G's ACADEMY FUKUOKA 初回課題







About

チーズアカデミーについて

チーズアカデミーは、チーズ職人養成学校です。

チーズの素晴らしさを、自給自足を通じて、できるだけ多くの人に知っていただきたい。 そして、食卓にはいつもチーズがあった、あの頃の当たり前をこの手で取り戻したい。

そんな思いから、チーズ職人養成学校「チーズアカデミーFUKUOKA」は歩みを始めています。

卒業後、チーズ自給自足のバックアップはもちろんのこと、 チーズ職人への就職・転職もサポートします。



初回課題の案内

- ■webサイト作成!
 - ■「チーズアカデミー」のwebサイトをhtmlとcssを使って作成!
- ■目標
 - •制作したwebサイトをブラウザで開いたときにデザインと同様に.
 - •細かい数値は厳密でなくてOKです!
 - •「index.html」ファイルに記述しましょう!

素材の確認①

- ■cssフォルダ
 - 「reset.css」と「sanitize.css」と「style.css」があります.
 - •「style.css」に記載しましょう!
- ■imgフォルダ
 - ・画像を保存するフォルダです.
 - ・必要な画像がすでに入っているので、特に追加の必要はありません.

素材の確認②

- ■webサイトに入れる文章など
 - •「素材一覧」フォルダの「text.txt」にすべて入っています.
- ■完成目標デザインのデータ
 - 「素材一覧」フォルダの「cheese-academy-sizing.png」です.
 - ・余白の数値など厳密でなくて大丈夫です!

参考情報

- ■制作に使用するエディタについて
 - *Visual Studio Codeの使い方・基礎基本
 - https://arrown-blog.com/visual-studio-code/
- ■課題クリアに必須級「chromeの検証ツール」
 - ・ショートカットで覚えるchromeデベロッパーツール
 - https://arrown-blog.com/devtool-htmlcss/
- ■cssが効かねええ(`;ω;′)
 - •cssが効かない5パターン
 - https://arrown-blog.com/css-match-resolve/

提出期限 & 提出方法

- ■提出期限
 - **-第1回**授業時 2018/12/08(土)
- ■提出方法
 - ●作成したファイルを持参. (自分のPCで見られる状態でOKです)
- ■その他
 - 仕様書を超える内容をどんどん盛り込もう!
 - ・スマホ対応、写真のスライドショー、文字が順番に出てくる
 - ●チーズを集める3Dゲーム, ゾンビを撃退するゲーム