

Ficha 2.2 – REGEX**Tópicos abordados:**

- Expressões regulares:
 - Na linha de comandos;
 - No PERL:
 - Carateres especiais;
 - Quantificadores;
 - Grupo de carateres;
 - Delimitadores;
 - Opções;
 - Precedências;
 - Exemplos.
 - Grupo e Captura
- Exercícios;
- Documentação;
- Bibliografia.

Informação: uma PERL Quick Reference Card orientada para expressões regulares está em:
<http://files.meetup.com/120908/Regexp%20Quick%20Reference.pdf>.

1. Expressões regulares (*REGEX – REGular EXpressions*)

1.1. Expressões regulares na linha de comandos

A execução do comando **grep** efetua a pesquisa de todas as linhas de um ficheiro (ex: “/etc/passwd”) que contém a palavra **root**, da seguinte forma:

```
$ grep "root" /etc/passwd
```

```
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
```

Neste caso, a expressão a procurar foi uma palavra (root), mas poderemos também especificar uma expressão mais complexa. Com o uso do mesmo comando **grep** e alterando a expressão de procura, podemos então obter resultados mais latos ou mais específicos, como por exemplo:

```
$ grep "^u.*home" /etc/passwd
```

```
usbmux:x:108:46:usbmux daemon,,,:/home/usbmux:/bin/false
```

```
user:x:1000:1000:user,,,:/home/user:/bin/bash
```

Neste caso, o comando **grep** vai encontrar expressões que obedecem ao critério especificado, ou seja, **encontra palavras** nas linhas do ficheiro **/etc/passwd** que comecem por ‘**u**’, e que de seguida tenham qualquer carácter (.) zero ou mais vezes (*), e que de seguida apresentem a sequência de caracteres “**home**”.

1.2. Expressões regulares no PERL

As expressões regulares (REGEX, abreviatura de REGular EXpressions) têm um papel fundamental em PERL e são usadas sempre que se deseja trabalhar com padrões de texto, substituição, etc.

O código seguinte apresenta exemplo de **pesquisa**¹ (“\$a =~ m/ola/”) e de **substituição** (“s/ola/bom dia/” – substituição no conteúdo da variável \$a de “ola” para “bom dia”). Finalmente, o operador PERL “tr” é similar ao utilitário “tr”.

```
# Verifica se a string inclui a expressão ola
if ($a =~ m/ola/){ print "ola"; }

# Verifica se a string não inclui a expressão ola
if ($a !~ m/ola/){ print "sem ola"; }

# Substituir "ola" por "bom dia"
$a =~ s/ola/bom dia/;

# Alterar a letras minúsculas para maiúsculas
$a =~ tr/a-z/A-Z/;
```

O formato de uma expressão regular é 'sempre' /expressões-regulares/, exceto se:

^	<ul style="list-style-type: none">- Usado no início do padrão obriga a próxima expressão a verificar-se no início da string (ou da linha se usado o modificador 'm')- Usado no início após o meta-caracter '[' corresponde à negação de todas a expressões até ao meta-caracter ']', isto é, indica todos os caracteres que não pertencem ao grupo definido por [...]
[]	Permite definir um conjunto de caracteres, que podem ser verificados (ou não, caso se inicie por '^'). Por exemplo, [a-z,A-E] ou em modo de negação: [^A-Z] (tudo exceto de A até Z)
\$	Usado no final do padrão obriga a expressão anterior a verificar-se no final da string (ou da linha se usado o modificador 'm')
.	Significa qualquer caracter exceto o <i>newline</i> '\n'. Inclui também o <i>newline</i> se for usado o modificador 's'
	Permitir definir expressões alternativas que devem ser verificadas. Funciona pois como um “or”.
()	Expressões entre parênteses correspondem à captura, agrupando expressões. Após execução da operação as variáveis pré-definidas \$1, \$2, \$., \$9 contém o valor da string verificada (capturada) no 1º, 2º, ..º, 9º grupo respetivamente.

¹ A pesquisa numa REGEX é indicada através de “m” que corresponde à designação Anglo-Saxónica “match”.

