

Schema Documento Idea Progettuale

Nome Gruppo: Rugby Trento

Componenti: Tommaso Santus (mat.226666)
Francesco Martella (mat.234474)

Data: 14/10/2025

Titolo del Progetto: PrAva_RugbyTrento

Descrizione breve del progetto: Realizzazione di un sistema gestionale per una squadra di rugby, sviluppato in C++, con supporto a funzionalità di inserimento, modifica e consultazione dei dati relativi a giocatori, partite e statistiche. L'applicativo includerà strumenti di ricerca, ordinamento e analisi delle prestazioni tramite l'uso di template e librerie STL.

Descrizione dettagliata del progetto

a. Dominio del problema

i. Obiettivi

- Gestione centralizzata dei dati di una squadra di rugby (giocatori, partite, punteggi, statistiche).
- Possibilità di registrare nuove partite e aggiornare punteggi.
- Strumenti di ordinamento e filtraggio dati (es. per età, rendimento).
- Architettura modulare e facilmente estendibile.

ii. Specifiche tecniche

- Linguaggio: C++ (11) o superiore
- Uso di classi, STL e programmazione generica (template)
- Persistenza dati tramite FileManager (CSV o binario)
- Architettura modulare a file separati (.h e .cpp)

iii. Requisiti funzionali

- Inserimento, modifica e cancellazione di giocatori e partite
- Calcolo automatico delle statistiche
- Salvataggio/caricamento dati da file
- Ricerca e ordinamento personalizzati

iv. Requisiti non funzionali

- Facilità d'uso tramite interfaccia testuale

b. Descrizione del comportamento dell'applicativo

Il programma mostra un menu principale che consente di gestire giocatori, partite e statistiche. L'utente può inserire nuovi dati, aggiornare informazioni, visualizzare statistiche e salvare/caricare dati da file.

7. Presentazione delle modalità di interazione con l'app

L'interazione avviene tramite interfaccia testuale (CLI). L'utente può navigare nel menu per gestire giocatori, partite e statistiche, con salvataggio e caricamento automatico dei dati.

8. Riferimenti bibliografici

- Stroustrup, B. The C++ Programming Language (4th ed.)
- Meyers, S. Effective Modern C++
- ISO/IEC 14882:2017 – C++17 Standard
- Materiale didattico del corso di Programmazione Avanzata – UniTN
- Documentazione STL: <https://en.cppreference.com/>