Innlevering 2 – minibank og billettterminal

# Use-case- og sekvens-diagrammer

## Modeller et use case diagram for de funksjonelle kravene som stilles til systemet.

## Redegjør for valgene du har tatt i oppgave a.

## Modeller sekvensdiagram med sentralisert kontrollstil for hovedflyten til use-caset «Ta ut kontanter».

Vi beskriver use caset i tekst før vi begynner å skissere et sekvensdiagram. For use caset «ta ut kontanter» har vi:

Aktør: Kunde

Prebetingelser:

Kunden setter kortet sitt i maskinen.

Postbetingelser

Kunden tar kortet, pengene og eventuell kvittering.

Normal gjennomføring:

1. Kunden putter kortet i maskinen.
2. Systemet ber kunden om pinkode.
3. Kunden taster pinkode.
4. Systemet verifiserer pinkode.
5. Kunden velger valutatype.
6. Kunden velger uttaksbeløp.
7. Systemet sjekker om kunden har nok penger.
8. Systemet spør kunden om kunden vil ha kvittering.
9. Systemet gir kunden kortet.
10. Systemet gir kunden pengene.
11. Systemet gir kunden kvittering.

Extensions

## Redegjør for valgene du har tatt i oppgave c.

# Ikke-funksjonelle krav

## Foreslå minst 5 ikke-funksjonelle krav for billettterminalene.

## Foreslå hvordan disse kravene kan evalueres.

# Arkitektur

## Trelags logisk arkitektur

## Forklar kort forskjell på logisk og fysisk arkitektur.

# Tilstand- og aktivitetsdiagrammer

## Modeller et tilstandsdiagram for hele minibanksystemet skissert øverst i oppgaven.

## Modeller et aktivitetsdiagram for hele minibanksystemet skissert øverst i oppgaven.

## Forklar hva som er karakteristisk for disse diagrammene.

## Gi et eksempel på når det kan være nyttig å benytte et tilstandsdiagram.

## Gi et eksempel på når det kan være nyttig å benytte et aktivitetsdiagram.