Petle

Pętle służą do wykonywania tego samego fragmentu kodu wielokrotnie. W Pythonie, pętle wykonywane są na obiektach wieloelementowych, albo iteratorach.

Petla for

Pętla for wykonuje się na zestawie elementów. Dosłownie można tę instrukcję przeczytać jako "Dla iksów będących wartościami listy, wykonaj instrukcję:"

```
1 | for x in [1, 3, 4, 2]:
2 | print(f'Value is: {x}')
```

```
1  for x in ['Max', 3, 'Peck', 2.8, [1, 'José', 'Jiménez']]:
2  print(f'Value is: {x}')
```

```
1 for x in range(0, 30):
2 print(f'value is: {x}')
```

```
for x in range(0, 30, 5):
print(f'value is: {x}')
```

```
for key, value in [(0, 0), (1, 1), (1, 2)]:
print(f'{key} -> {value}')
```

```
1  slownik = {'x': 1, 'y': 2}
2  for key in slownik:
4    print(slownik.get(key))
5  for key, value in slownik.items():
7  print(key, value)
```

Pętla while

Pętla while wykonuje się dopóki argument jest prawdą.

```
1  | x = 0
2
3  while x <= 10:
4     print(f'Value is: {x}')
5     x = x + 1</pre>
```

```
while True:
number = input('Type number: ')

if number:
break
```

Słowa kluczowe w pętlach

break - powoduje przerwanie pętli.

continue - powoduje przerwanie aktualnie wykonywanej iteracji.

Inline for

Pętla for może być także napisana jako jednoliniowy generator. wtedy wyrażenie my_function(x) jest wykonywane dla każdego x z podanego zakresu, a wynik jest zapisywany do nowej listy.

```
def my_function(i):
    return f'This is my function of {i}'

my_list = [my_function(x) for x in range(0, 100)]
```

Do takiego iteratora można także dodać instrukcję warunkową.

```
1 | my_list = [my_function(x) for x in range(0, 100) if x > 50]
```