

Table of Contents

1. [Introduction](#)

Web-Technology - Labo2

oefening

In deze oefening je je kennis over tekst, kleur, lijsten, hyperlinks in HTML moeten aanspreken.

Probeer gewoon onderstaande tekst zo goed mogelijk na te bouwen: met de lijst, de kleuren, hyperlinks,...

Een **tekst**, ruim gedefinieerd, is een reeks talige tekens, zoals [letters](#), [symbolen](#) of [klanken](#), die in een communicatieve situatie als een geheel wordt ervaren. Een tekst kan dus zowel geschreven als ongeschreven zijn.

Er zijn dus, bij de benedengrens, teksten die uit slechts één teken of klank bestaan. In vele gevallen bestaat een tekst echter uit een aantal welgeordende woorden en zinnen, die min of meer [coherentie](#) en [cohesie](#) vertonen. Aan de bovengrens heb je dan bv. een romantekst, of een lang gesprek.

De samenhang en het communicatieve functioneren van teksten worden bestudeerd in de [tekstlinguïstiek](#) resp. [de pragmatiek \(taalkunde\)](#).

Tekst wordt ook gebruikt als [synoniem](#) voor het besproken, behandelde onderwerp.

- Je moet niet van de tekst raken.
- Tekst en uitleg geven
 - Tekst
 - uitleg.

a kid's page challenge

Bouw de structuur van 'a kid's page' na. Na de structuur tracht je de html pagina te designen. Denk aan volgende items: design voor kinderen, fonts, positionering elementen,...



Reproduceer de standard color chart.

Maak onderstaande afbeelding na met HTML:



Kleur design

Zie onderstaand voorbeeld voor een juist en fout kleurenschema. Wil je meer te weten komen over kleurenschema's: leslie cabarga designers guide to color combinations bevat een hoofdstuk over slechte kleuren.



Om een goed kleurenschema te maken kan je ten rade bij Kuler: <https://color.adobe.com/nl/> Kuler is een website waarbij je een basiskleur suggereert en je een kleurenpalet teruggeeft.

Maak een digitale foto van jezelf en upload je foto naar Kuler om een kleurenpalet aan te maken. Gebruik deze kleuren om een web pagina over jezelf aan te maken.

Deel 2

Uitdaging

Maak een homepage over een product naar keuze.

Wireframing

Wanneer je een keuze van een produkt gemaakt hebt, kan je van je idee een mockup maken. Een tool die je hiervoor kan gebruiken is balsamiq.

Tutorials over Balsamiq: <http://support.balsamiq.com/customer/en/portal/articles/1335124-tutorials-and-videos>

DOM

Op basis van je mockup stel je de DOM tree op. (Maak een aparte pagina aan waar je je DOM tree include.)

Structuur

op basis van je DOM tree codeer je je structuur in HTML

Content

Voorzie content voor je product. Hierbij enkele richtlijnen:

Introduction

- Homepage message: Ga er niet vanuit dat bezoekers pas op je derde pagina iets over je produkt te weten komen. De back-button is de vijand..
- Ga op zoek naar concurrenten. Probeer te differentiëren. Beschrijf op een aparte webpagina wat jij anders doet en waarom.
- Call to action: als je een bezoeker van je website iets wil laten doen (iets kopen, registreren,...) , zorg er dan voor dat je deze 'call to action' regelmatig herhaalt, en zichtbaar maakt.