# 深度學習結合智慧家庭監控

0410009 羅宇呈 0410024 余東儒

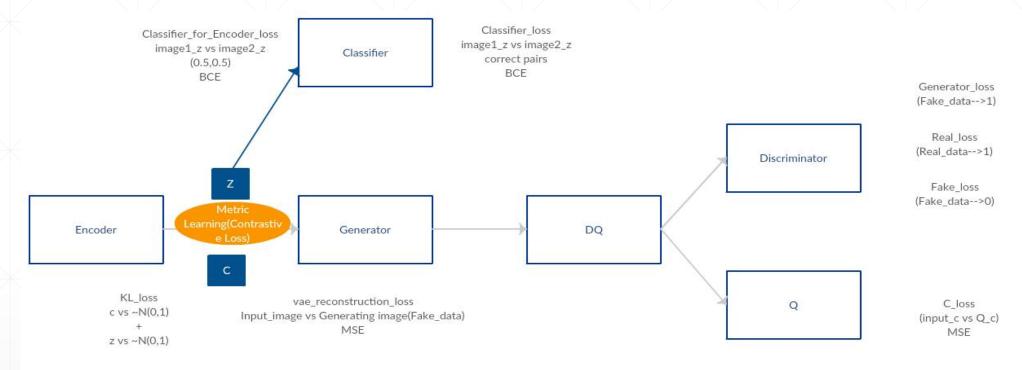
## 研究動機

- 近年來,深度學習已然掀起一波科技風潮,至今仍不斷的發展茁壯
- 伴隨著電腦的運算能力增強,以及大數據的時代,讓模擬神經網路變的可能
- 深度學習並不受限於領域,相反的,它更像是工具,學會使用它,必能在研究或應用上,產生不小的助益。
- 因此,我們便打算以深度學習作為專題題目,並試著應用深度學習來解決實際的問題。

# 研究題目

- 人臉辨識是深度學習的一個應用實例,應用在手機、平板、機場海關等地方,現已不足為奇
- 我們想到,結合智慧家庭的概念,可將深度學習的概念,應用於家庭監視錄影機, 使其能"自動"辨識家庭成員,同時,因為監控的人數較少,我們希望我們設計出的演算法,能夠有以下幾個特點:
- 相較於大量的人臉集合辨識,我們著重的是家庭監控, 因此我們希望提升在相對封閉環境(獲少量集合)時的辨識能力、甚至辨識速度。
- 我們希望訓練出的模型具有主動式學習的特性,也就是適應變化的能力,並在訓練以後,能夠成功將不同的人分群,或是因應成員的加入而自行產生新的資料群

### 專題架構圖



Classifier:Classifier\_loss



## 研究過程

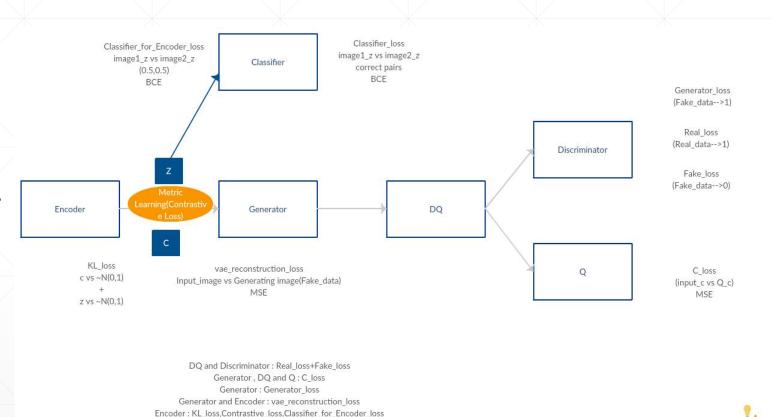
■ 以下將一步一步介紹架構:

