<!--请添加如下权限-->  
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>  
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_NETWORK\_STATE"/>  
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_WIFI\_STATE"/>  
<uses-permission android:name="android.permission.READ\_PHONE\_STATE"/>

<!--请添加下面这个receiver-->  
<receiver android:name="com.ty.statisticsimp.report.ReportReceiver">  
 <intent-filter>  
 <action android:name="android.intent.action.USER\_PRESENT"/>  
 <action android:name="android.intent.action.BATTERY\_CHANGED"/>  
 </intent-filter>  
</receiver>

在游戏主界面中添加如下接口初始化和统计用户行为

// 初始化统计插件，在游戏的主activity的oncreate中调用  
TyStatic.init(context, "2083", "7000");

洛克王国大冒险  
应用ID：appid=2083（固定不变）  
渠道ID：channelid=7000（上渠道时，每一个渠道包需要一个不同的渠道ID，到时根据渠道名称向我方索取。测试渠道号为7000）

// 统计游戏的启动，在游戏的主activity的oncreate中调用  
TyStatic.onCreate();

// 通过在游戏的主activity中调用onResume和onPause可以统计用户使用时长  
TyStatic.onResume();

// 通过在游戏的主activity中调用onResume和onPause可以统计用户使用时长  
TyStatic.onPause();

// 用户请求了2块的支付  
TyStatic.reportRequest("200");

// 用户2块支付成功  
TyStatic.reportResult(true, "200");

// 用户2块支付失败  
TyStatic.reportResult(false, "200");