

Sistemas Operativos Capítulo 3

Patrício Domingues ESTG/IPLeiria, 2019



Conceito de processo

Task Manager

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

✓ Programa

É o ficheiro executável (.exe

no Windows)

✓ Processo

Um programa em execução

- Vários processos podem
 estar a correr o mesmo
 programa chrome.exe (ver
 figura)
- Cada processo contém
 - Contador programa (PC)
 - Identificador, dono, atributos segurança

File Options View Processes Performance App history Startup Users Details Services 3% 38% 1% 0% 0% CPU GPU GPU Status Memory Network Network utilization on the currer Microsoft PowerPoint (32 bit) 71.4 MB 0 MB/s primary network XI Microsoft Excel (32 bit) (2) 51.1 MB 0 MB/s 0 Mbps 8.7 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% Brave Browser (27) 0.6% 2,234.8 MB 0 MB/s 0.1 Mbps 0% Brave Browser 0.2% 103.2 MB 0 MB/s 0.1 Mbps 0% Brave Browser 0.4 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% Brave Browser 665.1 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% Brave Browser 17.1 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% Brave Browser 0% 6.2 MB 0 MB/s 0 Mbps Brave Browser 7.0 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% Brave Browser 89.7 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% Brave Browser 262.5 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% Brave Browser 0% 2.1 MB 0 MB/s 0 Mbps Brave Browser 2.2 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% Brave Browser 36.8 MB 0 MB/s 0 Mbps Brave Browser 19.0 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% Brave Browser 26.9 MB 0 MB/s 0 Mbps Brave Browser 18.3 MB 0 MB/s 0 Mbps Brave Browser 7.2 MB 0 MB/s 0 Mbps Brave Browser 10.0 MB 0 MB/s 0 Mbps Brave Browser 280.2 MB 0 MB/s 0 Mbps Brave Browser 108.2 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% Brave Browser 176.5 MB 0 MB/s 0 Mbps Fewer details End task

- etc. (c) Patricio Domingues

-3

 \times



Comando "top" do linux

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

Carga média do sistema 142 processos uptime user@ubunt u: /bin _ 🗆 X File Edit Tabs Help top - 15:50:52 up 1 day, 9:44, 11 users, load average: 0.70, 0.45, 0.50 Tasks: **142** total, 1 running, 141 sleeping, 0 stopped, **0** zombie **0.0** ni, **95.8** id, %Cpu(s): **3.5** us, **0.7** sy, **0.0** wa, **0.0** hi, **0.0** si, KiB Mem: **1026012** total, **916316** used, **109696** free, **121464** buffers KiB Swap: 0 total, 0 used, 0 free. **518944** cached Mem PID USER PRΝI **VIRT RES** SHR S %CPU %MEM TIME+ COMMAND 1450 root 216612 41560 10060 S 3.9 6:23.45 Xorg 4.1 20 0 20 18468 S 2.4 5:33.43 vmtoolsd 2531 user 213720 24964 0.3220292 21220 13288 S 2.1 1:20.05 pcmanfm 2518 user 20 0.0208644 18860 11116 S 0.0 1.8 0:42.46 lxpanel 2510 user 20 0.3 1.7 0:15.91 ibus-ui-qtk3 2463 user 20 123992 16992 9664 S 1.5 0:14.52 lxterminal 187512 15712 10864 S 1.6 7731 user 20 11848 7240 S 1.2 0:26.95 openbox 2505 user 20 0 34120 0.0 0:02.08 lxsession 48472 5148 S 2441 user 20 0 10488 0.0 1.0 0:23.12 NetworkManager 4676 S 1.0 1247 root 20 0 52116 9796 0.00.8 1:54.88 ibus-daemon 2429 user 20 0 45764 8640 2896 S 0.3 5668 S 0:00.18 vim 9728 user 20 0 49172 8580 0.0 0.8 9750 user 20 0 49172 8580 5668 S 0.0 0.8 0:00.18 vim 0:00.17 vim 9788 user 0 49172 8580 5668 S 0.8 20 0.00 49172 8580 5668 S 0.8 0:00.16 vim 9821 user 20 0.049172 5668 S 0:00.27 vim 9840 user 20 0 8580 0.0 0.8 0.8 0:00.18 vim 9864 user 20 0 49172 8580 5668 S 0.0 20 0 49172 8576 5668 S 0.8 0:00.14 vim 9730 user 0.09769 user 20 49172 8576 5668 S 0.00.8 0:00.15 vim 9802 user 20 0 49172 8576 5668 S 0.0 0:00.15 vim 0.8



Processos no Linux

- Ficheiro /proc/stat
 - Mantém estatísticas sobre atividade do sistema
- Utilitário watch para execução periódica de linhas de comando
- -n 2: todos os 2 segundos

watch -n 2 cat /proc/stat



Por falar em Linux...

- ✓ 25 de agosto de 1991...
 - Fonte: http://www.linux-netbook.com/linux/timeline/

Interactive Timeline of the History of Linux



August 25, 1991

I'm doing a (free) operating system

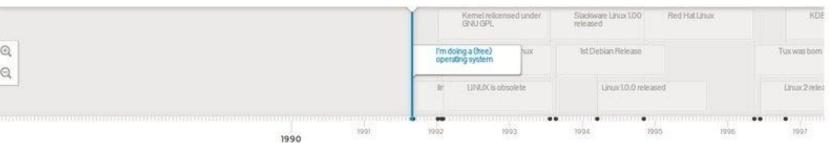
The 21 year old Finnish student Linus Benedict Torvalds announced his work on a free operating system in the comp.os.minix Usenet newsgroup.

Linus' own assessment, of where this would go in the future, could have hardly been further off:

I'm doing a (free) operating system (just a hobby, won't be big and professional like gnu) for 386(486) AT clones.



Unus Torvalds Tribute by Noel Merino



Meanwhile, at Linus Torvald's house...





Plataforma Linux

- 20 e tal anos depois...
- Linux está em muitas áreas da informática...
 - Sistemas servidores
 - •DNS, DHCP, SMTP, IMAP, HTTP, Proxy, etc.
 - Equipamentos informáticos
 - Routers domésticos, sistemas web cams, domótica,...







- Sistemas entretenimento
 - •Indústria automóvel, aviação, etc.
- Veículos autónomos



- Supercomputadores
- Computação móvel (Android)















Linux: kernel vs. Distribuição (1)

escola superior de tecnologia e gestão

Kernel

- Conjunto de software que é responsável pela interação com a máquina
 - Interage com hardware
 - Providencia serviços ao software
- O kernel é controlado pelo Linus Torvalds
- Código fonte disponível (kernel.org)
 - Formato .xz
 - similar ao 7z mas com metadados adaptados a sistemas Unix
 - www.kernel.org

- Antigamente...
 - A numeração do kernel indicava se era estável ou de desenvolvimento
 - 2º número de versão é par
 - 2.4: estável
 - 2.3: desenvolvimento
- Esquema abandonado
- Novo esquema



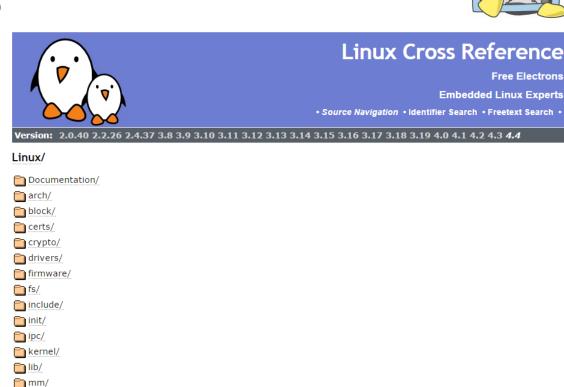
mainline:	5.0-rc7	2019-02-18
stable:	4.20.10	2019-02-15
longterm:	4.19.23	2019-02-15
longterm:	4.14.101	2019-02-15
longterm:	4.9.158	2019-02-15
longterm:	4.4.174	2019-02-08
longterm:	3.18.134 [EOL]	2019-02-06
longterm:	3.16.63	2019-02-11
linux-next:	next-20190219	2019-02-19



PL Linux: kernel vs. Distribuição (2)

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

- Kernel
 - Navegação pelo código fonte
 - http://lxr.freeelectrons.com/
 - A seguir:
 - linux kernel map



net/
samples/
scripts/



Linux: kernel vs. Distribuição (3)

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

Distribuição

- Conjunto de software que forma um sistema operativo
 - Kernel
 - Aplicações do sistema (arranque, init ou systemd, etc.)
 - Aplicações para interação com o utilizador
 - Shell, windows manager
 - Aplicações para o utilizador
 - Gestor de aplicações
 - ...