(I)對input進行處理

(II)訓練Encoder、Classifier

(III)訓練infoGAN

(IV)整體訓練過程



www.creately.com . Online Diagramming

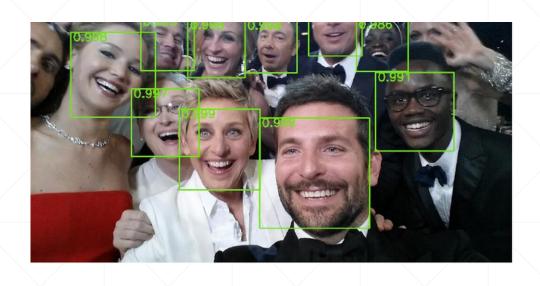
Classifier:Classifier\_loss

# (I)對input進行處理

- Input: video(攝影機)
- Video -> frame

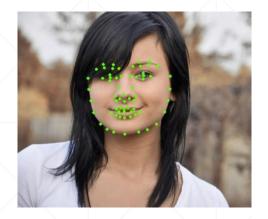


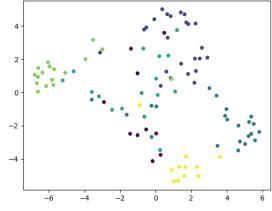
• 至此,我們建立一個由人臉組成的dataset,並擁有其frame資訊。



# (II)訓練Encoder、Classifier

• Encoder:從人臉中分離出帶有ID(Identity)的資訊





將input的人臉圖片,encode成face feature並投射在latent space上,並利用disentanglement的方式,將 encode的結果變成一個C+Z的vector

C代表我們要的ID資訊,Z則代表不包含ID的其他資訊,此處,我們設C=1維,Z=19維

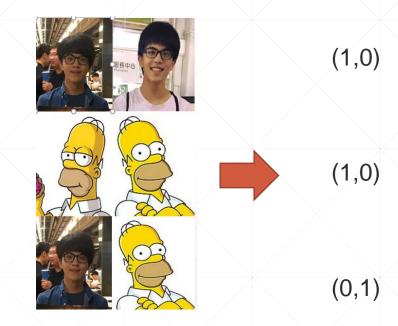
我們期望C+Z在latent space會有根據C cluster的現象->利用Metric Learning的想法,把相同C的兩張圖片稱為positive pair,反之則稱為negative pairs,利用contrastive loss,讓positive pairs更靠近,negative pairs更遠,以達到cluster的效果。





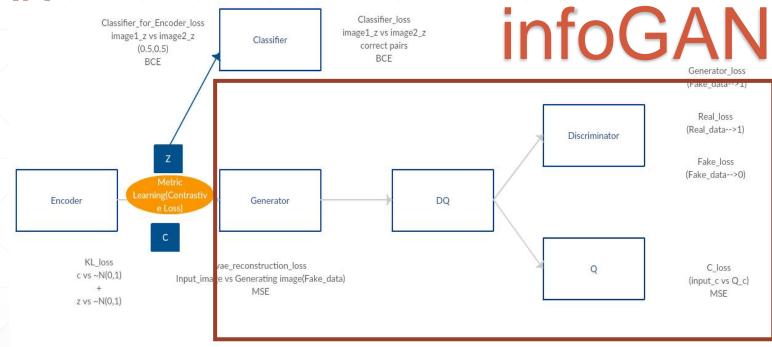
### Classifier

- 顧名思義·為辨別input的兩張圖片是否為同一個人(C相同)
- 用來與Encoder達到對抗(adversarial)的效果。
- Classifier的Input為兩張圖片的Z,因為Z不含ID資訊,因此理論上,當Classifier接收到Input時,應該要無法辨別
- Encoder期望能夠將圖片的ID資訊分離出來成C,其餘為Z; Classifier則期望從兩張圖片的Z中辨別圖片,因而形成相互對抗的效果,因此此處有兩個loss: Classifier\_Loss用來update Classifier使其辨別能力更強, Classifer\_for\_Encoder\_Loss則用來讓Encoder學習如何分離C與Z。



# (III)訓練infoGAN

• What is infoGAN?



DQ and Discriminator: Real\_loss+Fake\_loss
Generator, DQ and Q: C\_loss
Generator: Generator\_loss
Generator and Encoder: vae\_reconstruction\_loss
Encoder: KL\_loss,Contrastive\_loss,Classifier\_for\_Encoder\_loss
Classifier:Classifier\_loss