1.2.1. Carateres especiais

<code>\</code> → É o caracter de escape para testar carateres que são do ponto de vista das expressões regulares meta-carateres
<code>\s</code> → Um <i>white-space</i> , exemplo: um espaço ou um tab
<code>\w</code> → Um alfanumérico incluindo o <code>'_'</code>
<code>\d</code> → Um dígito
<code>\S</code> → Qualquer caracter que não seja um <code>'white-space'</code>
<code>\W</code> → Qualquer caracter que não seja um alfanumérico ou <code>'_'</code>
<code>\D</code> → Qualquer caracter que não seja um dígito

1.2.2. Quantificadores

<code>?</code> → Zero ou uma ocorrência
<code>+</code> → Uma ou mais ocorrências
<code>*</code> → Zero ou mais ocorrências
<code>{n,}</code> → N ou mais ocorrências
<code>{n,m}</code> → Entre n e m ocorrências
<code>{n}</code> → Exatamente n ocorrências

Exemplos:

`m/Si+E?s/` # Identifica um **S** seguido por um ou mais `"i"` seguido por um ou nenhum `"E"` seguido por um `"s"`. (um resultado possível seria a palavra **Sistemas**)

Os quantificadores `*`, `+`, e `?` são ditos "gananciosos" (*greedy*) identificando o maior número de caracteres possível:

`$a = "INICIO xxxxxxxxx FIM";`

`$a =~ s/x+/XPTO/;` # devolve: INICIO XPTO FIM

Isto é, toda a sequência `"xxxxxxxxxx"` foi especificada por `"x+"` e substituída por XPTO

Exercício 1

Recorrendo a expressões regulares, elabore a função PERL “IsNumeric1”, que receba como parâmetro de entrada a expressão a validar e devolva: 1 se a expressão for um número e 0 se a expressão não for um número.

Nota: para já devem ser apenas avaliados números inteiros positivos, ou seja, não deve entrar para validação nem o carater “-”, nem o carater “+”.

Exercício 2

Com base na função “IsNumeric1”, escreva a função “IsNumeric2”, que possa avaliar todos os números inteiros (positivos e negativos).

1.2.3. Grupo de carateres

- Para especificar, uma gama de carateres usam-se “[]” (parênteses retos)

Exemplos

`/[abc]/`

*“Verdadeiro” para qualquer string que contenha (pelo menos) um dos carateres “a”
“b” “c”*

`/[0123456789]/`

“Verdadeiro” para qualquer string que contenha um algarismo

- Caso se pretenda especificar “]” no grupo deve-se empregar a barra de escape (\), ou em alternativa colocá-lo como o primeiro carater do grupo:

`/[abc\]]/` # inclusão de “]” na gama de carateres

`/[]abc/` # idem

- “-” para especificar, gama de carateres :

`/[0123456789]/` # Qualquer dígito

`/[0-9]/` # idem

- Para especificar “-” na lista, coloca-se “\” antes ou coloca-se “-” no início ou no fim:

`/[X\ -Z]/` # X, -, Z

`/[XZ -]/` # X, Z, -

`/[-XZ]/` # -, X, Z

- Mais alguns exemplos:

/[0-9\-/ # 0-9, ou sinal “menos”

/[0-9a-z]/ # dígito ou letra (minúscula)

/[a-zA-Z0-9_]/ # qualquer letra, qualquer dígito

- Negação de grupo (símbolo ^) imediatamente após o parêntesis reto esquerdo. Inverte o efeito do grupo (i.e. identifica qualquer carater não presente no grupo).

/[^0123456789]/ # tudo que não seja dígito

/[^0-9]/ # idem

/[^aeiouAEIOU]/ # tudo exceto vogais

/[^^\^]/ # tudo exceto o próprio ^

1.2.4. Delimitadores

Precedidas por \b, apenas serão encontradas as cadeias de carateres que estiverem no início de uma palavra.
Seguidas por \b, apenas serão encontradas as cadeias de carateres que estiverem no final de uma palavra.
Precedidas por \B, serão encontradas apenas as palavras que não forem iniciadas pela cadeia de carateres.
Seguidas por \B, serão encontradas apenas as palavras que não forem terminadas pela cadeia de carateres.

