# 多項分布を使った ベイズ的モデリング

正田 備也 masada@rikkyo.ac.jp

#### Contents

#### 多項分布の復習

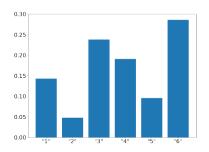
多項分布を使ったモデリング

多項分布の事前分布としてのディリクレ分布

多項分布のMAP推定の応用

#### カテゴリカル分布

- $ightharpoonup V = \{v_1, \dots, v_W\}$  を W 種類のアイテムの集合とする
  - 例 1. サイコロの目 (W=6)
  - 例 2. 自然言語の語彙 (W =数千~数十万)
- ▶ カテゴリカル分布は V 上に定義された離散確率分布
- ▶ パラメータは  $\phi = (\phi_1, \dots, \phi_W)$ 
  - ightharpoonup アイテム  $m v_{\it w}$  が出現する確率  $m \phi_{\it w}$
  - $ightharpoonup \sum_{w=1}^{W} \phi_w = 1$ を満たす
  - ▶ 自由度は W 1



#### 多項分布 multinomial distribution

- ▶ カテゴリカル分布は、1回の試行のモデリングに使う
- ▶ 複数回の独立な試行のモデリングには、多項分布を使う
- ▶ 計n回の試行のうち各アイテムが何回ずつ出現するか、その可能なすべての場合に確率を割り振る確率分布が多項分布
  - ▶ 次のスライド参照
- ト パラメータはnと $\phi = (\phi_1, \ldots, \phi_W)$ 
  - ▶ 試行の回数 n (観測データから決まる)
  - ightharpoonup アイテム  $m v_w$  の出現確率  $ho_w$  ( $\sum_w 
    ho_w = 1$  を満たす)
  - $ightharpoonup \sum_{w} \phi_{w} = 1$  が満たされるので、自由度はW-1

## 多項分布はどのような集合の上に定義されるか

- ▶ 多項分布は "計 n 回の試行のうち各アイテムが何回ずつ出現 するかの、可能な全ての場合の集合"の上に定義される
- ightharpoonup W 種類のアイテムから重複を許してn 個を選ぶすべての場合にわたって確率を合計すると、1 になる
  - ightharpoonup W 種類のアイテムから重複を許してn 個を選ぶ場合の数は?
  - lacktriangleright n 個の「lacktriangleright」(仕切り)を並べる場合の数と同じ
  - 例. 「 $\bigcirc$   $\bigcirc$   $\bigcirc$   $\bigcirc$   $\bigcirc$   $\bigcirc$   $\bigcirc$   $\bigcirc$   $\bigcirc$  」は、n=6 で、 $\mathsf{v}_1$  が 2 回、 $\mathsf{v}_2$  が 0 回、 $\mathsf{v}_3$  が 1 回、 $\mathsf{v}_4$  が 3 回、それぞれ出現する場合を表す

## 多項分布の確率質量関数

- ightharpoonup アイテム  $m v_w$  の出現回数を  $c_w$  と書くことにする
- ▶ 総試行回数をnとすると、 $\sum_{w} c_{w} = n$ が成り立つ
- ▶ このとき、多項分布の確率質量関数 pmf は以下ように書ける

$$p((c_1, \dots, c_W); \boldsymbol{\phi}, n) = \frac{n!}{\prod_{w=1}^W c_w!} \prod_{w=1}^W \phi_w^{c_w}$$
 (1)

- $m n! \over \prod_w c_w! = rac{n!}{c_1! \cdots c_W!}$  の部分は、n 回の試行のうち、アイテム  $\mathbf v_w$  が  $c_w$  回出現するような試行の列の総数をあらわしている
- ▶ 多項分布は、各アイテムの出現回数が同じで、出現順が違う だけの試行列を区別できない 6 /

