

# Szabadulójáték

A játék alapvetően egy felülnézetes szabadulójáték, ahol ellenfelek állják a játékos útját. A cél az, hogy a játékos sikeresen kiszabaduljon a labirintusból, azaz elérje az utolsó szinten található zászlót.

A program .lvl fileok segítségével építi fel a pályákat, ebből 3 szint van gyárilag mellékelve, több szint igénye esetén a felhasználó létrehozhat extra szöveges dokumentumokat. Az első szintet jelképező .lvl file következőképpen nézhet ki:

15

8

wwwwwwwwwwwwwwww

wp                  ww    aw

wwwwwwww    ww    w

w            w            w

w    o  b            w

wbwwwwwwwwwwwwww

w            o    h    le

wwwwwwwwwwwwwwww

Az első sor a pálya szélességét, a második a hosszát reprezentálja. A betűk a következőket reprezentálják:

- p – player, azaz a játékos
- w – wall, azaz akadály
- a – ammo, azaz lőszer
- o – opponent, azaz ellenfél
- b – brick, azaz tégl
- h – health, azaz élet
- l – lock, azaz zár
- e – exit, azaz kijárat
- f – finish, azaz cél, ezzel lehet befejezni a játékot (példa képen ez nem szerepel, utolsó szinten exit helyett finish van)

A játéktér falak határolják, ezeken nem lehet átmenni vagy átlőni. A játéktér tetején nyomon lehet követni, hogy hány élete és lőszere van a játékosnak, valamint hogy hanyadik pályán van. Utolsó élet esetén az aktuális pályát újra kell kezdenie (ebben az esetben az élet és lőszer értékek alapvető értékeivel).

A játék szabályai első indításkor megjelennek, ezeket később újra meg lehet tekinteni a menü megfelelő gombjával. Menüben lehetőség van folytatni a játékot, illetve mentést készíteni. Mentés esetén az aktuális pálya elmentődik egy .sav fileba, újraindításkor az töltődik be. Továbbá újra lehet kezdeni az adott pályát, élet és lőszer ilyenkor alapvető értékekre állítódnak be. Ezen kívül ki is lehet lépni a játékból.

Lehetőség van extra élet felvételére, ez megnöveli a maximális életek számát.

Játékosnak van lőfegyvere, viszont csak 3 lőszere. Ezt lőszer felvételével tudja pótolni, mely a felvételt követően +5 lőszert ad.

Játkos útját ellenfelek és téglák állják. Ellenféllel való ütközés esetén a játékos veszít az életéből, míg a téglák csak szimpla akadályok, amiket ki lehet lőni. Amíg van ellenfél a pályán, addig a kilépőkapuhoz vezető zár nem nyílik meg.

A legutolsó pályát reprezentáló .lvl fileban exit helyett 'f' karakterrel ellátott finish szerepel, ha a játékos eléri ezt a jelzést, akkor sikerült kiszabadulnia, megnyerte a játékot.

A játékot készítették:

Farkas Előd (EW1SWA)

Szabó Tamás (BV3N92)

Zsíros Zsombor (B35HAO)