משימות – פרויקט שני InGame

כללי

* שם למשחק

עיצוב

* אנימציות –
  + הליכה – אולי, ג'ייקוב
  + עין – פתיחה, סגירה
* מסך פתיחה

תכנות

* כללי
* חדר 1 (יער מואר)
  + להוסיף אינטרקציות סתמיות (להסתכל על חפצים ולהגיד דברים)
  + מסך סיום משחק (אולי וג'ייקוב + אינטרקציה)
* חדר 2 (יער אפל)
  + אינטרקציה עם ג'ייקוב – יציאה שלו מהסלע, דיאלוג
  + עץ עם עין – להוסיף אנימציה, לדאוג שהעין תסתכל על אולי לאיפה שהיא הולכת, Poke בשביל דמעה, שימוש בכובע לתפוס את המים
  + נקודת שתילה לזרע
  + תנאים לסיום משחק + חזרה לחדר 1
* חדר 3 (בתוך העץ)
  + להוסיף אפשרות חזרה לחדר 2 בלחיצה על ההיקף + Hover on
  + לוודא אובייקטים נראים כמו שצריך בתוך ה Inventory