#### Contents

多項分布の復習

多項分布を使ったモデリング

多項分布の事前分布としてのディリクレ分布

多項分布のMAP推定の応用

## 多項分布によるモデリングに登場する変数

- ightharpoonup アイテムの出現列を表す確率変数  $oldsymbol{x} = \{x_1, \dots, x_n\}$ 
  - $ightharpoonup x_i$  は、i 番目に出現したアイテムを表す確率変数
  - 例.  $x_i =$  "apple" は「i 番目に出現する単語は "apple"」という意味
    - $ightharpoonup x_i$  の値はすでに観測されている(値が既知の変数)
- ▶ 多項分布のパラメータ  $\phi = (\phi_1, \dots, \phi_W)$ 
  - $ightharpoons \phi_w$  は、アイテム  $m v_w$  の出現確率を表すパラメータ
  - 例.  $\phi_w=0.0013$  は「単語  $v_w$  の出現確率が 0.0013」という意味
  - $ightharpoonup \phi_w$  は値が未知の変数
  - ▶ この値の推定が、多項分布によるモデリングにおいて解くべき問題

## 多項分布の最尤推定

- ▶ 観測データ  $x = \{x_1, ..., x_n\}$  はアイテムの出現の列
- ▶ 多項分布によるモデリングでは、出現順序は無視される
- ightharpoonup つまり、各アイテム  $m v_{\it w}$  の出現回数  $c_{\it w}$  だけが問題とされる
- ightharpoonup このとき、観測データxの尤度は、 $\phi$ の関数として、以下のように書ける

$$p(\boldsymbol{x}; \boldsymbol{\phi}, n) = \frac{n!}{\prod_{w=1}^{W} c_w!} \prod_{w=1}^{W} \phi_w^{c_w}$$
 (2)

- ▶ 尤度を最大化する φ の値を推定値とするのが最尤推定
  - lacktriangle 最尤推定のほかにも $\phi$ の値を推定する方法はある

## 多項分布の最尤推定の問題点

- ▶ 観測データに現れるアイテム以外のアイテムについては、 出現確率  $\phi_w$  がゼロと推定される
- ▶ よって、最尤推定の結果を使って未知データの確率を計算するとき、ひとつでも観測データに現れないアイテムが含まれていると、確率はゼロと算出されてしまう
  - ▶ テキストデータで言えば、out-of-vocabulary (OoV) words の問題
- ▶ ベイズ的な考え方を使うと、この問題にひとつの解決を与 えることができる

#### Contents

多項分布の復習

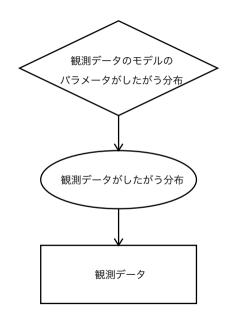
多項分布を使ったモデリング

多項分布の事前分布としてのディリクレ分布

多項分布のMAP推定の応用

#### ベイズ的なモデリングとは

- ▶ 統計モデルは観測データの不確かさ uncertainty を表現する
- ► だが、ベイズ的な統計モデリングでは、観測データをもとに して統計モデルのパラメータを決めること自体にも不確か さ uncertainty があると考える
- ► そこで、パラメータも確率変数とみなし、パラメータも確率 分布にしたがっているものとしてモデリングする
- ▶ そこで導入されるのが事前分布である
- ▶ 事前分布はパラメータがしたがう確率分布として導入される





#### 多項分布を使うベイズ的モデルの"部品"

- ▶  $p(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{\phi})$ : 観測データ  $\boldsymbol{x} = \{x_1, \dots, x_n\}$  の尤度
  - $ightharpoonup x_i$  は i 番目に出現するアイテムを表す確率変数
  - ▶ 事前分布を使わないときは  $p(x; \phi)$  と書いていた
  - ightharpoonup ベイズ的モデリングでは、 $p(m{x}|m{\phi})$  と、条件確率として書く
  - ightharpoonup これは、観測変数  $x_i$  だけでなく、 $\phi$  も確率変数となるからである
- ▶  $p(\phi; \beta)$ : 多項分布のパラメータ $\phi$ が従う事前分布
  - β は事前分布のパラメータ
  - ▶ 事前分布のパラメータを一般にハイパーパラメータと呼ぶ
  - ▶ ここにどんな分布を使えばいいか? (以下、説明。)

