

## ACT 3.8 – CURSO HTML5 Y CSS3 – MENÚS DESPLEGABLES

### Ejercicio 1: Modificación de la cabecera

Ya hemos visto que a la hora de decidir si una imagen la introducíamos mediante HTML o mediante CSS, teníamos que pensar si la imagen formaba parte de los contenidos de la web (HTML) o si, por el contrario, se trataba de una imagen de decoración (CSS). En la cabecera de nuestra página tenemos una imagen con el logo de HTML5, CSS3 y JavaScript. Esta imagen la introdujimos en el primer tema por medio de CSS, pero al representar el logo del que tratan los contenidos de nuestra página, quizás fuera mejor introducirla dentro del HTML.

Lo que tenemos que hacer en este ejercicio es eliminar la imagen del logo de la cabecera de nuestra hoja de estilos e introducirla mediante HTML. Para ello introduciremos un nuevo elemento `<img>` dentro del elemento `<h1>` de nuestro `<header>`.

El aspecto de la página debe continuar igual que cuando teníamos la imagen dentro del CSS, por lo que tendremos que aplicar los estilos que sean necesarios. En concreto, pondremos el elemento `<h1>` que contendrá el `<img>` con posicionamiento relativo y el elemento `<img>` con posicionamiento absoluto. Utiliza las propiedades `top`, `right`, `bottom` o `left` según necesites para posicionar la imagen en su lugar adecuado.

### Ejercicio 2: Imagen de fondo decorativa

En ocasiones, para conseguir un diseño específico no tenemos más remedio que introducir un elemento que no tendrá semántica ni aportará nada a los contenidos, pero que nos ayudará como elemento contenedor para, por ejemplo, poner una imagen de fondo y ubicarla en el lugar que nos interese. En estos casos, utilizaremos siempre elementos `<div>` o `<span>`, dependiendo de si necesitamos un elemento en bloque o en línea. El resultado que queremos obtener en este ejercicio es el siguiente:



La imagen de la chincheta se encuentra en la carpeta `imgs` del aula virtual. Para colocar esta imagen sobre la cabecera de nuestros móviles, necesitaremos introducir un elemento `<div>` en cada uno de los `<header>` de nuestros elementos `<article>`.

```
<div class="chincheta"></div>
```

Una vez modificado el html tendremos que colocar la chincheta en el lugar adecuado, para lo cual, le pondremos posición absoluta (evidentemente, los elementos `<header>` de los `<article>` tendrán posición relativa).

Los elementos chincheta tendrán las siguientes propiedades: ancho 35px, alto 49px, posición superior -91px, imagen de fondo `chincheta.png`. Además, habrá que controlar la superposición con los móviles.

La chincheta del primer `<article>` tendrá la posición izquierda en 199px, la del segundo en 120px y la del tercero en 30px.

Para evitar que las chinchetas se solapen con la barra de navegación, le pondremos un margen superior a los `<article>` de 30px.

Una vez hemos colocado las chinchetas, para que parezca que los móviles están colgando de ellas, rotaremos un poco los `<article>` primero y tercero. Para ello utilizaremos una transformación de rotación de -2deg en el primero y 2deg en el tercero.

### Ejercicio 3: Efecto de transición en los enlaces

En este ejercicio vamos a aplicar un efecto sobre los enlaces de la barra de navegación, de forma que al colocar el cursor sobre ellos se produzca una transición que cambie su aspecto.

En primer lugar, le aplicaremos al texto de estos enlaces una sombra con las siguientes características: distancia horizontal y vertical 0px, radio de difuminación 5px y color blanco. El enlace quedará así:

Contacto

A continuación, indicaremos que al poner el ratón sobre el enlace se aplique una sombra con las siguientes características: distancia horizontal y vertical 2px, radio de difuminación 0px y color rojo. El enlace con el ratón sobre él quedará así:

Contacto

Finalmente, indicaremos que la transición de una sombra a la otra tarde 0.5 segundos.

### Ejercicio 4: Menú desplegable

En este ejercicio, vamos a reproducir el ejemplo práctico que se ha presentado en la actividad anterior (El menú desplegable).

Crearemos un menú desplegable que se mostrará cuando coloquemos el ratón en la opción de menú vídeos. El menú contendrá tres opciones: vídeos1, vídeos2 y vídeos3. Estas tres opciones, así como el enlace principal a vídeos, enlazarán con el documento `videos.html` que crearemos en el siguiente ejercicio.

