# 線形回帰 (2)

正田 備也

masada@rikkyo.ac.jp

# 正則化 regularization

# Ridge回帰とLasso

[ESLII] Jerome H. Friedman, Robert Tibshirani, and Trevor Hastie. The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction. Second Edition. Chapter 3.

### 変数を選択することの問題点

- 説明変数が多いとき、例えばESLII, Sec. 3.2.1のExample: Prostate Cancerのように検定の結果を使ってnon-significantな 変数を削ったりする
  - 同書3.3節には、もっと良い変数選択の方法が書かれてある。
- しかし、変数を選択するというのは、離散的な手続き
  - 予測対象となるデータ集合によって、性能に段差がつくことがある
- そこで、shrinkage methodsと呼ばれる<u>連続的</u>な手続きを採る

#### (Z score) = (Coefficient) / (Std. Error) による変数選択

**TABLE 3.2.** Linear model fit to the prostate cancer data. The Z score is the coefficient divided by its standard error (3.12). Roughly a Z score larger than two in absolute value is significantly nonzero at the p=0.05 level.

Term	Coefficient	Std. Error	Z Score
Intercept	2.46	0.09	27.60
lcavol	0.68	0.13	5.37
lweight	0.26	0.10	2.75
age	-0.14	0.10	-1.40
lbph	0.21	0.10	2.06
svi	0.31	0.12	2.47
lcp	-0.29	0.15	-1.87
gleason	-0.02	0.15	-0.15
pgg45	0.27	0.15	1.74

### 変数選択を連続的にする

ある説明変数を使わない=その説明変数の係数をゼロにする

ON/OFFではなく、連続的にすると・・・

ある説明変数を使わない=その説明変数の係数が<u>ゼロに近くな</u> るようにする

# Ridge回帰

• 通常の最小二乗法とは、最小化すべき関数が少し違う

$$l(\mathbf{a}) = \sum_{i=1}^{N} \left( y_i - a_0 - \sum_{j=1}^{d} a_j x_{i,j} \right)^2 + \lambda \sum_{j=1}^{d} a_j^2$$

- ・説明変数の係数(切片は含まない)の2乗和も同時に最小化
  - ・係数が全体的に0のほうに近寄った値になる。
  - λでその強さをコントロールする。
  - A は交差検証などで決定する。(最小化の計算によっては決定できない。)

#### Lasso

• 通常の最小二乗法とは、最小化すべき関数が少し違う

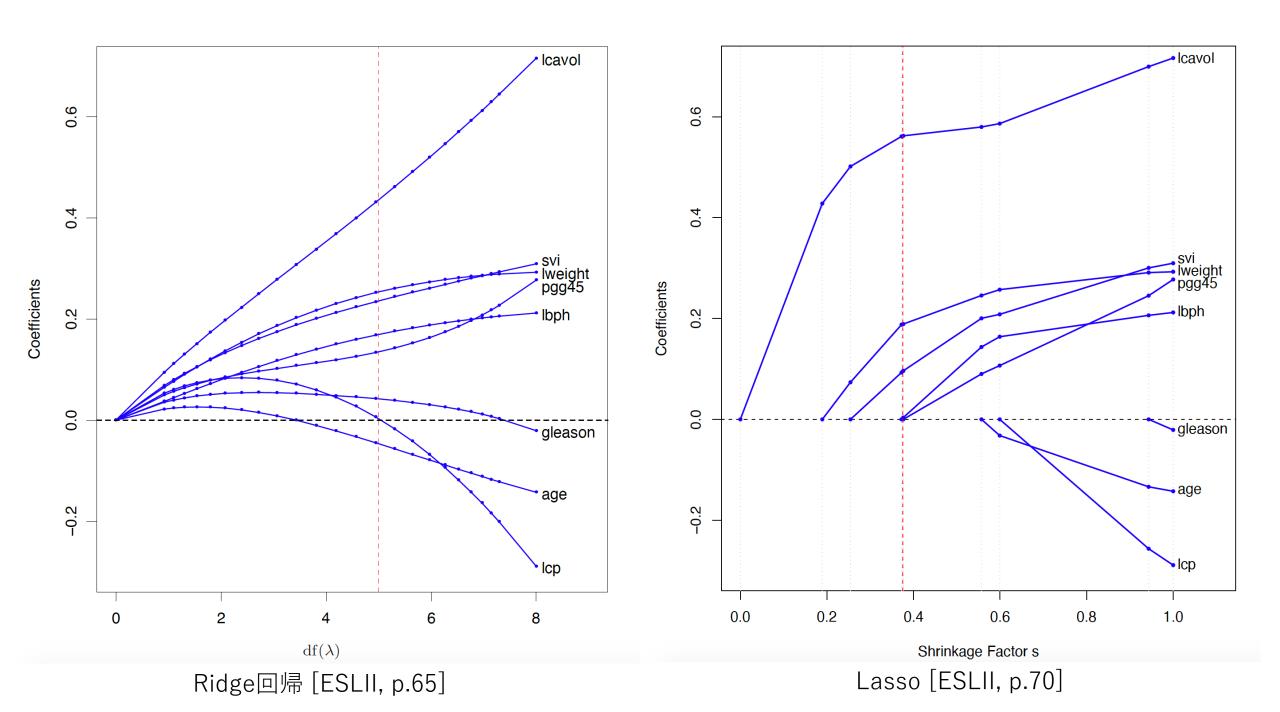
$$l(\mathbf{a}) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{N} \left( y_i - a_0 - \sum_{j=1}^{d} a_j x_{i,j} \right)^2 + \lambda \sum_{j=1}^{d} |a_j|$$

