



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

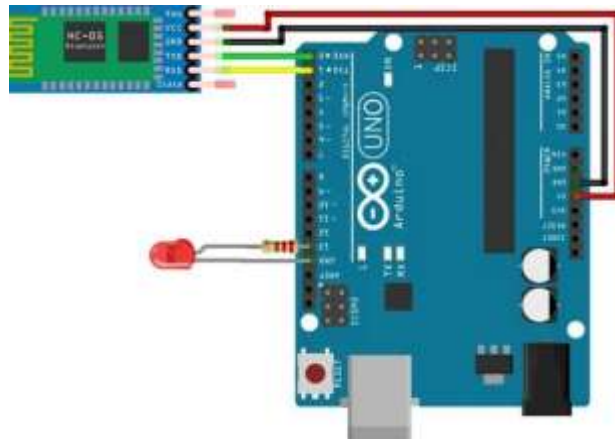
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

Proyecto 1: Aplicación MIDlet-Arduino.

Materia: Application Development for Mobile Devices.

Diseñar una aplicación móvil con Java MIDlet que, vía Bluetooth, encienda y/o apague un LED.

1. La aplicación MIDlet muestra una interface gráfica con dos botones al usuario, uno verde para el encendido y otro rojo para el apagado del LED.
2. Para apagar o encender el LED, el MIDlet se comunica, vía Bluetooth, con un Arduino, por ejemplo el Arduino Nano.
3. Si el usuario en el MIDlet enciende el LED verde remoto, también podrá apagarlo desde el mismo MIDlet.
4. También, el usuario tendrá la posibilidad de apagar o encenderlo un LED en el Arduino, en cualquier momento por medio de botones.



5. Utilizar todos los componentes de hardware necesarios para que la aplicación funcione de acuerdo a lo solicitado.

Nota: Documentar gráfica y textualmente el proyecto. Los archivos del código y la documentación se guardan en una carpeta con la sintaxis Proyecto1Nombres.zip, en el sitio indicado por el profesor.