

課題プレゼンテーション

神奈川県立JPT高校野球部 タレントマネジメントシステム
～部員の成長を「記録とデータ」で支えるアプリ～

塩崎友貴

2025年6月

アプリ概要 – JPT高校野球部 タレントマネジメント

制作したアプリの内容

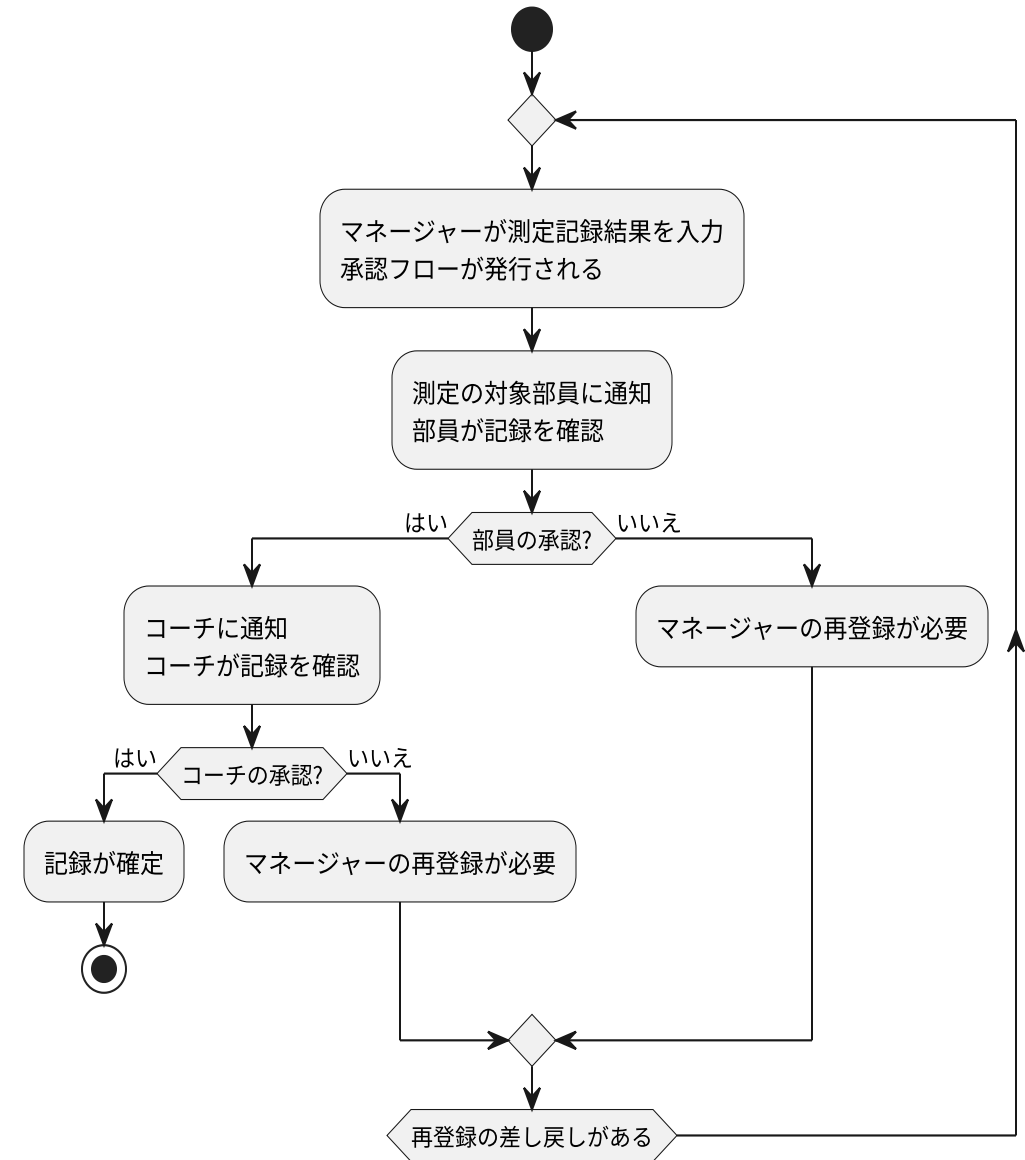
- 高校野球部向けのタレントマネジメントアプリ
- 課題1： 必須機能の実装
- 課題2： チーム全体の傾向を**時系列グラフ**で表示する機能を実装

アプリの目的・目標

- 部員一人一人のスキルを**時系列的に記録・把握**
- チームの実力推移を**データで視覚的に分析**
- 部員・マネージャー・コーチ・監督**全員が使いやすい設計**を目指しました。

課題1の工夫点 その1

- 測定記録の承認において、3段階の承認フロー（マネージャー → 部員 → コーチ）を実装
- 否認された場合は、マネージャーに自動通知＋再登録フローへ戻る設計
- 各ステップに通知機能を、部員・コーチにはコメント入力欄を組み込むことで、アプリ内で承認フローを完結できる



課題1の工夫点 その1 - 否認コメントのやり取り

- 承認・否認する際、部員・コーチはコメント入力が可能。
- マネージャーはコメントを見ながら、記録を確認・修正・再登録できる。

← 部員の承認・否認画面

渡辺 蒼 さんの測定記録の承認

測定日	50m走 (秒)	ベースランニ ング (秒)	遠投 (m)	ストレート球速 (km/h)	打球速度 (km/h)	スイング速度 (km/h)	ベンチプレス (kg)	スクワット (kg)
2025年2 月2日	6.37	13.0	80	125	130	116	82	93

承認ステータス*

否認

コメント

50m走の結果を6.35に修正してください。

送信

➡ マネージャーが否認記録を確認

否認された測定記録の詳細

部員名: 渡辺 蒼

測定日: 2025年2月2日

ステップ: 部員による承認

否認者: 渡辺 蒼

否認日: 2025年06月23日 13:48

コメント:

50m走の結果を6.35に修正してください。

測定日	50m走 (秒)	ベースランニ ング (秒)	遠投 (m)	ストレート球速 (km/h)	打球速度 (km/h)	スイング速度 (km/h)	ベンチプレス (kg)	スクワット (kg)
2025年 2月2日	6.37	13.0	80	125	130	116	82	93

否認された測定記録を修正する

課題1の工夫点 その2 - 測定記録の時系列表示

- 測定記録は測定日の順序で、表として一覧表示し
 - 新しい順／古い順の並び替えリンクを設置
 - 記録は状態（確定済み・承認待ち・否認）で切り替え可能

渡辺 蒼 さんの測定記録一覧

表示: [確定済み](#) | [承認待ち](#) | [否認](#)

並び順: [新しい順](#) | [古い順](#)

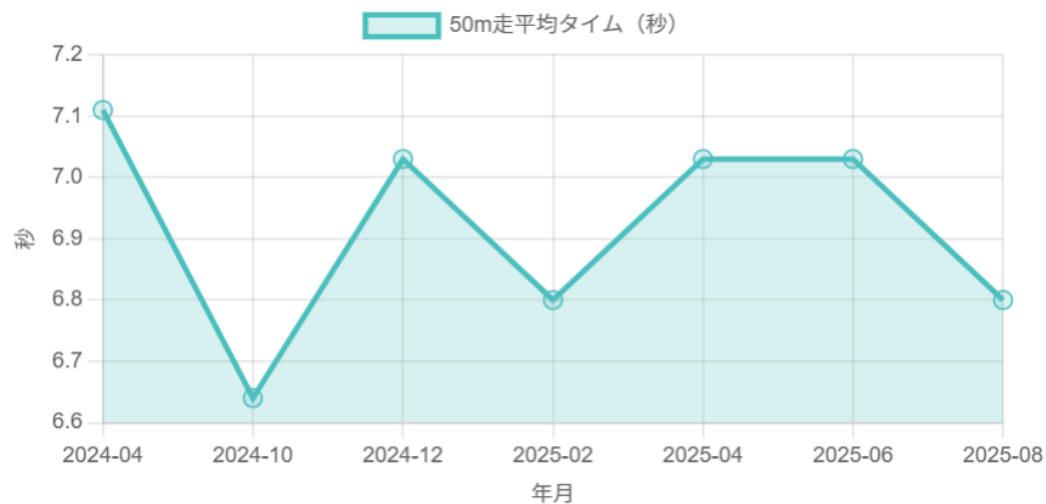
測定日	50m走（秒）	ベースランニング（秒）	遠投（m）	ストレート球速（km/h）	打球速度（km/h）	スイング速度（km/h）	ベンチプレス（kg）	スクワット（kg）
2025年6月2日	6.31	11.9	91	121	103	92	79	72
2025年4月2日	7.38	13.1	51	101	109	110	66	138

課題2 チームの分析機能

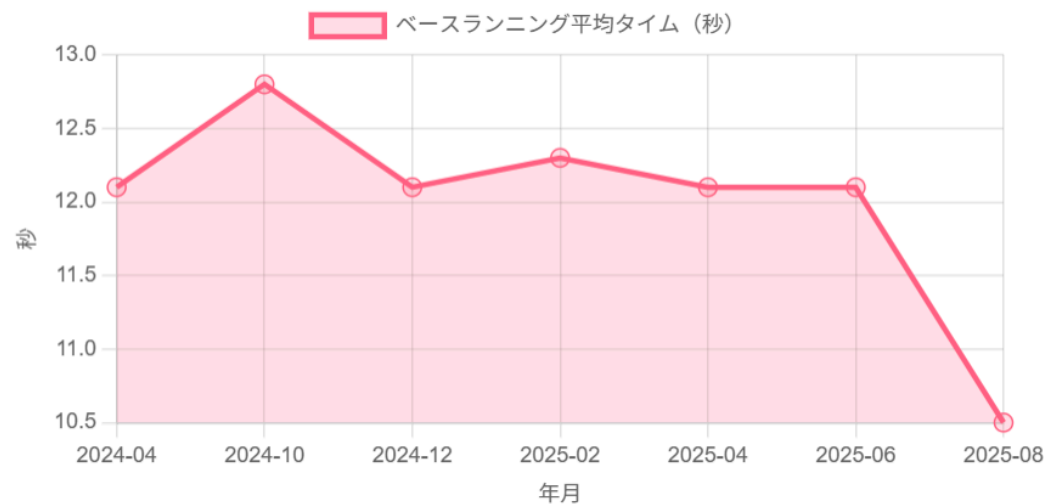
目的と実装内容

- 目的：チーム全体の傾向を可視化・確認できること
- 実装：各測定項目についての、チーム全体の平均値の時系列グラフ

走力（50m走）



走力（ベースランニング）



課題・インターンの感想

- 課題1・2：課題に沿ったアプリを作れるか不安もありましたが、必要な要件を満たすものが作れたと思うので、うれしく思っています。
- 課題3：情報リテラシーに関するレポートは、内容がしっかりしていて考えさせられるものでした。楽しみながら取り組みました。
- 今後やりたいこと：課題2でさらに実装したい機能はいろいろあり（特に各部員の育成のためのツールの実装（チーム平均との比較など）、余裕があればさらに機能を追加したいです。