#### 多項分布の事前分布はどのような分布か

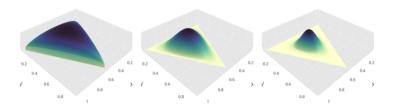
- ▶ 多項分布によるモデリングでは、W 種類のアイテムの出現 頻度  $c_w$  をモデリングする
  - ▶ アイテムの出現順序は無視される
- ▶ W 個のパラメータ  $\phi_1, \ldots, \phi_W$  は、いずれも非負で、和が 1
- ▶ 非負で和が1になる実数の組 $\phi = (\phi_1, \dots, \phi_W)$ は無数にある
- ▶ これら無数の組の上に、確率分布を定義したい
- ▶ 非負で和が1になる実数の組の上に定義される確率分布なら、事前分布として使える

#### ディリクレ分布 Dirichlet distribution

- ▶ 非負で和が1になる実数の組は無数にある
- ▶ ディリクレ分布は、それら無数の組の上に定義される確率 分布のひとつ
  - lacktriangle つまり、ディリクレ分布の台 support は W-1 次元単体 simplex
- ▶ 多項分布のパラメータがしたがう事前分布として利用できる
- ▶ ディリクレ分布の確率密度関数は

$$p(\boldsymbol{\phi}; \boldsymbol{\beta}) = \frac{\Gamma(\sum_{w=1}^{W} \beta_w)}{\prod_{w=1}^{W} \Gamma(\beta_w)} \prod_{w=1}^{W} \phi_w^{\beta_w - 1}$$
(3)

 $\Gamma(\sum_{w=1}^{W} \beta_w)$  は規格化定数で、 $\Gamma(\cdot)$  はガンマ関数



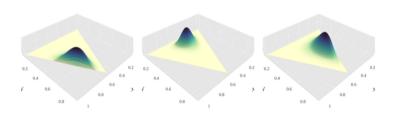


Figure: ディリクレ分布の確率密度関数の例 (W=3)

#### ガンマ関数

▶ ガンマ関数について次の等式が成り立つ

$$\Gamma(x+1) = x\Gamma(x) \tag{4}$$

- ▶ この授業でガンマ関数について把握すべきことは式(4)だけ
- ト 上式より、自然数 n について、 $\Gamma(n+1) = n!$ 
  - ▶ 式(4)はガンマ関数の定義から導かれるが、定義は知らなくてよい
  - ▶ ガンマ関数は実際は複素数について定義されるが、ここでは実数、 しかも正の実数を引数とする場合しか扱わない
  - ightharpoonup ディリクレ分布の規格化定数が  $rac{\Gamma(\sum_{w=1}^{W}eta_{w})}{\prod_{w=1}^{W}\Gamma(eta_{w})}$  である証明は割愛する

cf. https://faculty.math.illinois.edu/~r-ash/Stat/StatLec1-5.pdf @ Sec. 5.4

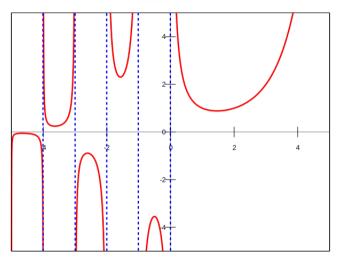


Figure: ガンマ関数

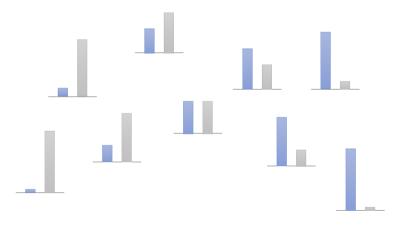
#### ベータ分布とディリクレ分布

- ightharpoonup ベータ分布は、ディリクレ分布でW=2の場合に対応する
- ► アイテムの種類が2種類の場合と3種類以上の場合との対応 関係は、以下の表のとおり

