

ヒューマン

【名前】＊＊＊＊＊

【種族】人族（ヒューマン）

【性別】男・女 【職業】なし

【年齢】**歳 【レベル】1/**

【経験値】*/****

HP

MP

攻撃力

防御力

素早さ

器用さ

魅力

運

人」「魔人」「天人」「巨人」

「小人」「新人類」

※竜人は龍人と異なる、リザードマン

特別：「ホムンクルス」「ミュータント」「サイボーグ」

異種族に変化する場合がある。

■性別

外見によらず、悪魔や天使は性別がない。

まれに異族間の子も生まれたりする。

■職業

無職

職に就いていない状態。初期状態。基本表示されない。

勇者



魔王を倒すことを目的とする。

魔王復活とともに発生する場合が多く、神託により、その存在が確認される。

■名前

日本から来た人は「佐藤雄二」なら、「ユウジ・サトウ」と呼ばれる。

魔素を消費してモンスターに名付けを行うことによって、対象モンスターは名付け主の力量に応じて種族としての階級が上がったりして強くなる。

■種族

種族によって基礎ステータスの大きさが異なる。人族の他に、亜人と呼ばれる「エルフ」「ドワーフ」「獣人」「鳥人」「魚人」「竜人」や、「精霊」「龍人」「悪魔」「吸血鬼」「鬼

冒険者



剣術を用いて剣で戦闘する闘士

探検家

戦士だったり、魔法使いだったりする
フリーター、自由業、日雇労働などの立場を表している。

戦士系

闘士

闘技会で戦う戦士

■ 拳闘士



格闘技を用いて自身の肉体を主に戦闘する闘士

打撃系

■ 剣闘士

剣士

剣術に精通している。剣術だけでなく、弓術や槍術にも精通していることも多かった

■ 剣聖



剣術を極めたもの

■ 侍



とある国における兵士のような職業
兵士

一般市民で戦争の前線で戦う一般から徴兵された者や自ら志願する者などがいる。

■歩兵

戦闘中に徒歩で移動する兵士
歩兵の存在しない軍隊は存在しない

◆重装歩兵



武器を自分で用意できる富裕層が多かった

それまでの重装歩兵は数で騎兵の突撃を跳ね返してきたが、人数がそろわなきや対抗できないので、衰退しつつある

◆軽装歩兵



歩兵の中で主力であった重装歩兵に対し、装備が軽いもの

機動力に優れているが耐久面に難がある

小型武器を装備

主な役割は

敵の動向を知るための偵察、
敵の奇襲を防ぐ戦場や行軍中の警戒、

弓兵や石弓兵、投げ槍や投石器などの投擲武器による遠距離攻撃、

重装歩兵や騎士の前衛や側面の守り、隊列の隙間を埋めることによる防御力の向上

一撃離脱戦法を行った

◆近衛兵



近衛兵の最高指揮権は君主が有していることが多い

君主や貴族の護衛や宮殿や城の護衛、儀式の参加、精銳部隊として前線で戦ったりした

君主や国家の象徴として重要

騎士

土地支配権を与えられる代わりに、騎兵として軍役を負った身分

騎士はキリスト教の理想を守る存在といった意味づけがなされるようになり、騎士道が普及

戦間期では騎士道精神に則った
馬上槍試合が盛んに行われた

戦場での素行は、補給の困難
さから現地での略奪は当たり前
だった

■重騎兵



全身を覆う鎧や馬にも装甲を
施した馬鎧を使用し、高い防御
力を持つ

長槍、剣、メイスなどの重い
武器を使用し、突撃力と破壊力
を重視

敵の隊列を突破するための突
撃を行い、その衝撃力で敵を崩
壊させた

高い防御力を生かして、前線
での防衛や要塞の防衛にも使用
された

■軽騎兵



機動性重視の軽装備

弓、投槍などの飛び道具や、
剣、刀、槍などを使用

馬上での戦闘に長ける

偵察や奇襲と攬乱、追撃と撤
退時の後衛として活躍

平原が多く、騎馬民族の影響
を受けやすい地域で発達

■女騎士



女性が騎士として活躍するこ
とは稀だったが、甲冑で武装し
たジャンヌダルクは例外

装備は男性騎士と同様だが軽
装備であっただろう

戦場での戦闘だけでなく、護
衛や儀式の参加も行った。

ギリシャ神話のアテナや北欧
神話のデュラハンなど女騎士に
は一種の神秘性が古代からあつ
た。

※厳密にいえば騎士を任命されていないためジャンヌダルクは騎
士ではない

■姫騎士



姫、王女という身分にありながら、自ら武装して戦う女性

「高貴なるもの務め」として陣頭に立って指揮を執り、戦う

■ 暗黒騎士



清廉潔白なものが闇堕ち
思想や能力にネガティブな要素を抱えていることが多い

正体不明のミステリアスな強者

■ 黒騎士



正式に主君から騎士の位を叙勲していない、または主君に忠

誠を誓っていない、非公認の

「自称」騎士である

また、不名誉な行動など何らかの理由で位を剥奪されて紋章を用いることができない元騎士も黒騎士になることがあった

紋章が刻まれた盾を出自を隠すために黒塗りにしていたことがその名の由来

甲冑の手入れ不足を隠すという理由もあった

フリーランスであるため経済的に安定しないからだ

実戦の修羅場を何度も潜り抜けた実力者であることも多かった

また、単に黒塗りの鎧をきた正式な騎士や、勇猛な戦いぶりや、性格的な理由などから黒騎士と呼ばれた人物も存在

■ 龍騎兵



竜や飛竜に搭乗して戦う
エリート集団や精銳部隊として扱われる

竜の防御力が高い

■ ペガサスナイト



機動力と素早さが高いが、防
御力が低いが魔法防御力が高い
ペガサス側が搭乗者を選ぶ

■聖騎士



高位の騎士

神聖魔法も扱う選ばれた騎士

■副団長

騎士団No. 2

■団長

騎士団最強

力、技術ともに優れている

戦士

戦闘を生業とする者

■狂戦士



「狂化」身体能力が強化され
る代償として理性や思考能力、
言語能力、技術などが失われ
る。

肉弾戦において無類の強さを
誇る

■重戦士



全身を覆う鎧や兜、盾等の重
装備の戦士

大剣や斧、ハンマー、ハルバ
ードなど重量のある武器を使用
することが多い

装備と合わせて体力や守備力
あ高く設定されており、パーテ
ィーや部隊の壁役や物理攻撃の
アタッカーとして用いられる

軽戦士と比べて速度や手数は劣る

■軽戦士

軽い鎧、胸当てのような体の一部を守る防具を装備し、盾を持つ場合もバッклラーのような小型盾の場合が多い

武闘家

僧侶

魔法使い

盗賊

賢者

HP : HP 0 = 死

※防御力値が気絶と死の狭間

MP : 魔素量。器の大きさ

攻撃力 : 物理攻撃。人だったら殴る蹴る。モンスターならかみつくひっかくなど

防御力 : 防御時**%ダメージカット

攻撃力 :

防御力 : 防御力値より低い攻撃は無効、それを超える攻撃は、差分がダメージとなる。

素早さ : 10

器用さ : 罠の解除/設置や開錠の成功率に影響したり、攻撃（特に遠距離武器）の命中率や回避力に影響したり

魅力 :

運 : 100回サイコロを振って狙った数の出る回数。転じてクリティカル率など。

平均

庶民	男	女
HP	200	150
MP	25	30
攻撃力	30	15
防御力	25	10
素早さ	50×10cm /秒	
器用さ	20	30
魅力	20	25
運	18/100	18/100

急所×2

