# PHP 04

G's ACADEMY FUKUOKA

# 本日の内容

講義 + 作業：　2.5 h程度
演習：　1.5 h程度

# アジェンダ

■セッション機能

■ログイン処理

■ログアウト処理

■課題発表→チュータリング(演習)タイム

# 授業のルール

■授業中は常にエディタを起動！

■隣の人と相談するときは周りの迷惑にならない大きさで.

■周りで困ってそうな人がいたらおしえてあげましょう！

■まずは**打ち間違い**を疑おう！

　　{} ' " ; など

■書いたら保存しよう！

　　command + s

　　ctrl + s

# 前回の課題

# ユーザ管理機能の作成

■ユーザ管理テーブル（←必ず作成，DBはこれまでのものを使用）

・テーブル名：　user_table

■カラム名

・id　(int 12 , PRIMARY, AutoIncrement)

・name　(varChar 64)　←ユーザ名

・lid　(varChar 128)　←ログインID

・lpw　(varChar 64)　←パスワード

・kanri_flg　(int 1)　←一般：0，管理者：1

・life_flg　(int 1)　←アクティブ：0，非アクティブ：1

# ユーザ管理機能の作成

■下記ファイル（処理）を作成

- **user_index.php　（登録処理）**
- **user_select.php　（表示処理）**
- **user_detail.php　（更新画面）**
- **user_update.php　（更新処理）**
- **user_delete.php　（削除処理）**

■ブックマーク機能とユーザ管理機能はそれぞれ独立でOK！

# 準備

■MAMPの起動確認

■http://localhost/のアクセス確認

■サンプルフォルダを「htdocs」フォルダに入れる

# webの仕組み（復習）

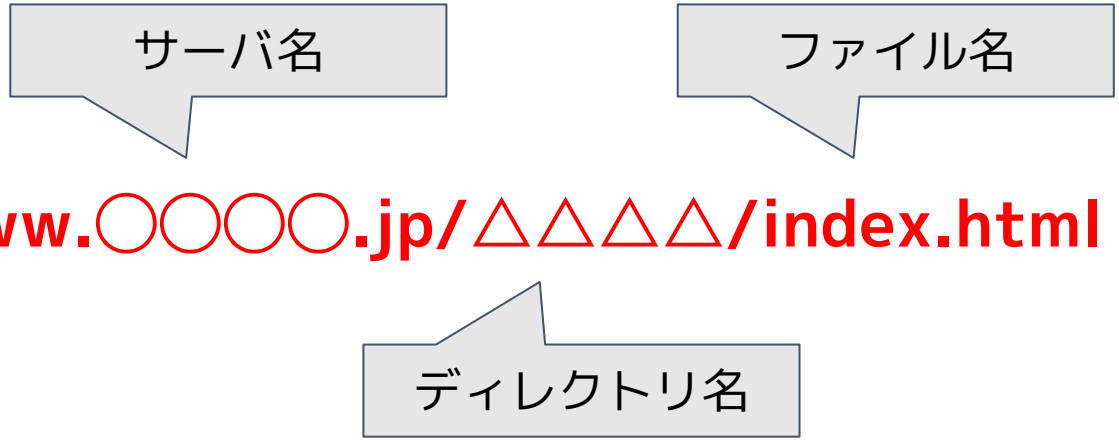
# URL

■URLとは

・web上にある情報の場所を指し示す住所のようなもの.

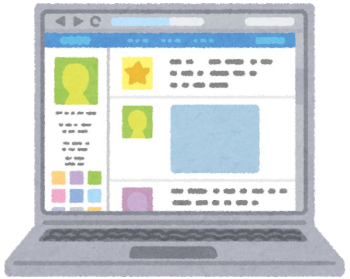
・Uniform Resource Locatorの略.

