1. УСТАНОВКА Node 22.8.0

Нода нужна для запуска фронта и бекенда нашего софта.

https://nodejs.org/en/download/prebuilt-installer

Переходим по ссылке, выбираем нужную версию (22.8.0), выбираем вашу платформу. Скачиваем и устанавливаем.

Чтобы проверить что нода хорошо встала нужно зайти в терминал и вбить команду

node -v

Если все хорошо, то вы увидите версию установленной ноды

2. Запуск софта.

На windows:

Открываете папку с софтом, находите START\_Win.bat, 2 раза кликаете по нему, начинается запуск софта.

У вас откроется 2 терминала, в одном из них будет запущен локальный сервер с фронтом, во втором локальный сервер с бекендом. Первый запуск будет чуть дольше, тк будут качаться все библиотеки  
  
 В терминалах могут быть диалоговые окна, там на все соглашаемся. По итогу должны получить что-то такое:  
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, черный, Шрифт

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

В первом терминале запустился бекенд, во втором собрался фронт.

Как только увидим в консоли сообщение: «Application bundle generation complete.»  
Значит все собралось хорошо, открываем бразуер и там в поисковую строку вводим url нашего локально запущенного приложения ( <http://localhost:4200/> ).

На Mac:   
Все почти то же самое. Через терминал заходим в корневую папку софта.  
Выполняем 2 команды.  
chmod +x START\_Mac.sh  
sh ./START\_Mac.sh

Второй вариант на Mac: На маке лучше переходить на сайт <http://localhost:4200/> через Chrome, в Safari могут быть ошибки отображения  
1) открываем VSCode  
2) Открываем через VSCode папку с софтом

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание  
3) Открываем файл START\_Mac.sh нажимаем запустить  
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание  
  
3. Обзор софта, первые настройки  
Первое что вы увидите будет вот это:  
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Тут уже все настроено для работы, кроме поля Unisat API Key.   
Его мы настраиваем самостоятельно. Идем на сайт:  
<https://developer.unisat.io/dashboard/bitcoin/mainnet>

Регистрируемся там, забираем свой api ключ.

Сверху в софте есть 4 вкладки:  
Soft - собственно сама вкладка с софтом  
Wallets – раздел управления кошельками  
Wallets-generate – раздел для генерации себе новых кошельков  
okx-withdraw – раздел для удобного вывода с биржи на все кошельки

Подробное описание каждой вкладки смотрите в видео.  
  
4. Настройка вывода с биржи на аккаунты.  
Чтобы выбрать на какие аккаунты будет совершен вывод – нам надо сначала в разделе wallets добавить свои кошельки и перевести их в активное состояние. Вывод производится на активные кошельки.  
  
Для вывода с биржи okx мы переходим сверху на нашу нужную вкладку и видим вот такой экран.  
Изображение выглядит как текст, снимок экрана

Автоматически созданное описание  
  
Сейчас нам важно содать свой api ключ. И внести его в конфиг.  
Переходим по ссылке: <https://www.okx.com/ru/account/my-api>  
Создаем ключ. Из него мы получаем apiKey, secretKey.

Passphrase – это ваш пароль от okx обычный.

Также важно проверить, какая сейчас комиссия вывода биткоина на okx и минимальный порог, смотреть это можно на бирже при выводе вот здесь:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Важно: для вывода с биржи на аккаунты их нужно верифицировать.

Для этого генерируем сидки или берем свои, добавляем их на вкладку wallets, там у вас появятся адреса ваших кошельков.

<https://www.okx.com/ru/balance/withdrawal-address/btc> - переходим по этой ссылке, нажимаем добавить несколько адресов и верифицируем все свои адреса.