

Departamento de Engenharia Informática Programação Avançada 2º ano - Engenharia Informática Ano letivo 2018/19 1ºSemestre

Prova Escrita (sem consulta) - Enunciado A

2018-11-17	Duração: 60 min
Nome Completo:_	N.° aluno:
	Todas as perguntas devem ser resolvidas no enunciado!

[20 valores]

- Considere que todas as perguntas deste grupo são independentes.
- Todas as perguntas respondidas incorretamente ou de forma ambígua <u>descontam</u> <u>25% da cotação</u> da pergunta.
- Selecione <u>a resposta mais completa</u> para cada uma das seguintes questões.
- Prova sem consulta.
- É expressamente proibido o uso de telemóveis ou de qualquer outro dispositivo eletrónico.

Tabela de respostas

Escreva, de forma <u>legível</u>, no retângulo reservado para o efeito, a <u>letra</u> da opção que considera a resposta certa. Caso não pretenda responder à pergunta, escreva "X" no meio do retângulo.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Estudante																				
Professor																				

- 1. [1 valor] A norma IEEE 754-2008...
 - a) Define o protocolo wireless
 - b) Define a representação em formato de rede da codificação UTF-8
 - c) Define a representação em formato de rede da codificação UTF-16
 - d) Nenhuma das anteriores
- 2. [1 valor] O emoji Scream () é representado pelo código UNICODE U+E107. Qual é o código do emoji Scream na codificação UTF 32 BE?
 - a) 0x0000E107
 - b) 0xEE8487
 - c) 0xE107
 - d) Nenhuma das anteriores
- 3. [1 valor] Considere o seguinte número expresso em formato hexadecimal: 0x22446688:
 - a) Num sistema com representação big endian, o primeiro byte a ocorrer em memória é 0x88
 - b) Num sistema com representação little endian, o primeiro byte a ocorrer em memória é 0x88
 - c) Caso seja interpretado como um inteiro de 32 bits com sinal, o inteiro representado pela sequência de bits é negativo
 - d) Nenhuma das anteriores

4. [1 valor] Considere que num determinado sistema Linux, se verifica que sizeof(char) = 1, sizeof(short) = 2 e sizeof(int) = 4. Considere ainda a seguinte declaração em linguagem C:

```
uint8_t info[16];
```

Uma declaração equivalente é...

...

- a) signed char info[16];
- b) unsigned char info[16];
- c) unsigned short info[8];
- d) nenhuma das anteriores
- 5. [1 valor] Considera o seguinte código fonte que compila sem avisos nem erros num sistema Lunbuntu 18.04:

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
int main(void) {
    fork();
    fork();
    for(int i=0;i<2;i++){
            if( fork() == 0 ){
                 printf("Processo PID=%d\n", getpid());
            }
        }
        return 0;
}</pre>
```

Caso a execução decorra de forma normal (sem erros), quantas linhas são escritas para a saída padrão?

- a) 12
- b) 24
- c) 48
- d) Nenhuma das anteriores
- 6. [1 valor] pthread_cond_broadcast(...) é...
 - a) Uma função disponibilizada na API JSON
 - b) Uma função empregue por uma thread que pretende aguardar que uma determinada condição ocorra
 - c) Uma função empregue por uma *thread* que pretende acordar todas as *threads* que aguardam numa determinada variável de condição
 - d) Uma função empregue por uma thread que pretende acordar uma única thread que aguarda numa determinada variável de condição

- 7. [1 valor] Uma das funções de um sistema operativo é virtualizar o processador. Isso corresponde a...
 - a) Permitir que o processo execute instruções ditas privilegiadas no espaço de endereçamento do utilizador
 - b) Criar a ilusão a cada processo que pode aceder a qualquer endereço da memória RAM do computador
 - c) Criar a ilusão a cada processo em execução que tem o processador exclusivamente para si
 - d) Todas as anteriores
- 8. [1 valor] Considere o pseudo-código da função func. A linha lock(&mutex) corresponde à operação de lock no mutex, e unlock(&mutex) à operação de unlock.

```
double func(double radius){
   static double b;
   lock(&mutex);
   b = 3.14 * radius * 2.0;
   unlock(&mutex);
    return b;
A função func é...
```

- a) recursiva
- b) reentrante
- c) thread-safe
- d) nenhuma das anteriores
- 9. [1 valor] O código abaixo apresentado compila e executa sem erros...

