<!--请添加如下权限到**manifest**-->  
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>  
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_NETWORK\_STATE"/>  
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_WIFI\_STATE"/>  
<uses-permission android:name="android.permission.READ\_PHONE\_STATE"/>

<!--请添加下面这个receiver到**manifest**-->  
<receiver android:name="com.ty.statisticsimp.report.ReportReceiver">  
 <intent-filter>  
 <action android:name="android.intent.action.USER\_PRESENT"/>  
 <action android:name="android.intent.action.BATTERY\_CHANGED"/>  
 </intent-filter>  
</receiver>

<!--请添加下面2个参数到**manifest**,参数值请向后台申请后修改,在向移动提交支付请求时，请在cpparams中携带这2个参数，便于后台按渠道区分移动侧的支付数据 开始-->  
<meta-data android:name="tianyiGameAppId" android:value="1001"/>  
<meta-data android:name="tianyiGameChannelId" android:value="1998"/>

<!--请添加下面2个参数 结尾-->

// 初始化统计插件，在游戏的**主activity**的onCreate中调用  
TyStatic.init(context);

// 统计游戏的启动，在游戏的**主activity**的onCreate中调用  
TyStatic.onCreate();

// 通过在游戏的**主activity**中调用onResume和onPause可以统计用户使用时长  
TyStatic.onResume();

// 通过在游戏的**主activity**中调用onResume和onPause可以统计用户使用时长  
TyStatic.onPause();

// 用户请求2块支付时调用如下接口（在main thread或working thread中调用均可）  
TyStatic.reportRequest("200");

// 用户2块支付成功时调用如下接口（在main thread或working thread中调用均可）  
TyStatic.reportResult(true, "200");

// 用户2块支付失败时调用如下接口（在main thread或working thread中调用均可）  
TyStatic.reportResult(false, "200");