Python virtualna okruženja. Visual Studio Code razvojno okruženje.



Sadržaj

- Instalacija Anaconda distribucije
- Kreiranje i rad s conda virtualnim okruženjem
- Instalacija dodatnih biblioteka u virtualno okruženje
- Instalacija Visual Studio Code IDE
- Podešavanje Visual Studio Code IDE-a

(ove upute vrijede za Windows OS)

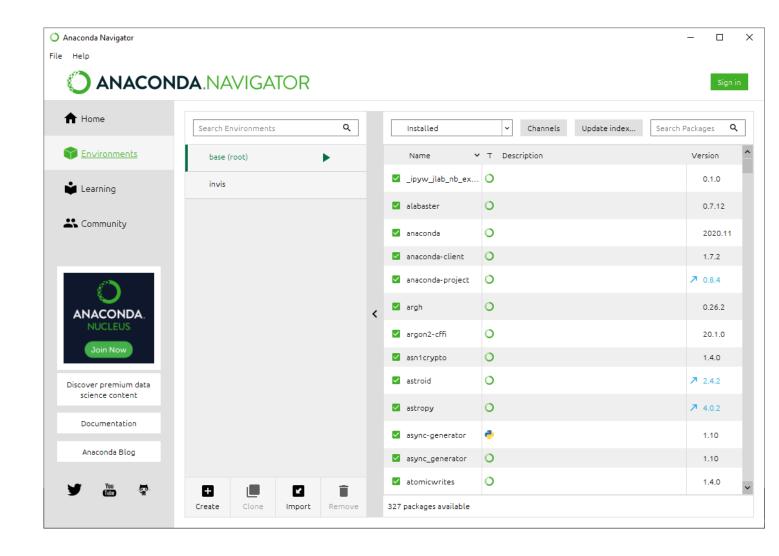
Anaconda distribucija

- Anaconda distribucija je vrlo popularna Pythona distribucija koja dolazi s velikim brojem paketa i sustavom za upravljanje instaliranim paektima i okruženjima
- Instalacija se može preuzeti na:
 - https://www.anaconda.com/products/individual
 - trenutna verzija Pythona je 3.8



Anaconda navigator

- Anaconda navigator omogućuje upravljanje paketima, pokretanje IDE-a i slično
- kreiranje virtualnih okruženja moguće je pomoću taba Environments
- Anaconda Navigator



Anaconda prompt

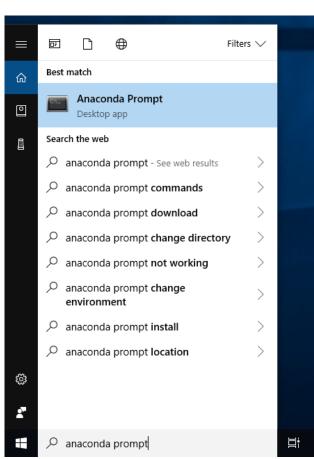
• Kreiranje i instalaciju paketa moguće je napraviti i iz Anaconda

Prompta

• naredbe započinju s conda

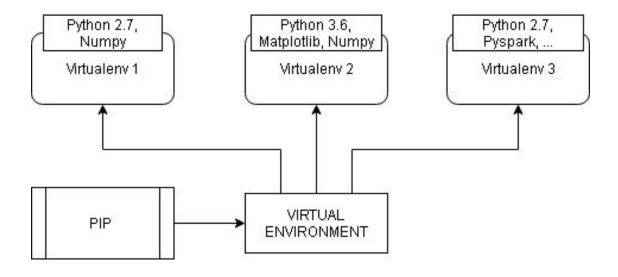
Getting started with conda





Virtualna okruženja općenito

- skup određenih verzija biblioteka i Pythona
- zašto je to korisno?

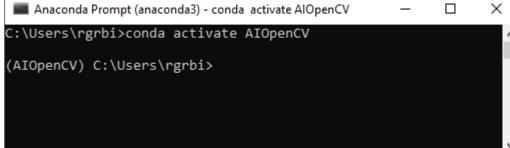


Anaconda – rad s virtualnim okruženjima

- najprije deaktivirajte aktivno okruženje naredbom:
 - \$ conda deactivate
- popis svih virtualnih okruženja dobiva se naredbom:
 - \$ conda info --envs
- kreiranje novog virtualnog okruženja naziva "AlOpenCV":
 - \$ conda create --name AIOpenCV python=3.8
- aktiviranje kreiranog virtualnog okruženja
 - \$ conda activate AIOpenCV

(AIO

Trenutno aktivno okruženje



Anaconda – rad s virtualnim okruženjima

brisanje virtualnog okruženja "my_env"

```
$ conda env remove --name my env
```

• instalacija dodatnih paketa, npr. određene verzije OpenCV-a:

```
$ conda install opencv=4.0.1
```

postoji i opcionalno instaliranje paketa pomoću naredbe pip

```
$ pip install opency-python
```

