마이프로크로세서응용실험 프로젝트 보고서

20171520 김태훈, 20181536 엄석훈

0. Board1 GPIO 설정

```
62 RCC->APB2ENR |= 0x00000015;
63 GPIOA->CRL = 0x40304444;
64 GPIOA->CRL = 0x40304044;
65 GPIOA->ODR |= 0x00000800;
66 GPIOC->CRL = 0x33338888;
67 GPIOC->ODR = 0x0000000F;
68 AFIO->MAPR = 0x00004000;
```

그림 1. GPIO 설정

: board1에서 GPIO의 PA0~3를 input floating으로 사용하고, PA5는 board의 LED를 켜거나 끄는 push-pull 출력단자로 사용하기 위한 설정을 하였다. 그림1의 LINE64에서는 PA9는 USART1의 TX으로 사용하기위해 AF output으로 설정하고, PA11은 USART1_CTS를 RTS에 대한 입력으로 사용하며, 이때 RTS가 연결이 끊겨도 pull-up으로 사용할 수 있도록 하였다. 다음으로 key matrix의 col에는 PC0~3을 pull-up 입력단자로 사용하고, PC4~7은 해당 row에 대한 버튼이 눌렸는지를 감지하는 push-pull 출력단자로 사용하기 위한 설정을 하였다. 마지막으로 AFIO_MAPR의 0x00004000을 써서, PA11를 USART1_CTS으로 사용하기 위해 CANRX를 사용하지 않는 설정을 하였다.

1. **BOARD 1 - ADC**

```
70 | RCC->APB2ENR |= 0x0000020;

71 | ADC1->CR1 = 0x00000020;

72 | ADC1->CR2 = 0x001E0002;

73 | ADC1->SMPR2 = 0x00007E00;

74 | ADC1->SQR1 = 0x00000000;

75 | ADC1->SQR2 = 0x00000000;

76 | ADC1->SQR3 = 0x00000004;

77 | NVIC->ISER[0] |= 0x00040000;

78 | ADC1->CR2 |= 0x00000001;

79 | ADC1->CR2 |= 0x00000001;

79 | ADC1->CR2 |= 0x00000001;
```

그림 2. ADC1의 초기설정

: ADC1을 사용하여 온도센서의 결과와 조도센서의 결과를 연속적으로 ADC된 결과를 EOC ISR을 통해 값을 얻기 위한 설정을 그림1과 같이 설정했다.

```
363 [void ADC1_2_IRQHandler(void) {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         132 Dvoid calc
133 int temp
135 temp = 135
136 temp = 137
137 temp = 137
138 temp3 = 148
138 temp3 = 148
138 if(ADCC
148 if(AD
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             oid calc_adc(void) {
int temp, illum;
364
                                                      if (ADC1->SR & 0x02) {
                                                                  if(ADC_flag == 0) {
 365
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           temp = (ADCConverted_Temp * 3600 / 4095 - 800);
temp1 = (unsigned char) (temp / 10);
temp2 = (unsigned char) (temp & 10);
temp3 = (unsigned char) (temp * 10 / 100 + 32);
temp4 = (unsigned char) (temp * 18 / 10) * 10);
 366
                                                                                   ADC1->SQR3 = 0x00000006;
                                                                                     ADC flag = 1;
 367
                                                                                   ADCConverted_Temp = ADC1->DR;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       if(ADCConverted Illum <= 3815) {
  illum = ((ADCConverted_Illum * 13010 / 4095) - 2020);
  if(311um < 0) (
    illum = 50;</pre>
 369
 370
 371
                                                                                  ADC1->SQR3 = 0x000000004;
ADC flag = 0;
 372
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             else {
   illum = (ADCConverted_Illum * 44659 / 100 - 1693640);
                                                                                     ADCConverted_Illum = ADC1->DR;
 374
                                                      return;
```

그림 3. ADC1_2_IRQHandler 코드

그림 4. calc_adc 함수 코드

: 그림3에서 PA4에는 온도센서의 출력을 연결하고, PA6에는 조도센서의 출력을 연결하여, ADC1의 IN4, IN6을 통해 ADC1에 analog값이 전달되도록 하였고, conversion이 끝남에 따라 EOC를 통해

ISR을 수행하여 ADC_flag=0이면 초기 설정에 의해 온도센서의 ADC 값을 ADCConverted_Temp에 저장하고, ADC_flag=1이면 조도 센서의 ADC 값을 ADCConverted_Illum에 저장을 한다.

