

# Programmier- und Skriptsprachen

Tom Gries



Dokumenten URL:

<http://docs.tx7.de/TT-PP5>

Autor:

Tom Gries <TT-PP5@tx7.de>  
@tomo@chaos.social

Lizenz:

Creative Commons BY-NC-ND

Version:

7.2.2 vom 02.02.2024



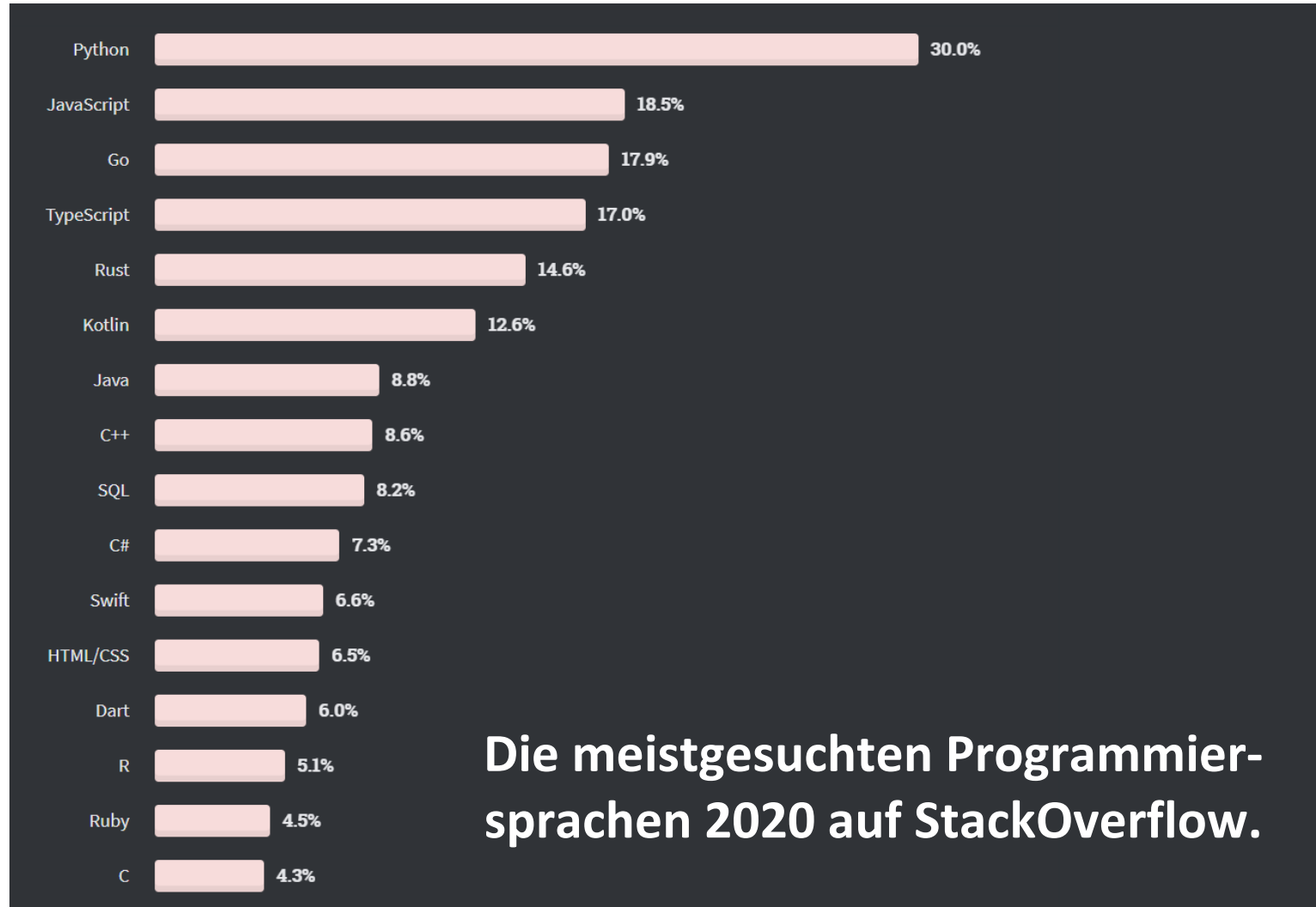


# Programmier- und Skriptsprachen

<b>(X)HTML/CSS</b>	Der "Großvater" (statisch) im Internet. Bei (X)HTML handelt es sich nicht um eine Programmiersprache.
<b>CGI/PHP/ASP</b>	Für dynamische Inhalte (auf der Server Seite).
<b>JavaScript/TypeScript</b>	Für dynamische und responsive Inhalte (auf der Client Seite).
<b>Python</b>	Universell Skriptsprache mit Frameworks für Website Entwicklung (Flask, Django und weitere).
<b>SQL</b>	Die meistverwendete Sprache für Datenbanken.
<b>Scratch</b>	Visuelle Programmiersprache. In Raspberry OS bereits enthalten. Andere Implementierung auf <a href="#">OpenRoberta</a> .
<b>C/C++</b>	C++ (1985) ist eine Erweiterung von C (1972).
<b>Go</b>	Von Google entwickelt. Soll Nachteile von C/C++ beheben.
<b>Bash</b>	Skriptsprache für die Linux Shell BASH (Burne again Shell).

