

Como utilizar este Template

1. Faça uma cópia [File → Make a copy...]
2. Renomeie este arquivo para: **“Capstone_Stage1”**
3. Substitua todos os textos **em verde**

Instruções para Envio

1. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
2. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
3. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone_Stage1.pdf”**

[Descrição](#)

[Público-Alvo/Intended User](#)

[Funcionalidades/Features](#)

[Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

[Tela 1](#)

[Tela 2](#)

[Considerações Chave/Key Considerations](#)

[Como seu app vai tratar a persistência de dados?](#)

[Descreva qualquer caso de uso específico \(“corner case”\) da experiência do Usuário \(UX\).](#)

[Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.](#)

[Descreva como você implementará o Google Play Services.](#)

[Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

[Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup](#)

[Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment](#)

[Tarefa 3: Your Next Task](#)

[Tarefa 4: Your Next Task](#)

[Tarefa 5: Your Next Task](#)

Usuário do GitHub: **tomsqueiroz**

AppTrip

Descrição

O aplicativo buscará lugares turísticos próximo a você e lhe dará a possibilidade de gravar suas informações para consulta offline. Poderá, também, ser utilizado para fazer pesquisas antes de chegar ao local.

Público-Alvo/Intended User

O público alvo é viajantes que tenham objetivo de conhecer pontos turísticos importantes.

Funcionalidades/Features

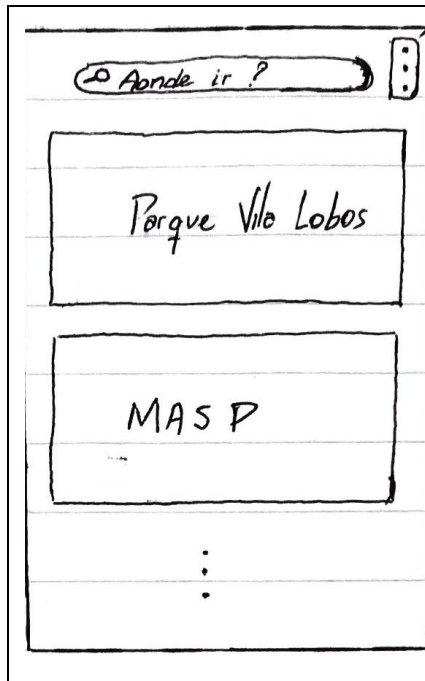
Liste as principais funcionalidades do seu app. Por exemplo:

- Visualiza pontos turísticos próximos a determinado ponto geográfico.
- Permite salvar as informações do lugar para consulta off-line
- Se conecta com o google maps para indicar o caminho
- Permite avaliações dos lugares

Protótipo de Interfaces do Usuário

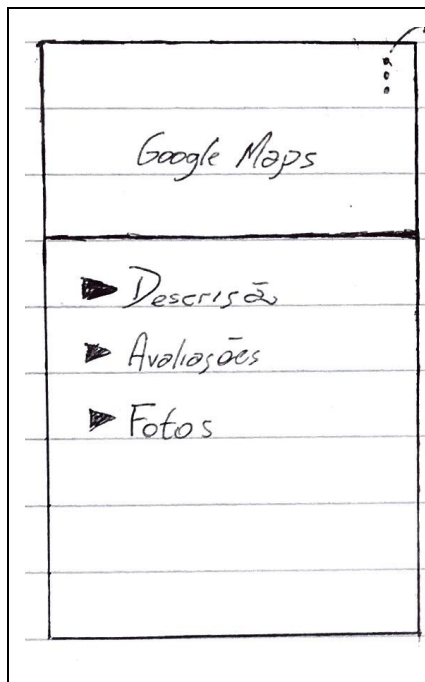
Elas podem ser feitas a mão (tire uma foto dos seus desenhos e os insira neste fluxo), ou usando um programa como o Photoshop ou Balsamiq.

Tela 1



A tela inicial consistiria em cards que mostrariam diversos lugares turísticos próximos a você, possibilitando também uma busca por pontos turísticos próximos a outra localização que não a sua. O botão de três pontos possibilitaria acessar telas de configuração e ajuda.