다음으로 그림4에서는 온도센서, 조도센서의 ADC값을 각 단위에 맞게 display하기 위한 calibration을 하는 코드이다. 이때 온도는 ADC의 값이 linear한 관계로 구할 수 있고, temp1은 섭씨온도의 십의 자리와 일의 자리, temp2는 섭씨 온도의 소수점 자리를 의미한다. 조도의 경우, ADC 값과 Lux의 관계를 2개의 일차함수 형태로 근사화해서 구했다. Illim1은 Lux의 천의 자리, 백의 자리를 의미하고, illum2는 Lux의 십의 자리, 일의 자리를 의미하며, illum3은 Lux의 소수점 자리를 의미한다.

2. BOARD 1 - KEY MATRIX

그림 5. TIM2 초기설정

그림 6. TIM2 IRQHandler 코드

: board1에서 key matrix의 버튼이 눌림을 감지하는 것을 TIM2의 update event가 발생할 때마다 감지하도록 설계를 하였다. 이때 하나의 row에 대해 key버튼이 눌림을 key_col을 통해 감지하고, key_col이 모두 0이면 해당 row의 key가 눌리지 않음을 확인하고, 다음 TIM2 Update event가 발생했을 때 다음 row에 대해 반복할 수 있는 상태를 만들어준다.

3. BOARD 1 - TIME CONTROL

```
d TINS_INDHANDLER(VOLD) {
    f((TIMS_SRR & 0x01) != 0) {
        if(ournet_mode!= 1 as time_set == 1)
        ss += 1;
        if(ss == 0) {
            ss = 0;
            mm += 1;
        }
                                                                                                                           r(hh == 24) (
hh = 0;
101
             RCC->APB1ENR \mid= 0x000000002;
                                                                                                                          1f(tempss == 60) (
tempss = 0;
tempmm += 1;
102
             TIM3->CR1 = 0x000000004; //1_{\pm} = 7
             TIM3->CR2 = 0x000000000;
103
                                                                                                                            (Lempmm -- 60) (
tempmm - 0;
temphh += 1;
             TIM3->PSC = 0x00001C1F;
104
                                                                                                                          )
if(temphh == 24) (
Lemphh = 0;
             TIM3->ARR = 0x0000270F;
105
             TIM3->DIER = 0x00000001;
106
             NVIC-><u>ISER</u>[0] |= 0x20000000;
107
                                                                                                                       TIM3->SR 4- ~0×0
108
            TIM3->CR1 |= 0x00000001;
```

그림 7. TIM3 초기설정

그림 8. TIM3_IRQHandler 코드

: TIM3는 1초마다 Update event를 발생시키도록 설정하여 시간에 대한 정보를 업데이트 하는 용

도로 사용하였다. 이에 대한 ISR에서는 만약 time set=1을 통해 시간 설정을 완료된 상태인 경우에 초를 나타내는 ss를 1씩 증가시키며, 만약 ss=60이 되면 분을 담당하는 mm을 1 증가시키고, ss=0으로 초기화 한다. 현재 모드가 시간 설정을 다시 하는 경우가 아니면 현재 시간을 업데이트 하지만, 만약 시간을 재설정하는 경우에는 이전 시간 정보를 업데이트 하는 과정을 추가하여, 시간 재설정을 중지하는 경우에 대비하여 이전 시간이 지속적으로 업데이트 되도록 한다.

추가적으로 ADC의 계산 결과를 1초마다 update 하기 위해서 TIM3의 ISR을 수행할 때마다 ADC 결과를 단위에 맞게 변환하는 함수인 clac_adc()를 호출하였다.