- 説明変数の係数(切片は含まない)の絶対値和も同時に最小化
  - ・係数が全体的に0のほうに近寄った値になる。
  - λでその強さをコントロールする。
  - A は交差検証などで決定する。(最小化の計算によっては決定できない。)

### Ridge回帰とLassoの違い

• λを大きくして係数をゼロに近づける項の効きを強くすると…

【●Ridge回帰では、すべての係数が全体的にゼロに近寄る●Lassoでは、係数がひとつずつ、ほぼゼロの値になっていく



# なぜ切片が正則化に含まれないのか(1/2)

- 例えば $y_i$ に一斉に1を足して、推定をやり直したとすると…
  - 通常の最小二乗法:切片の推定値だけが変化する
  - Ridge回帰やLasso:切片を正則化に含ませると答え全体が変わる
- つまり、推定計算が $y_i$ の原点をどこに採るかに依存してしまう
- よって、切片は、通常、正則化には含ませない

### なぜ切片が正則化に含まれないのか(2/2)

- しかし、切片を含まない正則化を使った推定は、中心化された データを使うことで初めから切片を無視した正則化を使った推 定と、全く同じ答えを与える
- ・また、前者の方法で得られる切片の推定値については、後者の 方法で得られる他の係数の推定値を使って表現できる(下式)

$$\hat{a}_0 = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} y_i - \sum_{i=1}^{d} \hat{a}_i \left( \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} x_{i,j} \right)$$

It has to be emphasized that in practice, the bias parameter  $\theta_0$  is left out from the norm in the regularization term; penalization of the bias would make the procedure dependent on the origin chosen for y. Indeed, it is easily checked that adding a constant term to each one of the output values,  $y_n$ , in the cost function would not result in just a shift of the predictions by the same constant, if the bias term is included in the norm. Hence, usually, ridge regression is formulated as

minimize 
$$L(\theta, \lambda) = \sum_{n=1}^{N} \left( y_n - \theta_0 - \sum_{i=1}^{l} \theta_i x_{ni} \right)^2 + \lambda \sum_{i=1}^{l} |\theta_i|^2.$$
 (3.43)

It turns out (Problem 3.11) that minimizing Eq. (3.43) with respect to  $\theta_i$ , i = 0, 1, ..., l, is equivalent to minimizing Eq. (3.41) using *centered* data and neglecting the intercept. That is, one solves the task