Os exemplos correspondentes são os de (32) a (35).

1.2.5. Opções

g → Global;
i → Insensível a maiúsculas ou minúsculas;
m → Interpreta carateres especiais (tipo \n);

1.2.6. Precedências

1. Precedência: () (parênteses)
2. Precedência: + * ? {#,#} (operadores de agrupamento)
3. Precedência: abc ^\$ \b \B (carateres/cadeia de carateres, início ou término de linha, início ou término de palavras)
4. Precedência: | (alternativas)

1.2.7. Exemplos de REGEX

REGEX de pesquisa:

- (1) m/a/ # encontra 'a'
- (2) m/[ab]/ # encontra 'a' ou 'b'
- (3) m/[A-Z]/ # encontra todas as letras maiúsculas
- (4) m/[0-9]/ # encontra números
- (5) m/^d/ # encontra números - como em (4)
- (6) m/^D/ # encontra tudo exceto números
- (7) m/[0-9]\-/ # encontra números ou o sinal de menos
- (8) m/[\]/ # encontra tudo que estiver delimitado por parênteses retos []
- (9) m/[a-zA-Z0-9_]/ # encontra letras, números ou sinal de sublinhado
- (10) m/[w]/ # encontra letras, números ou sinal de sublinhado - como em (9)
- (11) m/[W]/ # encontra tudo, exceto letras, números e sinal de sublinhado
- (12) m/[r]/ # encontra o sinal de retorno (típico do DOS)
- (13) m/[n]/ # encontra o sinal para quebra de linha
- (14) m/[t]/ # encontra o sinal de tabulação (tab)
- (15) m/[f]/ # encontra o sinal para quebra de página
- (16) m/[s]/ # encontra o sinal de espaço assim como os sinais referidos de (12) a (15)
- (17) m/[S]/ # encontra tudo, exceto sinal de espaço e os de (12) a (15)
- (18) m/[äöüÄÖÜ]/ # encontra todos os caracteres com acentuação dupla
- (19) m/[^a-zA-Z]/ # encontra tudo que não contiver letras
- (20) m/[ab]/s # encontra 'a' ou 'b' também em várias linhas
- (21) m/asa/ # encontra 'asa' - também 'casa' ou 'casamento'
- (22) m/asa?/ # encontra 'asa', 'casa', 'casamento' e também 'as' e 'asilo'
- (23) m/a./ # encontra 'as' e 'ar'
- (24) m/a+/ # encontra 'a' e 'aa' e 'aaaaa' - quantos existirem
- (25) m/a*/ # encontra 'a' e 'aa' e 'aaaaa' e 'b' - nenhum ou quantos 'a' existirem
- (26) m/ca.a/ # encontra 'casa' e 'caça', mas não 'cansa'
- (27) m/ca.+a/ # encontra 'casa', 'caça' e 'cansa'
- (28) m/ca.?a/ # encontra 'casa', 'caça' e 'caso'
- (29) m/x{10,20}/ # encontra sequências de 10 a 20 'x'
- (30) m/x{10,}/ # encontra sequências de 10 ou mais 'x'
- (31) m/x.{2}y/ # só encontra 'xxxy'
- (32) m/Clara\b/ # encontra 'Clara' mas não 'Clarinha'
- (33) m/^bassa/ # encontra 'assa' ou 'assado' mas não 'massa'
- (34) m/^bassa\b/ # encontra 'assa' mas não 'assado' e nem 'massa'
- (35) m/^bassa\B/ # encontra 'assado' mas não 'assa' e nem 'massa'
- (36) m/^Julia/ # encontra 'Julia' apenas no início do contexto da pesquisa
- (37) m/Helena\$/ # encontra 'Helena' apenas no final do contexto da pesquisa