4. BOARD 1 - USART

```
RCC->APB2ENR |= 0x00004000;
       USART1->CR1 = 0x000000000;
USART1->CR2 = 0x000000000;
                                                                          RCC->APB2ENR |= 0x00000800:
83
       USART1->CR3 = 0x000000000;
                                                                 121
                                                                          TIM1->CR1 = 0x000000004;
TIM1->CR2 = 0x000000000;
                                                                 122
       USART1->CR3 = 0x000000600:
85
       USART1->BRR = 0x00000EA6;
                                                                 123
                                                                           TIM1->PSC = 0x00001C1F;
86
                                                                 124
                                                                          TIM1->ARR = 0x00001387; //0.5
       NVIC-><u>ISER</u>[1] |= 0x00000020;
                                                                          TIM1->DIER = 0x00000001;
       USART1->CR1 |= 0x00000008;
USART1->CR1 |= 0x00002000;
                                                                 125
88
                                                                           NVIC->ISER[0] |= 0x02000000;
                                                                 126
       USART1->CR1 |= 0x00000080;
                                                                          TIM1->CR1 |= 0x00000001;
```

그림 9. USART1 초기설정

그림 10. TIM1 초기설정

293 -void make_txdata(void) {

ュ

```
txdata[0] = 0xFF;
txdata[1] = current_mode; //mode
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         294
379 - void USART1 IRQHandler (void) {
                                                                                                                                                                                                            492 | void TIM1_UP_IRQHandler(void) {
493 | if((TIM1->SR & 0x01) != 0) {
494 | if(usart_off == 0) {
                                if(USART1=>SR & 0x200) {
  if(usart_off == 0) {
    TIM1=>CNT = 0;
    GPIOA=>BSRR = 0x20;
}
 381
                                                                                                                                                                                                                                                                       usart_off = 1;
usart_off_led = 0;
  383
                                                                                                                                                                                                               495
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   txdata[2] = hh;
  384
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           301
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          }
txdata[3] = mm; //
txdata[4] = ss; //
txdata[5] = illum1; //
txdata[6] = illum2; //
txdata[7] = illum3; //
txdat
                                                                                                                                                                                                               497
                                                      TIM1->CNT = 0;
  387
                                                                                                                                                                                                               499
                                                                                                                                                                                                                                                                      if(usart_off_led == 0) {
   GPIOA->BSRR = 0x2000000;
                                                      GPIOA->BSRR = 0x20;
                                                                                                                                                                                                              500
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           306
                                             USART1->SR &= ~0x00000200;
                                                                                                                                                                                                               501
                                                                                                                                                                                                                                                                                   usart_off_led = 1;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       if(current_mode == 6) { //sha
txdata[8] = temp3; //es
  391
                                                                                                                                                                                                               502
 503
                                      USARTI->DR = txdata[tx_index++];
if(tx_index == 10) {
  tx_index = 0;
                                                                                                                                                                                                                                                                                   GPIOA->BSRR = 0x20;
                                                                                                                                                                                                              504
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    else { //설琳
txdata[8] = temp1; //全도
txdata[9] = temp2; //全도 企中智
  394
                                                                                                                                                                                                                                                                                    usart_off_led = 0;
  395
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         312
                                                                                                                                                                                                              506
                                                                                                                                                                                                                                                                      1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         313
                                                                                                                                                                                                               508
                                                                                                                                                                                                                                                             TIM1->SR &= ~0x000000001;
```

그림 11. USART1 IRQHandler

그림 12. TIM1 UP IRQHandler

림 13. make_txdata 코드

: 먼저 board1을 USART1_Tx로 사용하기 위해 CR1의 UE=1과 TE=TXEIE=1로 설정하고, CTS를 사용하기 위해 CR3의 CTSE=CTSIE=1로 설정하였다. 먼저, USART1_SR의 CTS의 status가 변함에 따라 CTS에 의한 ISR을 수행할 때에는 TIM1의 CNT=0으로 초기화하고 PA5의 ODR를 1로 set한 상태를 유지하여 board의 led를 켠 상태를 유지해서, 이는 통신이 원활하게 진행되고 있음을 알린다. 만약 CTS가 계속 1이거나 0인 상태가 TIM1의 update event가 발생할 때까지 유지가 되면 이는 통신이 원활하게 진행되고 있지 않음으로 인식하여 TIM1_UP ISR에서 PA5를 toggling하여 LED를 깜빡이는 것을 통해 통신이 이뤄지지 않음을 알리도록 하였다. 다음으로 TXE=1이 됨에 따라 Tx의 데이터 전송하는 ISR을 구성하였고, 이때 Rx단에 전송하는 data는 0xFF라는 데이터를 test로보내고, 현재 mode, 시, 분, 초, 조도의 천의자리&백의자리, 조도의 십의 자리&일의 자리, 조도의소수점, 섭씨 온도의 십의자리& 일의자리, 섭씨 온도의 소수점, 화씨 온도의 십의자리&일의자리,

화씨 온도의 소수점을 순차적으로 반복해서 보내게 된다.