- Existem centenas de distribuições de linux
- Mais conhecidas
 - Ubuntu, debian, red hat, suse, slackware, gentoo, mint...





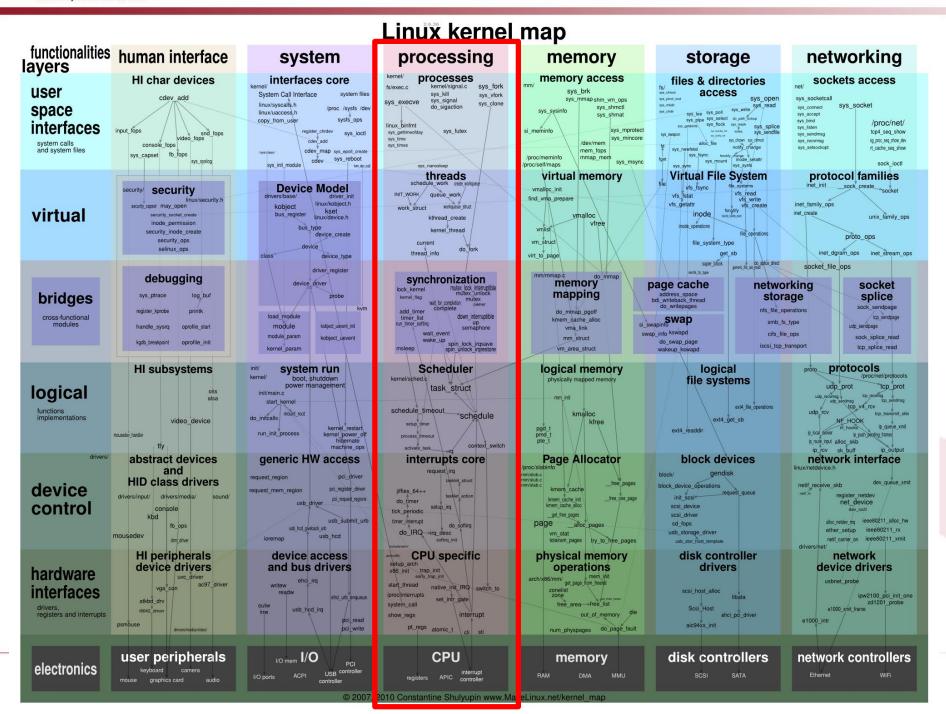
- Algumas específicas
 - Kali, CAINE (forensics), DEFT
 (Digital Evidence & Forensic
 Toolkit), openWRT, damn small
 linux, puppy linux,...
 - https://distrowatch.com/



http://www.makelinux.net/kernel_map/

escola superior de tecnologia e gestão

instituto politécnico de leiria





Elementos de um processo (1)

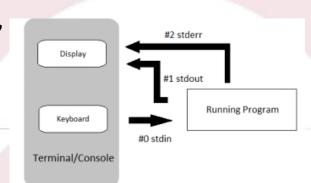
- ✓ Existem dois elementos essenciais num processo
 - Código do programa
 - Pode ser partilhado com outros processos que executam o mesmo programa
 - Um conjunto de dados associados ao processo
- ✓ Exemplo
 - Quatro processos a executar o notepad
 - Partilham o código binário
 - Cada processo tem os seus dados
 - conteúdo do ficheiro em edição no notepad, posição do cursor, etc.



Elementos de um processo (2)

escola superior de tecnologia e gestão

- √ Alguns elementos caracterizadores de um processo
 - Identificador (ProcessID, PID)
 - Prioridade
 - Estado do processo
 - Registos da CPU
 - Informação sobre operações de Entrada/Saída
 - Contador de programa ("Program Counter)
 - Contabilização de recursos
 - Tempo de CPU consumido pelo processo,
 - Tabela de ficheiros abertos





Process Control Block - PCB

- ✓ Process Control Block PCB
 - Designa os elementos do processo
 - PCB é criado e mantido pelo SO
 - PCB é essencial para sistemas multitarefas
 - Permite a interrupção da execução do processo e o posterior restaurar da execução do mesmo

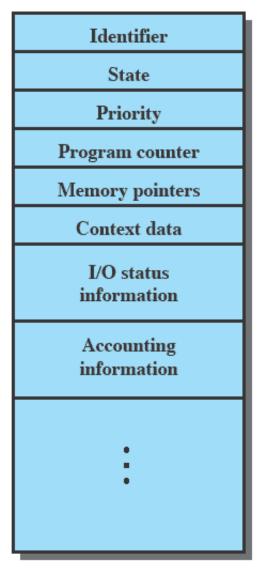


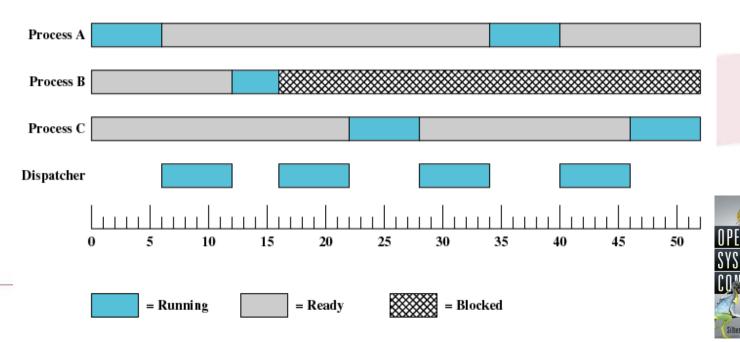


Figure 3.1 Simplified Process Control Block



Comutação de processos

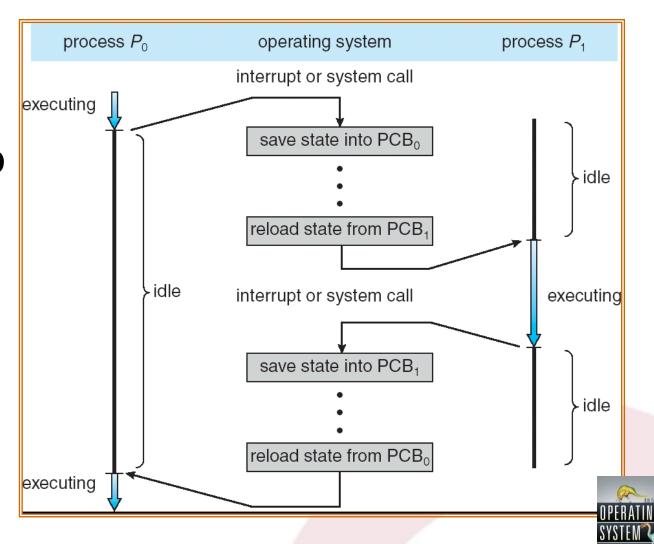
- ✓ Um SO multitarefa vai comutando os processos pelo CPU
 - Em cada instante, num single core, apenas é executado um processo
 - Num determinado intervalo de tempo (e.g., 1 segundo) passam vários processos (múltiplas vezes) pelo CPU
 - Utilizador com a ilusão de vários processos em execução simultânea
 - Está ao mesmo tempo a compilar um programa, escrever no word, a efetuar um download, a ouvir um MP3, anti-vírus em execução, etc.
 - A comutação é da responsabilidade do escalonador do SO