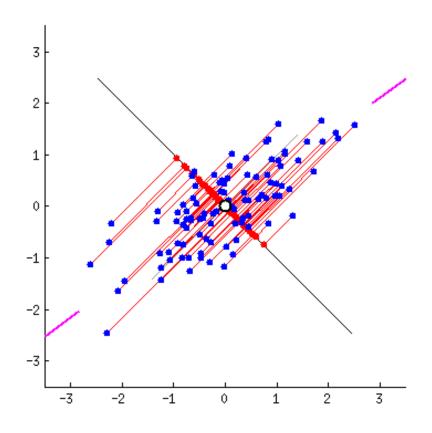
minimize 
$$L(\boldsymbol{\theta}, \lambda) = \sum_{n=1}^{N} \left( (y_n - \bar{y}) - \sum_{i=1}^{l} \theta_i (x_{ni} - \bar{x}_i) \right)^2 + \lambda \sum_{i=1}^{l} |\theta_i|^2,$$
 (3.44)

and the estimate of  $\theta_0$  in Eq. (3.43) is given in terms of the obtained estimates  $\hat{\theta}_i$ , i.e.,

$$\hat{\theta}_0 = \bar{y} - \sum_{i=1}^l \hat{\theta}_i \bar{x}_i,$$

# 主成分分析 dimensionality reductionの一手法

#### PCAOJY-



#### PCAによる次元削減のイメージ

- 1. データをあらかじめ中心化しておく(平均を引いておく)
  - スケーリングもしておく(標準偏差で割っておく)
- 2. 原点を通る直線のうちデータに一番「近い」ものを見つける
- 3. その直線に垂直な平面へ、データを射影する
- 4. 2.に戻って、次元がひとつ落ちた空間で同じことを繰り返す

