

República Bolivariana de Venezuela M.P.P.P. Educación Superior.





Carúpano-Edo Sucre

MANUAL DE USUARIOS PARA:

SISTEMA DE SIMULACIÓN DE FLOTABILIDAD PARA EL DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA NAVAL DE LA UNIVERSIDAD POLITÉCNICA TERRITORIAL DE PARIA"LUIS MARIANO RIVERA" CARÚPANO, MUNICIPIO BERMÚDEZ, ESTADO SUCRE.

En este documento encontrara las instrucciones necesarias en cuanto a la utilización del sistema NAVIFLOTI.

PANTALLA DE INCIO DE SESIÓN NAVIFLOTI.



Figura N°1

El sistema de simulación de flotabilidad para el departamento de tecnología naval de la universidad politécnica territorial de paria "Luis Mariano Rivera" Carúpano, municipio Bermúdez, estado sucre. Cuenta con un nivel de jerarquía de usuarios, Administrador, Profesor y estudiante, para poder ingresar al sistema NAVIFLOTI. Debes estar logueado con:

- **Usuario:** creado por el administrador, profesor. El estudiante se puede registrar en la parte superior en el lado izquierdo
- Contraseña: solicitud de contraseña de usuarios registrados.

Menú del administrador:

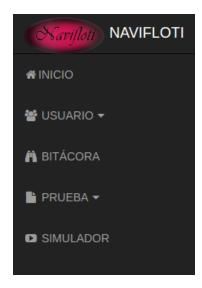


Figura N°2.

En la figura N°2 se muestra el menú del usuario Administrador. El Administrador tiene acceso a todo el sistema sin ningún tipo de restricción Tendrá acceso a INICIO, USUARIO, BITÁCORA, PRUEBA y SIMULADOR. A diferencia de los usuarios: profesor y estudiante que tienen permisología limitada. Este tipo de usuario solo no tiene la habilidad de responder las pruebas.

De este modo, se dará una explicación detallada de cada módulo del sistema.

Módulo de Inicio:

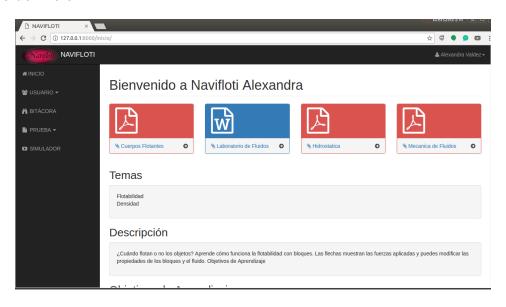


Figura N°3.

Figura N°3 **Inicio:** contiene la documentación necesaria para solventar algún tipo de duda sobre la asignatura.

Modulo Usuario. Registrar Usuario:

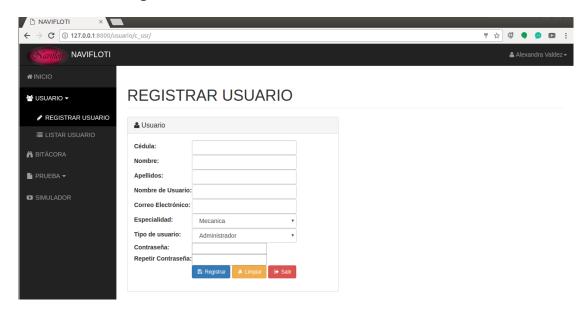


Figura N° 4.

En la Figura N°4 Modulo Usuario: en este módulo contemplan dos submenús

Registrar usuario: contempla los siguientes campos por rellenar.

Cédula: Mínimo 5 máximo 8 números. El campo no acepta letras.

Nombre y Apellido: Con restricción de mínimo 4 caracteres.

Nombre de usuario: será el nombre con el cual tenga acceso al sistema.

Correo Electronico: este campo debe cumplir con ciertos parámetros. Debe nombre del correo seguido @ y un punto "." Con su respectiva extensión. Ejemplo: xxxx@qmail.com

Especialidad: Departamento del instituto donde desempeña.

Tipo de usuario: se asigna si es administrador, profesor o estudiante.

Contraseña: contara con un mínimo de 8 caracteres y debe contener al menos una letra o un número.

Repetir contraseña: Deberá completar el campo con la misma contraseña que creo anteriormente.

Modulo Listar Usuarios.

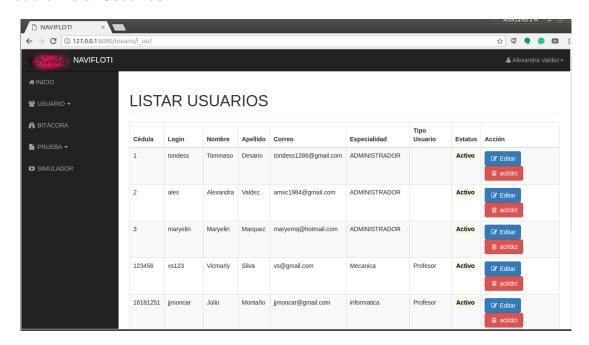


Figura N°5.

