## Programmier- und Skriptsprachen

Tom Gries



Dokumenten URL: http://docs.tx7.de/TT-PP5

Autor: Tom Gries <TT-PP5@tx7.de>

@tomo@chaos.social

Lizenz: Creative Commons <u>BY-NC-ND</u>

Version: 7.2.3 vom 16.01.2025





#### **Programmier- und Skriptsprachen**

um eine Programmiersprache.

**CGI/PHP/ASP** Für dynamische Inhalte (auf der Server Seite).

JavaScript/TypeScript Für dynamische und responsive Inhalte (auf der Client Seite).

**Python** Universell Skriptsprache mit Frameworks für Website Entwicklung (Flask,

Django und weitere).

**SQL** Die meistverwendete Sprache für Datenbanken.

**Scratch** Visuelle Programmiersprache. In Raspberry OS bereits enthalten. Andere

Implementierung auf OpenRoberta.

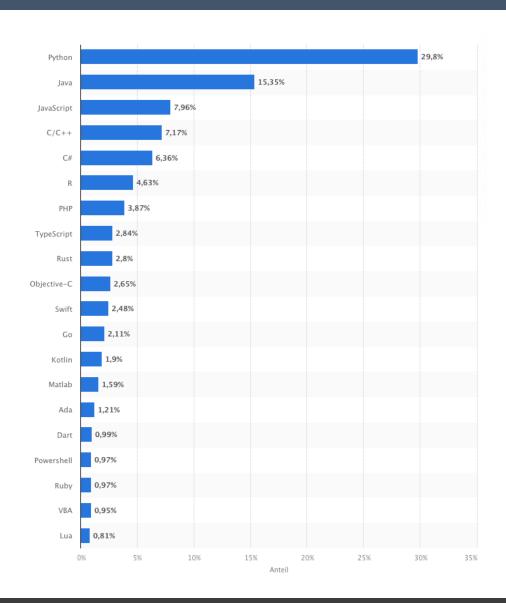
**C/C++** C++ (1985) ist eine Erweiterung von C (1972).

**Go**Von Google entwickelt. Soll Nachteile von C/C++ beheben.

Bash Skriptsprache für die Linux Shell BASH (Burne again Shell).

[TOM GRIES]

#### **Programmier- und Skriptsprachen**



**Python** ist seit Jahren auf Platz 1. Es ist kostenlos, leicht zu erlernen, auf allen wichtigen Plattformen verfügbar, funktioniert auch plattformübergreifend und hat eine sehr große Community.

(X)HTML und CSS sind keine Programmiersprachen und daher hier auch nicht aufgeführt.

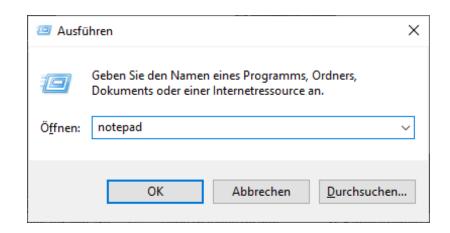
### (X)HTML Beispiel zum Ausprobieren

```
<html>
 <head>
     <title>A basic HTML document</title>
 </head>
 <body>
     This is a <!-- very --> simple HTML document.
 </body>
</html>
```

## (X)HTML Beispiel zum Ausprobieren

Editor öffnen (WIN + R: notepad)

 (X)HTML Grundgerüst der vorherigen Seite einfügen



 Datei auf dem Desktop unter dem Namen "index.html" speichern und durch Doppelklick öffnen

## 器 SQL Beispiel

```
SELECT
 username, password
FROM
 user
WHERE
 username = "Armin";
                  password
     username
                 Frikadelle
     Armin
```

## 器 PHP Beispiel

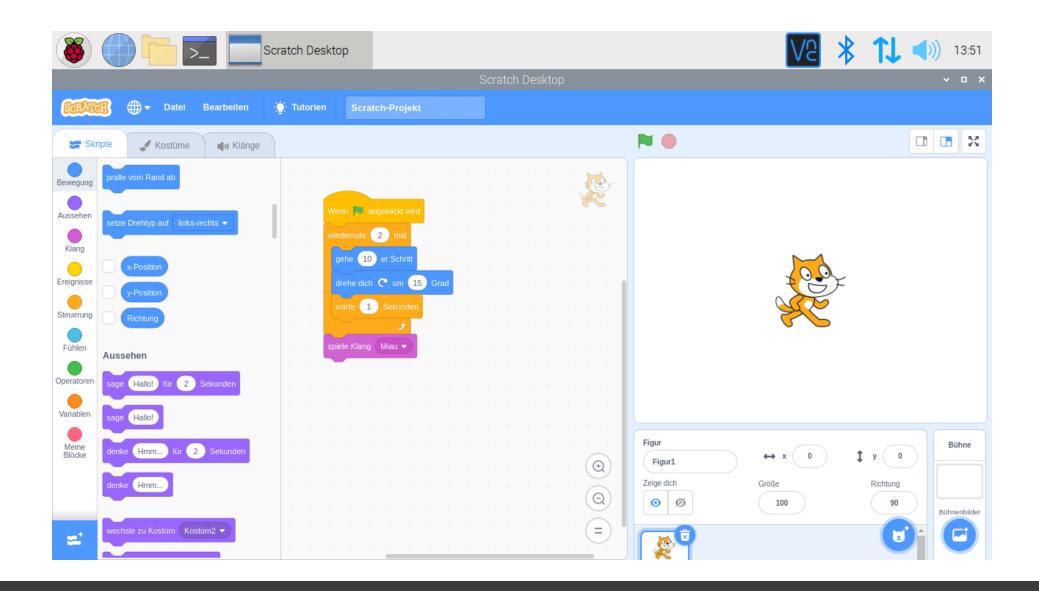
```
<html>
  <head>
     <title>Hello World with PHP</title>
 </head>
 <body>
     <?php echo "Hello World!"; ?>
 </body>
</html>
```