■例



# サーバサイド言語の仕組み

**※ 言語によらず，ファイル（プログラム）はサーバ上に存在**



送られてきたhtmlを実行

・こういう情報がほしい
・こういう処理をしたい
・例：index.phpにアクセス

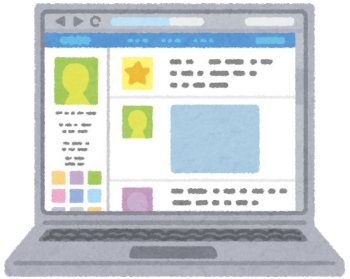
http通信

http通信

・処理した結果のデータ
・構成したhtml

# DBの動き方

**サーバ上のプログラムがDBにアクセスして処理を実行！**



送られてきたhtmlを実行

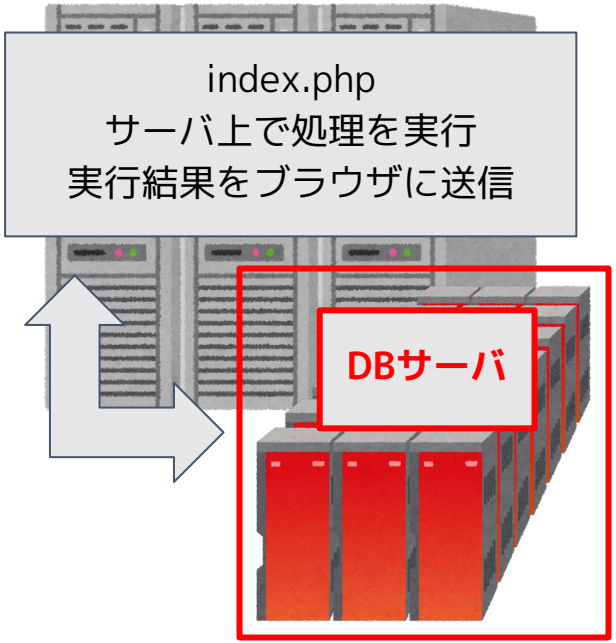
・こういう情報がほしい
・こういう処理をしたい
・例：index.phpにアクセス

http通信

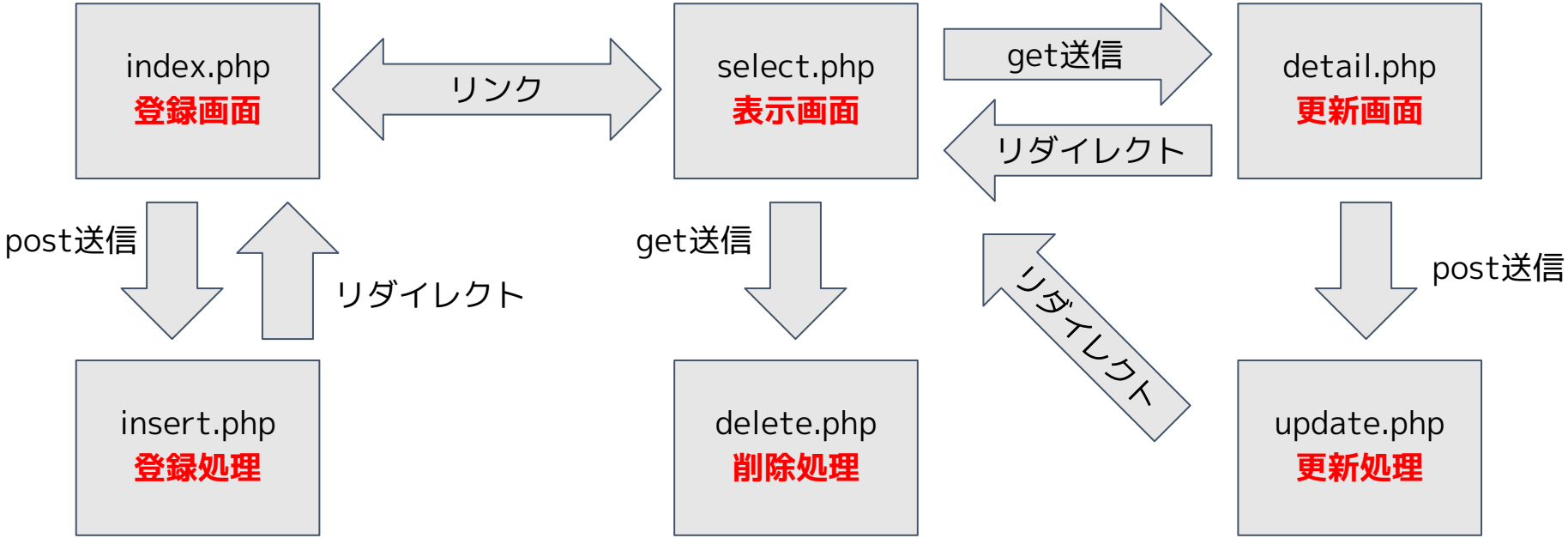
http通信

・処理した結果のデータ
・構成したhtml

index.php
サーバ上で処理を実行
実行結果をブラウザに送信



# タスク管理アプリの全体像



# session

# sessionとは

session_id.php

■何か？？

・サーバに変数などを保存できる仕組み.

．．．以上である！

■補足

・サーバ自体に変数を定義する.