```
#include ...
int main(int argc, char *argv[]){
   int num_threads = 10;
   pthread_t tids_V_ptr[num_threads];
   for(size_t i=0;i<num_threads;i++){</pre>
           errno = pthread_create(&tids_V_ptr[i], NULL, do_thread,NULL);
           if( errno > 0 ){
                  ERROR(5,"Can't create thread %zu/%zu",i,num_threads);
   }
   return 0;
void *do_thread(void *arg){
   (void)arg;
   printf("Hello from thread\n");
   fflush(stdout);
   return NULL;
```

Quando executado, e contrariamente ao esperado, o código não apresenta nenhuma saída. Isso deve-se...

- a) ao facto de não existir fase de join, o que leva a que o processo termine antes que as threads tenham tempo para executar
- b) ao facto de não ter sido efetuado a criação de um novo processo com recurso à função fork
- c) ao facto de não ter sido efetuado a execução de um novo programa através de uma função da família exec
- d) Nenhuma das anteriores

- 10. [1 valor] Um sistema operativo com núcleo preemptivo ...
 - a) é apropriado para sistemas de tempo real e multimédia
 - b) permite que uma chamada ao sistema seja interrompida
 - c) apresenta, usualmente, baixa latência na resposta a eventos
 - d) todas as anteriores
- 11. [1 valor] Considere a variável A, declarada da seguinte forma: int32 t A;

O menor e maior valor suportados pela variável são, respetivamente...

- a) -2^{32} e $+2^{32}$
- b) -2^{31} e $+2^{31}$
- c) -2^{-31} e $+2^{31}-1$
- d) Nenhuma das anteriores
- 12. [1 valor] Considere o seguinte código em linguagem C:

```
uint32_t A = 0x0000;
uint32_t B = A ^ (~A);
```

O que se pode dizer sobre o valor da variável B após a execução do código?

- a) A variável B fica com o valor 0xFFFF
- b) A viariável B fica com o valor 0xFFFFFFF
- c) A variável B fica com o valor 0x0
- d) Nenhuma das anteriores
- 13. [1 valor] Considere o seguinte código C:

```
uint16_t A = UINT16_MAX;
A++;
```

O que se pode dizer sobre o valor da variável A após a execução do código?

- a) A tem o valor de UINT16_MAX + 1, ou seja, 65536
- b) A tem o valor de -1
- c) A tem o valor de 0
- d) Nenhuma das anteriores
- 14. [1 valor] Considerando um sistema Linux a correr num processador do tipo X86_64. Quais das seguintes variáveis são afetadas pela *endianess* do sistema?
 - a) int a = 0x1122;
 - b) char b = 0x12;
 - c) unsigned char b = 0x21;
 - d) Todas as anteriores
- 15. [1 valor] Na linguagem C, a constante FLT_MIN indica o menor positivo que pode ser representado através do tipo de dado "float" e FLT_MAX indica o maior positivo. Qual é o menor valor que pode ser representado através de um float?
- a) 0 (zero)
- b) -FLT_MIN
- c) -FLT_MAX
- d) Nenhuma das anteriores

16. [1 valor] Considere a seguinte listagem:

```
{
    "red":"#f00",
    "green":"#0f0",
    "blue":"#00f",
    "cyan":"#0ff",
    "magenta":"#f0f",
    "yellow":"#ff0",
    "black":"#000"
}
```

Pode dizer-se que...

- a) corresponde a dados no formato XML
- b) corresponde a dados no formato HTML
- c) corresponde a dados no formato JSON
- d) corresponde a dados no formato SGML
- 17. [1 valor] A codificação UTF-8...
 - a) Apenas permite representar os codepoints com tamanho de 8 bits da norma UNICODE
 - b) Está dependente da norma IEEE 754-2008
 - c) Usa 8, 16 ou 32 bits para representar símbolos da norma UNICODE
 - d) Nenhuma das anteriores
- 18. [1 valor] Considerando a declaração da variável uint8_t A, e independentemente do valor de A, o resultado de A ^ 0xFF é...
 - a) ~A
 - b) 0
 - c) 0xFF
 - d) Nenhuma das anteriores
- 19. [1 valor] Um ambiente multithread, isto é, onde um processo pode ter múltiplas threads, é benéfico porque...
 - a) permite a abstração de tarefas, possibilitando a divisão da aplicação pelas suas várias tarefas
 - b) possibilita a expressão do paralelismo da aplicação com a distribuição do processamento pelos vários cores do sistema
 - a mudança de contexto de threads é substancialmente menos onerosa do que as mudanças de contexto de processos
 - d) todas as anteriores
- 20. [1 valor] Num sistema Linux/Unix quando se carrega nas teclas Ctrl + C numa sessão de terminal, qual é o signal que é enviado? ...
 - a) SIGSTOP
 - b) SIGKILL
 - c) SIGUSR1
 - d) SIGINT