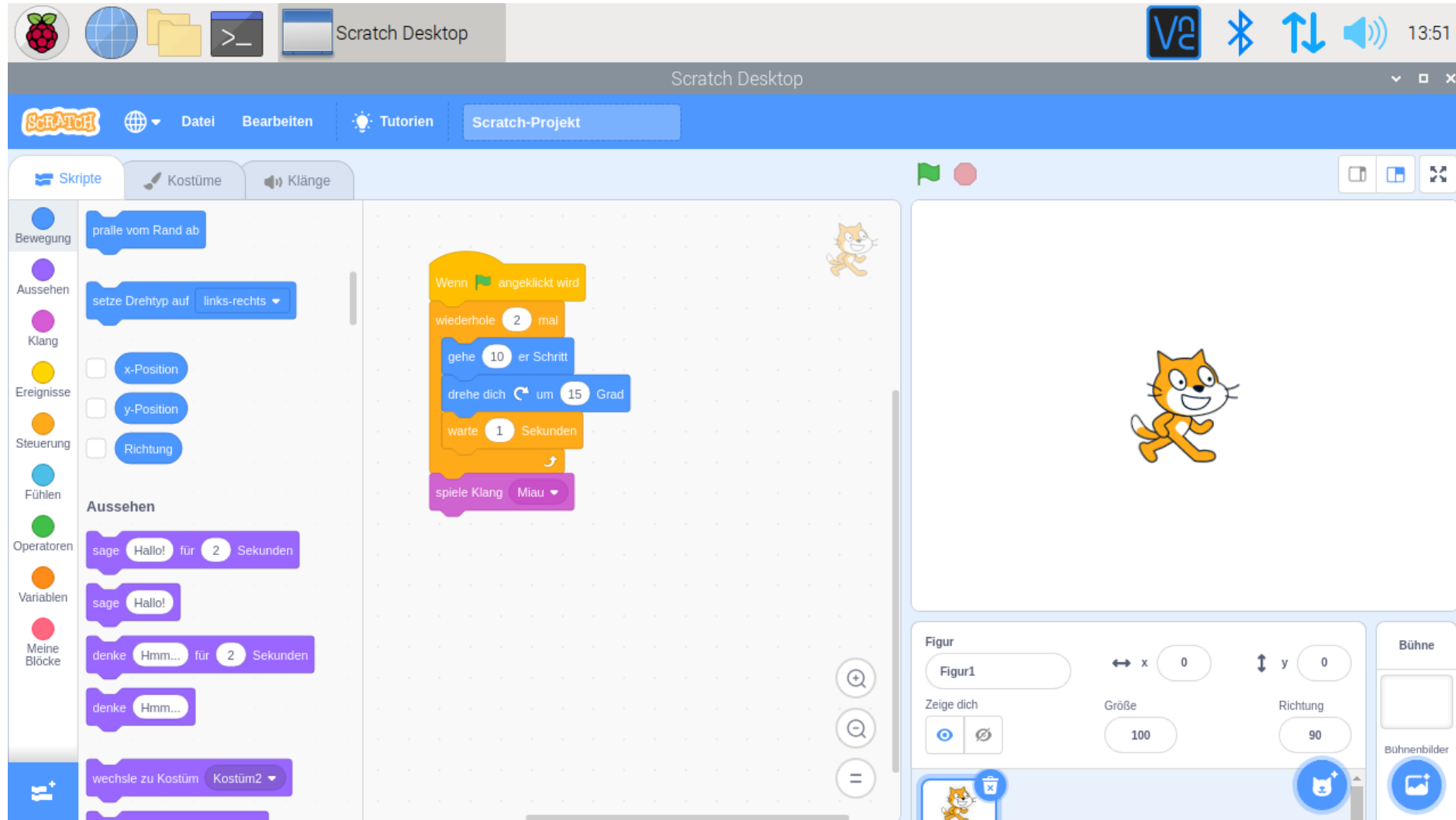


# Programmier- und Skriptsprachen





# Scratch 3 auf dem Pi - Für Kids und Einsteiger





# (X)HTML Beispiel zum Ausprobieren

```
<html>

  <head>

    <title>A basic HTML document</title>

  </head>

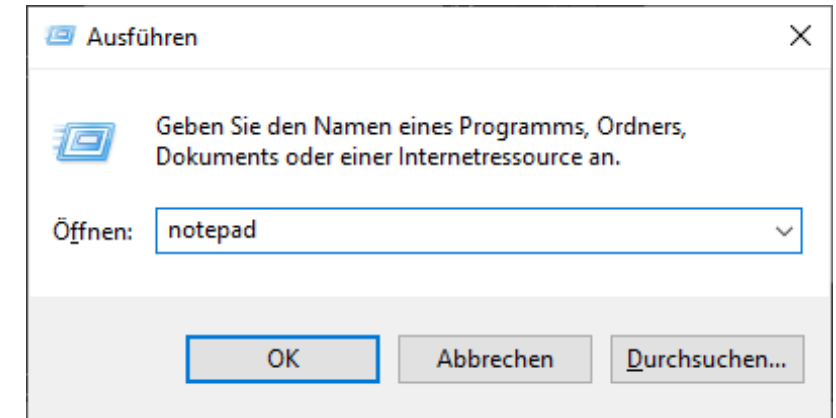

  <body>
    This is a <!-- very --> simple HTML document.
  </body>

</html>
```



# (X)HTML Beispiel zum Ausprobieren

- Editor öffnen (WIN + R: notepad)
- (X)HTML Grundgerüst der vorherigen Seite einfügen
- Datei auf dem Desktop unter dem Namen "index.html" speichern und durch Doppelklick öffnen





```
<html>
  <head>
    <title>Hello World with PHP</title>