Operação de comutação

- ✓ Comutação do processo "P0" para o processo "P1"
 - "P0" passa de execução para "ready"
 - "P1" passa de "ready" para execução





Filas de processos

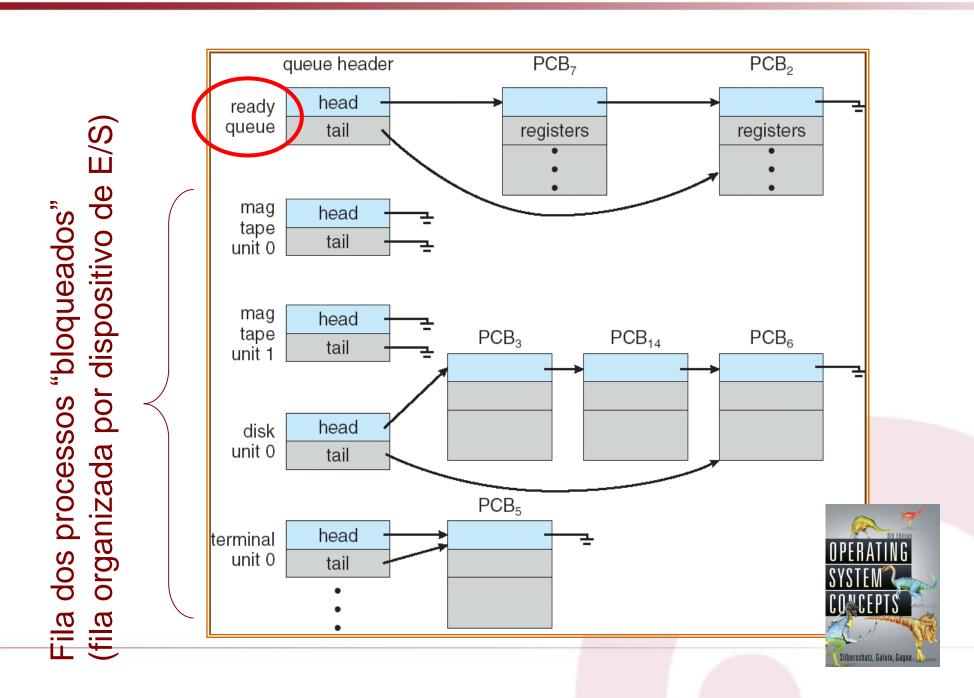
- ✓ Os PCBs são mantidos em várias filas de esperas ("queues")
- ✓ Consoante o estado do processo, os PCBs migram de uma fila para a outra
- ✓ Processos "prontos"
 - Conjunto dos processos que estão "prontos" para serem executados
 - Aguardam apenas pelo CPU
- ✓ Processos à espera de E/S
 - Conjunto de processos que aguardam dispositivos de E/S
 - E.g., término da leitura de um bloco em disco, de um pacote de rede
 - Também conhecidos como processos "bloqueados"



As várias filas de processos

escola superior de tecnologia e gestão

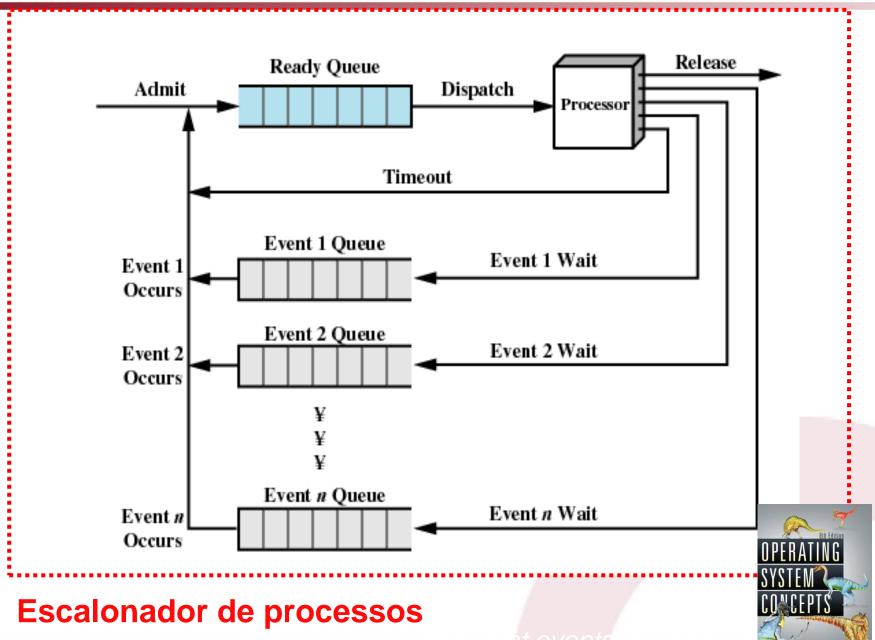
instituto politécnico de leiria





Os PCBs vão comutando de filas...

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria



ond to I/ .. (more

Silberschatz, Galvin, Gagne



Tabelas de controlo do SO

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

- ✓ O SO mantém tabelas sobre as várias entidades que controla
 - Memória
 - Dispositivos
 - Tabelas de E/S
 - Ficheiros
 - Tabelas de ficheiros abertos
 - Processos
 - Tabela de processos
 - Cada elemento aponta para a imagem do processo

Slide seguinte: Imagem de um processo >>



IPL Imagem de um processo em memória (1)

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

- ✓ A imagem de um processo em memória é composta por vários segmentos
 - Segmento de texto
 - Segmento de dados
 - Segmento "heap"
 - Segmento "stack"
- ✓ Memória virtual

Espaço endereçamento

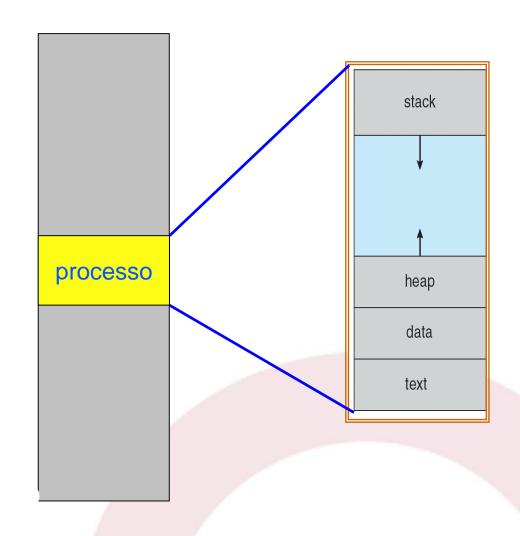




Imagem do processo (2)

- ✓ Imagem de um processo em Linux
 - Espaço endereçamento de 32 bits
 - Fonte:
 http://tinyurl.com/2mwd

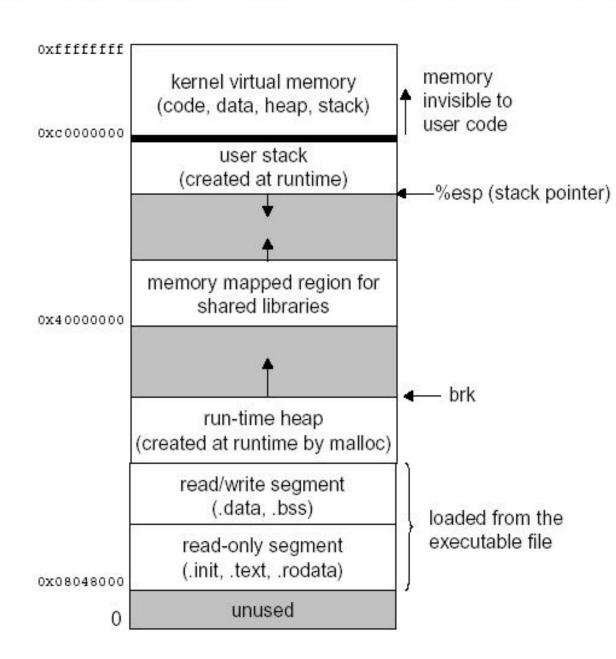




Imagem do processo em Unix (1)