- (38) `m/^\s*$` / # encontra linhas constituídas apenas por sinais vazios ou similares
- (39) `m/$Nome` / # encontra o conteúdo da variável escalar `$Nome`
- (40) `m/asa/s` # encontra 'asa', também em várias linhas
- (41) `m/a|b` / # encontra 'a' ou 'b' - idêntico a `m/[ab]` /
- (42) `m/com|sem` / # encontra 'com' e 'descompensar', como também 'sem' e 'semântica'

Listagem 1: Expressões regulares

REGEX de substituição:

```
#!/usr/bin/perl
use strict;
use warnings;

my $s = 'abcdefcdcd';
my $i = 'X';
my $j = 'W';
#substituição é feita a cada iteração
while ($s =~ s/CD/$i/i){
    print "1: $s\n";
    $i++;
}

#substituição é feita de uma vez só, pois é especificada a opção g
$s = 'abcdefcdcd';
while ($s =~ s/CD/$j/ig){
    print "2: $s\n";
}
```

Listagem 2: Substituições recorrendo a expressões regulares

Exercício 3

a) Elabore a função “IsNumeric3” (com base na função “IsNumeric2”), que deve avaliar, agora, todos os números reais (positivos e negativos). Faça, também, uma série de testes intensivos à função para ter a certeza que esta não tem nenhuma falha (*bug*).

Como exemplo, pode chamar a função N vezes no seu código de forma similar à indicada na listagem seguinte, em que cada string do vetor `@Strings_Teste_L` é um teste:

```
my @Strings_Teste_L = ("","+", "+1", "-1.23", "5.3", "5.", ".8", "0.6", "-.5");
foreach my $Teste_S (@Strings_Teste_L) {
    printf("Teste: '$Teste_S': %d\n", IsNumeric3($Teste_S));
}
```

Nota: no caso de aparecer alguma situação que esteja omissa nos testes acima indicados, decida o que a função deve devolver e implemente essa validação.

b) Repita a alínea a), mas em vez de usar o vetor `@Strings_Teste_L` faça uso de uma lista associativa (hash) denominada `%Strings_Teste_H`, em que cada chave corresponde a uma string de teste e o respetivo valor corresponde ao resultado esperado do teste.

1.2.8. Grupo e Captura

- Para especificar um grupo de valores a capturar usam-se “()” (parênteses curvos). Por exemplo, se quisermos obter os valores de uma data “01-05-2013” em componentes individuais temos que conseguir separar, de forma rápida o “01”, o “05” e o “2013”. Isto pode ser conseguido como os “()” da seguinte forma:

```
#!/usr/bin/perl -w
use strict;

my $str = "01-05-2013";

$str =~ m/^(\\d\\d)-(\\d+)-(\\d{4})$/;
print("$1 \\n");    # mostra no terminal: 01
print("$2 \\n");    # mostra no terminal: 05
print("$3 \\n");    # mostra no terminal: 2013
```

Listagem 3: Expressões regulares

Neste exemplo são utilizadas várias expressões (complementares) para captura dos diversos grupos:

- (\\d\\d) – captura os primeiros dois dígitos;
- (\\d+) – captura 1 ou mais dígitos até que apareça um “-“, neste caso serão 2 dígitos;
- (\\d{4}) – captura os últimos 4 dígitos.

Os valores capturados por estes grupos vão, respetivamente, para as seguintes variáveis especiais: \$1, \$2, \$3.

Nota: não se esqueça que a variável \$0 também é “especial” mas contém o nome do script que está a ser executado.

Exercício 4

Elabore a função “IsNumeric4” (com base na função “IsNumeric3”), que deve avaliar todos os números reais (positivos e negativos), discriminando, no caso de números com parte decimal, a parte inteira da parte decimal.