5. BOARD 1 - FLASH MEMORY

```
326  void flash_write(void) {
327  while((FLASH->SR & 0x01) != 0) {}
                                                                                                                              328
                                                                                                                                          if((FLASH->CR & 0x80) != 0) {
  FLASH->KEYR = 0x45670123;
  FLASH->KEYR = 0xCDEF89AB;
                                                                                                                               332
                                                                                                                               333
                                                                                                                                           FLASH->CR |= 0x00000002;
FLASH->AR = StartAddr;
FLASH->CR |= 0x00000040;
                                                                                                                               337
                                                                                                                                           while((FLASH->SR & 0x01) != 0) {}
if((FLASH->SR & 0x20) != 0) {
  FLASH->SR |= 0x20;
                                                                                                                              342
                                                                                                                                            FLASH->CR &= (unsigned int)~0x000000002;
                                                                                                                              343
344
345 =
346
                                                                                                                                          while((FLASH->SR & 0x01) != 0) {}
if((FLASH->CR & 0x80) != 0) {
  FLASH->KEYR = 0x45670123;
  FLASH->KEYR = 0xCDEF89AB;
                                                                                                                              347
348
349
350
                                                                                                                                            rlasn->ck |= 0x000000001;
while ((FLASH->SR & 0x01) != 0) {}
*(_IO uint16_t*)(StartAddr) = (uint16_t)current_mode;
while ((FLASH->SR & 0x01) != 0) {}
                                                                                                                               351
                                                                                                                              355 354 355 if ((FLASH->SR & 0x20) != 0) {
356 FLASH->SR |= 0x20;
319 = void flash read(void) {
                memcpx(scurrent_mode, (unsigned char*) StartAddr, 1);
default_mode = current_mode;
 320
                                                                                                                                            FLASH->CR &= (unsigned int)~0x00000001;
 322
                                                                                                                             360 return;
 323
```

그림 13 flash read

그림 14 flash write

Flash memory 기능을 구현하기 위해서 flash_read 함수와 flash_wirte 함수를 구현하였다. 먼저 flash_read 함수는 board1이 처음 시작할 때 main함수에서 한 번 호출하여 정해진 메모리 공간에서 모드에 대한 정보를 가져와 current_mode와 default_mode로 불러온다. 다음으로 flash_write 함수는 2개의 절차에 따라 데이터를 저장한다. 먼저 flash가 lock 되어 있다면 line 329~332을 통해 unlock을 해준다. 그리고 page erease를 하기 위해 FLASH->CR의 PER을 1로 set하고 내가 사용하는 메모리 공간을 FLASH->AR에 저장하여 flash를 erase해준다. 그리고 FLASH->SR의 EOP를 확인 후 EOP를 0으로 reset하고 PER를 0으로 reset한다. 다음으로 flash에 현재의 모드를 저장하기 위해서 다시 unlock해주고 FLASH->CR의 PG bit를 1로 set하여 wrtie할 준비를 하고 current_mode값을 StartAddr에 저장해주고 다시 EOP를 0으로 reset하고 PG를 0으로 reset하여 저장하는 절차를 끝낸다. 그리고 이러한 flash_write함수는 current mode를 관리하는 manage_key함수와 동일하게 current_mode를 관리하는 TIM4의 ISR에서 호출하도록 하였다.

