# TOMÁS GOIZUETA

# INGENIERO DE SOFTWARE

## **PERFIL**

Graduado en Ingeniería del Software y con 1 año de experiencia en desarrollo web (Front-End)

En este campo del desarrollo he encontrado un espacio donde unir mis dos pasiones: La programación y el diseño

Durante mis estudios universitarios he estudiado por mi cuenta nuevas tecnologías centradas en el desarrollo web, la programación de videojuegos y el modelado 3D.

## **EXPERIENCIA**

2023-2024 FRONT SOFTWARE ENGINEER

Babel

Proyecto para Banco Santander
Angular, Node, TypeScript, Stencil,
PostgreSQL

## **IDIOMAS**

INGLÉS C1 CAMBRIDGE LINGUASKILL

ESPAÑOL NATIVO

# **TECNOLOGÍAS**

#### LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- · JavaScript, TypeScript, HTML y CSS
- Java, Java EE, C#, C, C++
- SQL y noSQL

#### **FRAMEWORKS**

- · React, Angular
- Node y Express
- · NextJS, Astro
- PostgreSQL, MySQL

## **OTRAS ÁREAS**

- GIT y uso de metodologías ágiles
- Patrones de diseño
- UI Figma
- Game Engines: Unity(C#) y Unreal Engine 5
- Diseño gráfico (Photoshop) y 3D (Blender)

## **FORMACIÓN**

2020-2025 • GRADO EN INGENIERÍA DEL

**SOFTWARE** 

Universidad de Málaga

www.tomyg.com

Málaga

PORTFOLIO Y PROYECTOS

tomasgoizuetadp@gmail.com

2023 BOOTCAMP FULLSTACK

Babel & Banco Santander

2016 • CURSO DE MONTAJE Y

CONFIGURACIÓN DEL PC

Universidad de Málaga

# **HABILIDADES**

- Aprendizaje autodidacta: Facilidad para aprender nuevas tecnologías por mi cuenta.
- Trabajo de equipo: Durante el grado he cursado numerosas asignaturas donde he tenido que ejercer distintos roles y trabajar con compañeros que no conocía anteriormente.
- Capacidad de negociación: Durante mis estudios me he enfrentado a proyectos basados en metodologías ágiles en los cuales he tenido que simular negociaciones con clientes.
- Creatividad: Me ha permitido ver el desarrollo de software como una actividad creativa en la que buscar siempre nuevos enfoques.
- Honestidad y seriedad: Me considero una persona responsable y que trata de no fallar nunca a sus compañeros.