- ✓ Imagem do processo
 - Representação do processo na memória
 - Divide-se em vários segmentos
- √ Segmento "text"
 - Contém o código do processos (instruções que são executadas)
 - Identificada com a secção ".text"
- ✓ Segmento "data"
 - Contém variáveis, dividindo-se em duas secções
 - data: variáveis globais e estáticas ("static") iniciadas valor diferente de zero
 - bss: variáveis globais e estáticas não iniciadas (valor zero)



Imagem do processo em Unix (2)

- √ Segmento "heap"
 - Zona da memória dinâmica
 - De onde provém a memória alocada (exemplo: malloc())
 - Segmento de tamanho variável
- ✓ Segmento "stack"
 - Zona das variáveis "automáticas" (ou "locais")
 - Variáveis que são automaticamente criadas e destruídas nas funções e métodos
 - Segmento de tamanho variável



Utilidade do segmento de stack (1)

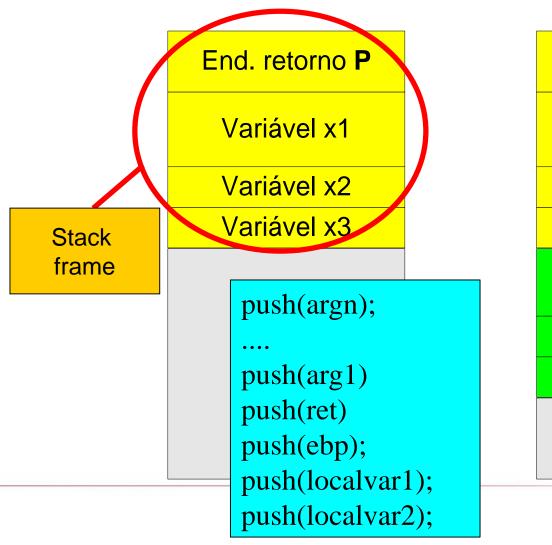
- ✓ O segmento de pilha serve para...
 - Passagem de parâmetros em procedimentos e funções
 - Guardar o endereço de retorno de procedimentos e funções
 - Guardar as variáveis ditas automáticas
 - As variáveis locais de um procedimento ou função são:
 - criadas no segmento de pilha no início do procedimento ou função
 - destruídas no fim do procedimento ou função

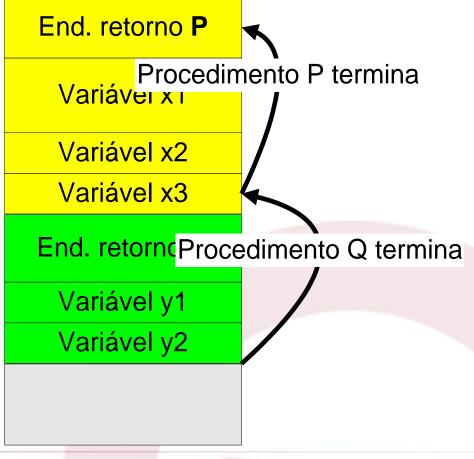


Utilidade do segmento de stack (2)

escola superior de tecnologia e gestão

- ✓ Exemplo chamada de dois procedimentos
 - Procedimento P chama o procedimento Q







Particularidades da stack (1)

- ✓ Quando é chamada uma função, é acrescentado um *stack frame* novo à *stack* do processo
- ✓ Quando termina a função, o respetivo stack frame é terminado
 - Isso implica que...
 - As variáveis locais de uma função deixam de existir depois do término de uma função
 - É <u>errado</u> retornar o endereço de uma variável local
 - Quando a função terminar, o endereço continua a existir, mas a variável já não...



Particularidades da stack (2)

- ✓ O uso de *stack* permite recursividade
 - Função que se chama a si próprio
 - Útil para a resolução de certos problemas
 - Exemplo: percorrer uma árvore binária, etc.
- ✓ Recursividade
 - Cada nova chamada origina um novo stack frame



Recursividade sem condição de paragem

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

Código assembler da função (objdump -d ficheiro.exe)

```
✓ Código recursivo 1.c
                                             0804841d <recursivo non stop>:
                                              804841d:
                                                             push
                                                                     %ebp
  #include <stdio.h>
                                              804841e:
                                                                     %esp,%ebp
                                                             mov
  void recursivo_non_stop(int x){
                                                                     $0x18,%esp
                                              8048420:
                                                             sub
                                              8048423:
                                                                     0x8(%ebp),%eax
                                                             mov
      printf("x=%d\n", x);
                                                                    %eax,0x4(%esp)
                                              8048426:
                                                             mov
      recursivo_non_stop(x+1);
                                              804842a:
                                                             movl
                                                                     $0x8048500,(%esp)
                                                             call
                                                                     80482f0 <printf@plt>
                                              8048431:
  int main(void){
                                              8048436:
                                                                     0x8(%ebp),%eax
                                                             mov
                                                             add
                                                                     $0x1,%eax
                                              8048439:
      recursivo_non_stop(0);
                                              804843c:
                                                                    %eax,(%esp)
                                                             mov
      return 0;
                                                             call
                                                                     804841d <recursivo non sto
                                              804843T:
                                              8048444:
                                                             leave
                                              8048445:
                                                             ret
```

✓ Execução: 261849 chamadas antes do transbordo de pilha (stack overflow)

```
x=261849

x=261850

Segmentation fault (core dumped)
```

Segmentation fault >>



O que é um segmentation fault?

escola superior de tecnología e gestão

- Deteção de tentativa de acesso de um processo a um espaço de memória que não lhe pertence
 - Causas: ponteiro perdido, uso de memória anteriormente libertada (free), transbordo de memória, etc.
- Hardware (unidade de gestão de memória) deteta falha e notifica o SO



- SO atua
 - Unix: envio do signal SEGFAULT ao processo
 - Por omissão, o signal termina o processo
 - Exceto se o processo estiver a capturar o signal
- É ainda produzido um ficheiro "core dump"
 - Contém o conteúdo da memória do processo para depuração
- Máquina virtual SO
 - Escrita core para disco requer que a opção -c do ulimit esteja ativa
 - ulimit -c unlimited



Código C mal comportado...

```
int main(void) {
        int *RetPtr;
        RetPtr = RetEnderecoVariavelLocal( 10 );
        printf("#1 - %d\n", (*RetPtr));
        /* Chamada recursiva */
        Recursivo();
int *RetEnderecoVariavelLocal(int x1) {
        int Total;
        Total = x1 * 1.235;
        return ( &Total );
void Recursivo(void) {
        /* chamada recursiva */
        Recursivo();
```



Mapeamento "código fonte" >> imagem

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

✓ Código fonte C com a indicação para cada identificador / variável do segmento que ocupa na imagem do processo na memória

```
#define KB (1024)
                            /* préprocessador - não existe na imagem do processo */
#define MB (1024*1024)
char buf[10*MB];
                            /* global, não inicializado → .bss */
char command[KB] = "command?"; /* global, inicializado → .data */
int n_{ines} = 0;
                            /* global, inicializado a zero → .bss*/
                            /* global, inicializado → .data*/
int n_{tries} = 20;
int f(int n) {
         int result; /* local → stack*/
         static int number_calls = 0; /* static, inicializado a zero → .bss*/
         ++number calls; result = n*n;
         return result;
int main() {
         int x = 5; /* local \rightarrow .stack*/
         printf("f(%d)=%d\n", x, f(x));
         return 0;
```



