# 線形代数学 I: 第2回講義 ベクトル - 定義と基本操作 中村知繁

### 講義情報

- 講義回: 第2回
- **テーマ**: ベクトルの定義と基本操作①
- 関連項目: ベクトル空間、ベクトル演算、幾何学的解釈
- 予習内容: 高校数学の座標平面と空間座標の基礎知識を復習しておくこと

### 学習目標

- 1. 実ベクトルの定義と表記方法を理解する
- 2. ベクトルの加法とスカラー倍の演算規則を習得する
- 3. ベクトル演算の幾何学的意味を理解する
- 4. Pythonを用いてベクトル演算を実装できるようになる

# 基本概念:実ベクトルの定義

"**定義**:n次元実ベクトルとは、n個の実数を縦に並べたもので、以下のように表記される:

$$\mathbf{v} = egin{pmatrix} v_1 \ v_2 \ dots \ v_n \end{pmatrix}$$

ここで $v_1,v_2,\ldots,v_n$ は実数である。また、ベクトルの1つ1つの要素を**成分**という。

99

#### ベクトル空間

n次元実ベクトルの集合を $\mathbb{R}^n$ と表し、n次元実ベクトル空間と呼びます。

#### 重要な例:

- $\mathbb{R}^2$ : 2次元実ベクトル空間(平面上のベクトル)
- $\mathbb{R}^3$ : 3次元実ベクトル空間(空間上のベクトル)

データサイエンスでは、データの各サンプルを1つのベクトルとして扱うことが一般的です。

# ベクトルの表し方

ベクトルは以下のような様々な方法で表記されます:

1. 成分表示:

$$\mathbf{v} = egin{pmatrix} v_1 \ v_2 \ dots \ v_n \end{pmatrix}$$

2. 太字記号:

 $\mathbf{v} \ \stackrel{
ightarrow}{v} \ \vec{v}$ 

3. 列ベクトル:

$$\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)^T$$

ここでTは転置という操作で、縦と横を入れ替える操作です。

### 零ベクトル

"**定義**: 零ベクトル **0** とは、すべての成分が0であるベクトル

$$\mathbf{0} = egin{pmatrix} 0 \ 0 \ dots \ 0 \end{pmatrix}$$

零ベクトルは加法演算の単位元としての役割を持ちます。

9

#### ベクトルの和

"**定義**: 2つの同じ次元のベクトル  $\mathbf{v}=(v_1,v_2,\ldots,v_n)^T$  と  $\mathbf{w}=(w_1,w_2,\ldots,w_n)^T$  に対して、その和  $\mathbf{v}+\mathbf{w}$  は次のように定義する:

$$\mathbf{v}+\mathbf{w}=egin{pmatrix} v_1+w_1\ v_2+w_2\ dots\ v_n+w_n \end{pmatrix}$$

ベクトルの加法は「対応する成分同士を足す」操作です。

99

#### ベクトル加法の例

$$\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix}$$
 と  $\mathbf{w} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}$  のとき:

$$\mathbf{v} + \mathbf{w} = egin{pmatrix} 1+2 \ 3+(-1) \ 5+4 \end{pmatrix} = egin{pmatrix} 3 \ 2 \ 9 \end{pmatrix}$$

#### ベクトル加法の性質

ベクトルの加法は、以下の性質があります:

- 1. 結合法則:  $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w} = \mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w})$
- 2. 交換法則:  $\mathbf{v} + \mathbf{w} = \mathbf{w} + \mathbf{v}$
- 3. **単位元**: 任意のベクトル  $\mathbf{v}$  に対して  $\mathbf{v} + \mathbf{0} = \mathbf{v}$
- 4. **逆元**: 任意のベクトル  $\mathbf{v}$  に対して  $\mathbf{v} + (-\mathbf{v}) = \mathbf{0}$  となる  $-\mathbf{v}$  が存在する

#### ベクトルのスカラー倍

" **定義**: ベクトル  $\mathbf{v}=(v_1,v_2,\ldots,v_n)^T$  と実数  $\alpha$  に対して、 $\mathbf{v}$  のスカラー倍  $\alpha \mathbf{v}$  は次のように定義される:

$$lpha \mathbf{v} = egin{pmatrix} lpha v_1 \ lpha v_2 \ dots \ lpha v_n \end{pmatrix}$$

ベクトルのスカラー倍は「すべての成分に同じ実数をかける」操作です。

9

### スカラー倍の例

$$\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$
 のとき、 $3\mathbf{v}$  は:

$$3\mathbf{v} = egin{pmatrix} 3 \cdot 2 \\ 3 \cdot 3 \\ 3 \cdot (-1) \end{pmatrix} = egin{pmatrix} 6 \\ 9 \\ -3 \end{pmatrix}$$

# スカラー倍の性質

スカラー倍は、次の性質があります:

- 1. 1v = v
- 2.  $\alpha(\beta \mathbf{v}) = (\alpha \beta) \mathbf{v}$
- 3.  $(\alpha + \beta)\mathbf{v} = \alpha\mathbf{v} + \beta\mathbf{v}$
- 4.  $\alpha(\mathbf{v} + \mathbf{w}) = \alpha \mathbf{v} + \alpha \mathbf{w}$