6. BOARD 1 - MODE MANAGE

그림 15 manage_key 함수

Keypad에서 누른 버튼을 통해서 모드를 컨트롤 하기 위해서 manage_key 함수를 사용한다. 전체적인 흐름은 다음과 같다. manage_key 함수는 main함수에서 무한루프를 돌며 호출된다. 그리고 만약 눌린 키가 있고 해당 키가 이전에 눌린 키와 다르다면 해당 키에따라 모드를 바꿔준다. 0번키는 12/24시간 모드를 토글해주고 1번키는 조도 모드, 2번키는 섭씨/화씨 모드를 토글한다. 그리고 3번키는 엔터키로 동작을 수행하고 나서 해당 동작을 확정해준다. 그리고 5번키는 시계모드에서 시->분->초 순서로 설정할 숫자를 이동해주고 13번키는 반대로 초->분->시 순서로 설정할 숫자를 이동해준다. 그리고 8번키와 10번키는 각각 숫자를 하나씩 늘리거나 감소시킨다. 그리고 15번키는 시간설정모드로 들어간다. 그리고 위에서 말했듯이 flash_wirte 함수를 수행한다. 그리고 매 버튼이 눌렸을때 화면에 표시되는 current_mode와 확정한 모드인 default_mode가 다르다면 5초동안키가 안 눌렸는지 확인하는 TIM4를 enable한다.

```
476 | void TIM4_IROHandler(void) {
477 | if([TIM4->SR & 0x01] != 0) {
478 | index = 1;
478 | index = 1;
479 | index = 1;
470 | index = 1;
471 | index = 1;
472 | index = 1;
473 | index = 1;
474 | index = 1;
475 | index = 1;
477 | index = 1;
478 | index = 1;
479 | index = 1;
470 | index = 1;
470
```

그림 16 TIM4_IRQHandler

TIM4을 사용하기 위해 기본적으로 버스를 연결해주고 5초에 한번 update event가 발생하여 interrupt가 일어날 수 있도록 하였다. 먼저 TIM4의 언터럽트가 발생하였다는 것은 current_mode와 default_mode가 다르며 5초동안 아무런 버튼도 눌리지 않았다는 뜻이다. 따라서 TIM4의 ISR에서는 먼저 update event가 pending되었는지 확인한다. 그리고 current_mode를 default_mode로 돌아가도록 하였다. 그리고 TIM4를 disable하였다. 그리고 만약 조건문을 통해서 default_mode가 1이었거나 current_mode가 시간설정모드이고

default_mode가 시간모드라면 저장해두었던 시간을 불러온다. 이 기능을 통해서 시간설정모드에서도 5초이내에 버튼을 누르지 않아 원래 시간모드로 돌아갈 때 내재적으로 시간이 흐를 수 있도록 하였고 시간설정모드에서 시간설정 중 5초이상 버튼을 누르지 않으면 다시 12:00:00으로 돌아가도록 하였다.

7. BOARD 2- DOT MATRIX

그림 17 make_dotmatrix_buffer

Dot matrix를 컨트롤 하기 위해서 make_dotmatrix_buffer함수를 사용하였다. 해당 함수는 현재 모드에 따라서 동작하는데 코드가 길어 보이지만 각 모드에 따라서 dotmatrix에서 출력해야 하는 데이터의 구성을 dotmatrix_buffer에 저장한다. 또한 해당 dotmatrix buffer의 길이를 col len에 저장한다.

그림 18 TIM2_IRQHandler

그림 20 TIM4_IRQHandler

TIM4->SR 4= ~0x00000001;

또한 dot matrix를 컨트롤 하기 위해서 TIM2, TIM3, TIM4를 사용한다. 먼저 TIM2는 dot matrix의 row를 scan해주는 함수이다. 실제로 dot matrix에 표시해야 할 print_buffer를 PC, PB에 저장하여 출력한다. 그리고 해당 데이터를 바탕으로 row를 매번 TIM2 인터럽트가 발생할 때 마다 row를 증가시켜준다. 다음으로 TIM3는 시간설정이 되지 않았을 때 dot matrix의 상태표시줄을 점멸시켜주는 동작을 한다. 간단하게 아직 시간설정이 되지 않은 상태라면 led_flag를 토글하면서 상태표시줄을 점멸시켜준다. 마지막으로 TIM4는 dot matrix에 나타날 숫자를 스크롤링 해주는 함수이다. scroll_index를 증가시키면서 실제 dot matrix에 표시할 print_buffer에 현재 데이터의 dot matrix정보인 dotmatrix_buffer를 scroll index값에 따라서 복사해준다.

