# 网站开发相关笔记

## 一、Javascript篇

### 1.1元素定位

document.getElementById("demo")；返回唯一对象

document.getElementByTagName();

document.getElementByClassName();

document.getElementByName(); 返回一个结果列表

以上使用时需注意位置，必须保证元素已经在前面出现过，即已经定义过了；否则取到的可能是空值

Element.parentNode();

element.childNodes();

element.firstChild();lastChild();

Document.body();documetnElement();

模糊定位 element.src**.match**("bulbon")；

多个元素 var x=document.getElementByTagName(“p”); x[0].innerHTML=””;

### 1.2元素编辑

增加元素

element.insertBefore(new,old);

Element.appendChild();创建element的子节点

document.createElement("strong'); 创建一组strong标签

document.createAttribute();创建属性节点

document.createTextNode("New text ");创建一段文本

Document.write();写入HTML或javascript代码，若在文档加载完成之后执行此操作，整个页面将被覆盖。

element.getAttribute();

element.setAttribute();

移除元素

Element.removeChild();

child.parentNode.removeChild(child);

element.replaceChild(new,old);

Element.innerHTML vs element.innerText

前者指element标签内包含的所有代码内容，含标签；后者指element标签内包含代码内容解释之后的结果；需要注意的是，innerText并非W3C标准属性，因此可能存在浏览器兼容性问题。

**元素属性**

Img.src

Element.style.color

Location.hostname;lpathname;.port;protocal;href;assign

Document.cookie

nodeName();nodeValue();nodeType();

### 1.3事件

Onclick();

Onload();onunload(); 属于window对象，不属于document，如果用body.onload则必须在<body>标签出现之后才使用;两个脚本里同时出现onload事件之后，先读入的会失效，[解决方案](http://bolg.malu.me/html/2011/1113.html)

Onchange();

Onreadystatechange();

Onmouseover();onmouseout();onmousedown();onmouseup();

Window.open();window.close();window.resizeTo();

|  |
| --- |
| 添加图像映射，特定区域事件  <img src="/i/eg\_planets.jpg" border="0" usemap="#planetmap" alt="Planets" />  <map name="planetmap" id="planetmap">  <area shape="circle" coords="180,139,14" onMouseOver="dosomething" href ="url" target ="\_blank" alt="Venus" />  </map> |

### 1.4实用函数

判断是否数字isNaN()

Date();getDay();getTime();自1970.1.1至今毫秒数;getHours();getMinutes();getSeconds();

排序sort();

合并数组concat();

数组元素组成字符串join();

四舍五入Round();

随机数0到1之间Random();

返回前一页History.back();forward();

消息框alert();confirm();prompt();

计时setTimeout();clearTimeout();

匹配字符串match();

### 1.5安全性

HTML编码，其实就是将字符转换为HTML实体，这是防止脚本注入的重要手段之一。

google提供了许多javascript库的CDN，比如JQuery()：

<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.8.3/jquery.min.js"></script>

主要的 jQuery 函数是 $() 函数（jQuery 函数）。如果您向该函数传递 DOM 对象，它会返回 jQuery 对象，带有向其添加的 jQuery 功能。

### 1.6 node.js——服务器端的javascript

不同于传统的javascript代码，node.js并非运行与前端的脚本，而是提供服务器端脱离浏览器独立运行javascript代码的环境。

特点：事件驱动，更快；异步，事件发生时产生函数回调；封装了常用模块，如”http”、“url”、“querystring”等；单线程，通过事件轮询实现并行非阻塞，克服多线程吃掉更多内存的缺点，比如apache；包管理器可以方便地进行外部模块的安装扩展；命令行工具，通过javascript 与文件系统和网络系统交互；

优点：

缺点：

典型的代码

Var x=require(“modelName”);

X.method();

通过exports关键词导出方法即可成为模块；

## 二、HTML篇

中文乱码

**<head><**meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />**</head>**

## CSS篇

### 3.1 元素定位

根据标签

p h1 h2{property1:value;property2:value;}

根据类

<p class=”classname”></p> .classname{property1:value;property2:value;}

注意一个元素可以属于多个类 <img class="class1 class2">

根据id

<p id=”name”></p> #name{property1:value;property2:value;}

### 3.2 常用属性

长度 length

宽度 width

字体颜色color

字体大小font-size 候选字体设置font-family: Lobster, Monospace;

字体类型 font-family

引入外部字体

<link href="http://fonts.googleapis.com/css?family=Lobster" rel="stylesheet" type="text/css">

图片 <img src="http://www.your-image-source.com/your-image.jpg">

边框颜色 border-color

边框宽度 border-width

边框线型 border-style

边框圆角 border-radius 50%是个圆

## ASP.NET篇