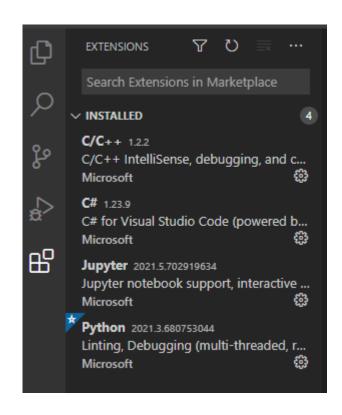
• popis svih instaliranih paketa u trenutno aktivnom okruženju:

```
$ conda list
```

ostale naredbe Conda Cheet Sheet

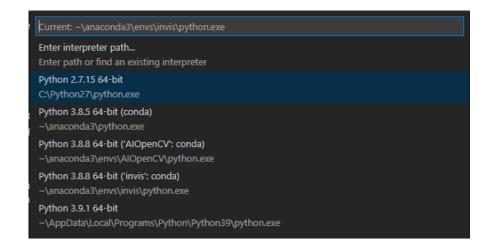
Visual Studio Code

- solidno integrirano razvojno okruženje (eng. Integrated Development Environment – IDE)
- Instalacija se može preuzeti na:
 - https://code.visualstudio.com/download
- Nakon instalacije potrebno je dodati Python u Extensions
- Ponovo pokrenite VS Code



Visual Studio Code – odabir interpretera

- kreirajte folder na računalu naziva opencv primjer
- zatim ovaj folder odaberite kao aktivni unutar VS Code pomoću File Open Folder
- u ovaj folder ćete spremati programski kod i datoteke vezane za ovu vježbu
- odaberite željeni Python interpreter pomoću (vidi sliku):
 - kratice: Ctrl + Shift + P
 - Python: Select Interpreter



U padajućem meniju dostupni su:

- sistemski Python
- Python iz kreiranih virtualnih okruženja

Odaberite AlOpenCV

Visual Studio Code – odabir interpretera

- kako bi se automatski pokrenuo odgovarajući interpreter potrebno je odrediti odgovarajući terminal
- pritisnite Ctrl + Shift + P i odaberite Terminal: Select Default Profile
- sada je sve spremno za rad u AlOpenCV virtualnom okruženju
- u slučaju teškoća konzultirati:

https://code.visualstudio.com/docs/python/environments#_choose-adebugging-environment

Pokretanje primjera

- kreirajte novi file unutar VS Code-a
- napravite neku sliku (npr. u Paintu) naziva primjer.png
- kopirajte navedeni kod u skriptu naziva example.py
- pokrenite kod Ctrl+ F5

```
import cv2
# ucitaj sliku
img src = cv2.imread("primjer.png")
img_gray = cv2.cvtColor(img_src, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
ret, img_gray_th = cv2.threshold(img_gray, 150, 255, cv2.THRESH_BINARY)
# detektiraj konture
cnts, hierarchy = cv2.findContours(image=img_gray_th, mode=cv2.RETR_TREE,
method=cv2.CHAIN APPROX NONE)
# prikazi konture na originalnoj slici
cv2.drawContours(image=img_src, contours=cnts, contourldx=-1,
        color=(0, 255, 0), thickness=2, lineType=cv2.LINE AA)
cv2.imwrite("rezultat.png", img_src)
cv2.imshow("rezultat", img_src)
cv2.waitKey(0)
```

cv2.destroyAllWindows()

Visual Studio Code – debugging

- VS Code omogućuje relativno lako otklanjanje pogreški i uvid u vrijednosti pojedinih varijabli i sl. u debugging načinu rada
- postavite breakpointa na određenu liniju koda kako biste zaustavili izvršavanje koda na točno toj liniji (breakpoint je crvena točka lijevo od oznake reda koda)
- pokrenite debugging pomoću F5 ili iz izbornika Run->Start Debugging
- možete li za prethodni primjer reći kolika je visina i širina slike?
 Pogledajte dio lijeve trake s nazivom VARIABLES

Koja je prednost korištenja virtualnog okruženja?

- s novijim verzijama nekada se mijenja API, potpisi funkcija i sl.
- oslobađaju programera mukotrpnog posla vezanog za instalaciju/deinstalaciju paketa i odgovarajućih verzija
- dovoljno je za određeni projekt napraviti virtualno okruženje s odgovarajućim paketima, za drugi projekt drugo okruženje itd.
- npr. funkcija cv2.findContours():
 - OpenCV 3.x: vraća tri vrijednosti
 - OpenCV 4.x: vraća dvije vrijednosti

Koja je prednost korištenja virtualnog okruženja?

 virtualno okruženje se lako može dijeliti na način da se verzije paketa eksportaju u YAML datoteku:

```
$ conda env export --name ENVNAME > envname.yml
```

• sada se ta datoteka može učitati na drugom računalu i automatski će se instalirati sve potrebne verzije biblioteka:

```
$ conda env create --file envname.yml
```