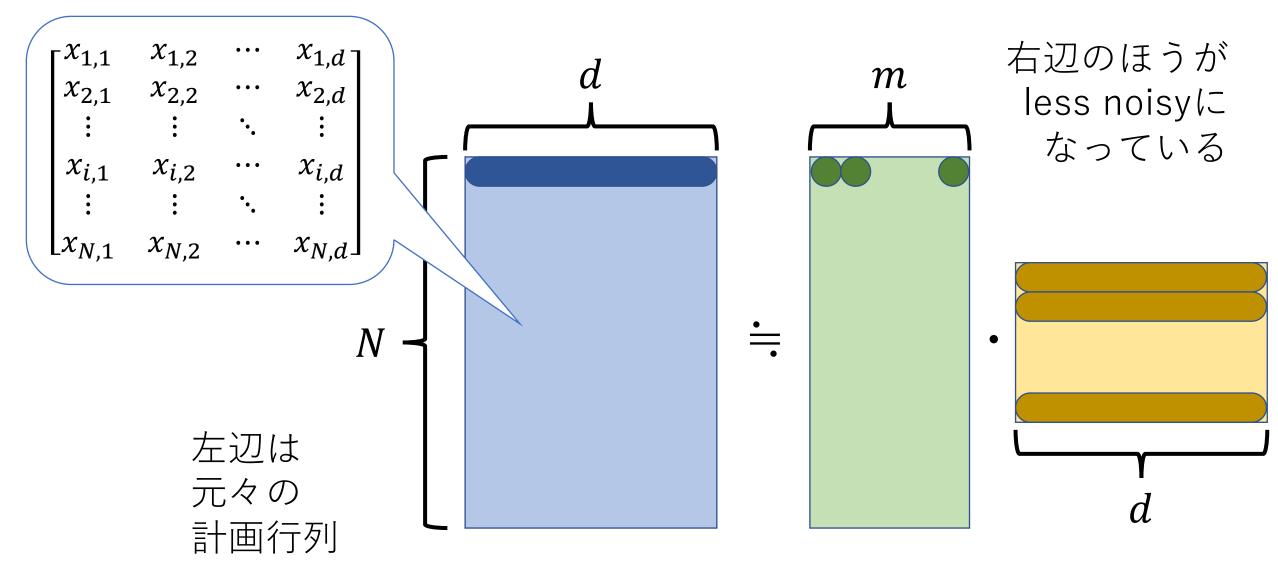
### PCAの雰囲気

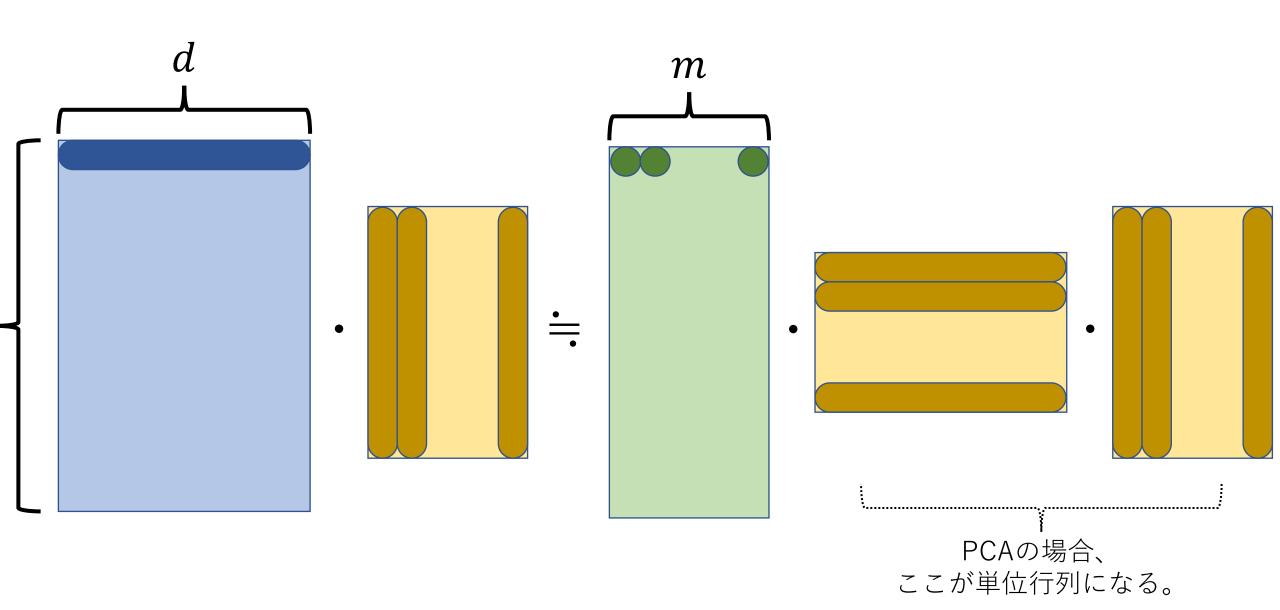
• データがどの方向に大きく散らばっているかを知ることは有益

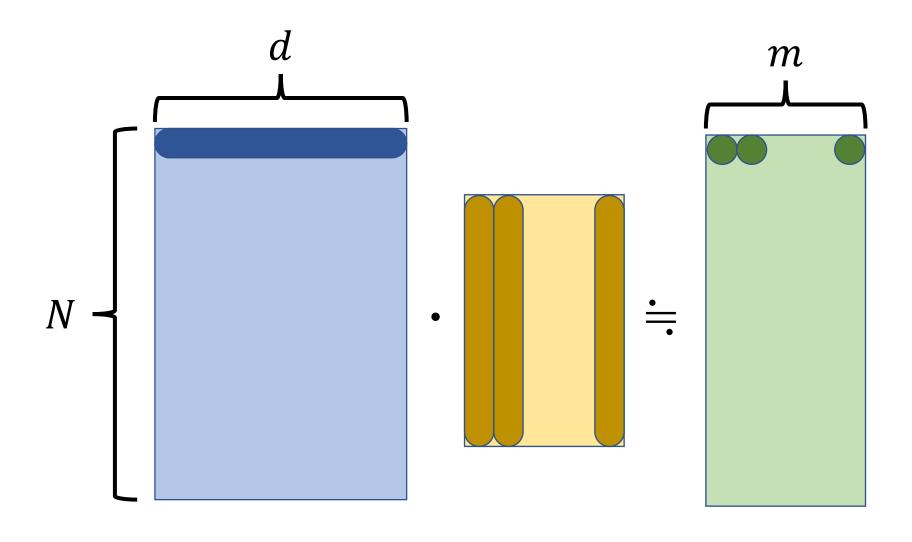
・そこで・・・

- データがより大きく散らばっている向きを順番に見つけていく
  - 後から見つけた向きは、先に見つけた向きに直交しているようにする

# PCAで計画行列をless noisyにする







- 元のd次元空間のなかに、m本の直交する座標軸を取り…
- その軸を使って、元のデータ点の座標値を決め直す