  </head>

  <body>
    <?php echo "Hello World!"; ?>
  </body>
</html>
```



Ein live Beispiel SQL-Injection  
kommt später ...

```
SELECT
```

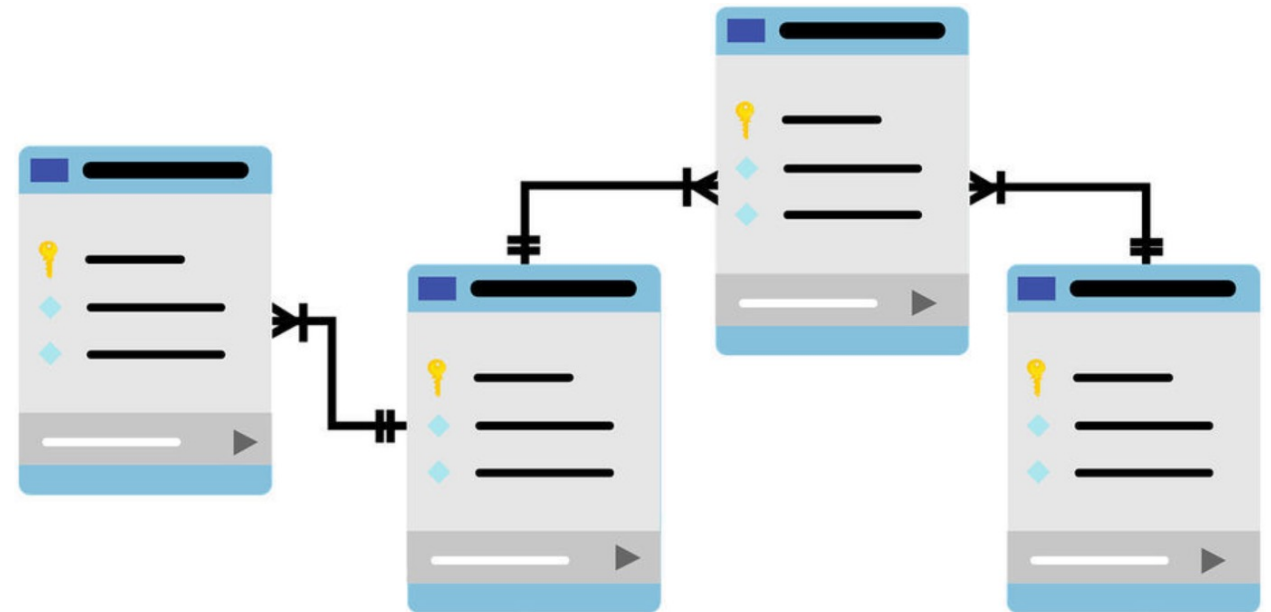
```
    username, password
```

```
FROM
```

```
    user
```

```
WHERE
```

```
    username = "Armin";
```



	username	password
1	Armin	Frikadelle





Oder ein QR-Code Generator ...

```
# Define input variables
```

```
n1 = input("First number: ")
```

```
n2 = input("\nSecond number: ")
```

```
# Adding two integers
```

```
sum = int(n1) + int(n2)
```

```
# Display the sum
```

```
print("{0} and {1} is {2}".format(n1, n2, sum))
```

**Anmerkungen oder Fragen?**