

Modelo de negocios:

Pingüinos en guerra

Nuestro modelo de negocios está enfocado en adentrarnos en el mercado local de juegos para móviles con sistema operativo Android a través de la plataforma gratuita PlayStore.

La distribución se realizará de forma gratuita, pudiendo adquirirlo para cualquier celular con el SO planteado, esto nos permitirá alcanzar gran parte de la población local debido al gran número de dispositivos que cuentan con este sistema operativo en la sociedad actual y ámbito geográfico en el que nos encontramos.

A su vez también se trató de buscar diferentes modos de juego para captar la atención de diferentes tipos de jugadores y a su vez también dependiendo de si se encuentran solos o acompañados para jugar. Esto permitirá aprovechar el juego en diferentes ámbitos y circunstancias, generando un ámbito más social con el multijugador y otro más de superación y puntuaciones con el modo de single player.

Por otra parte, a la hora de monetizar el juego y conseguir un financiamiento para los publicadores, se optó por la idea de introducir funciones extra que faciliten la obtención de dinero real a través del pago por parte de los jugadores en medios virtuales.

Entre las opciones de financiamiento se encuentran las siguientes:

- Capacidad de extender el número de niveles y dificultades para el modo single player.
- Conseguir más cantidad de aspectos (colores) de personajes para el modo multijugador.
- Capacidad de ampliar el modo de juego multiplayer a más jugadores, la idea es hacer un 2v2, donde se sumarían dos jugadores más al modo de juego que ya está establecido gratuitamente.
- Publicidad entre niveles del modo un jugador.