8. BOARD 2 - USART

```
262
263
                                                                             unsigned char temp;
115 -void get_data(void) {
                                                                                                                               366 - void TIM1_UP_IRQHandler(void) {
                                                                   264 = if(USART1->SR & 0x20)
          if(rxdata[0] == 0xFF) {
                                                                                                                                 367 H
                                                                                closer: - Star & GAZO; {
temp = (unsigned char)USART1->DR;
GPIOA->BSRR = 0x10000000;
if(rx_index == 0 && temp == 255) {
                                                                                                                                           if((TIM1->SR & 0x01) != 0) {
             if(current_mode != rxdata[1]) {
  current mode = rxdata[1];
                                                                                                                                             if(usart_off == 0) {
                                                                                                                                                   usart_off = 1;
                 scroll_index = 0;
                                                                                  rxdata[rx_index++] = temp;
119
                                                                   268
269 -
270 =
271
272 =
273
274 -
                                                                                                                                 370
                                                                                                                                                   usart_off_led = 0;
120
                                                                                else if(rx_index > 0) {
    rxdata[rx_index++] =
    if(rx_index == 10) {
        rx_index = 0;
    }
}
                                                                                                                                 371
             hh = rxdata[2];
121
                                                                                                                                 372
             mm = rxdata[3];
ss = rxdata[4];
                                                                                                                                                  if(usart off led == 0) {
                                                                                                                                 373
123
                                                                                                                                                      GPIOA->BSRR = 0x200000;
             illuml = rxdata[5];
illum2 = rxdata[6];
illum3 = rxdata[7];
124
125
                                                                                                                                 375
                                                                                                                                                      usart_off_led = 1;
                                                                                                                                 376
126
                                                                   276
              temp1 = rxdata[8];
temp2 = rxdata[9];
                                                                               if(usart_off == 0) {
  TIM1->CNT = 0;
128
                                                                                                                                                      GPIOA -> BSRR = 0 \times 20:
                                                                                                                                 378
                                                                                  GPIOA -> BSRR = 0 \times 20;
             illum = illuml * 100 + illum2;
illum = 700 + illum * 10;
129
130
                                                                                                                                 379
                                                                                                                                                      usart_off_led = 0;
                                                                   280 -
281 =
282
283
                                                                                                                                 380
                                                                                  usart_off = 0;
TIM1->CNT = 0;
GPIOA->BSRR = 0x20;
TIM2->CR1 |= 0x00000001;
131
             if(illum > 7000) {
                                                                                                                                 381
                                                                                                                                                   GPIOC->ODR \mid= (0xFF << 8);
                                                                                                                                 382
133
                                                                                                                                 383
                                                                                                                                                  TIM2->CR1 &= ~0x000000001;
134
135
             TIM2->CCR1 = (unsigned short)illum;
                                                                            }
                                                                                                                                 384
                                                                    286
                                                                    287
                                                                                                                                 385
                                                                                                                                                TIM1->SR &= ~0x00000001;
136
                                                                                                                                 386
                                                                   289 return;
290 }
```

그림 10 get_data

그림 11 USART1_IRQHandler 그림 12 TIM1_UP_IRQHandler

마지막으로 board2의 usart를 구현하기 위해서 usart를 통해서 들어온 데이터가 rxdata 배열에 저장되면 해당 데이터를 바탕으로 시간, 조도, 온도 변수에 저장해준다. 그리고 UART1 ISR에서는 들어온 데이터가 있으면 인터럽트가 발생하여 해당 데이터를 temp로 읽어들인다. 이때 temp가 미리 약속한 255면 첫번째 데이터가 수신되었다고 판단하고 들어오는 데이터를 rxdata에 저장하기 시작한다. 그리고 usart가 끊어졌을 때 이를 판단하기 위해서 TIM1을 사용하였다. 0.5초동안 데이터가 수신되지 않으면 TIM1 인터럽트가 발생하여 PA5의 값을 토글하며 LED를 껐다켰다 해준다. 그리고 usart에서 데이터가 들어오면 TIM1->CNT를 0으로 초기화 하고 항상 PA5의 LED를 켜도록 하였다.