E o ficheiro executável? (1)

escola superior de tecnologia e gestão

- ✓ Um ficheiro executável (.exe) contém os dados necessários à criação do processo que executa uma instância da aplicação
- ✓ Um executável contém todos os segmentos, exceto o .bss
 - O .bss é representado de forma compacta no ficheiro executável
 - .bss contém as variáveis globais / estáticas não inicializadas
 - Apenas é guardado o tipo da variável e o seu tamanho, não sendo guardado o seu contéudo pois não está inicializado
 - Poupa-se espaço no ficheiro executável
 - Exemplo: int A[100000];
 - não ocupará espaço no executável (A = 100000 * sizeof(A))

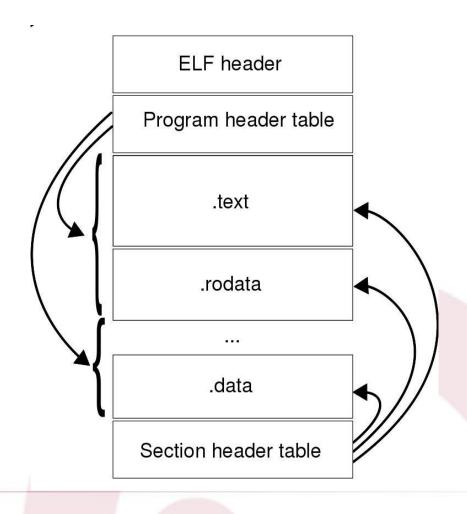


Ficheiro executável: formato ELF (1)

escola superior de tecnologia e gestão

- ELF: Executable and Linkable Format
- Formato de ficheiro empregue no Linux/Mac OS X
 - Ficheiros executáveis
 - Bibliotecas dinâmicas
 - Ficheiros de código objeto
 - Core dumps
- O formato ELF é dual
 - Compiladores e "linkers" tratam como um conjunto de secções lógicas descritas por uma tabela de secções
 - O executor de programas do SO vê o ficheiro como um conjunto de segmentos descritos por uma tabela de programa
- .rodata
 - "read only data"





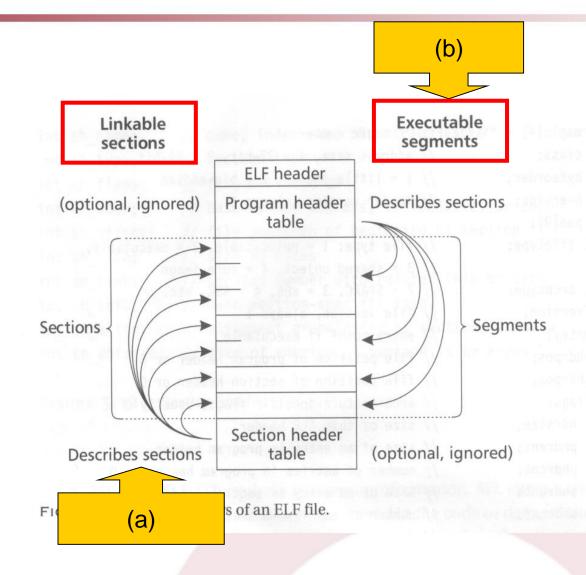


Ficheiro executável: formato ELF (2)

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

O formato ELF é <u>dual</u>

- (a) Compiladores e "linkers" tratam como um conjunto de secções lógicas descritas por uma tabela de secções
- (b) O executor de programas SO vê o ficheiro como um conjunto de segmentos descritos por uma tabela de programa





glibc - Biblioteca do C

- As funções do C (printf, strcpy, etc.) existem na "biblioteca do C"
- Em sistemas GNU (e.g.,

Linux)

glibc

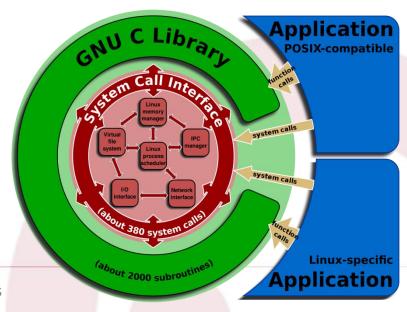


user@ubuntu:/
File Edit Tabs Help

user@ubuntu:/lib/i386-linux-gnu\$ ls -l libc-2.19.so -rwxr-xr-x 1 root root 1758972 Apr 12 2014 libc-2.19.so

- Outras "libc"
 - Microsoft C Run-time Library
 - μClibc, μClinux, newlib para sistemas embebidos
 - Bionic (android)

— ...





E o ficheiro executável?

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

✓ BSS: Block Started by Symbol

- Segmento de dados que contém as variáveis "static" e "globais" iniciadas a zero
- Não ocupa espaço no ficheiro executável (EXE)



✓ Segmento "data"

- Variáveis "static" e "globais" iniciadas com valor diferente de zero
- Existe o segmento "data" no ficheiro executável



Estados possíveis de um processo

escola superior de tecnologia e gastão Instituto politéctico de Jelria

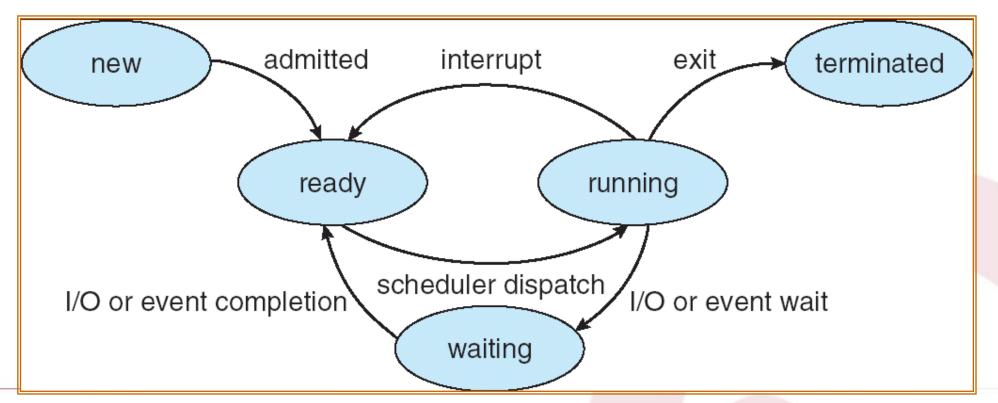
- ✓ Os estados de um processo podem ser representados por uma máquina de estados finito
 - Máquina de estados finitos
 - Conjunto de estados e eventos
 - Eventos desencadeiam a mudança de estados
 - Máquina de estado de um processo
 - Estados possíveis de um processo
 - Eventos que levam o processo a mudar de um estado para o outro

