

# WORKSHOP

Bachelor 2ème année EPSI-WIS

Du 7 au 11 septembre 2020

A l'heure du **réchauffement climatique**, que l'on soit climato-sceptique ou non, la gestion de l'énergie est un sujet d'actualité.

Vous souhaitez acheter une maison, louer un appartement, la question du diagnostic de **performance énergétique** (DPE) se pose.

Vous souhaitez réduire l'**empreinte carbone** de votre logement, la question de la consommation énergétique se pose.



Aujourd'hui, on peut mesurer l'empreinte carbone de son téléphone, grâce à l'application MOBILE CARBONALYSER développée par Orange sur la base des travaux du *think tank* français *The Shift Project*. Ce même groupe avait rédigé un rapport [« Programme de rénovation énergétique du parc existant 2015-2050 »](#) entraînant la mise en place du Passeport Efficacité Énergétique (P2E), et travaillant de concert avec le groupe de travail **Plan Bâtiment Durable** sur le carnet numérique de suivi et d'entretien du logement, ainsi que la carte vitale du logement.



Ce dernier groupe de travail fait le constat suivant:

*« S'il existe de nombreux outils, obligatoires (diagnostic de performance énergétique, autres diagnostics...) ou facultatifs (audits énergétiques...), ils sont trop souvent peu compréhensibles, inadaptés aux besoins concrets des ménages ou limités dans le temps. »*

<https://gtDiagnosticusage.wordpress.com/presentation-2/lancement/>

Alors posons-nous la question:

**En tant qu'experts et expertes du numérique, quelle pierre pouvez-vous apporter à l'édifice ?**

Pourrait-on, à l'image de l'application MOBILE CARBONALYSER travailler sur une solution combinant le digital et les dépenses énergétiques ?

Qu'est-ce que la Réalité augmentée, les objets connectés peuvent apporter aux ménages, aux particuliers soucieux de ce sujet ? A vous de jouer.

Quelques pistes

- Exemples d'application :
  - FLOWERPOWER (<https://e-flowerpower.com/>) - Une application qui incite à consommer moins d'électricité et aide à consommer une électricité plus respectueuse de l'environnement.
  - HOMEFRIEND - Une application pour comparer ses dépenses énergétiques avec d'autres foyers. Une application proposée par le géant de l'énergie Veolia. HOMEFRIEND est une application mobile permettant de suivre simplement les dépenses énergétiques pour mieux les contrôler.
  - ECOGATOR - Une application pour connaître la consommation énergétique d'un produit et choisir les appareils les plus économes. Cette application mobile permet de calculer facilement la consommation énergétique annuelle.
- Pour alimenter vos applications ou vous donner des idées, ci-dessous une liste de données (Open Data) provenant des capteurs et des IOTs :
  - Données locales d'énergie :  
<https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/donnees-locales-denergie/>
  - Open data consommation d'Energie (Portail de données ouvertes de l'UE) :  
<https://data.europa.eu/euodp/fr/data/dataset/iEIPE12xnAFHHF551hdpw>
  - DataWord :  
<https://openei.org/datasets/dataset?tags=renewable+energy>

## LIVRABLES ATTENDUS

### **Rendu final**

Votre solution digitale doit être fonctionnelle et utiliser soit la réalité augmentée soit des objets connectés.

Votre solution est obligatoirement innovante.

### **Rendus intermédiaires**

Lundi, fin de journée : point avec le coach local pour obtenir son feu vert pour la poursuite du projet.

## COMPETENCES TRANSVERSALES ET PROFESSIONNELLES VISEES

### **SAVOIR-ÊTRE**

Travailler de façon autonome vers un objectif commun à toute l'équipe

Collaborer et travailler en équipe

Communiquer et rendre compte auprès de ses partenaires et de sa hiérarchie

### **SAVOIR-FAIRE**

Rechercher des solutions innovantes

Concevoir une solution digitale innovante.

### **VOTRE BOITE A OUTILS POUR CE WORKSHOP**

Langages de programmation, environnements et outils libres

L'hébergement du site/de l'application est libre, au choix des équipes avec l'aide du ou des coaches

Utilisation de **Teams** pour communiquer entre les campus

Une boîte mail commune [workshopB2WIS2.2021@gmail.com](mailto:workshopB2WIS2.2021@gmail.com) .

