

作品の説明資料

開発にかかった期間 2 週間

所要時間数の概算 2 5 時間

開発メンバー数と構成 開発メンバー数：1 人、構成：本人のみ

自身の担当範囲 すべて

動作環境 ホスト OS：Windows 11

WSL 環境：Ubuntu 24.04.2 LTS

Web サーバー：WSL 内の Apache2

操作方法 (Apache2 の環境構築については source フォルダの README.md に記述)

- 0 Apache2 を使用するため初めに環境構築をする
- 1 `gcc -o main.cgi main.c`
- 2 `cp main.cgi /usr/lib/cgi-bin`
- 3 `cp tft_synergy.html /var/www/html/cgi`
- 4 [http://localhost/cgi/tft\\_synergy.html](http://localhost/cgi/tft_synergy.html) を開く
- 5 チェックボックスを一つ選ぶ
- 6 プルダウンメニューから一つ選択し、送信をクリック

制作意図の解説

League of Legends(lol)というゲームの中の Teamfight Tactics(tft)というゲームは複数の駒を集め、それぞれが特性を持っているため、特性を複数集めることで発動するシナジーをうまく発動させ、シナジーによって得た効果などを使い戦う PvP のゲームです。そのシナジーをより効率よく発動させるために特性を持つ駒を探し出すために作ったプログラムです。