https://blog.csdn.net/li1914309758/article/details/79916414

虚函数带来的好处就是: 可以定义一个基类的指针, 其指向一个继承类, 当通过基类的指针去调用函数时, 可以在运行时决定该调用基类的函数还是继承类的函数. 虚函数是实现多态(动态绑定)/接口函数的基础.

当调用一个非虚函数时, 那么调用的一定就是当前指针类型拥有的那个成员函数. 这种调用机制在编译时期就确定下来了.

增加一个虚函数会在类中增加一个虚函数表指针 void\*\* \_vfptr,占用首4个字节,指向一个虚函数表

同一个类的不同实例,使用相同的虚函数表

如果继承类重写基类的虚函数,那么虚函数表中的函数指针,指向基类函数,只能以指针访问才有多态.

如果基类新建的虚函数,函数指针会在虚函数表的最后面

如果多继承2个基类,那么新建虚函数指针仍然保存在第一个基类(拥有虚函数)虚函数表后面.