

## ACT 3.13 – ADAPTAR IMÁGENES

Vamos a aplicar técnicas modernas de adaptación de imágenes en diseño responsive para optimizar el rendimiento y la experiencia del usuario en dispositivos con diferentes resoluciones.

### CAMBIO DIRECCIÓN ARTÍSTICA (ART DIRECTION)

- Usando el elemento **<picture>** y la imagen original globo.jpg (800x534 píxeles), crea una variante adaptada donde el elemento principal sea el globo.
- Diseña una versión recortada de la imagen con dimensiones 480x320 píxeles para pantallas pequeñas.
- Configura el código para que, en dispositivos con menos de 600px de ancho, se muestre la imagen recortada, y en dispositivos más grandes, la imagen original.
- Explica cómo el cambio de dirección artística puede mejorar la experiencia del usuario en dispositivos pequeños.

**html**

```
<picture>
  <source media="(max-width: 600px)" srcset="globo-480x320.jpg">
  
</picture>
```

### CAMBIO RESOLUCIÓN (RESOLUTION SWITCHING)

Usando la imagen polilla.jpg (800px de ancho original), configura la adaptación de resolución usando el elemento **<img>**

Define diferentes tamaños de imagen para optimizar la carga según la resolución de pantalla:

- Pantallas con ancho <300px: Carga una versión de 320px de ancho.
- Pantallas con ancho <500px: Carga una versión de 480px de ancho.
- Pantallas con ancho >500px: Mantén la imagen original (800px).

**html**

```

```

Usa las herramientas para desarrolladores del navegador (pestaña "Red") para analizar cómo cambia el tamaño de los archivos y el tiempo de carga según el dispositivo.

- ¿Cuánto tiempo se reduce la carga de la página al usar imágenes adaptadas?
- ¿Qué ancho de banda se ahorra al cargar imágenes más pequeñas en dispositivos móviles?