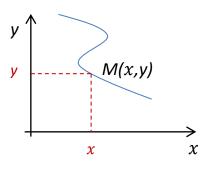
4/ ETUDE DU M.V.T EN COORDONNEES POLAIRES ET CYLINDRIQUES:

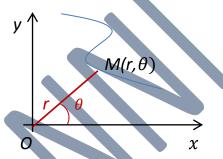
4.1/ Mv.t en coordonnées polaires

4.1.1/ Définition :

En coordonnées polaires, un point M est repéré par le rayon r=r(t) : variable et l'angle $\theta=\theta(t)$: variable.

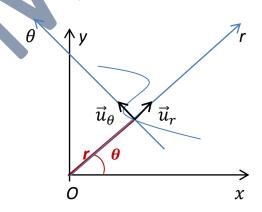


Coordonnées cartésiennes



coordonnées polaires OM=r

- L'axe radial : c'est l'axe qui passe par l'origine du repère O et la position du mobile M, l'axe radial est défini par son vecteur unitaire \vec{u}_r .
- L'axe transversal (angulaire): c'est l'axe qui est perpendiculaire à l'axe radial, cet axe transversal est défini par son vecteur unitaire \vec{u}_{θ} , tel que : l'angle $(\vec{u}_r, \vec{u}_{\theta}) = 90^{\circ}$.



4.1.2/ Détermination des vecteurs $\frac{d\vec{u}_r}{dt}$ et $\frac{d\vec{u}_{\theta}}{dt}$:

On sait que : $|\vec{u}_r| = |\vec{u}_\theta| = 1$

En faisant les projections des vecteurs unitaires sur les axes \overrightarrow{Ox} et \overrightarrow{Oy} , on aura :

•
$$\vec{u}_r = |\vec{u}_r| \cos\theta \vec{i} + |\vec{u}_r| \sin\theta \vec{j} = \cos\theta \vec{i} + \sin\theta \vec{j}$$

•
$$\vec{u}_{\theta} = -|\vec{u}_{\theta}|\sin\theta \ \vec{i} + |\vec{u}_{\theta}|\cos\theta \vec{j} = -\sin\theta \ \vec{i} + \cos\theta \vec{j}$$

En dérivant les deux vecteurs unitaires par rapport au temps, on aura :

•
$$\frac{d\vec{u}_r}{dt} = -\frac{d\theta}{dt} \sin\theta \ \vec{i} + \frac{d\theta}{dt} \cos\theta \ \vec{j} = \frac{d\theta}{dt} \ \vec{u}_{\theta}$$

•
$$\frac{d\vec{u}_{\theta}}{dt} = -\frac{d\theta}{dt} \cos\theta \ \vec{i} - \frac{d\theta}{dt} \sin\theta \ \vec{j} = -\frac{d\theta}{dt} \ \vec{u}_{r}$$

4.1.3/ Détermination des vecteurs position, vitesse et accélération :

• Le vecteur position \overrightarrow{OM} :

Le mobile M est repéré par le rayon r et l'angle θ , ou bien par le rayon r et le vecteur unitaire \vec{u}_r , donc on peut écrire :

$$\overrightarrow{OM} = r. \vec{u}_r = r(t). \vec{u}_r$$

• Le vecteur vitesse \overrightarrow{V} :

En coordonnées polaires le vecteur vitesse s'écrit : $\vec{V} = V_r \vec{u}_r + V_\theta \vec{u}_\theta$. On doit déterminer $V_r = ?$ et $V_\theta = ?$

$$\vec{V} = \frac{d\vec{OM}}{dt} = \frac{d}{dt}(r.\vec{u}_r) = \frac{dr}{dt}\vec{u}_r + r\frac{d\vec{u}_r}{dt} = \dot{r}\vec{u}_r + r\dot{\theta}\vec{u}_{\theta}$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{V} \begin{vmatrix} V_r = \frac{dr}{dt} = \dot{r} \\ V_\theta = r \frac{d\theta}{dt} = r \dot{\theta} \end{vmatrix} \Rightarrow |\vec{V}| = \sqrt{V_r^2 + V_\theta^2} \quad (m/s)$$

• Le vecteur acceleration \vec{a} :