Máquina de estados de um processo (exemplo simplificado)>>



Máquina de estados de um processo

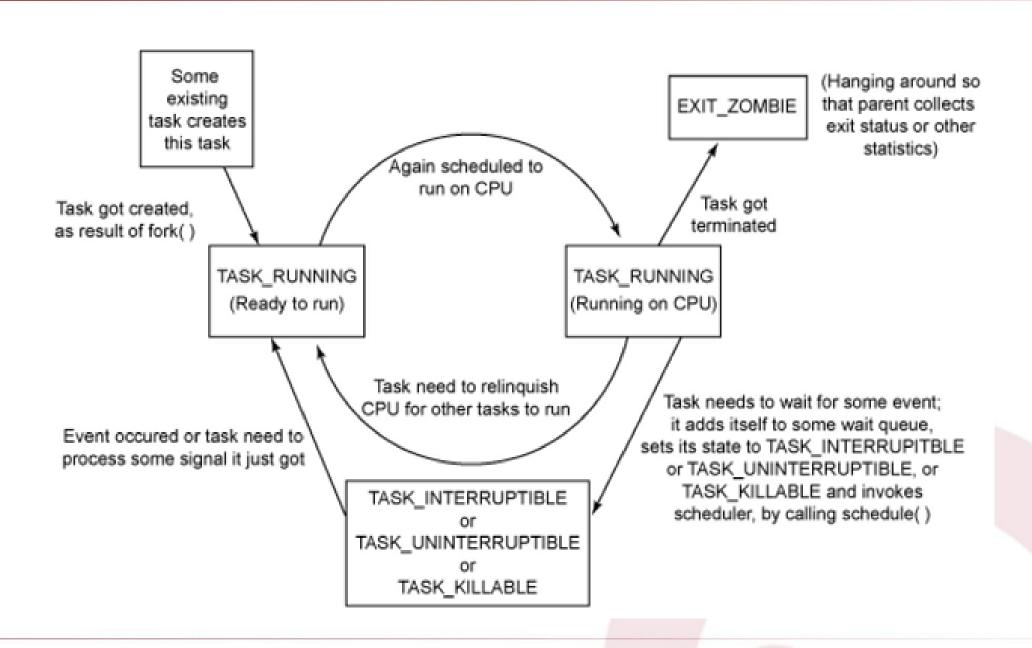
- Diagrama (simplificado) de uma máquina de estados de um processo
- O processo inicia no estado "new" e depois transita por vários estados (consoante os eventos) até terminar ("terminated")
- Um processo "ready" tem tudo para executar, exceto o processador





E no Linux? (processo =~ task)

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria



Fonte: http://www.ibm.com/developerworks/linux/library/l-task-killable/



Abordagem orientada aos eventos

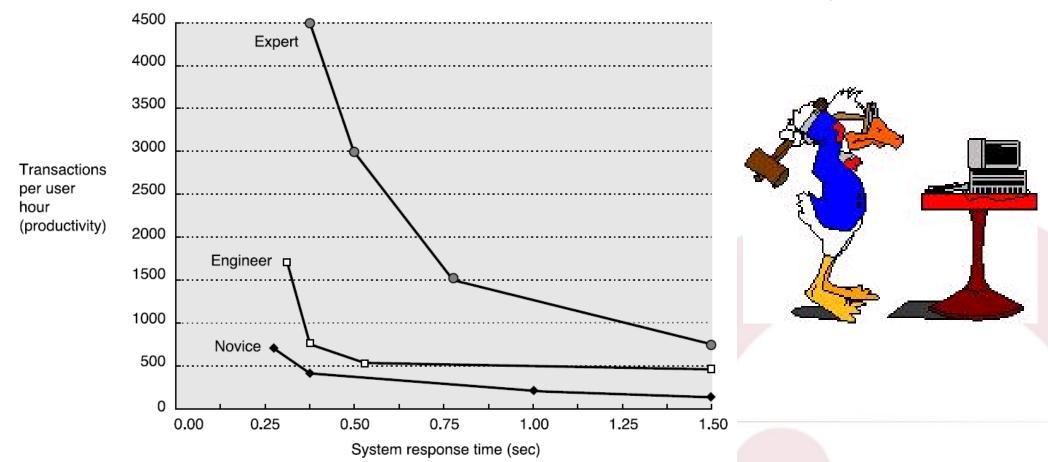
- ✓ A que se deve uma abordagem orientada aos eventos?
 - O CPU é muito mais rápido do que os componentes de E/S

Característica	Escala computador	Escala humana
CPU	2 GhZ	Não considerado
Ciclo de relógio	0.5 nanosegundos	1 s
Acesso à cache L2	10 nanosegundos	20 s
Acesso à memória	80 nanosegundos	160 s (2,6 minutos)
Acesso a disco	8 milissegundos	16000000s (185 dias)
Quantum processo	100 milissegundos	200 000 000s (6.3 anos)



Sistemas interativos

- SO multitarefas devem ter cuidado no nível de multitarefa a suportar pelo sistema
 - O tempo de resposta é muito importante para o utilizador
 - Tempo de resposta elevados levam utilizador à impaciência





"Man shoots his computer"...

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

✓ O que pode suceder quando o computador não quer colaborar...

http://www.bbc.com/news/world-us-canada-32407688

Enraged US man shoots his malfunctioning computer

A man in the US city of Colorado Springs faces police action after becoming so frustrated with his computer that he took it outside and shot it eight times, police say.

"He was having technology problems, so he took it to the back alley and destroyed it," a police spokesman said.

Lucas Hinch was briefly detained for discharging a firearm within the city.

He did not realise he was breaking the law when he went "Wild West" on his machine, local media reported.

A judge is due to decide what penalty he will receive.

"He got tired of fighting with his computer for the last several months," police spokesman Jeff Strossner told the **Colorado Springs Gazette**.

The paper said that Mr Hinch "shot the darn thing" when ctrl+alt+delete - the traditional method used to re-boot computers - "consistently did not work" on Monday evening.

"He was able to wreak the kind of revenge most of us only dream about," the paper said. "The computer is not expected to recover."





Tipos de processos

- ✓ Classificação consoante os recursos usados pelo processo
 - Processo dependente de E/S ("I/O bound")
 - Processo dependente de CPU ("CPU bound")

Próximos slides

Processo dependente de E/S e processo dependente de CPU >>



Processos dependentes de E/S (1)

- ✓ Executam muitas operações de E/S e pouca computação
 - Tempo de execução é determinado pela velocidade dos dispositivos de E/S empregues
 - Processos E/S passam a maior parte do tempo na fila de processos bloqueados
 - Exemplos (aplicações que manipulam ficheiros/rede, etc.)
 - "find", base de dados (tb podem ser CPU bound sort), servidor de ficheiros, servidor WEB, etc.



Processos dependentes de E/S (2)

- ✓ Utilitário iotop (linux)
 - Lista os processos consoante o respetivo uso de I/O
 - Exemplo: execução do comando find /

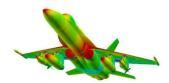
🔑 patrio	cio@atx	cuda: ~			1 30	e su	ALC: N					X
Total	DISK	READ:	1274.07	K/s	Total	DISK	WRITE	:		0.	.00 B/s	
TID	PRIC	USER	DISK F	READ	DISK W	RITE	SWAPI	N	I	>	COMMAND	
5031	be/4	patricio	1274.07	K/s	0.00	B/s	0.00	용	89.28	용	find /	
	DE/ 4	1000	0.00		0.00	D/ 5	0.00	ъ	0.00	6	INIC	
2	be/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[kthreadd]	
3	be/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[ksoftirqd/0]	
5	be/0	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[kworker/0:0H]	
7	be/0	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[kworker/u:0H]	
8	rt/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[migration/0]	
9	be/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[rcu_bh]	
10	be/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[rcu sched]	
11	rt/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[watchdog/0]	
12	rt/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[watchdog/1]	
13	be/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[ksoftirqd/1]	
14	rt/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[migration/1]	
10767	be/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[kworker/1:0]	
16	be/0	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[kworker/1:0H]	
17	rt/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[watchdog/2]	
18	be/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[ksoftirgd/2]	
19	rt/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[migration/2]	
20	be/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[kworker/2:0]	=
21	be/0	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[kworker/2:0H]	
22	rt/4	root	0.00	B/s	0.00	B/s	0.00	용	0.00	용	[watchdog/3]	
l	be/4		0.00		0.00		0.00				[ksoftirgd/3]	-



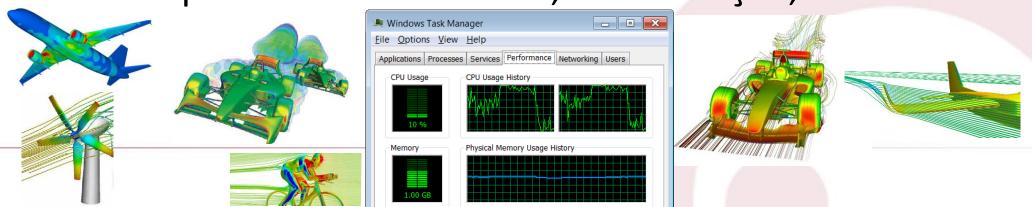
Processos dependentes de CPU (1)

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

✓ Processos dependentes de CPU



- Executam muitas operações de computação "pura"
 - Processos dependentes do CPU passam a maior parte do tempo à espera do CPU
- O tempo de execução do processo está dependente da velocidade do CPU (e também da memória RAM)
 - Com um CPU mais rápida o processo executará mais rapidamente
- Exemplos: cálculo científico, renderização, etc.





