

HTML

FED KURS

# SPECYFIKACJE

- ⊙ HTML4 – *<http://www.w3.org/TR/html4/>,*
- ⊙ HTML5 – *<http://www.w3.org/TR/html5/>,*
- ⊙ CSS2 – *<http://www.w3.org/TR/CSS21/>,*
- ⊙ CSS3 – *<http://www.w3.org/TR/CSS/>.*

# NAJPOPULARNIEJSZE TYPY PLIKÓW

- ◉ *htm* – plik tekstowy zawierający kod HTML, CSS, czasami też kod JavaScript;
- ◉ *html* – plik tekstowy zawierający kod HTML, CSS, czasami też kod JavaScript;
- ◉ *shtml* – plik tekstowy zawierający kod HTML, CSS oraz instrukcje
- ◉ SSI – pliki takie są przetwarzane przez serwer przed wysłaniem do przeglądarki;
- ◉ *php* – pliki tekstowe zawierające kod HTML, CSS połączony ze skryptami PHP;
- ◉ *cgi* – pliki tekstowe zawierające skrypty napisane w Perlu bądź Shellu – często połączone z kodem HTML;
- ◉ *pl* – pliki tekstowe zawierające skrypty napisane w Perlu – często połączone z kodem HTML;
- ◉ *js* – pliki tekstowe zawierające skrypty napisane w języku JavaScript;
- ◉ *css* – pliki tekstowe zawierające zewnętrzne arkusze stylów.

# RÓŻNICE I ZASADY

- ◉ **Kompatybilność** – język HTML5 jest zgodny z poprzednią wersją specyfikacji oznaczoną numerem 4. W praktyce oznacza to, że strona WWW napisana na bazie nowej wersji HTML będzie działać w przeglądarkach, które nie potrafią obsługiwać tego języka. Oczywiście nowe znaczniki i elementy zostaną zignorowane, ale główny szkielet witryny oraz znaczniki znane z poprzednich specyfikacji zadziałają poprawnie. Takie podejście przeważało o popularności wstępnej wersji języka, która z powodzeniem jest używana w wielu projektach.
- ◉ **Brak przestarzałych znaczników** – propozycja nowej wersji specyfikacji języka HTML5 usuwa wiele zbędnych i przestarzałych znaczników. W dużym uproszczeniu możemy przyjąć, że wszelkie znaczniki odpowiedzialne za formatowanie wyglądu witryny oraz mające negatywny wpływ na jej funkcjonalność zostały usunięte, ponieważ ich funkcję przejęły kaskadowe arkusze stylów. Usunięte znaczniki to m.in.: <basefont>, <big>, <center>, <font>, <s>, <strike>, <tt>, <u>, <frame>, <frameset>, <noframes>.

# RÓŻNICE I ZASADY

- ◉ **Uproszczenie zapisu** – nowa odsłona specyfikacji wprowadza liczne uproszczenia w zapisie znaczników oraz ich atrybutów. Na przykład w tej chwili określenie strony kodowej wygląda następująco:  
`<meta charset="UTF-8" />.`  
Dla porównania ten sam zapis w poprzedniej wersji specyfikacji miał postać  
`<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />.`
- ◉ **Nowe znaczniki i atrybuty** – jak łatwo się domyślić, nowa specyfikacja języka HTML to również propozycje nowych znaczników, które mają uprościć i zwiększyć kontrolę nad szkieletem strony. Wśród nowych znaczników warto wspomnieć m.in.  
o: `<section>`, `<article>`, `<header>`, `<footer>`, `<nav>`, `<dialog>`, `<aside>`, `<figure>`.
- ◉ **API** – rozwiązanie to pozwala na uproszczenie tworzenia rozbudowanych aplikacji internetowych (przykładem takiej aplikacji jest Google Docs).

# ZASADA 1. NIGDY NIE KRZYŻUJ ZNACZNIKÓW

- ⦿ `<p>Przykład bloku tekstu ze  
<em>skrzyżowanymi  
znacznikami</p></em>`
- ⦿ `<p>Przykład bloku tekstu ze  
<em>skrzyżowanymi  
znacznikami</em></p>`

## ZASADA 2. ZAWSZE ZAMYKAJ WSZYSTKIE ZNACZNIKI

- ⦿ `<p>Przykład bloku tekstu</p>`

- ⦿ `<br>`,

- ⦿ `<hr>`,

- ⦿ `<meta>`, **Źle**

- ⦿ `<img>`.

- ⦿ `<br />`,

- ⦿ `<hr />`,

- ⦿ `<meta />`, **Dobrze**

- ⦿ `<img />`.

- HTML5 odchodzi od zasady obowiązkowego zamykania znaczników, ale twórcy HTML5 nie zabronili nam zamykania znaczników:

```
<table>  
  <tr>  
    <td>komórka tabeli  
</table>
```

```
<table>  
  <tr>  
    <td>komórka tabeli </td>  
  </tr>  
</table>
```



## ZASADA 3. WPISUJĄC ZNACZNIKI I ATRYBUTY, ZAWSZE UŻYWAJ MAŁYCH LITER

- ⦿ *Zapis poprawny:*  
**`<p class="glowny">Przykładowy blok  
tekstu z własną klasą</p>`**
- ⦿ *Zapis błędny:*
- ⦿ **`<P CLASS="glowny">Przykładowy blok  
tekstu z własną klasą</P>`**

# ZASADA 4. UŻYWAJ CUDZYSŁOWÓW DLA WSZYSTKICH ATRYBUTÓW

⦿ `<table border="1">`

## ZASADA 5. UWAŻAJ ZE ZNAKAMI SPECJALNYMI W SKRYPTACH

- Tworząc kod zgodny z HTML5, zamiast znaków specjalnych, np. < czy &, używaj encji, np. &lt; i &amp;.

# STRUKTURA DOKUMENTU HTML5

- ⦿ Rodzaj języka użytego do stworzenia strony:

HTML 5

```
<!doctype html>
```

HTML 4

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD  
HTML 4.01//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/ strict.dtd">
```

# NAGŁÓWEK DOKUMENTU

- ◉ Strona kodowa:

**<meta charset="UTF-8" />**

- ◉ Słowa kluczowe:

**<meta name="keywords" content="słowa, kluczowe, rozdzielone, przecinkami" />**

- ◉ Opis strony:

**<meta name="description" content="Opis zawartości witryny" />**

# NAGŁÓWEK DOKUMENTU

- Bazowy adres dokumentu:  
`<base href="http://www.adres.pl" />`
- Automatyczne odświeżenie dokumentu:  
`<meta http-equiv="refresh" content="x" />`
- Przekierowanie:  
`<meta http-equiv="refresh" content="x; url=http://www.adres.pl" />`



# ELEMENTY JĘZYKA

## Elements removed in HTML5

| Element     | Use instead |
|-------------|-------------|
| <acronym>   | <abbr>      |
| <applet>    | <object>    |
| <basefont>  | CSS         |
| <big>       | CSS         |
| <center>    | CSS         |
| <dir>       | <ul>        |
| <font>      | CSS         |
| <frame>     |             |
| <frameset>  |             |
| <no frames> |             |
| <strike>    | CSS         |
| <tt>        | CSS         |





# NOWE ELEMENTY:

- ◉ <figure>, <figcaption>
- ◉ <audio>
- ◉ <video>
- ◉ <canvas>
- ◉ <time>
- ◉ wartości atrybutu type w INPUT:
  - number
  - date
  - time
  - email
  - tel