Exercícios

1. Crie uma script em PERL contendo o bloco de instruções que se seguem. De seguida, execute a script e interprete os resultados obtidos.

```
#!/usr/bin/perl
$\ = "\n";
$, = ",";

$s = "Isto é uma string\nEsta é uma String\nEsta é a terceira linha\n";
$s .= " Esta é a quarta linha\nEsta não é a última frase\n";
$s .= "Esta é a última linha\n";

print $s;

print "-----\n";

$s =~ m/^Isto/ && print 'verificou-se m/^Isto/';
$s =~ m/^Esta/ || print 'não se verificou m/^Esta/';
$s =~ m/^Esta/ && print 'verificou-se m/^Esta/';

print "-----\n";
print $s;
print "-----\n";

@l = $s =~ m/^Esta/mg and $j = @l, print "verificou-se m/^Esta/mg $j
vezes";

print "-----\n";

@l = $s =~ m/^[EI]st[ao]/mg and $j = @l, print "verificou-se
m/^[EI]st[ao]/mg $j vezes";

print "-----\n";

@l = $s =~ m/^Isto|^Esta/mg and $j = @l, print "verificou-se
m/^Isto|^Esta/mg $j vezes\t", @l;

print "-----\n";

@l = $s =~ m/^Isto|Esta/mg and $j = @l, print "verificou-se
m/^Isto|Esta/mg $j vezes\t", @l;
```

Listagem 4: Expressões regulares

2. Construa as expressões regulares que permitam validar as seguintes situações:
 - a. Código postal
 - b. N° Telefone 91 e 96
 - c. endereços de email
 - d. Endereços IPv4
 - e. URL registados no domínio “.pt”

3. Recorrendo somente à linguagem PERL e às expressões regulares, elabore o script “**eitube_num_views.pl**”, cujo propósito é o de reportar o número de visionamentos (“views”) de cada vídeo constante do canal YouTube do curso de Eng. Informática da ESTG (<http://www.youtube.com/courseiestg>), sendo a informação precedida da data corrente. Por exemplo, quando executado o script produzirá a seguinte saída:

```
20150515_15h25:9
30 views
120 views
96 views
105 views
1599 views
201 views
682 views
746 views
5432 views
```

Nota: Para testar poderá efetuar o *download* da página inicial do site da ESTG, através do comando:

```
$ wget http://www.youtube.com/courseiestg -O eitube.html
```

4. Recorrendo à linguagem PERL e às expressões regulares, elabore o script “**encontra_imagens.pl**”, que encontre e efetue a contagem de quantas imagens existem numa página HTML. O script recebe por parâmetro o ficheiro onde se deve procurar as imagens:

```
$ ./encontra_imagens.pl index.html
```

As imagens no HTML são identificadas pela TAG **.

Nota: Para testar, poderá efetuar o *download* da página inicial do site da ESTG através do comando:

```
$ wget http://www.estg.ipleiria.pt -O index.html
```

5. Recorrendo à linguagem PERL e às expressões regulares, elabore a script “**extensoes.pl**” que dada uma diretoria de procura, efetue a listagem **apenas dos ficheiros** existentes nessa diretoria, especificando a extensão de cada um deles. A diretoria será indicada por parâmetro, na chamada do script:

```
$ ./extensoes.pl $HOME txt
```

Note que, um ficheiro com o nome **a.bb.cc.zip**, deverá ser separado com o nome **a.bb.cc**, e com extensão **zip**.

O resultado final terá um aspeto similar a este:

Ficheiro	->	Nome	->	Extensão
exerciciol.pl~	->	exerciciol	->	pl~
exercicio2.pl~	->	exercicio2	->	pl~
extensoes.pl	->	extensoes	->	pl
extensoes.pl~	->	extensoes	->	pl~
index.html	->	index	->	html