Processos dependentes de CPU (2)

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

✓ Utilitário top

- Exemplo: processo nbench a consumir todo o CPU

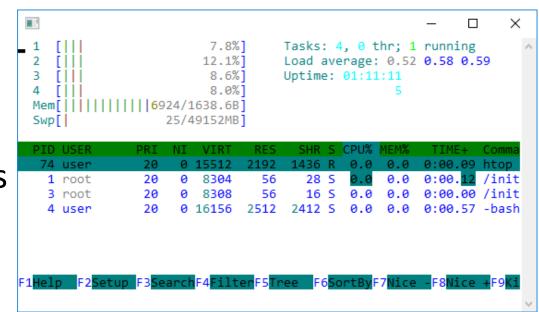


```
- 0
patricio@gtxcuda:~
top - 15:50:51 up 177 days, 23:16,
                                      2 users,
                                                 load average: 0.81, 0.30, 0.14
Tasks: 121 total,
                                                                0 zombie
                     z running, 119 sleeping,
                                                  0 stopped,
Cpu(s): 25.0%us,
                   0.1%sy,
                            0.0%ni, 74.9%id,
                                                0.0%wa, 0.0%hi,
                                                                   0.0%si,
                         3519652k used,
                                            462324k free,
Mem:
       3981976k total,
                                                             508096k buffers
                                           3976188k free,
       3976188k total,
                                                            2484872k cached
Swap:
                                0k used,
  PID USER
                                      SHR S %CPU %MEM
                                                                 COMMAND
                          VIRT
                                RES
                                                          TIME+
 5314 patricio
                         1028
                                356
                                                         1:38.49 nbench
                 20
                                      188 R
                                             100
                                                  0.0
                                                         0:53.11 watchdog/0
   11 root
                                        0 S
                                                  0.0
                 RT
 5032 root
                 20
                                                         0:01.30 kworker/0:0
                      0 24332 2044 1184 S
                 20
                                                  0.1
                                                         0:05.82 init
    1 root
                                                         0:00.19 kthreadd
                 20
                                                  0.0
    2 root
                                                         1:04.22 ksoftirgd/0
    3 root
                 20
                                                  0.0
                                                         0:00.00 kworker/0:0H
                  0 - 20
    5 root
                  0 - 20
                                                  0.0
                                                         0:00.00 kworker/u:0H
    7 root
                                                         4:42.87 migration/0
                                                  0.0
    8 root
                                                         0:00.00 rcu bh
                 20
                                                  0.0
    9 root
   10 root
                 20
                             0
                                                  0.0
                                                         1:57.41 rcu sched
                                                         0:51.40 watchdog/1
   12 root
                                                  0.0
                                                  0.0
                                                         1:33.61 ksoftirgd/1
                 20
   13 root
                                                         2:25.22 migration/1
                                                  0.0
   14 root
                 RТ
                  0 - 20
                                                  0.0
                                                         0:00.00 kworker/1:0H
   16 root
                                                         0:35.29 watchdog/2
                             0
                                                  0.0
   17 root
                 RТ
                                                         0:53.01 ksoftirgd/2
   18 root
                 20
                             0
                                        0 S
                                                  0.0
```



Sistema com pouca carga

- Utilitário htop
 - sudo apt install htop
 - Mostra a carga por core
 - 1,2,3,4
 - Permite interagir com os processos através das teclas de função (F1, F2,...)
- Exemplo
 - Load: 0.52
 - Cores: apenas core 2 > 10%
 - RAM: 6 GiB / 16 GiB

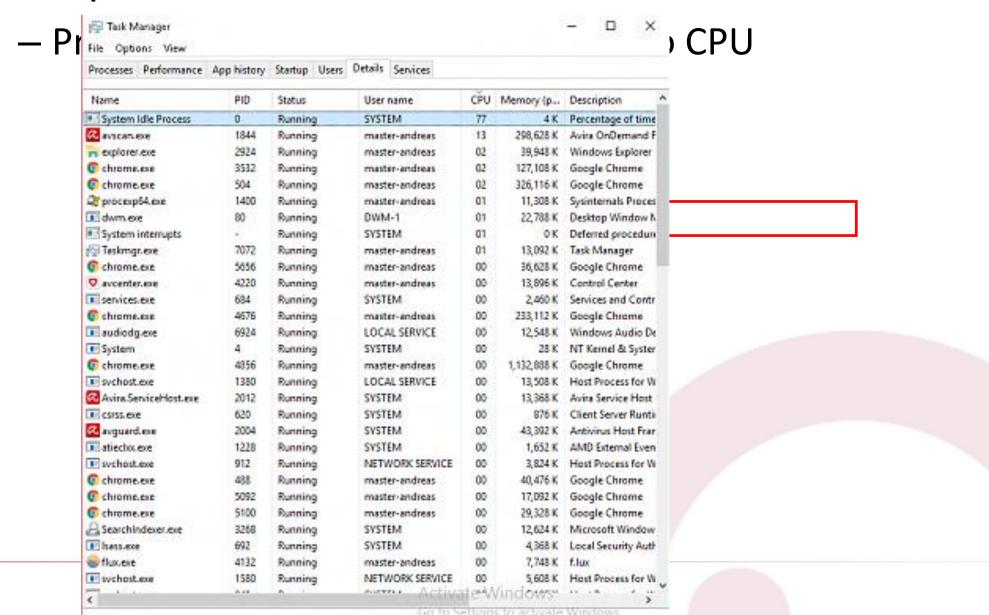




O que é o idle process do Windows?

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

√ Idle process





Processo idle do Windows

- √ "system idle process"
 - Processo que executa quando...o SO não tem mais nenhum processo que possa ocupar o CPU
 - A percentagem de CPU consumida pelo "system idle process" é um bom indicador da taxa de uso da máquina
 - Percentagem elevada de "idle" significa que o processador está com pouco uso
 - É típico em máquinas de uso interactivo, que a percentagem de idle seja próxima dos 95%
 - O "system idle process" executa a instrução HALT, que têm um consumo muito reduzido de energia
 - Designação em língua portuguesa de "idle process"
 - processo inativo do sistema



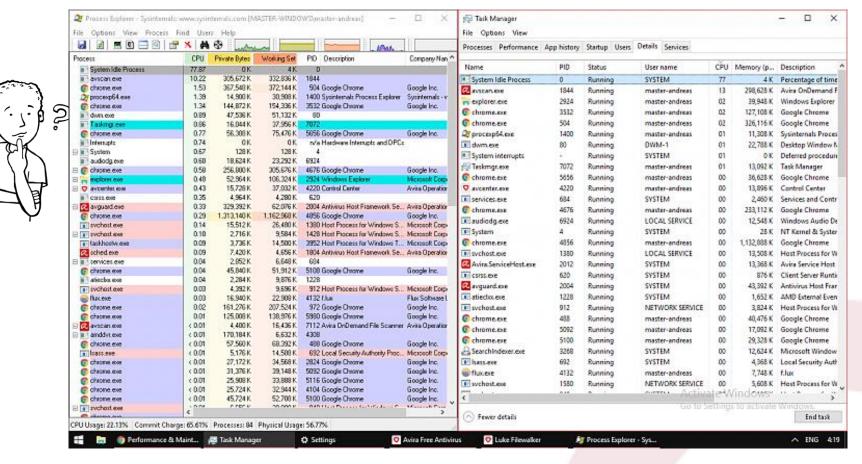
Assustado com o *idle* process...