Tout mail doit avoir en objet : la ville du Campus + nom de l'Equipe et les pièces jointes nommées afin de les rendre clairement identifiables. Les mails sont envoyés en copie au Responsable Pédagogique de votre école.

**Merci de respecter cet impératif, tout envoi de rendu qui ne respecterait pas ce formalisme ne sera pas évalué.**



# ORGANISATION GENERALE

## Constitution des équipes

La constitution des équipes est laissée au libre choix des campus. Des équipes mixtes (WIS/EPPI) seront appréciées dans les campus qui le peuvent.

Les équipes sont constituées d'au moins 3 apprenants.

## Jury local : vendredi 11 septembre

### Matin :

Un jury local est organisé par chacun des campus. Ce jury donne lieu à une évaluation.

Le/la Responsable Pédagogique communique le nom du vainqueur à l'équipe nationale.

### Après-Midi :

13h00-15h00 : l'équipe gagnante de chaque campus réalise 2 vidéos (pitch et démonstration technique).

15h00 au plus tard: les vidéos et rendus (lien vers la solution et documentation) sont envoyés sur le mail du workshop [workshopB2WIS2.2021@gmail.com](mailto:workshopB2WIS2.2021@gmail.com)

La solution doit être fonctionnelle et ne pas nécessiter d'installation.

Afin de permettre une meilleure évaluation des rendus des équipes gagnantes par un panel de jurys appartenant aux différents campus, les résultats finaux seront diffusés en milieu de semaine suivante.

# Journée 1

Lundi 7 septembre

**9h30 – 10h00** : Kick-off du workshop par l'Equipe Nationale Pédagogique EPSI/WIS :

- **Présentation du Workshop 1 – EPSI B2 et WIS2 2020-2021**
- **Explications générales de la semaine EPSI/WIS.**

**10h00-10h30** : répartition des équipes localement par les coaches.

**10h30 – 17h00** : Séance de travail par équipe

- Bien comprendre la demande
- Décider de la solution digitale à développer
- Réfléchir aux fonctionnalités qui seront intégrées et permettront d'être innovant
- Faire des recherches sur les outils/plateformes existants et équivalents.
- Présentation du projet au coach pour validation

# Journée 2

Mardi 8 septembre

**9h30 – 9h45** : Accueil par l'équipe nationale et réponse en direct aux éventuelles questions remontées par les coaches.

**9h45 – 17h00** :  
Développement de la solution

# Journées 3 et 4

Mercredi 9 et jeudi 10 septembre

**9h00 – 17h00** :  
Développement de la solution

# Journée 5

Vendredi 11 septembre

**9h00 – 12h00** : Accueil par le jury local

Jury au niveau du Campus - Evaluation par campus

Il y a un double classement EPSI et WIS. Il peut y avoir un gagnant unique (équipe mixte), ou deux équipes gagnantes (Une WIS et une EPSI).

**13h30** : le Responsable Pédagogique envoie au jury national le nom de/des équipes gagnante(s) de son campus.

**13h00-15h00** : l'équipe gagnante de chaque campus réalise avec l'aide de tous les apprenants de son campus :

1. Un pitch vidéo :

En cas d'équipe non mixte : un pitch vidéo de 3 min (ce pitch doit pouvoir convaincre un public non technique, il doit convaincre de l'utilité et de la pertinence de votre solution).

En cas d'équipe mixte EPSI/WIS, un pitch de 6 minutes au total réparties équitablement entre les membres EPSI et WIS.

2. Une vidéo de démonstration :

Une vidéo de 5 minutes maximum faisant la démonstration du fonctionnement de la solution et des choix techniques réalisés.

**15h00** au plus tard: toutes les vidéos (pitch et vidéo de démonstration) sont envoyées sur le mail du workshop, [workshopB2WIS2.2021@gmail.com](mailto:workshopB2WIS2.2021@gmail.com) avec le lien vers la solution fonctionnelle.

Merci de formuler l'objet comme suit : **Workshop B2 Finaliste EPSI** ou/et **WIS** et le **nom du campus**.

**Rappel : aucune installation ne doit être réalisée par les jurys.**

## Communication des résultats

Mercredi 16 septembre

**17h00** : Les résultats seront transmis aux campus par la Direction nationale de l'Innovation et la Pédagogie.