・サーバ上にあるどのファイルからでも値を取り出せる！

# 使うときの流れ

session_id.php

■まずはsessionを宣言

session_start();

・上記を行うことで，idが発行されてブラウザにidが保存される.

・sessionを使用するための「鍵」的なイメージ.

**・使用するファイルでは必ず最初に記述する！**

■idの確認

①PHPファイル上でsession_id();で取得可能.

②ブラウザで「検証→Application→Cookies→localhost」

# idの管理

session_regenerate_id.php

■session_regenerate_id();

・sessionのidがバレるとヤバい．．！

・他の人にsessionの中身をいじられてしまう．．！

・session_regenerate_id();を使用するとidを再生成できる．

・（保存されているデータ自体は変更なし）

■使い所

・ログインしたらid発行してログイン情報を管理．

・ページ移動したタイミングで再生成！

# idの管理

session_regenerate_id.php

■session_regenerate_id();の例

```
<?php
session_start();                        // セッション開始
$old_session_id = session_id();   // idの取得
session_regenerate_id(true);    // id再生成&旧idを破棄
$new_session_id = session_id();  // 新idの取得
echo '<p>旧id' . $old_session_id . '</p>';
echo '<p>新id' . $new_session_id . '</p>';
?>
```

# idの管理

session_regenerate_id.php

■練習

・idを発行して確認しよう！

・再生成して旧idと新idを表示しよう！

# session変数を使う！

session01.php

■サーバに変数を保存する！

**$_SESSION['変数名']**で宣言.

【例】

```
<?php
session_start();
$_SESSION['num'] = 100;    // session変数の宣言
echo $_SESSION['num'];
?>
```

# session変数を使う！

session02.php

■サーバに保存されている変数を取り出す.

```
<?php
session_start();
$_SESSION['num'] += 1;      // session変数を取り出して+1する
echo $_SESSION['num']; // 結果を出力
?>
```

# session変数を使う！

session02.php

■練習

・session01.phpでsession変数を定義しよう！

・session02.phpで定義した変数を呼び出して出力しよう！

# sessionの終了

■session変数の削除

```
unset($_SESSION[key]); // 該当するものを削除
```

■session情報の全削除（ログアウト処理など）

```
$_SESSION = array();    // 情報を全て削除
    // ↓ブラウザに保存されている情報をクリア
setcookie(session_name(), '', time() - 3600, '/');
session_destroy();  // sessionを破壊
```

# ログイン&ログアウト

# login&logoutの全体像

■必要なファイル

・login.php　　ログイン情報（id, pass）を入力して送信

・login_act.php　　送信されたデータを受け取り，DB関連の処理

・logout.php　　セッション，ログイン情報の破棄

# login処理の流れ

■ログイン

①　ログインフォーム情報を入力して送信（login.php）

②　送信されたデータを受け取る（login_act.php）

③　受け取ったデータがDBにあるかどうかチェック（login_act.php）

■成功時（DBにユーザのデータが存在した場合）

①　DBにログイン情報があればセッション変数に格納（login_act.php）

②　セッション変数にログイン情報を保持してselect.phpに移動

■失敗時（DBにユーザのデータが存在しなかった場合）

①　DBにログイン情報がなければlogin.phpに戻る（ログイン失敗）

# login処理の流れ

login.php

■ログイン情報の送信（前回までと同じ要領）

```
<form method="post" action="login_act.php">
    <div class="form-group">
        <label for="lid">LoginID</label>
        <input type="text" id="lid" name="lid">
    </div>
    …
```

# login処理の流れ

login_act.php

■セッションの開始→情報の受け取り

```
<?php
session_start();                    // セッションの開始
include('functions.php');           // 関数ファイル読み込み
$pdo = db_conn();                   // DB接続
$lid = $_POST['lid'];               // データ受け取り→変数に入れる
$lpw = $_POST['lpw'];
...
```

# login処理の流れ

login_act.php

■DBにデータがあるかどうか検索

```
$sql = 'SELECT * FROM user_table WHERE lid=:lid AND lpw=:lpw
AND life_flg=0';
$stmt = $pdo->prepare($sql);
$stmt->bindValue(':lid', $lid, PDO::PARAM_STR);
$stmt->bindValue(':lpw', $lpw, PDO::PARAM_STR);
$res = $stmt->execute();
```

# 【復習】SQL構文：SELECT文のオプション

■演算子の使用

```
SELECT * FROM php02_table WHERE id = 1;  --「==」ではない！
SELECT * FROM php02_table WHERE id >= 1;
SELECT * FROM php02_table WHERE id >= 1 AND id <= 3;
```