Oder ein QR-Code Generator ...

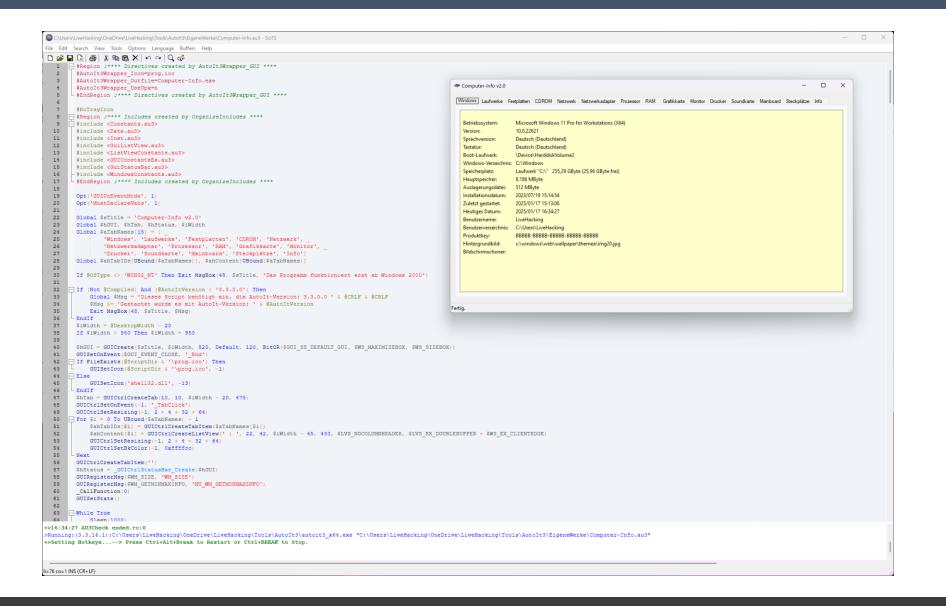
```
# Define input variables
n1 = input("First number: ")
n2 = input("\nSecond number: ")
# Adding two integers
sum = int(n1) + int(n2)
# Display the sum
print("{0} and {1} is {2}".format(n1, n2, sum))
```



#### Scratch 3 auf dem Raspberry Pi - Für Kids und Einsteiger



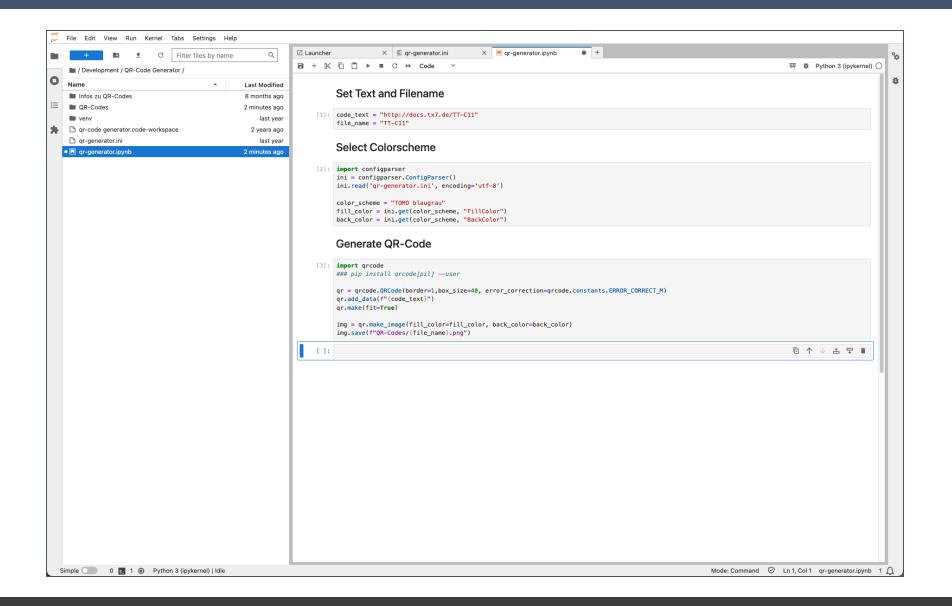
## ß AutolT



[10]



#### Jupyter Notebook / Lab



# Anmerkungen oder Fragen?