# Generative Adversarial Network (GAN)

Generator

• 製作假鈔的機器

• 畫假畫謀生的人

• 以假亂真

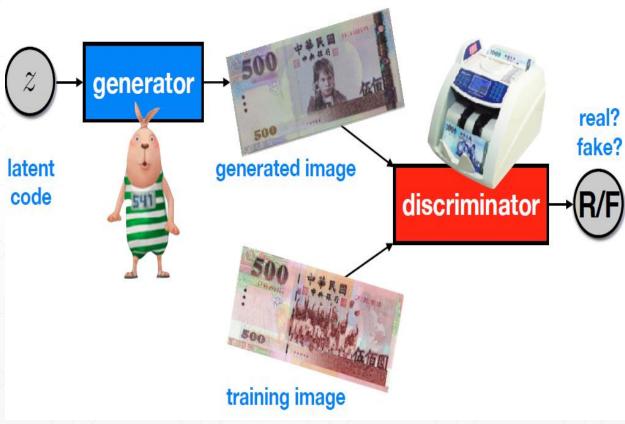
V.S Discriminator

驗鈔機

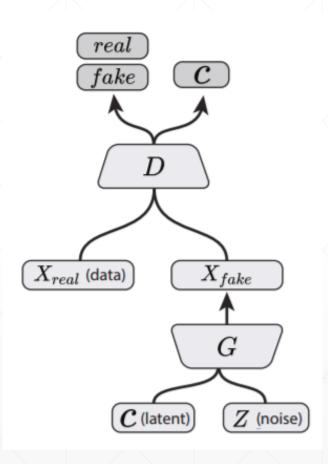
鑑定官

明察秋毫

generator: try to generate more realistic images to cheat discriminator discriminator: try to distinguish whether the image is generated or real



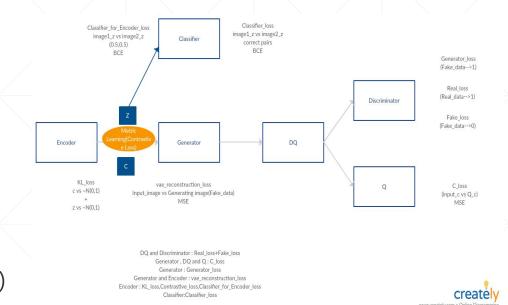
# InfoGAN



- Generator的input有兩種:
  - 1.E(x),即來自encoder的結果
  - 2.random sample from Z \ C
- Generator把input 重新建造(reconstruct)成image,
   並往後送往Discriminator與Q,
   架構圖中DQ為Discriminator與Q的common layer。
   此處的Loss為reconstruction\_loss
   (比較real\_image以及reconstructed\_image)。

### Discriminator

- input共有兩個來源:
- 1. 額外給的real image
- 2. 2.Generator reconstruct的image(稱為fake image)
- · Discriminator試圖辨別input的圖片是否為真,true-> 1,fake-> 0
- 同時因為GAN的特性, Generator與Discriminator將互相競爭
- Generator試圖騙過Discriminator,而Discriminator則逐漸提升自己的辨識力,因此此處應有3 個Loss:Fake\_Loss(Fake->0)、Real\_Loss(Real->1)、Generator\_Loss(Fake->1),前兩者用來 update Discriminator、DQ,後者則用來update Generator。



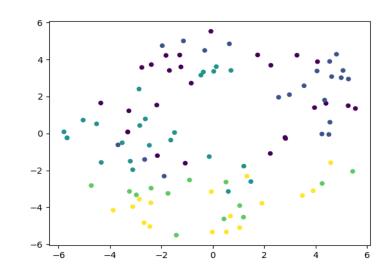
Q



- Q的部分則是InfoGAN "Info"的部分。
- reconstructed image 經過DQ common layer後同樣會送至此處,此處Q將會猜測
   Generator是根據甚麼C來reconstruct這張image的
- 因此此處的loss為C\_Loss(比較Q所猜測的C以及實際上real image的C),並用來update DQ、Q以及Generator。

# (IV)整體訓練過程

- 目前的訓練模式為:
  - 前20個Epoch專門用來訓練Encoder與Classifier(階段(II))
  - 後50個Epoch則將後面的InfoGAN架構加入一起訓練(階段(II)+階段(III))



- 我們選擇的batch size為固定100,由於每個Dataset的大小不同,iteration的數量也不同
- 在每個iteration中, Generator根據兩種不同input(E(X), random sample from Z、C)而update 的次數分別為1:1
   之後再用Positive/Negative Pairs update Encoder和Classifier 2次
- 這是因為我們從最後的t-SNE圖發現,若只update Encoder和Classifier 1次,分群的效果並不好,因此選擇update 2次,才有比較漂亮的結果。