En la FiguraN°5. **Modulo Listar usuario**: Se despliega una lista con las siguientes característica cedula, login (Nombre de usuario), Nombre, Apellido, Correo, Especialidad, Tipo de usuario, Estatus (Activo/Desactivo). Contando con dos botones. Editar(Modificar cambios en el usuario) act/dct (Activo/Desactivo realizar esta modificación debes ser administrador)

Módulo de Bitácora:

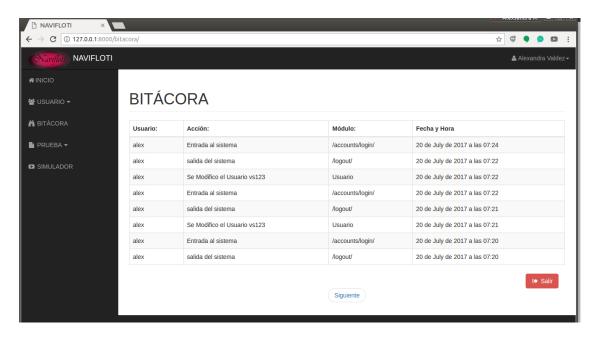


Figura N°6.

En la Figura N°6 Bitácora.

Listar Bitácora: lista las acciones del usuario como: "Usuario", "Acción" que haga dentro del sistema, "Modulo" al cual acceso. "Fecha y Hora" en la que entro al sistema y realizo una tarea.

Módulo de Prueba, Registrar Prueba:



Figura N°7

En la figura N°7 Gestión de prueba: se deberán llenar los siguientes ítems.

Registrar Pruebas: título de la prueba, cedula del profesor, valor de la prueba, sección a la cual se le realizara la prueba, fecha en la cual será realizada la prueba, hora en la que se empezara, duración la prueba.

Módulo Lista de pruebas:

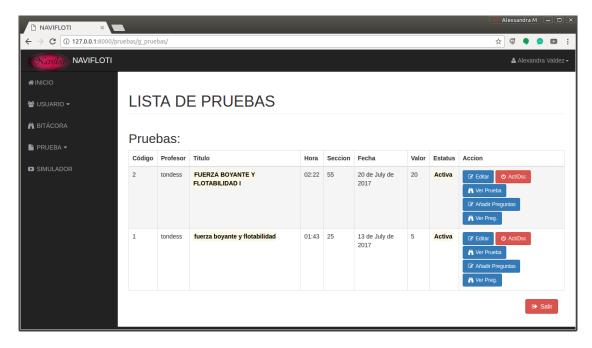


Figura N° 8.

En la figura N°8 Listar Pruebas: "Código" (Es auto incremento depende de la cantidad de pruebas), "Profesor" (Profesor que realiza la prueba), "Título" (Nombre de la prueba que se realizará), "Hora" (Hora en que está contemplado la ejecución de la prueba), "Sección" (Asignada por el creador de la prueba), "Fecha" (Asignada por el profesor), "Valor" (Valor total de la prueba), "Estatus" (Si esta Activa la Pueba),

"Acción" Botones: "Editar" (Editar la prueba ya realizada), "Act/Dsc" (Opción para activar o desactivar la prueba), "Ver Prueba" (Visualizar la prueba ya realizada), "Añadir Preguntas" (se introducen las preguntas y respuestas de la prueba), "Ver Preg(ver las preguntas que contiene la prueba)".

Módulo Simulación:

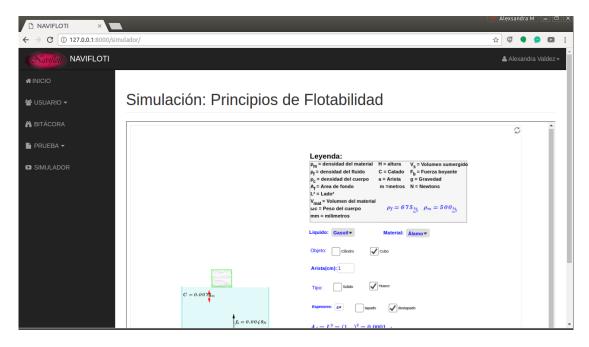


Figura N°9.

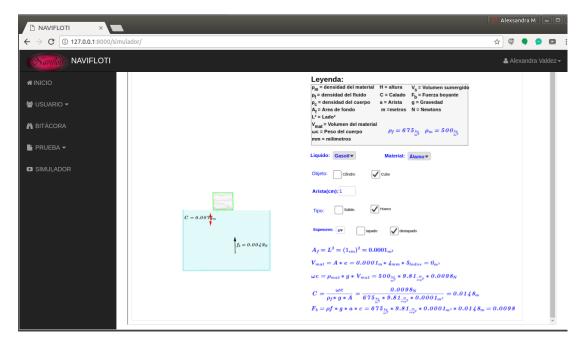


Figura 9.1

En la figura N°9 y N°9.1. Se Ejecutar la simulación: Para poder realizar la simulación, se debe primeramente seleccionar el tipo de fluido, material y objeto a utilizar. Una vez seleccionados, usted debe indicar si el objeto es hueco o sólido y debe ingresar las medidas para saber su tamaño, luego de seleccionar todo lo indicado, el sistema realizará los cálculos necesarios que permitirán al mismo mostrar el proceso de la flotabilidad

indicando así el calado del cuerpo en relación al fluido, de igual manera podrá visualizar todos los cálculos realizados para poder obtener dicho calado.