

Programaci3n orientada a objetos
TPE
Dungeon Game

June 4, 2011

Autores:

Tom3s Mehdi Legajo: 51014
Alan Pomerantz Legajo: 51233

1 Desarrollo y justificaciones del diseño e implementación³ del juego

Cuando comenzamos a hablar sobre el diseño surgieron varias ideas, a pesar de las variadas ideas orientadas a objetos eran pocas. Para comenzar se decidió hacer una jerarquía para los monstruos.