アイテムが2種類の場合	アイテムが3種類以上の場合
ベルヌーイ分布	カテゴリカル分布
二項分布	多項分布
ベータ分布	ディリクレ分布

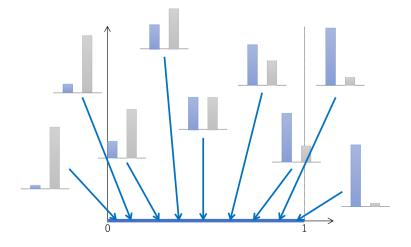
## ベータ分布の二項分布に対する関係 (1/2)

ightharpoonup「二項分布をひとつ選ぶこと」 $= \lceil \phi_1$  の値を選ぶこと」



# ベータ分布の二項分布に対する関係 (2/2)

ightharpoonup「二項分布をひとつ選ぶこと」= [0,1]上の1点を選ぶこと」



#### 分布の分布としてのベータ分布

- ▶ ベータ分布は[0,1](1次元単体)の上に定義される
- ▶ [0,1] 上の一点一点が、別々の二項分布に対応している 例.  $0.6 \in [0,1]$  は  $\phi = (0.6,0.4)$  をパラメータとする二項分布に対応
  - ▶ 2つのパラメータのうち一方を決めると他方は自動的に決まる
  - ightharpoonup ただし、試行の総数 n はあらかじめ固定されているとする
- ▶ ということは、ベータ分布は二項分布の集合上に定義された分布とみなせる
  - ▶ つまり、ベータ分布は分布の分布とみなせる

#### 分布の分布としてのディリクレ分布

- ▶ ディリクレ分布はW-1次元単体の上に定義される
  - ▶ 1次元単体は線分、2次元単体は正三角形、3次元単体は正四面体
- ▶ W-1次元単体の一点一点が別々の多項分布に対応している
  - ▶ 多項分布の W 個のパラメータ  $\phi = (\phi_1, \dots, \phi_W)$  のうち W 1 個、例えば  $\phi_1$  から  $\phi_{W-1}$  を決めると、残り 1 個は決まる
  - ト よって多項分布のパラメータ  $\phi = (\phi_1, ..., \phi_W)$  の取りうる値の組のひとつひとつが、W 1 次元単体に含まれる 1 点 1 点に対応
- ▶ ということは、ディリクレ分布は多項分布の集合上に定義 された分布とみなせる
  - ▶ つまり、多項分布は分布の分布とみなせる

#### 多項分布を使うベイズ的モデルの"部品"

- ▶  $p(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{\phi})$ : 観測データ  $\boldsymbol{x} = \{x_1, \dots, x_n\}$  の尤度
  - $ightharpoonup x_i$  は i 番目に出現するアイテムを表す確率変数
  - ▶ 事前分布を使わないときは  $p(x; \phi)$  と書いていた
  - ightharpoonup ベイズ的モデリングでは、 $p(m{x}|m{\phi})$  と、条件確率として書く
  - ightharpoonup これは、観測変数  $x_i$  だけでなく、 $\phi$  も確率変数となるからである
- ▶  $p(\phi; \beta)$ : 多項分布のパラメータ $\phi$ が従う事前分布
  - β は事前分布のパラメータ
  - ▶ 事前分布のパラメータを一般にハイパーパラメータと呼ぶ
  - ▶ ・・・というわけで、ここにディリクレ分布を使うことにする

# 事後分布 posterior distribution

$$p(\boldsymbol{\phi}|\boldsymbol{x};\boldsymbol{\beta}) \propto p(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{\phi})p(\boldsymbol{\phi};\boldsymbol{\beta})$$
 (5)

- ▶ ベイズ的モデリングは、事後分布を求めることを課題とする
- ト 事後分布はモデルパラメータ  $\phi$  が従う確率分布で、観測 データ x が所与の条件付き確率分布
- ▶ 事後分布は、式 (5) のように、ベイズ則によって観測データ の尤度  $p(x|\phi)$  と事前分布  $p(\phi;\beta)$  とから導き出される
  - ▶ 事後分布  $p(\phi|x;\beta)$  は、パラメータが取りうる値の全てについて、 それぞれがどのくらいありえそうかを表している

# 事後分布を求めることと最尤推定との違い

ト 最尤推定は、データ尤度  $p(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{\phi})$  をパラメータ  $\boldsymbol{\phi}$  の関数とみなして最大化することで、 $\boldsymbol{\phi}$  の値をひとつに決める

$$\mathop{\mathrm{argmax}}_{\boldsymbol{\phi}} p(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{\phi})$$

