

Como utilizar este Template

1. Faça uma cópia [File → Make a copy...]
2. Renomeie este arquivo para: **“Capstone_Stage1”**
3. Substitua todos os textos **em verde**

Instruções para Envio

1. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
2. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
3. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone_Stage1.pdf”**

[Descrição](#)

[Público-Alvo/Intended User](#)

[Funcionalidades/Features](#)

[Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

[Tela 1](#)

[Tela 2](#)

[Considerações Chave/Key Considerations](#)

[Como seu app vai tratar a persistência de dados?](#)

[Descreva qualquer caso de uso específico \(“corner case”\) da experiência do Usuário \(UX\).](#)

[Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.](#)

[Descreva como você implementará o Google Play Services.](#)

[Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

[Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup](#)

[Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment](#)

[Tarefa 3: Your Next Task](#)

[Tarefa 4: Your Next Task](#)

[Tarefa 5: Your Next Task](#)

Usuário do GitHub: **tomsqueiroz**

AppTrip

Descrição

O aplicativo buscará lugares turísticos próximo a você e lhe dará a possibilidade de gravar suas informações para consulta offline. Poderá, também, ser utilizado para fazer pesquisas antes de chegar ao local.

Público-Alvo/Intended User

O público alvo é viajantes que tenham objetivo de conhecer pontos turísticos importantes.

Funcionalidades/Features

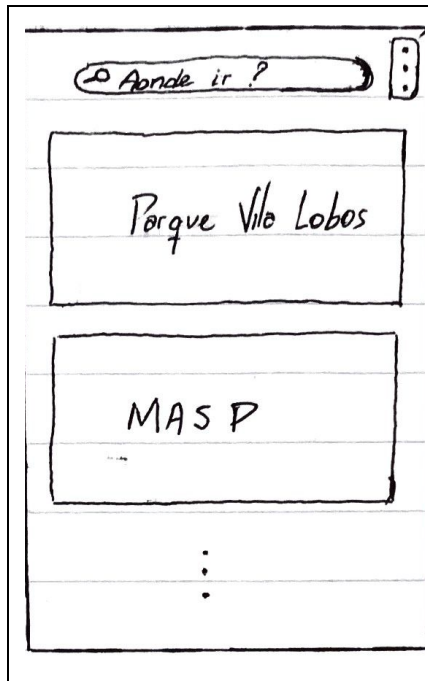
Liste as principais funcionalidades do seu app. Por exemplo:

- Visualiza pontos turísticos próximos a determinado ponto geográfico.
- Permite salvar as informações do lugar para consulta off-line
- Se conecta com o google maps para indicar o caminho
- Permite avaliações dos lugares

Protótipo de Interfaces do Usuário

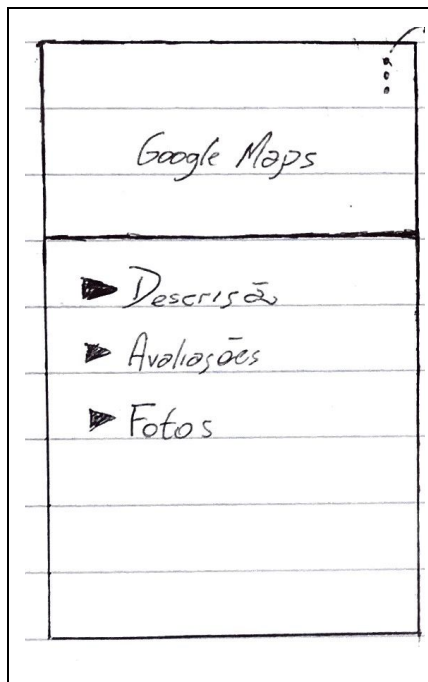
Elas podem ser feitas a mão (tire uma foto dos seus desenhos e os insira neste fluxo), ou usando um programa como o Photoshop ou Balsamiq.

Tela 1



A tela inicial consistiria em cards que mostrariam diversos lugares turísticos próximos a você, possibilitando também uma busca por pontos turísticos próximos a outra localização que não a sua. O botão de três pontos possibilitaria acessar telas de configuração e ajuda.

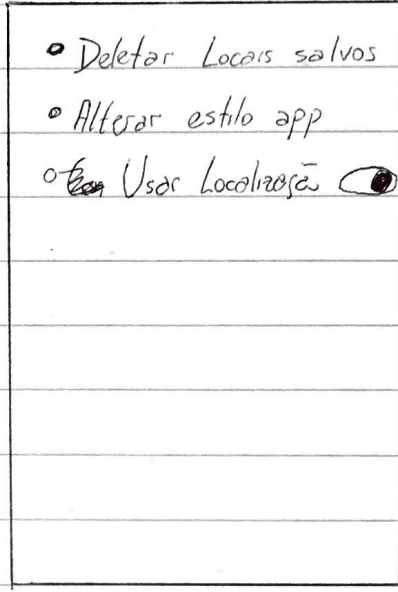
Tela 2



Essa tela aparecerá ao clicar em algum dos pontos turísticos da tela anterior, mostrando descrição do lugar, avaliações e fotos, além de ser possível acessar o google maps para te guiar ao lugar. O botão de três pontos permitiria salvar essas informações para acesso offline.

Adicione quantas telas achar necessário para demonstrar o fluxo de UI do seu app.

Tela 3

	<p>Essa tela é a tela de configurações, permitindo deletar do banco todos os locais salvos, alterar o estilo do app (dark ou light) e decidir se a localização poderá ser utilizada ou não..</p>
---	--

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Será construído um content provider para salvar os dados em um banco SQL no dispositivo.

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

Caso a localização do usuário não seja disponibilizada, a página inicial irá mostrar os pontos turísticos mais bem classificados ao redor do mundo.

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Picasso para carregamento de imagens;
Google Places Api para descoberta dos locais;

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Será utilizado GoogleAds para a versão gratuita do aplicativo, em que a paga retira os anúncios.

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Esta é a parte onde você falará sobre as principais funcionalidades do seu app (mencionadas acima) e as dividirá em tarefas técnicas tangíveis que você pode completar de forma incremental até finalizar o app.

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

- Configurar bibliotecas
- Configurar backup no GitHub
- Criar pastas para diferentes versões de layout

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Construir a UI da MainActivity
- Construir a UI da PlaceActivity
- Definir variações para cada estilo do app (ex: Dark, Light)

Tarefa 3: Criar Variantes de Compilação para versão paga e free

- Definir diferentes activities para cada versão de compilação

Tarefa 4: Fazer ContentProvider e sua conexão com o BD

- Criar esqueleto do banco
- Criar ContentProvider baseado no esqueleto pré-definido

Tarefa 5: Fazer integração da activityPlaces com GooglePlaces

- Definir os filtros dos places

- Definir a chamada do app de Geolocalização para encontrar a rota (GoogleMaps, Waze...)

Tarefa 6: Definir a página de Configuração

- Definir itens da lista de configuração

Adicione quantas tarefas que achar necessárias para concluir seu app.

Instruções para Envio

4. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
5. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome “**Capstone Project**”
6. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como “**Capstone_Stage1.pdf**”