En coordonnées polaires le vecteur accélération s'écrit : $\vec{a} = a_r \vec{u}_r + a_\theta \vec{u}_\theta$, on doit déterminer $a_r = ?$ et $a_\theta = ?$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (\dot{r}\vec{u}_r + r\dot{\theta} \,\vec{u}_\theta) =$$

$$\vec{a} = (\ddot{r}\vec{u}_r + \dot{r}\frac{d\vec{u}_r}{dt}) + (\dot{r}\dot{\theta}\vec{u}_\theta + r\ddot{\theta}\vec{u}_\theta + r\dot{\theta}\frac{d\vec{u}_\theta}{dt})$$

En remplaçant :

$$\frac{d\vec{u}_r}{dt} = \frac{d\theta}{dt} \vec{u}_\theta$$
 et $\frac{d\vec{u}_\theta}{dt} = -\frac{d\theta}{dt} \vec{u}_r$ on aura:

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\vec{u}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta})\vec{u}_{\theta}$$

$$\Rightarrow \quad |\vec{a}| \begin{vmatrix} a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 \\ a_{\theta} = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} \end{vmatrix} \Rightarrow \quad |\vec{a}| = \sqrt{a_r^2 + a_{\theta}^2} \quad (m/s^2)$$

• Le vecteur déplacement $\overrightarrow{M_1M_2}$:

A l'instant t_1 le vecteur position est $\overrightarrow{OM_1}$ tel que $OM_1=r$ et à l'instant t_2 le vecteur position sera $\overrightarrow{OM_2}$ tel que $OM_2=r+\Delta r$

Le vecteur déplacement s'écrit :

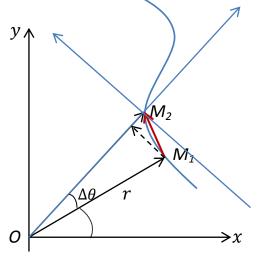
$$\overrightarrow{M_1M_2} = \overrightarrow{M_1P} + \overrightarrow{PM_2}$$

Sachant que :

$$\overrightarrow{M_1P} = (r\Delta\theta)\overrightarrow{u_\theta}$$
 et $\overrightarrow{PM_2} = (\Delta r)\overrightarrow{u_r}$

Alors:

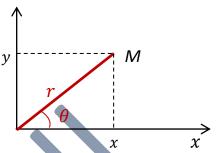
$$\overrightarrow{M_1 M_2} = (r\Delta\theta)\overrightarrow{u_\theta} + (\Delta r)\overrightarrow{u_r}$$



4.1.4/ passage des coordonnées polaires en coordonnées cartésiennes et inversement :

• Si un point M est repéré par les coordonnées polaires r et θ , alors les coordonnées cartésiennes de M s'écrivent :

$$r \ et \ \theta \ connus \rightarrow M \begin{vmatrix} x = r cos \theta \\ y = r sin \theta \end{vmatrix}$$



• Si un point M repéré par les coordonnées cartésiennes, alors les coordonnées polaires r et θ de M s'écrivent :

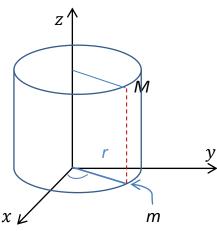
$$x \text{ et y connues } \rightarrow M \begin{vmatrix} r = \sqrt{x^2 + y^2} \\ tg\theta = \frac{y}{x} \end{vmatrix}$$

4.2/ Etude du m.v.t en coordonnées cylindrique :

Le point M est repéré par sa coordonnée algébrique (z) et les coordonnées polaires du point (m) qui représente la projection de (m) sur le plan(m).

$$\overrightarrow{OM} = \begin{vmatrix} r(t) \\ \theta(t) \\ z(t) \end{vmatrix} \overrightarrow{Om} = 1$$

Vecteur position: $\overrightarrow{OM} = r\overrightarrow{u_r} + z\overrightarrow{k}$



Vecteur vitesse:

$$\vec{V} \begin{vmatrix} V_r = \dot{r} \\ V_{\theta} = r\dot{\theta} \\ V_z = \dot{z} \end{vmatrix} \qquad \vec{V} = \dot{r} \, \overrightarrow{u_r} + r\dot{\theta} \, \overrightarrow{u_{\theta}} + \dot{z} \, \overrightarrow{k} \qquad x \not \sim m$$

Vecteur accélération :

$$\vec{a} \begin{vmatrix} a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 \\ a_{\theta} = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} \\ a_z = \ddot{z} \end{vmatrix} \vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \vec{u_r} + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta})\vec{u_{\theta}} + \ddot{z}\vec{k}$$