▶ 一方、ベイズ的なモデリングでは、パラメータ $\phi$ が取りうる全ての値について、各々どのくらいありえそうかを表している事後分布 $p(\phi|x;\beta)$ を、求める

$$p(\boldsymbol{\phi}|\boldsymbol{x};\boldsymbol{\beta}) \propto p(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{\phi})p(\boldsymbol{\phi};\boldsymbol{\beta})$$

# 事後分布の直感的な意味

$$p(\boldsymbol{\phi}|\boldsymbol{x};\boldsymbol{\beta}) \propto p(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{\phi})p(\boldsymbol{\phi};\boldsymbol{\beta})$$
 (6)

- ト 上の式は、事前分布  $p(\phi; \beta)$  が尤度  $p(x|\phi)$  によって重み付け し直されて事後分布になる、という式
- lackbox  $\phi$  が尤度  $p(oldsymbol{x}|\phi)$  を大きくするような値だと、右辺において それだけ大きな値が掛け算される
- ▶ よって、左辺の事後分布でφがそのような値を取る確率は大

## 共役事前分布 conjugate prior distribution

- ▶ 共役事前分布とは、事後分布を事前分布と同じ種類の分布 にするような事前分布のことをいう
- ▶ 例えば、データ尤度  $p(x|\phi)$  が多項分布で表されているとき、 事前分布としてディリクレ分布を用いると、事後分布も ディリクレ分布となる
- ▶ つまり、ディリクレ分布は共役事前分布である
- ▶ このため、多項分布を使ってベイズ的なモデリングをする とき、ディリクレ分布を事前分布に使うことが多い
  - ▶ ディリクレ分布以外の分布を事前分布として使うこともある
  - ▶ 例えば、logit-normal distribution を使うことがある

#### 問題5-1

- ▶ ディリクレ分布が共役事前分布であることを示せ
- ► ヒント:尤度が多項分布を使って表されるとき、 事前分布をディリクレ分布にすると、事後分布も ディリクレ分布になることを示せばよい

$$p(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{\phi})p(\boldsymbol{\phi};\boldsymbol{\beta}) = \frac{n!}{\prod_{w} c_{w}!} \prod_{w} \phi_{w}^{c_{w}} \times \frac{\Gamma(\sum_{w} \beta_{w})}{\prod_{w} \Gamma(\beta_{w})} \prod_{w} \phi^{\beta_{w}-1} \propto \prod_{w} \phi_{w}^{c_{w}+\beta_{w}-1}$$

 $p(\boldsymbol{\phi}|\boldsymbol{x};\boldsymbol{\beta}) \propto p(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{\phi})p(\boldsymbol{\phi};\boldsymbol{\beta})$  より、

$$p(oldsymbol{\phi}|oldsymbol{x};oldsymbol{eta}) \propto \prod_w \phi_w^{c_w + eta_w - 1}$$

あとは、規格化定数 normalizing constant を求めればよい。

$$\int_{\{\phi: \sum_{w} \phi_{w} = 1\}} \prod_{w} \phi_{w}^{c_{w} + \beta_{w} - 1} d\phi = \frac{\prod_{w} \Gamma(c_{w} + \beta_{w})}{\Gamma(n + \sum_{w} \beta_{w})}$$

よって、

$$p(\boldsymbol{\phi}|\boldsymbol{x};\boldsymbol{\beta}) = \frac{\Gamma(n + \sum_{w} \beta_{w})}{\prod \Gamma(c_{w} + \beta_{w})} \prod \phi_{w}^{c_{w} + \beta_{w} - 1}$$

 $\frac{11_w}{w} \frac{(w + \beta_w)}{w}$  31 / 38

(7)

(8)

(9)

(10)

## 最大事後確率推定(MAP推定)

▶ 事後確率を最大化する φ の値をモデルパラメータの推定値 とする推定方法を、最大事後確率推定という

$$\hat{\boldsymbol{\phi}}_{MAP} = \operatorname*{argmax}_{\boldsymbol{\phi}} p(\boldsymbol{\phi}|\boldsymbol{x}; \boldsymbol{\beta})$$
 (11)