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

Windows 10 Forums & Performance & Maintenance &

[System Idle Process]What is it? why does it use a ton of CPU?

08 Feb 2017

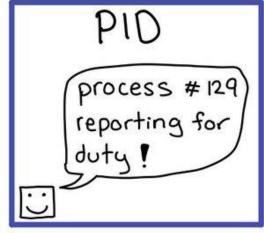


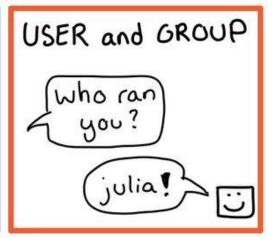
Fonte: https://bit.ly/2BHR1xi

what's in a {process



JULIA EVANS @bork





ENVIRONMENT VARIABLES like PATH! you can set them with:





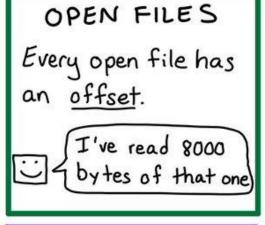
Relative paths (./blah) are relative to the working directory ! chdir changes it.

PARENT PID PID 1 (init,)
is everyone's
ancestor 1 PID 147 1 PID 129

COMMAND LINE ARGUMENTS see them in

\$ env A=val ./program

/proc/PID/cmdline



MEMORY

heap! stack! <u>≡</u> shared libraries! the program's binary! mmaped files!

THREADS

sometimes one Sometimes LOTS

CAPABILITIES I have CAP_PTRACE) well I have CAP_SYS_ADMIN)

NAMESPACES

I'm in the host network namespace

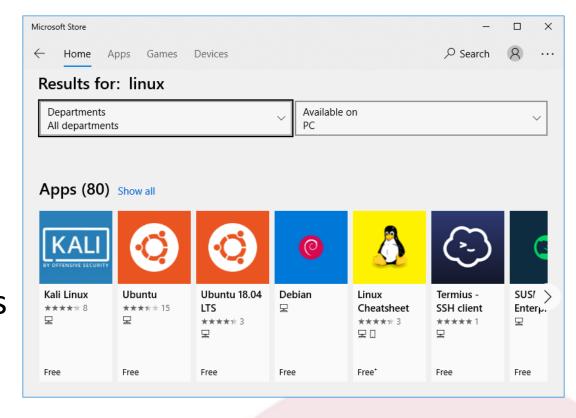
I have my own namespace ?



WSL: caso de estudo (#1)

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

- Windows Subsystem Linux (WSL)
 - Subsistema de compatibilidade para suporte a aplicações GNU/Linux
 - Disponível para Windows 10/64 bits (Windows Store)
 - Instalação
 - https://docs.microsoft.com/enus/windows/wsl/install-win10



X



WSL: caso de estudo (#2)

- Suporta os comandos/utilitários do modo utilizador do linux
 - Is,ps,cut,grep,pwd,top,tr, man,...
 - Programas podem ser instalados/removidos consoante a distribuição
 - Exemplos
 sudo apt install vim
 sudo apt show gcc
 sudo apt remove htop

```
×
                 10.9%
                            Tasks: 4, 0 thr; 1 running /
                  3.4%]
                            Load average: 0.52 0.58 0.
                 1.4%
                            Uptime: 00:36:25
3 []]
       [[6932/1634.0B]
            27/49152MB
                      8304
  1 root
  3 root
                     8308
  4 user
                   0 16156 2348
```

```
user@patinhas4: /mnt/c/Windows/System32
GREP(1)
               General Commands Manual
                                              GREP(1)
NAME
                       fgrep, rgrep - print lines
      matching a pattern
SYNOPSIS
      grep [OPTIONS] PATTERN [FILE...]
           [OPTIONS] [-e PATTERN | -f FILE] [FILE...]
DESCRIPTION
      grep searches the named input
      standard input if no files are named, or if a
      single hyphen-minus (-) is given as file name)
      for lines containing a match to the given
      PATTERN. By default, grep prints the matching
```

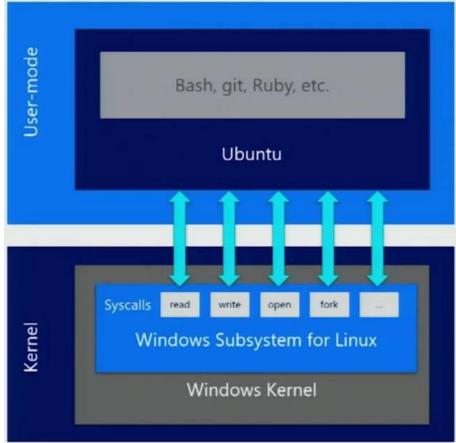


WSL: caso de estudo (#3)

escola superior de tecnologia e gestão instituto politécnico de leiria

- Arquitetura
 - Serviço LXSS Manager interage com o susbsistema Linux
 - Responsável por tratar das chamadas ao sistema do Linux

```
c:\>sc query lxss
SERVICE NAME: lxss
        TYPE
                                 KERNEL DRIVER
        STATE
                                 RUNNING
                                 (STOPPABLE, NOT PAUSABLE, IGNORES SHUT
DOWN)
        WIN32 EXIT CODE
                                 (0x0)
       SERVICE EXIT CODE
                                 (0x0)
        CHECKPOINT
                            : 0x0
        WAIT HINT
                            : 0x0
```

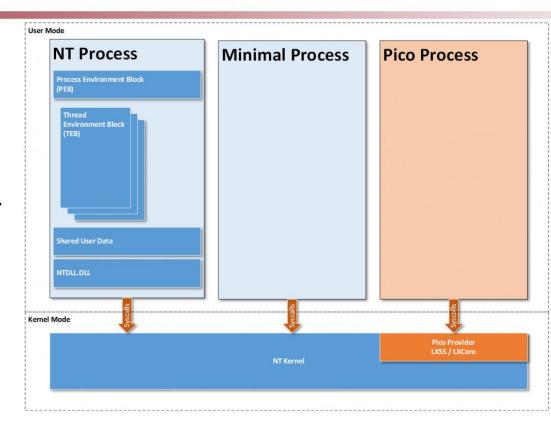


Serviço LXSS



WSL: caso de estudo (#4)

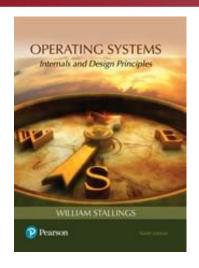
- WSL faz uso de *pico processos*
 - Pico processo
 - Processo mínimo cujos pedido são processados por um "pico provider"
 - Pico provider é um módulo do núcleo (kernel) do SO
- WSL implementa casesensitiveness no sistema de ficheiros
 - maiúscula ≠ minúscula
 - Windows é caseinsensitive



- (algumas) Limitações
 - Apenas aplicações não dependentes de serviços do kernel do Linux
 - Nem todos os diretórios podem ser acedidos

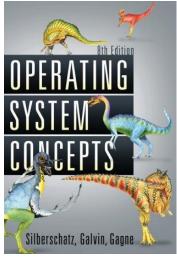


Bibliografia



 Capítulo 3 de "Operating Systems – Internals and Design Principles", William Stallings, 9^a edição, 2017





 Capítulo 3 (3.1 a 3.3) de "Operating Systems Concepts", A. Silberschatz, 8^a edição, 2011 (ISBN:1118112733)



Entrevista Linus Torvalds – TED 2016
 https://www.ted.com/talks/linus_torvalds_the_
 mind_behind_linux