Innlevering 2 – minibank og billettterminal

# Use-case- og sekvens-diagrammer

## Modeller et use case diagram for de funksjonelle kravene som stilles til systemet.

## Redegjør for valgene du har tatt i oppgave a.

## Modeller sekvensdiagram med sentralisert kontrollstil for hovedflyten til use-caset «Ta ut kontanter».

Vi beskriver use caset i tekst før vi begynner å skissere et sekvensdiagram. For use caset «ta ut kontanter» har vi:

Aktør: Kunde

Prebetingelser:

Kunden setter kortet sitt i maskinen.

Postbetingelser

Kunden tar kortet, pengene og eventuell kvittering.

Normal gjennomføring:

1. Kunden putter kortet i maskinen.
2. maskinen gir kunden masse penger.

Extensions

1a: Maskinen er ødelagt

1. Ring reperatør.

## Redegjør for valgene du har tatt i oppgave c.

# Ikke-funksjonelle krav

## Foreslå minst 5 ikke-funksjonelle krav for billettterminalene.

## Foreslå hvordan disse kravene kan evalueres.

# Arkitektur

## Trelags logisk arkitektur

## Forklar kort forskjell på logisk og fysisk arkitektur.

# Tilstand- og aktivitetsdiagrammer

## Modeller et tilstandsdiagram for hele minibanksystemet skissert øverst i oppgaven.

## Modeller et aktivitetsdiagram for hele minibanksystemet skissert øverst i oppgaven.

## Forklar hva som er karakteristisk for disse diagrammene.

## Gi et eksempel på når det kan være nyttig å benytte et tilstandsdiagram.

## Gi et eksempel på når det kan være nyttig å benytte et aktivitetsdiagram.