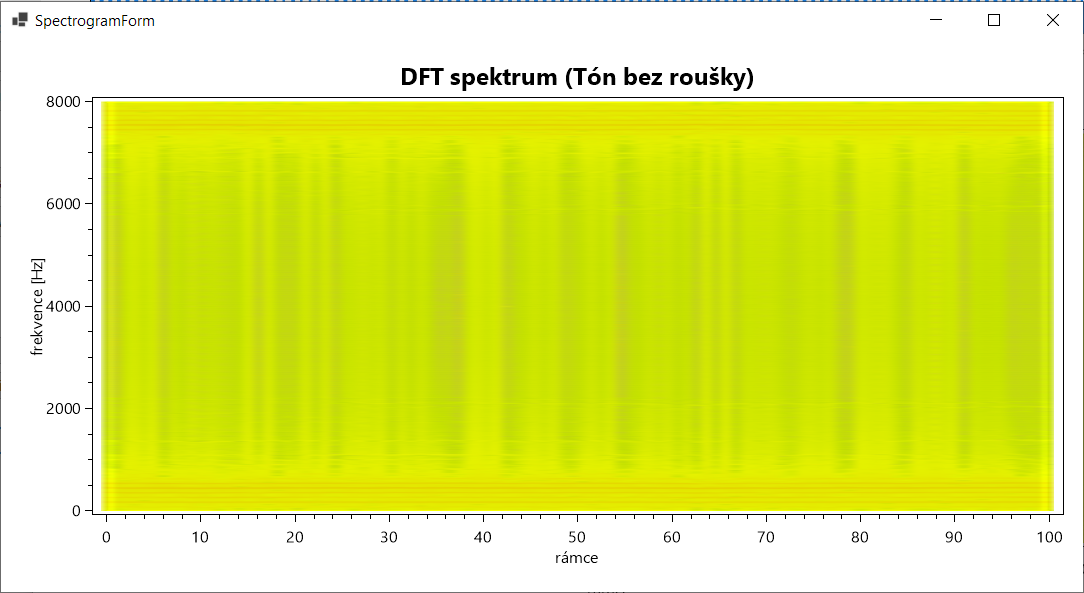
Autokorelace.

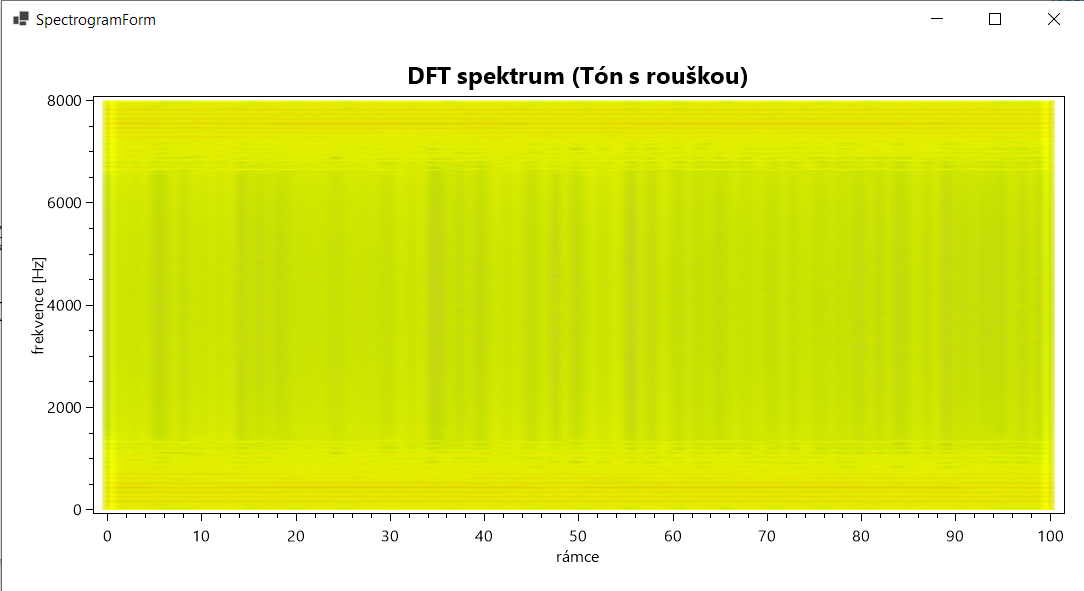


Základní frekvence rámců.



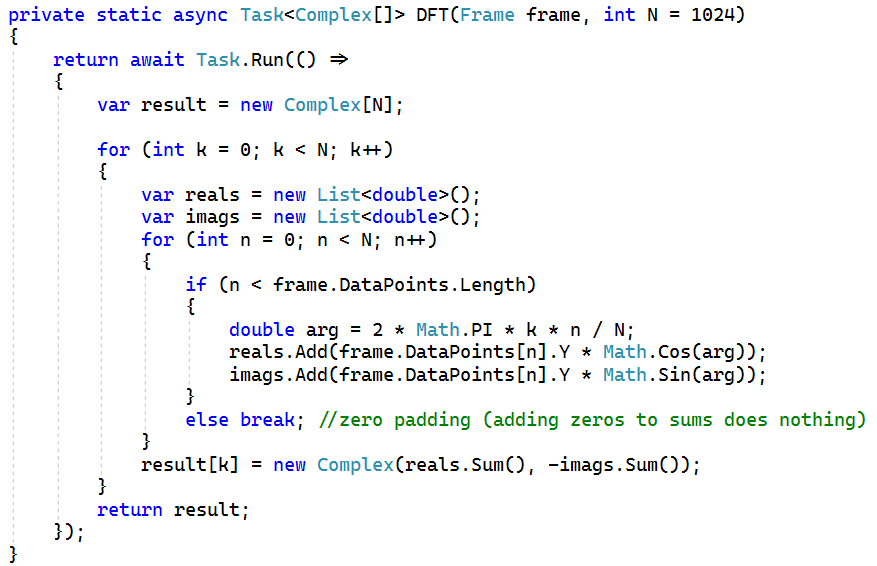
# 5. Spektra DFT

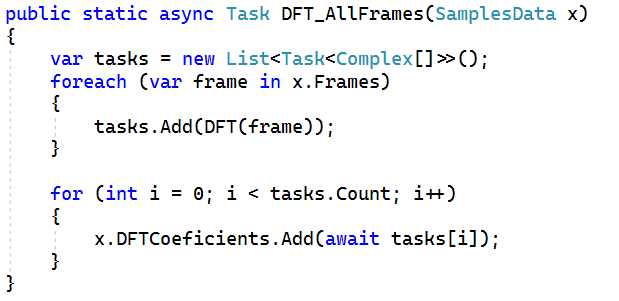




## Implementace DFT

DFT je implementována jako asynchronní metoda volaná v cyklu pro všechny rámce. Postupně jsou ukládány komplexní koeficienty.





V souboru SpectrogramForm.cs se nachází implementace zobrazující výsledný spektrogram.

Výsledná frekvence na ose y je počítána pomocí vzorce: , kde k je index rámce a N je počet koeficientů DFT.