6. Recorrendo à linguagem PERL e às expressões regulares, elabore a script **“devolveip.pl”** que deve devolver a lista de IPs encontrada no comando **“netstat -na”**, e contar quantas vezes cada um se repete.
7. Elabore, com recurso à linguagem PERL, a função **“GetExtension(\$)”**, que deve devolver uma string contendo a extensão de um nome de ficheiro que lhe seja passado como argumento. Por extensão, entende-se o texto que surge após o último ponto. Por exemplo, no caso do nome **“a.txt”**, deverá ser devolvido **“txt”**, ao passo que para o nome **“a.b.c.zip”** a função deverá devolver **“zip”**.
8. Elabore a função PERL **SplitPath(\$)** que recebendo um caminho de ficheiro (seja ele absoluto ou relativo) deve devolver duas strings: uma referente aos diretórios e a segunda referente ao nome do ficheiro (caso exista). Por exemplo, dado o caminho **“/root/test/fich.txt”**, a função deve devolver como *parte diretório* **“/root/test/”** e como *parte ficheiro* **“fich.txt”**.
9. Elabore o script **“get_filename_parts.pl”** onde devem ser apropriadamente testadas as funções desenvolvidas nas alíneas anteriores.
10. No Linux, o ficheiro **/proc/cpuinfo** apresenta a informação resumida do(s) CPU(s) da máquina local. Uma vista parcial do conteúdo do referido **/proc/cpuinfo** está mostrado na listagem abaixo:

```
processor      : 0
vendor_id     : GenuineIntel
cpu family    : 6
model         : 8
```

Elabore o script “parse_cpuinfo.pl”, cujo propósito é o de decompor o conteúdo do ficheiro /proc/cpuinfo numa lista associativa (vulgo *hash*), sendo as chaves da lista associativa formadas pelos campos da coluna da esquerda do ficheiro. O script deve mostrar na saída padrão o conteúdo da lista associativa assim formada, de forma similar a abaixo mostrada:

```
'bogomips': 1862.20
'cache size': 256 KB
'coma_bug': no
'cpu MHz': 930.357
'cpu family': 6
'cpuid level': 2
'f00f_bug': no
'fdiv_bug': no
```

11. O Self-Monitoring, Analysis, and Reporting Technology (SMART) é um conjunto de parâmetros disponíveis nos discos duros com o objetivo de indicar a vitalidade do disco duro. O SMART contém informação tão diversa como o “Load/Unload Cycle Count” (número de “parques” dinâmicos da cabeça do disco), o “Power On Hours Count” (número de horas de funcionamento do disco) e o “temperature” (temperatura, usualmente em graus Fahrenheit). Para mais informações a respeito do SMART pode consultar o Wikipedia (<http://en.wikipedia.org/wiki/S.M.A.R.T.>).

No Windows, existem vários utilitários para consulta dos parâmetros de SMART do(s) disco(s) das máquinas locais. Para efeitos de automação via scripting em PERL, estamos interessados na versão da BeyondLogic (consultar <http://www.beyondlogic.org/solutions/smart/smart.htm>) dado esse utilitário correr em modo consola. Uma alternativa ao “smart.exe” é o “smartmontools”, que beneficia ainda do facto de ser disponibilizado sob licença Código Aberto e para plataforma Linux e Windows (<http://smartmontools.sourceforge.net/>).

O resultado da execução do “smart.exe” no disco de uma máquina devolveu a seguinte informação:

ID	Attribute	Type	Threshold	Value	Worst	Raw	Status
[01]	Raw Read Error Rate	Prefailure	62	100	100	0	OK
[02]	Throughput Performance	Prefailure	40	100	100	0	OK
[03]	Spin Up Time	Prefailure	33	230	230	1	OK
[04]	Start/Stop Count	Advisory	0	100	100	383	OK
[05]	Reallocated Setor Count	Prefailure	5	100	100	0	OK
[07]	Seek Error Rate	Prefailure	67	100	100	0	OK
[09]	Power On Hours Count	Advisory	0	97	97	1650	OK
[0A]	Spin Retry Count	Prefailure	60	100	100	0	OK
[0C]	Power Cycle Count	Advisory	0	100	100	381	OK
[BF]	Unknown SMART Attribute	Advisory	0	100	100	0	OK
[C0]	Power-Off Park Count	Advisory	0	100	100	7	OK
[C1]	Load/Unload Cycle Count	Advisory	0	89	89	119596	OK
[C2]	Drive Temperature	Advisory	0	127	127	1048619	OK
[C4]	Re-Allocated Data Count	Advisory	0	100	100	0	OK
[C5]	Pending Setor Count	Advisory	0	100	100	0	OK

[C7] CRC Error Count	Advisory	0	200	253	0 OK
[DF] Unknown SMART Attribute	Advisory	0	100	100	0 OK