# 研究結果

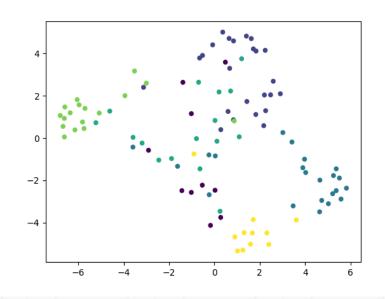
(I)T-ARA - DAY BY DAY

網址如下:

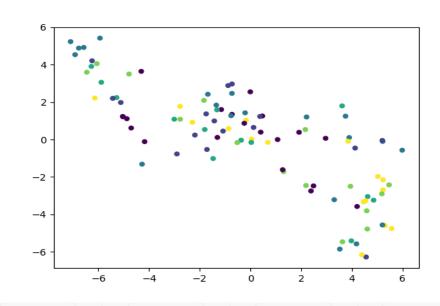
https://www.youtube.com/watch?v=-4MIN-imvck

t-SNE

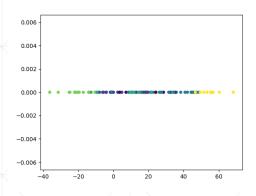
階段



階段一十二

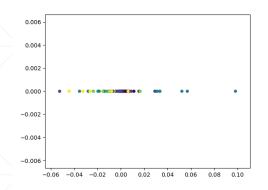


#### • C的一維散佈圖



階段(II)的C 散佈圖

Generator reconstruct 的圖片



階段(II)+(III)的C散佈圖

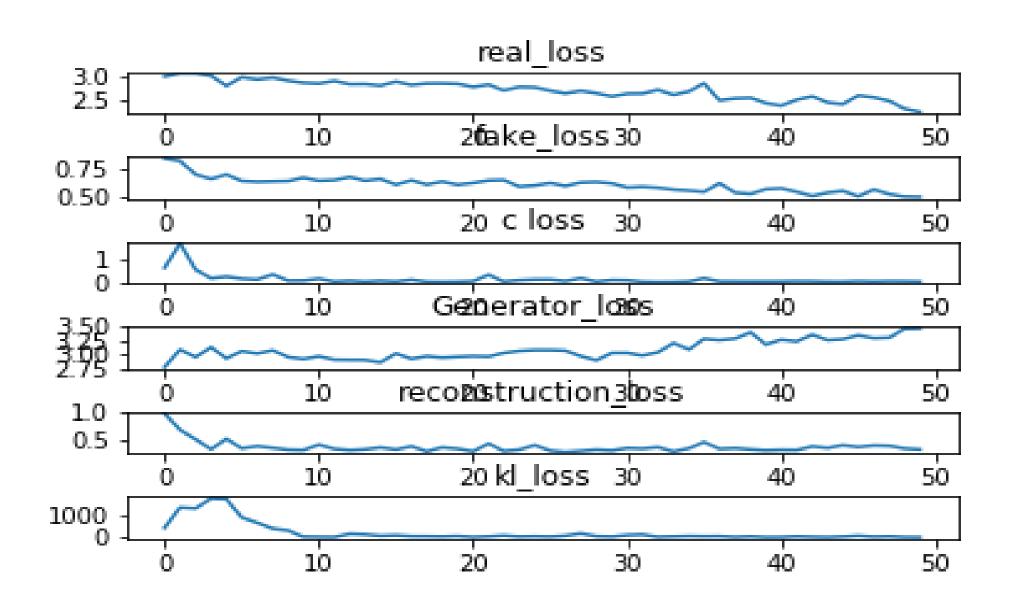


G(E(X))



Random sample from Z、C所產生的圖片

### Loss Table



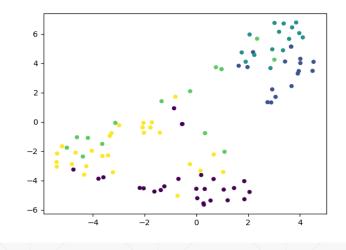
# 研究結果

- (I) One Direction What Makes You Beautiful
- 網址如下:

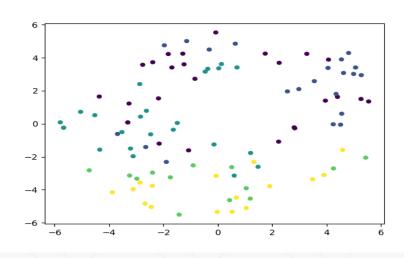
https://www.youtube.com/watch?v=QJO3ROT-A4E

t-SNE

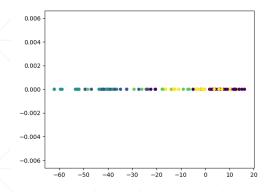
階段二



階段王三

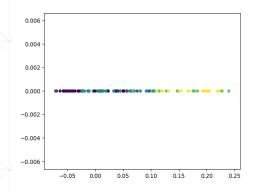


#### • C的一維散佈圖



階段(II)的C 散佈圖

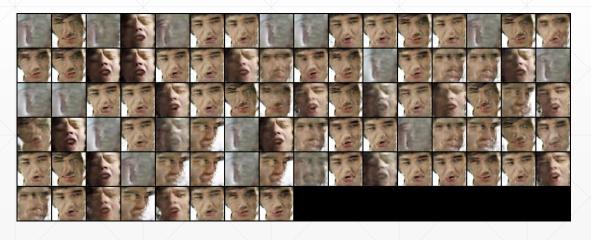
Generator reconstruct 的圖片



階段(II)+(III)的C散佈圖

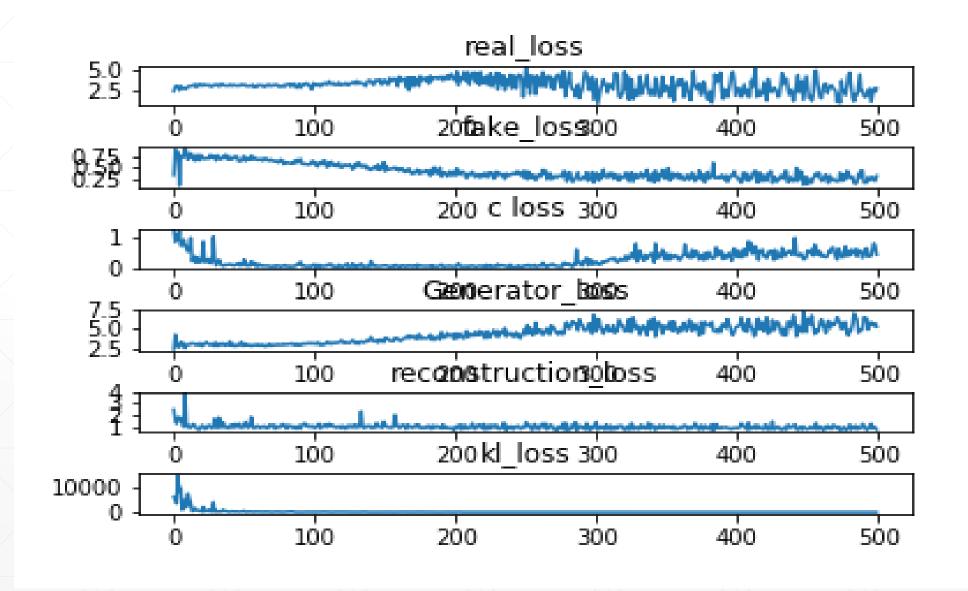


G(E(X))



Random sample from Z、C所產生的圖片

### Loss Table



### 問題與討論

#### 1.最後的t-SNE看不出分群的效果

A.這方面我們還在思考怎麼做,最直接的就是再多update幾次,但這樣會讓程式執行時間大幅上升,所以我們猜測應該是parameter之間的balance沒有做好,所以之後可以將整個model拆成Encoder+Classifier和InfoGAN兩個部分去分別找各自最好的performance,最終合起來才能找到比較好的結果。

#### 2.Generate的圖片

A. Generater產生的圖片,雖然已經有人臉以及五官的樣子,但目前看來仍不算太像,我們有發現到:產生的圖片五官線條非常明顯,就像畫了很厚的眼線一般,這可能是我們的C所學到的,同樣也需要多tune一陣子來看看結果。

#### 3.Discriminator強過Generator、Classifier強過Encoder

A.從最後的loss table中,我們可以發現這樣的事實,舉例:Discriminator相關的loss不斷下降,代表Discriminator已經進步學得不錯,但Generator Loss卻沒有下降的感覺,我們想到的解法,除了一樣多update幾次,另外一個就是給予noisy label:故意給一些錯的資訊降低學習速度,例如給Discriminator fake image卻說是real image,以此來控制其學習速度。

# Thanks for your attention!!