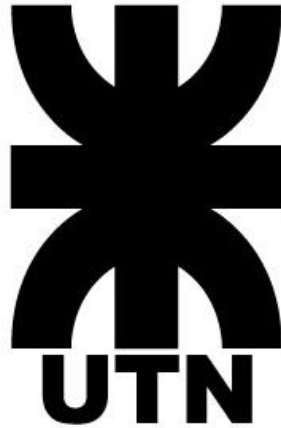


UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

Facultad Regional Córdoba



Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de software

Trabajo Práctico Nro.8

“Scrum –Release and Sprint Planning”

Curso: 4K1

Grupo: 8

Integrantes:

- 82655, Villarreal Tomás
- 81685, Luna Maximiliano
- 83976, Dominguez Alejo
- 84240, Silva Fiezzi Tomás
- 82373, Rabinovich Facundo

Docentes:

- Ing. Judith Meles
- Ing. Gerardo Boiero

Ayudantes:

- Ardiles, Micaela
- Ávila, Pilar

Fecha de Presentación: 19/09/22

Contexto Previo

Como el equipo no cuenta con mucha experiencia previa, decidimos que la duración de los sprints será de 2 semanas, de manera que podamos hacer ciclos cortos de inspección y adaptación, aprovechando todas las ceremonias de Scrum para aprender y adaptarnos.

Capacidad del equipo:

Personas	Días Hábiles Disponibles	Horas por día	Días dedicados a Ceremonia	Rango
Maximiliano	10	4-5 hs	2	32-40
Facundo	6	3-4 hs	2	12-16
Tomás S.	10	5-6 hs	2	40-48
Alejo	10	4-5 hs	2	32-40
Tomás V.	8	3-4hs	2	18-24

Es decir, el equipo se puede comprometer a un total de 134-168 hs por Sprint. Las razones por las que consideramos la capacidad anterior son las siguientes:

- Tanto Maximiliano, como Alejo, cursan diariamente en la facultad, por lo que solo pueden trabajar un máximo de 5 horas por día, cada día de la semana.
- En cambio, Tomás S., cuenta con bastante experiencia programando y le gusta mucho hacerlo, por lo que a pesar de que cursa diariamente, decidió dedicarle más horas a cada Sprint.
- Facundo cursa más materias que el resto de nosotros, y hay días que cursa tanto a la mañana como a la tarde, por lo que algunos días de cada semana no podrá trabajar en el proyecto.
- Tomás V. también cursa materias por la mañana pero hay un día por semana que tienen un compromiso al cual no puede faltar, por lo que solo puede dedicar 8 días por Sprint, pero se compromete a trabajar entre 3-4hs por día.

El product backlog está compuesto por las siguientes user stories, priorizadas y con su respectivo peso en story points.

User Stories	Peso
Pedir taxi	5
Ocupar taxi	2
Liberar taxi	2
Notificar a taxista y a central pedido de taxi	3

Ver ubicación del pasajero	5
Buscar taxi cercano	3
Loguear taxista	2

Release Plan

Por lo que, para sacar el MVP proponemos realizar 2 sprints de 2 semanas cada uno, y en solo un mes de desarrollo podremos sacar el MVP al mercado para validarlo.

- En el Sprint Nro 1, durará 10 días hábiles, e incluiremos 4 User Stories: Pedir taxi, ocupar taxi, liberar taxi y notificar a taxista de solicitud.
- En el Sprint Nro 2, durará 10 días hábiles e incluiremos 3 User Stories: Ver ubicación del pasajero, buscar taxi cercano y loguear taxista.

Número de Sprint	Historias a Realizar	Story Points totales del sprint
1	<ul style="list-style-type: none"> • Pedir taxi • Ocupar taxi • Liberar taxi • Notificar a taxista y a central pedido de taxi. 	12
2	<ul style="list-style-type: none"> • Ver ubicación del pasajero • Buscar taxi cercano • Loguear taxista. 	10

Minuta del Sprint

Sprint Nro 1

Duración del Sprint: 10 días hábiles

Objetivo del Sprint: Se desarrollarán las funcionalidades mínimas e indispensables para que un pasajero pueda solicitar un taxi, y el taxi lo pase a buscar.

Equipo de Scrum:

- Maximiliano (Scrum Master)
- Facundo (Developer)
- Tomás S. (Developer)

- Alejo (Developer)
- Tomás V. (Developer)

Capacidad del equipo en horas ideales: 134-168 hs

Definition of Done (DoD)

El equipo utilizará la siguiente Definition of Done (DoD):

- ☐ Diseño revisado (componentes)
- ☐ Diseño de experiencia revisado
- ☐ Código Completo
 - ☐ Código Comentado
 - ☐ Código en Repositorio
- ☐ Documentación de usuario terminada
- ☐ Pruebas de unidad
- ☐ Pruebas de integración
- ☐ Cero bugs conocidos
- ☐ Pruebas de aceptación

Sprint Backlog

Pedir Taxi, descomposición en tareas:

- Diseñar Interfaz - 8 hs
- Programar Frontend - 25 hs
- Programar Backend - 15 hs
- Integrar con Google Maps - 8 hs
- Armar estructura de BD - 4 hs
- Programar servicios - 4hs
- Deployear en la nube - 4hs
- Dockerizar App - 4hs
- Documentar - 8hs
- Testear - 18hs

Total: 98 horas

Ocupar Taxi, descomposición en tareas:

- Diseñar Interfaz - 2 hs
- Programar Frontend - 6 hs
- Programar Backend - 2 hs
- Programar servicios - 2hs
- Documentar - 1hs
- Testear - 1hs

Total: 14 horas

Liberar Taxi, descomposición en tareas:

- Programar Frontend - 1 hs
- Programar Backend - 1 hs

- Programar servicios - 1hs
- Documentar - 1hs
- Testear - 1hs

Total: 5 horas

Notificar a taxista y a central pedido de taxi, descomposición en tareas:

- Diseñar Interfaz Notificación - 1 hs
- Programar Backend - 1 hs
- Programar servicios - 8hs
- Integrar con el SO del celular - 4hs
- Documentar - 4hs
- Testear - 4hs

Total: 22 horas

Por lo que para poder finalizar este Sprint, necesitaremos un total de 139hs. Y el equipo cuenta con un rango de horas por Sprint de entre 134-168 hs. Como la cantidad de horas del Sprint es mayor al mínimo de horas que el equipo puede dedicarle, pero menor al máximo, es factible de que el equipo termine completamente con el Sprint Backlog.