■あいまい検索

```
SELECT * FROM php02_table WHERE email LIKE 'gs%';
SELECT * FROM php02_table WHERE email LIKE '%gmail.com';
SELECT * FROM php02_table WHERE email LIKE '%@%';
```

# login処理の流れ

login_act.php

■DBにデータがあればセッション変数に格納

```
$val = $stmt->fetch();          //1レコードだけ取得
if ($val['id'] != '') {
    $_SESSION = array();
    $_SESSION['chk_ssid']  = session_id();
    $_SESSION['kanri_flg'] = $val['kanri_flg'];
    $_SESSION['name']      = $val['name'];
    header('Location: select.php');
} ...
```

# login状態のチェック

functions.php

■ログインしているかどうかのチェック→毎回id再生成

```
function chk_ssid () {
    // 失敗時はログイン画面に戻る（セッションidがないor一致しない）
    if (!isset($_SESSION['chk_ssid']) || $_SESSION['chk_ssid']!=session_id()) {
        header('Location: login.php');
    } else {
        session_regenerate_id(true);                    // セッションidの再生成
        $_SESSION['chk_ssid'] = session_id();           // セッション変数に格納
    }
}
```

# login状態のチェック

■各ページ読み込み時にログインチェック

```
<?php
session_start();                    // セッションの開始
include('functions.php');           // 関数ファイル読み込み
chk_ssid();                         // idチェック関数の実行
…
```

■下記ファイルで実施

index.php，select.php，detail.php

各ページでログインしていない状態だとログインページへ移動する.

# logout

logout.php

■セッションの破棄→ログイン画面へ移動

```
<?php
session_start();              // セッションの開始
$_SESSION = array();          // セッション変数を空にする
if (isset($_COOKIE[session_name()])) {
    setcookie(session_name(), '', time()-42000, '/');
}                             // クッキーの保持期限を過去にする
session_destroy();            // セッションの破棄
header('Location: login.php');          // ログインページへ移動
```

