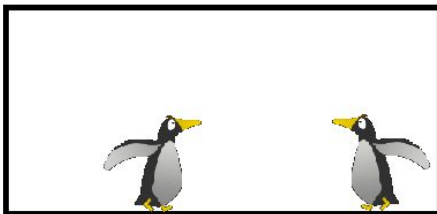


Storyboard : “ Pingüinos en guerra”

- Disparo modo 1 jugador:



El enemigo se acerca desde la derecha al jugador en el centro de la pantalla



El jugador saca el arma para apuntar y disparale al enemigo

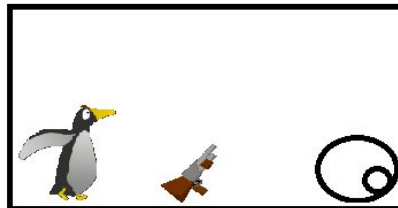


El jugador sobrevive al ataque

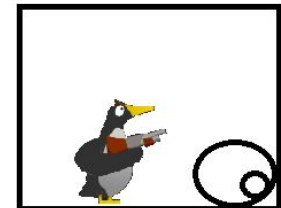
- Proceso de recolección de arma:



El jugador podra moverse por el mapa gracias al pad de movimiento

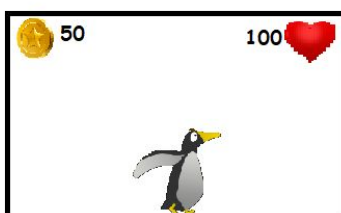


El jugador podra recolectar objetos del suelo

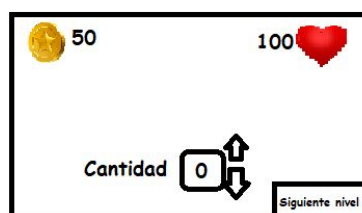


El jugador contará con esa arma para atacar

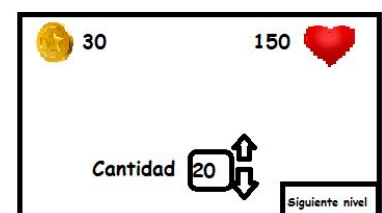
- Adquirir más vida en el modo 1 jugador:



El jugador termina el nivel con una cierta cantidad de vida y puntaje.



El jugador podra optar por invertir la cantidad de monedas que quiera por mas vida para el personaje



Una vez invertidas las monedas, se le asignará mas cantidad de vida al personaje y el jugador avanzará de nivel.