#### ベクトルの幾何学的解釈

- ullet  $\mathbb{R}^2$  のベクトル  $\mathbf{v}=(v_1,v_2)^T$  は、原点 (0,0) から点  $(v_1,v_2)$  へ向かう矢印として解釈できる
- $\mathbb{R}^3$  や高次元でも同様(ただし高次元は視覚化が難しい)

#### ベクトルの和の幾何学的意味

2つのベクトル  $\mathbf{v} + \mathbf{w}$  の和は幾何学的に以下のように解釈できます:

- 1. v と w で形成される平行四辺形の対角線
- 2. 原点から  ${\bf v}$  を通り、そこから  ${\bf w}$  を辿った先の点へ向かうベクトル これは「平行四辺形の法則」とも呼ばれます。

#### スカラー倍の幾何学的意味

ベクトル  $\mathbf{v}$  とスカラー  $\alpha$  について:

- $\alpha>0$  のとき: $\alpha \mathbf{v}$  は  $\mathbf{v}$  と同じ方向で、長さが  $|\alpha|$  倍
- $\alpha < 0$  のとき: $\alpha \mathbf{v}$  は  $\mathbf{v}$  と反対方向で、長さが  $|\alpha|$  倍
- $\alpha = 0$  のとき: $\alpha \mathbf{v}$  は零ベクトル

# Python実装:ベクトル演算

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
# ベクトルの定義
v = np.array([3, 2])
w = np.array([1, 4])
# ベクトルの和
v_plus_w = v + w
print(f"v + w = \{v_plus_w\}")
# スカラー倍
alpha = 2.5
alpha_v = alpha * v
print(f"{alpha} * v = {alpha_v}")
# マイナスのスカラー倍
beta = -1.5
beta_w = beta * w
print(f"{beta} * w = {beta_w}")
```

# Python実装:ベクトルの可視化

# 例:健康データのベクトル表現

```
# 健康データ(年齢、身長、体重、血圧、コレステロール値)
patient1 = np.array([35, 170, 70, 120, 200])
patient2 = np.array([42, 165, 80, 135, 220])

# 平均値
average = (patient1 + patient2) / 2
print("平均値:", average)

# 年齢による重み付け
weight1 = patient1[0] / (patient1[0] + patient2[0]) # 35/(35+42) ≈ 0.45
weight2 = patient2[0] / (patient1[0] + patient2[0]) # 42/(35+42) ≈ 0.55

weighted_avg = weight1 * patient1 + weight2 * patient2
print("年齢による重み付け平均:", weighted_avg)
```

# 演習問題:基本

1. 次のベクトルの計算を行いなさい。

(a) 
$$\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$$

(b) 
$$2 \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix} - 3 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

2.  $\mathbf{a}=\begin{pmatrix}2\\1\end{pmatrix}$ ,  $\mathbf{b}=\begin{pmatrix}-1\\3\end{pmatrix}$  とするとき、 $2\mathbf{a}-\mathbf{b}$  を求め、幾何学的に解釈しなさい。

3. ベクトル 
$$\mathbf{a}=\begin{pmatrix}1\\2\\3\end{pmatrix}$$
 と  $\mathbf{b}=\begin{pmatrix}4\\5\\6\end{pmatrix}$  に対して、 $\mathbf{x}=2\mathbf{a}+\mathbf{b}$  と  $\mathbf{y}=\mathbf{a}-3\mathbf{b}$  を求めなさい。

#### 演習問題:応用

4.2つの地域の5日間の気温(°C)データ:

$$\mathbf{t}_1 = egin{pmatrix} 25 \ 27 \ 24 \ 26 \ 28 \end{pmatrix} \succeq \mathbf{t}_2 = egin{pmatrix} 22 \ 23 \ 21 \ 24 \ 25 \end{pmatrix}$$

- (a) 気温差  $\mathbf{t}_1 \mathbf{t}_2$  を求めなさい
- (b) 平均気温  $\frac{1}{2}(\mathbf{t}_1+\mathbf{t}_2)$  を求めなさい
- (c) 天気予報 (明日:+2°C、明後日:-1°C) をベクトル演算で表現しなさい

#### 演習問題:応用

5.3人の患者の健康データ(年齢、収縮期血圧、拡張期血圧、血糖値)が以下のベクトルで表されるとします:

$$\mathbf{p}_1 = egin{pmatrix} 45 \ 130 \ 85 \ 95 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{p}_2 = egin{pmatrix} 62 \ 145 \ 90 \ 110 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{p}_3 = egin{pmatrix} 38 \ 120 \ 80 \ 90 \end{pmatrix}$$

(a) 3人の平均値  $\frac{1}{3}(\mathbf{p}_1+\mathbf{p}_2+\mathbf{p}_3)$  を求めなさい。

(b) 標準的な健康値を  $\mathbf{s}=\begin{pmatrix} -120\\80\\100 \end{pmatrix}$  とします(年齢は基準としません)。各患者のデータと標準値との差  $\mathbf{p}_i-\mathbf{s}$  を

計算し、どの患者が最も標準から離れていると考えられますか?