**３Ｄ映像コンテンツ作成企画書**

作成日：令和 7 年　4月 16日

提案者：番号 38 氏名 吉本智哉

：番号 36 氏名 安井崇真

：番号 氏名

タ イ ト ル 　　　　　　　積み木タイムアタック

①確認

ゲームエンジンunityを利用してヘッドセット用３Ｄ映像コンテンツを作成する。

②目的

　「限られた土台のスペースで、仮想積み木をいかに高く/早く積み上げられるか」を競うARゲームです。

　AR、物理演算の学習

③プロセスの設計

コア機能の実装

④実施計画

１～２　積み木の作成　物理演算

３～４　AR認識機能

５～６　　ゲームルール　UI

７～８　ゲームのバランス調整

９～１０　プレゼンテーションやパワーポイントの準備