- ▶ MAP 推定と略される(MAP; maximum a posteriori)
- ► 下記の最尤推定と同様、モデルパラメータ φ の値をひとつ 選ぶ推定方法

$$\hat{\boldsymbol{\phi}}_{\mathsf{ML}} = \operatorname*{argmax}_{\boldsymbol{\phi}} p(\boldsymbol{x}; \boldsymbol{\phi}) \tag{12}$$

$$32 / 38$$

## 多項分布の MAP 推定

▶ 観測データのモデルが多項分布で、ディリクレ分布が事前 分布のとき、MAP 推定が与える解は

$$\hat{\phi}_w = \frac{c_w + \beta_w - 1}{\sum_w (c_w + \beta_w - 1)}$$
 (13)

- ▶ 問:なぜこうなるか、示せ
- ightharpoonup アイテムの実際の出現頻度ではなく、 $eta_w-1$ 回だけ下駄を履かせた出現頻度で確率を計算していることになる
  - ▶ 単語の出現確率を求めるとき、このように下駄を履かせた回数を 代わりに使うことを、スムージング smoothing という

#### Contents

多項分布の復習

多項分布を使ったモデリング

多項分布の事前分布としてのディリクレ分布

多項分布のMAP推定の応用

#### 情報検索 information retrieval

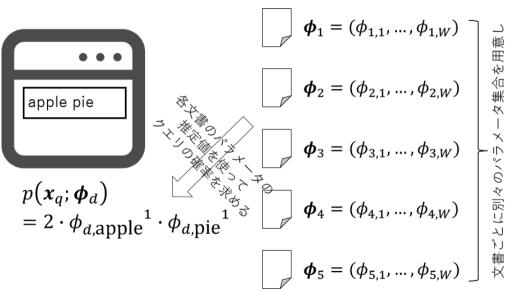
- ▶ たくさんの文書を持っている
- ▶ それらの文書をクエリに適合する(relevant な)順にソート
  - ▶ 情報検索とは、このようなことをすること
- ▶ どう実装すればいい?
- ▶ 実装例
  - ightharpoonup ひとつひとつの文書について別々に単語出現確率 ho をMAP 推定
  - ightharpoons 推定された ho を使って、クエリの生成確率を計算
  - ▶ この生成確率を高くする順に文書をソート

#### 文書をランキングするための計算

- ト 上述の MAP 推定は、検索対象の文書群のうち d 番目の文書について単語  $v_w$  の出現確率を  $\hat{\phi}_{d,w} = \frac{c_{d,w} + \beta_w 1}{\sum_{w} (c_{d,w} + \beta_w 1)}$  と与える
  - ト たとえ  $\mathbf{v}_w$  が文書 d に現れない単語であっても、つまり  $c_{d,w}=0$  であっても、 $\beta_w>1$  ならば確率がゼロにならないことに注意
- ightharpoonup この単語確率によってクエリ $oldsymbol{x}_q$ が生成される確率は:

$$p(\boldsymbol{x}_{q}|\hat{\phi}_{d}) = \frac{n_{q}!}{\prod_{w} c_{q,w}!} \prod_{w} \left( \frac{c_{d,w} + \beta_{w} - 1}{\sum_{w} (c_{d,w} + \beta_{w} - 1)} \right)^{c_{q,w}}$$
(14)

- $ightharpoonup c_{q,w}$ はクエリにおける単語  $m v_{\it w}$  の出現頻度
- $igspace p(oldsymbol{x}_q|\hat{\phi}_d)$ の降順に、文書をソートすればよい



## 背景確率を使ったスムージング

- ▶ MAP 推定によると d 番目の文書における単語  $\mathbf{v}_w$  の出現確率 は  $\hat{\phi}_{d,w} = \frac{c_{d,w} + \beta_w 1}{\sum_{w} (c_{d,w} + \beta_w 1)}$  である
- ▶ 実際には、コーパス全体における単語  $\mathbf{v}_w$  の出現確率  $p_w$  を使って、 $\beta_w-1$  の部分を  $\lambda p_w$  で置き換えることが多い
- $lacktriangleright p_w$  のことを背景確率 background probability と呼んだりする
- ト つまり、 $\hat{\phi}_{d,w}=rac{c_{d,w}+\lambda p_w}{c_d+\lambda}$ とする
  - $lackbox{c}_d \equiv \sum_w c_{d,w}$  は d 番目の文書の長さ
- ▶ λは検証用クエリの検索性能を見ながらチューニングする