# 課題

# 【課題】これまでのアプリにログイン機能を追加

■下記の処理を作成（授業と同様！）

・**login.php （ログイン画面）**

・**login_act.php（ログイン処理）**

・**logout.php　　（ログアウト処理）**

■ユーザの状況によって画面を分ける

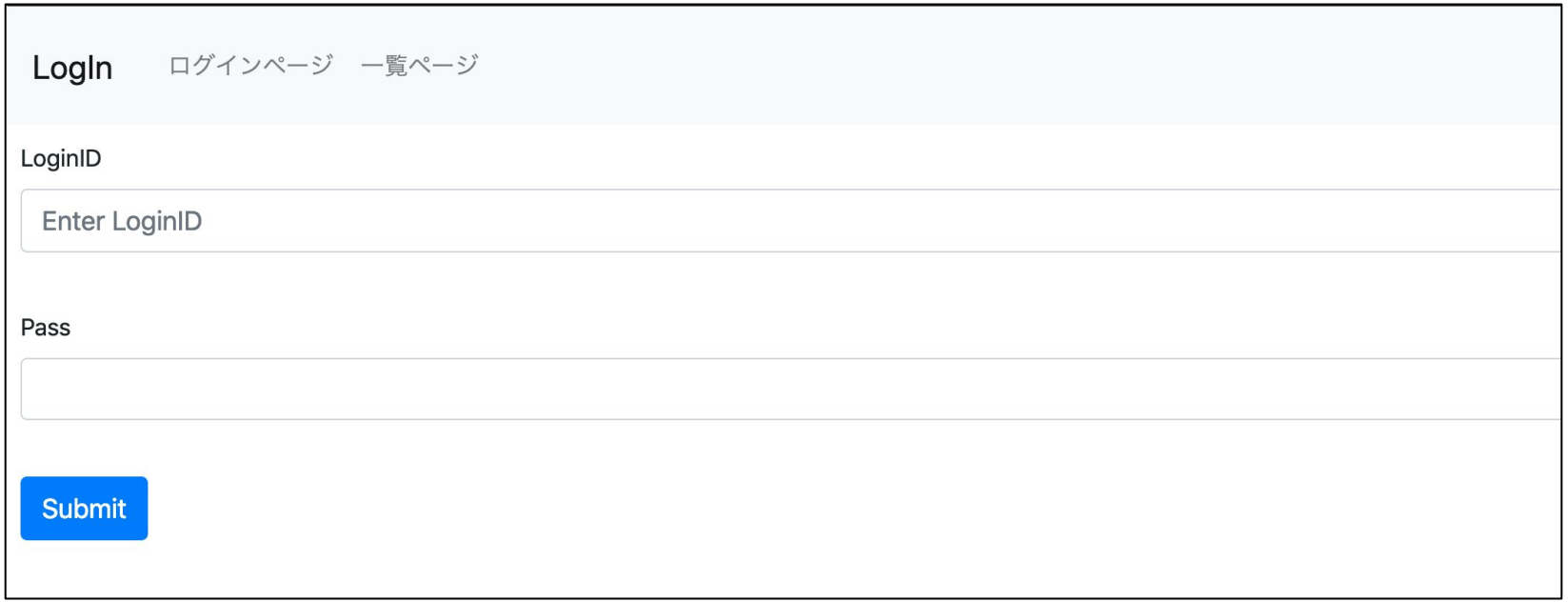
①ログインしていないユーザ

②一般ユーザ

③管理者ユーザ

# ログイン&ログアウト処理の作成

■授業で扱った内容と同じ！



# ログインしていないユーザの画面

■ログインしていないユーザは情報をみるだけ！



select_nologin.php
（新しく作成）

detail_nologin.php
（新しく作成）

# 一般ユーザ（ログイン中）の画面

■これまでと同様だが，ログインしないと表示しないように！

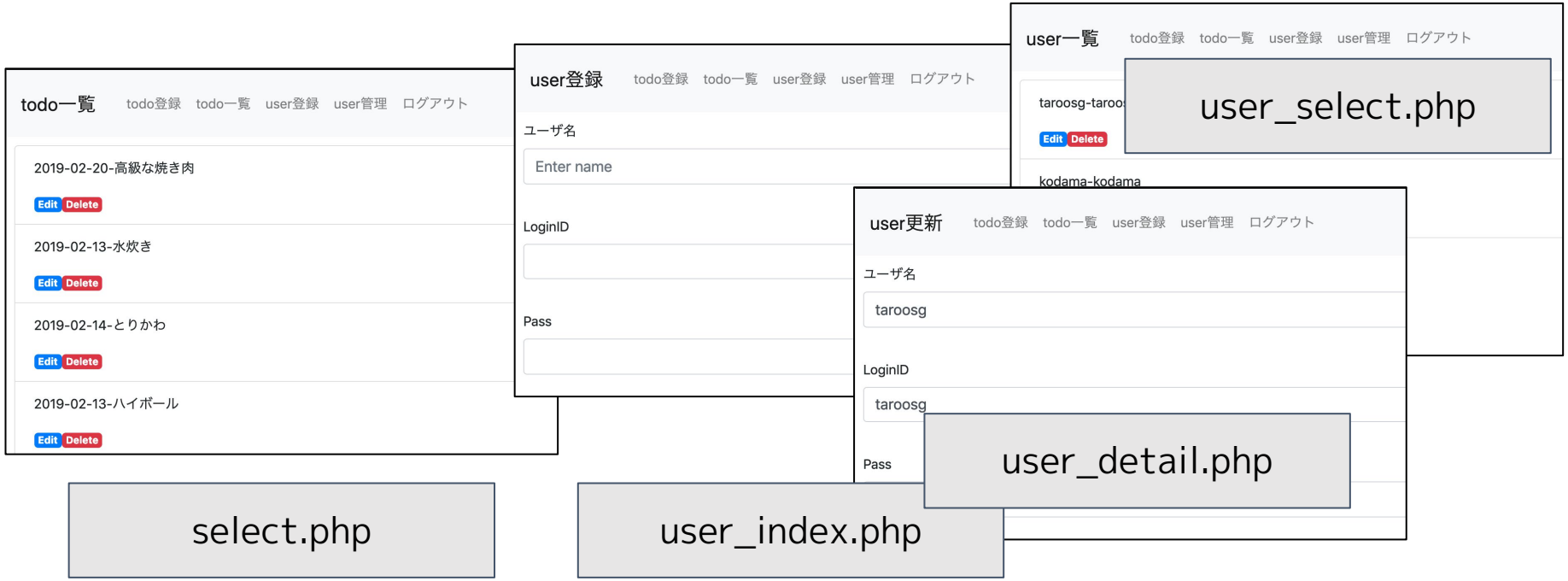

select.php

detail.php

index.php

# 管理者ユーザ（ログイン中）の画面

■前回課題2で作成したユーザ管理ファイルへのリンクを表示！



# 提出は次週木曜日「23:59:59」まで！！

# チュータリングタイム

17:00までは一人でもくもく
後半は近くのメンバーで教え合おう！