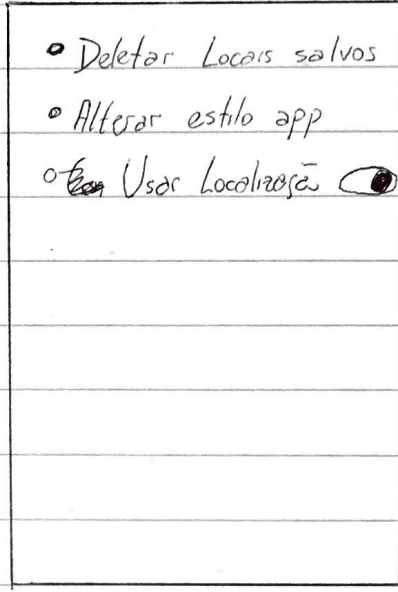
Tela 2



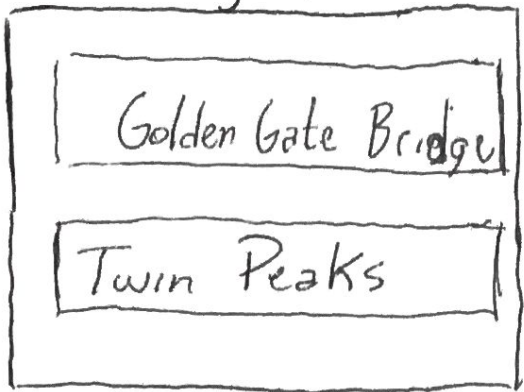
Essa tela aparecerá ao clicar em algum dos pontos turísticos da tela anterior, mostrando descrição do lugar, avaliações e fotos, além de ser possível acessar o google maps para te guiar ao lugar. O botão de três pontos permitiria salvar essas informações para acesso offline.

Adicione quantas telas achar necessário para demonstrar o fluxo de UI do seu app.

Tela 3

	<p>Essa tela é a tela de configurações, permitindo deletar do banco todos os locais salvos, alterar o estilo do app (dark ou light) e decidir se a localização poderá ser utilizada ou não..</p>
---	--

Widget

	<p>O widget mostrará os locais salvos para visualização offline e caso sejam clicados irá abrir a PlaceActivity.</p>
---	--

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Será construído um content provider para salvar os dados em um banco SQL no dispositivo. O content provider deverá ser capaz de inserir dados como descrição de um local e até mesmo a avaliação do local, que será atualizada toda vez que o aplicativo conectar a internet, onde esse dado ficará salvo.

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

Caso a localização do usuário não seja disponibilizada, a página inicial irá mostrar os pontos turísticos mais bem classificados ao redor do mundo.

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Picasso para carregamento de imagens;
Google Places Api para descoberta dos locais;

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Será utilizado GoogleAds para a versão gratuita do aplicativo, em que a paga retira os anúncios. Além disso Google Maps Service para mostrar a posição geográfica do lugar.

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Esta é a parte onde você falará sobre as principais funcionalidades do seu app (mencionadas acima) e as dividirá em tarefas técnicas tangíveis que você pode completar de forma incremental até finalizar o app.

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

- Configurar bibliotecas
- Configurar backup no GitHub
- Criar pastas para diferentes versões de layout

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Construir a UI da MainActivity
- Construir a UI da PlaceActivity
- Definir variações para cada estilo do app (ex: Dark, Light)

Tarefa 3: Criar Variantes de Compilação para versão paga e free

- Definir diferentes activities para cada versão de compilação

Tarefa 4: Fazer ContentProvider e sua conexão com o BD

- Criar esqueleto do banco
- Criar ContentProvider baseado no esqueleto pré-definido

Tarefa 5: Fazer integração da activityPlaces com GooglePlaces

- Definir os filtros dos places

- Definir a chamada do app de Geolocalização para encontrar a rota (GoogleMaps, Waze...)

Tarefa 6: Definir a página de Configuração

- Definir itens da lista de configuração

Adicione quantas tarefas que achar necessárias para concluir seu app.

Instruções para Envio

4. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
5. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome “**Capstone Project**”
6. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como “**Capstone_Stage1.pdf**”