1. **流程圖:**

**開始**

**宣告52個deck的Card結構**

**宣告face指標陣列，並填入其值**

**宣告suit指標陣列，並填入其值**

**執行fillDeck副程式(負責將花色及號碼填入牌組)**

**利用時間來提供亂數種子**

**執行shuffle副程式(負責隨機排列牌組)**

**執行deal副程式(負責印出牌組)**

**程式暫停(結束)**

1. **解釋:**

上次程式是使用二維陣列先把牌組進行隨機編號，再依序填入花色和號碼，而這次程式利用結構變數先行將牌組填入花色和號碼，再以隨機交換的方式，使牌組洗牌，因此這次只需用到一次rand()，較有效率，也比較好懂。