Tenha em atenção que outros discos (os parâmetros SMART variam entre fabricantes e também entre modelos de discos) poderão devolver mais ou menos campos.

a) Elabore, em ambiente WINDOWS, e recorrendo à linguagem PERL, o script **parseSmart_V1.pl**, cujo propósito é o de criar uma *hash* contendo todos os dados relevantes de SMART devolvido pelo utilitário smart.exe. A chave dos campos da *hash* deve ser os códigos hexadecimais que surgem entre parênteses retos. O valor a guardar na *hash* será o elemento da coluna “**Raw**”. No final, o script deve apresentar na saída padrão o conteúdo (chave e valores da *hash*), ordenado pela chave.

b) Elabore o script **parseSmart_V2.pl**, cujo propósito é o de criar uma *hash* contendo todos os dados relevantes de SMART devolvidos pelo utilitário smart.exe. Contudo, os campos a empregar como chave da *hash* deverão ser as *strings* da coluna “Attribute”. No final, o script deve apresentar na saída padrão o conteúdo (chave e valores da *hash*), ordenado pela chave.

c) Com base no script “**parseSmart_V1.pl**”, elabore o script “**saveSmart.pl**” cujo objetivo é o de gravar cumulativamente no ficheiro “smart.dat”, uma linha descrevendo os seguintes parâmetros do SMART:

```
[04] Start/Stop Count
[09] Power On Hours Count
[0C] Power Cycle Count
[C0] Power-Off Park Count
[C2] Drive Temperature
```

O formato do ficheiro deve ser o seguinte:

```
DATA:DATA_STR[04]:[09]:[0C]:[C0]:[C2]
```

Sendo a DATA expressa no número de segundos desde o Unix Epochs da data/hora corrente e DATA_STR uma representação em *string* dessa mesma data/hora. O formato da *string* deverá ser “YYYYMMDD_horaHMin:s” (e.g. “20071121_15h54:13”). O exemplo de uma linha a criar será:

```
# DATA:DATA_STR:[04]:[09]:[0C]:[C0]:[C2]
1195660505:"20071121_15h55:07":383:1650:7:1048619
```

NOTA: caso o “smart.exe” não funcione, instale o “smartmontools” (<http://smartmontools.sourceforge.net/>) no Windows.

2. Documentação PERL

Existe documentação PERL acessível na web. Como sítio de referência, sugere-se www.perl.org (e em particular perldoc.perl.org).

Em termos de bibliografia, recomenda-se o livro “*Learning PERL*” da O’Reilly (pesquise “learning perl” num motor de busca web), o mais avançado “*Programming PERL*” também da editora O’Reilly e por fim, o livro para especialistas em REGEX, o “*Mastering Regular Expressions*” de Jeffrey Friedl.

3. Bibliografia

- “Beginning PERL”
<http://www.perl.org/books/beginning-perl/> (maio 2013)
- “Mastering Regular Expressions”, 3rd edition, Jeffrey Friedl, agosto 2006
<http://oreilly.com/catalog/9780596528126/>
- “Perl 5 Tutorial”
<http://www.cbkihong.com/download/perlut.pdf> (maio 2013)
- Advanced PERL quick reference guide
<http://refcards.com/docs/trusketti/perl-regexp/perl-regexp-refcard-a4.pdf>

Créditos

©2014-15: mario.antunes@ipleiria.pt
©2014-15: {mario.antunes, carlos.antunes, leonel.santos, nuno.veiga, miguel.frade, joana.costa}@ipleiria.pt
©2013-14: {carlos.antunes, leonel.santos, gustavo.reis, miguel.frade, joana.costa, mário.antunes}@ipleiria.pt
©2013: {carlos.antunes, mário.antunes}@ipleiria.pt
©2012: {carlos.antunes, miguel.frade, mário.antunes, paulo.loureiro}@estg.ipleiria.pt
©1999-2011: {vmc, patricio, mfrade, loureiro, nfonseca, rui, nuno.costa, leonel.santos}@estg.ipleiria.pt