# Raport z projektu 1

Tomasz Pachla Informatyka Stosowana WGGiOŚ nr albumu: 290926

- 1.Zamknięcie elementem kołowym o zadanym promieniu;
- 2.Mapa odległości geodezyjnej od zadane punktu wewnątrz obiektu:
- 3.Automatyczne progowanie metodą maksymalnej entropii:
- 4. Filtracja Kirscha.

# 1.Zamknięcie elementem kołowym o zadanym promieniu:

Zamknięcie to przekształcenie składające się z połączenia dylatacji i erozji zrobionego właśnie w tej kolejności;

### obraz mono przed i po zamknięciu: (promień=4)





### obraz logiczny przed i po zamknięciu: (promień=12)





#### Zmiany po operacji zamknięcia:

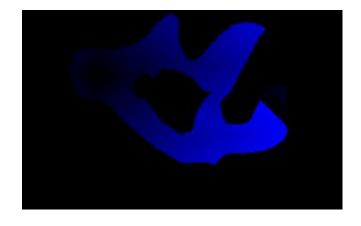
- -wypełnione zostają wąskie wcięcia i zatoki oraz drobne obiekty;
- -może połączyć leżące blisko siebie obiekty;
- -kształty i wymiary dużych obiektów pozostają takie same ;

# 2. Mapa odległości geodezyjnej od zadane punktu wewnątrz obiektu:

Obliczamy odległość od danego punkty używając dylatacji.

### Obraz logiczny przed i mapa po: pkt(75,65)





# 3. Automatyczne progowanie metodą maksymalnej entropii:

polega na znalezieniu takiej wartości progu k, dzielącej obraz na tło (piksele o intensywności mniejszej lub równej k) i obiekty (o intensywności większej niż k), która maksymalizuje funkcję H(k).

Należy zrobić histogram, potem go znormalizować. Obliczyć entropię i wyznaczyć próg, potem na jego podstawie zbinaryzwac obraz.

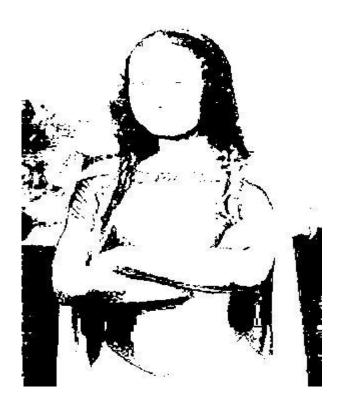
## Obraz mono przed i po progowaniu:





### Obraz rgb przed i po progowaniu:





## Obraz rgb przed i po progowaniu:





#### Zmiany po operacji progowania:

-uzyskujemy obraz binarny;

-częstym zastosowaniem progowania jest oddzielenie obiektów pierwszoplanowych od tła;

#### 4. Filtracja Kirscha:

polega na przypisaniu elementowi centralnemu wartości maksymalnej z filtracji ośmioma maskami, obróconymi względem siebie o 45 stopni.

### obraz mono przed i po filtracji Kirscha:





obraz rgb przed i po filtracji Kirscha:



