

# チーム制ボルダリング交流会 採点票

開催日: 2026年2月7日(土)

会場: BETA CLIMBING

チーム番号	<input type="text"/>	参加者名	<input type="text"/>
チーム名	<input type="text"/>		

## 1. 競技得点

※最低グレードの課題を1本完登すると得点が認められます（完登なしは0点）。同一課題は2回目以降0点。

No.	グレード	完登チェック	基本点	獲得点数
1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	基準点	
2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	+ 5	
3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	+ 10	
4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	+ 15	
5	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	+ 20	
6	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	+ 25	
7	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	+ 30	
8	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	+ 35	
9	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	+ 40	
10	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	+ 45	
競技得点 合計 (A)				

基準点: 初心者 10点 / 中級者 5点 / 上級者 0点 (※ 経験に応じて変動あり)

## 2. 初心者点 (B)

該当する区分にチェックを入れてください。

- ☐ 初心者 (80点)
- ☐ 中級者 (40点)
- ☐ 上級者 (0点)

## 3. ナイス点 (C)

「ナイスです! (完登)」 「ナイストライ! (失敗)」と言ったら1回チェック (+5点)

5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5

合計 (Max 100): \_\_\_\_\_ 点

協賛

**バタットL!**

(A) 競技 \_\_\_\_\_ + (B) 初心者 \_\_\_\_\_ + (C) ナイス \_\_\_\_\_  
= 総合得点 \_\_\_\_\_ 点

### 【ルール要約】

- 競技得点: 自分の登れた課題の中から得点の高いものを10本まで選ぶ。難易度が上がるごとに+5点加算。
- ナイス点: チームメイトや他チームへの応援で加算。最大100点まで。
- 交流会ルール: フォールは10秒以内なら2回まで即再トライ可。その後は交代。

## ✂ ここから裏面 (Page 2) ✂

印刷時は自動的に改ページされます

## 当日のご案内・注意事項

(チーム制ボルダリング交流会 2026/2/7)

### 当日の流れ

9:00	受付開始・準備（動きやすい服装で来場）
9:30	ルール説明
9:45	ボルダリング開始（約90分）
11:20	採点 / 手洗い・返却
11:40	結果発表
11:45	退出

### 注意事項・安全管理

- **準備:** 動きやすい長袖長ズボン推奨 / 爪は短く / 髪は結ぶ / アクセサリー外す / 靴下持参
- **安全:** マット上に座らない / 登っている人の下に入らない / 着地は足から
- **ルール:** 10秒以内のフォールは2回まで即再トライ可 / フォール後は速やかに交代 / 「ナイスです!」「ナイストライ!」で応援

主催：X @tamachika11 / 協賛：パディトレ (Buddy Training)

