

TOMY ADITYA BATUBARA

Medan, Sumatera Utara | +6289678853322 | tomyaditya3012@gmail.com

Ringkasan Diri

Lulusan SMK dengan minat tinggi dalam desain UI/UX. Memiliki pengalaman dalam pengelolaan data dan dokumen yang mengasah perhatian terhadap detail serta pemahaman tentang struktur informasi. Mampu menggunakan Figma untuk membuat wireframe dan prototipe interaktif. Bersemangat untuk mengembangkan keterampilan lebih lanjut di dunia desain digital dan pengalaman pengguna.

Pengalaman PKL

PT. Perkebunan Nusantara III

Juli 2024 – November 2024

- Mengarsip dan menyortir dokumen untuk meningkatkan efisiensi pencarian data, melatih keterampilan organisasi yang berguna dalam desain UI/UX.
- Menginput dan mengelola data dengan akurasi tinggi, memperkuat perhatian terhadap detail dalam desain antarmuka.
- Membantu tim menyusun laporan dengan rapi dan mengelola data agar lebih mudah diakses.

Riwayat Pendidikan

UNIVERSITAS SUMATERA UTARA

2024-Sekarang

Teknologi Informasi

SMK NEGERI 9 MEDAN

2021-2024

Rekayasa Perangkat Lunak

Keahlian

- HTML** – Mahir dalam menggunakan HTML untuk membangun struktur halaman web yang semantik dan responsif.
- CSS** – Keahlian dalam menggunakan CSS3 untuk styling halaman web.
- Figma** – Keahlian utama dalam menggunakan Figma untuk desain antarmuka pengguna, pembuatan prototipe, dan kolaborasi tim.
- IbisPaint x** – Membuat design untuk keperluan UI.