

ラノベあるある。

主人公弱者男性がち

教室の前に魔法陣ありがち

クラスの美少女、主人公好きがち

王宮で召喚されがち

神を信じていがち

召喚に多くの犠牲伴いがち

教会の水晶に触れがち

陽キャが勇者になりがち

自分だけステが雑魚がち

王国から見捨てられがち

自分だけ勇者より強くなりがち

みんなでダンジョンに行きがち

低層に強敵出がち

自分見捨てられがち

クラスの勇者たちがその強敵と戦ってピンチになりがち

主人公、強敵倒しがち

みんなと離れ離れになりがち

何年も異空間で修行しがち

闇落ちしがち

勇者より早くダンジョン攻略しがち

人間の域超えがち

魔族と仲間になりがち

黒幕人間がち

裏切り・黒幕倒すと決意しがち

冒険者登録しがち

- 誰がパーティのリーダーかわからないように、または舐められないように敬語を使わながち

ギルドでかませ犬にからまれがち

ギルドの仕事簡単に終わらせて受付嬢驚かせがち

ギルドの姉さん「あなたに常識を求めるのはやめます」

「もう、つっこまないときめたのよ」的なこと言いがち

巨大なモンスター倒して、「あれ、俺なにかやっちゃいました?」やりがち

イメージで魔法使いがち

筋筋いがち

助けた商人や貴族や王族からブラックカード的なもの渡されがち

冒険者ランクを上げすぎないように頼んで、のんびり過ごしたいと思いがち

奴隸だった獣人の少女を助けがち

魔獸と思ってベッドで一緒に寝て起きると少女になっていがち

闇の教団ありがち

同郷の人にいがち

世界の真実を知ろうとすると、発言などにもやみたいなのがかかって疎外されがち。
闘技場で雑魚キャラ認定されがち
優勝して一目置かれがち

事故で死んで転生しがち（ トラックかバス）
謎空間で女神に会いがち
魔王倒すよう頼まれがち
チート能力得がち
謎空間でおっさんに会いがち
カス能力授けられがち
剣聖とか大賢者とかが力を欲して闇堕ちしがち

ゲームのβ版でゲームの中の異世界に入りがち
鬼畜ゲーがち
主人公がモブキャラになりがち
主人公奇行起こしがち
ゲームの時より、世界の魔法のレベルが下がりがち
ゲーム知識で無双しがち
主人公効率厨がち
ゲーム内のストーリーとずれてしまいがち
何度もピンチになりがち
一回死ぬと生き返られないことをゲームと現実で対比しがち
船に乗ったら巨大な海のモンスター出がち