Los colores del menú (background-color) que debes utilizar son los siguientes:

- Para todos los elementos de la lista: #e34c26
- Para los elementos impares: #f06529
- Cuando se pase el ratón por encima de los elementos #ff7e42
- Para el triángulo de encima del primer elemento: #e34c26

La página con el menú desplegado se verá de la siguiente forma:



Ten en cuenta, que parte de la opción principal vídeos estará solapada con la parte superior del menú, por lo tanto, será normal que sólo se resalte la opción vídeos cuando estamos en la parte de arriba del enlace.

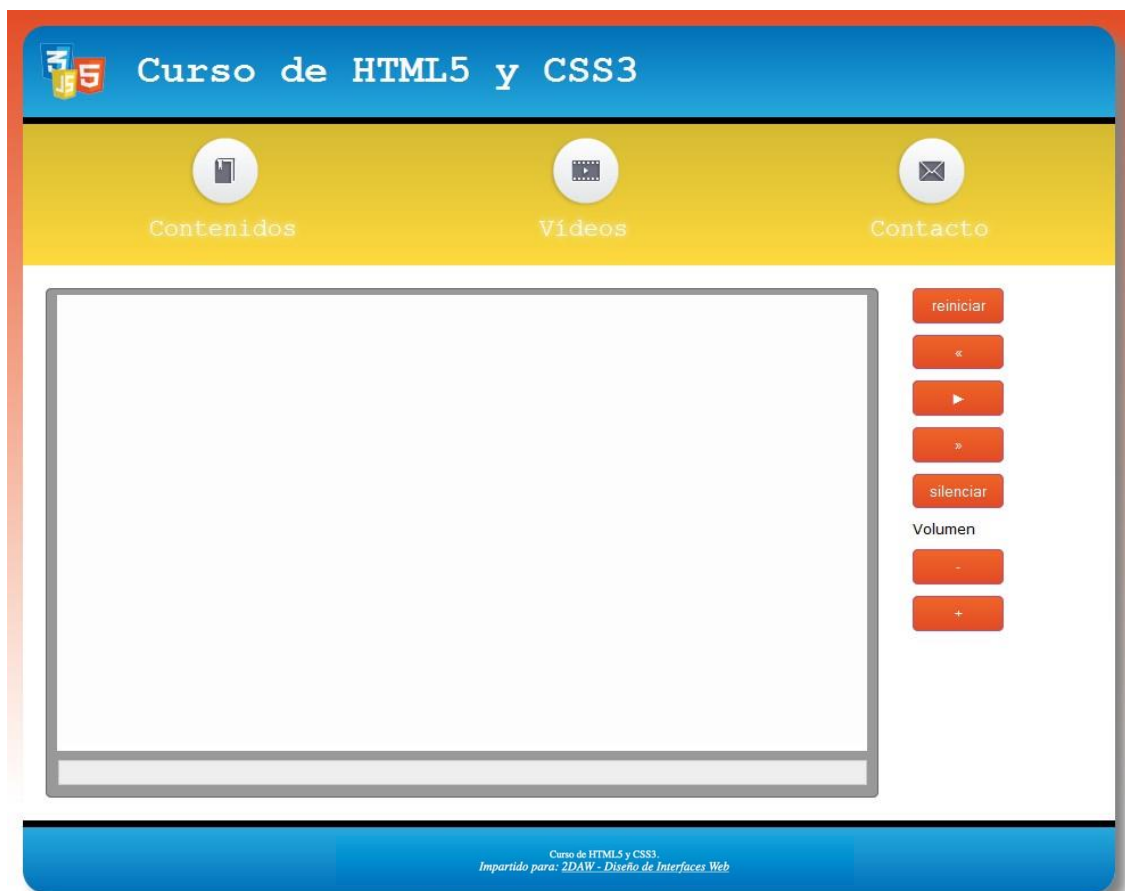
### Ejercicio 5: Creación de la sección "Vídeos"

En este último ejercicio vamos a crear una nueva sección dentro de nuestra página web, en concreto, la sección de vídeos. Accederemos a esta sección a través de los enlaces del menú desplegable creado en el ejercicio anterior y de la opción principal vídeos.

Esta sección la crearemos dentro de un documento llamado `videos.html`. Este documento será exactamente igual que el documento `index.html`, salvo dos excepciones:

- En el menú de navegación, el enlace contenidos apuntará a la página `index.html`.
- Los contenidos del documento (elemento `<main>`) serán diferentes a los del documento `index.html` y se explicarán a continuación.

El aspecto y la posición de los botones de la página de vídeos será el siguiente.



El código de nuestra sección <main>, será el siguiente:

```
<main>
  <div id="reproductor">
    <video id="medio" width="720" height="400"> <source src="media/trailer.mp4">
      <source src="media/trailer.ogg">
    </video>
    <div id="barra">
      <div id="progreso"></div>
    </div>
  </div>
  <nav>
    <input type="button" id="reiniciar" value="reiniciar">
    <input type="button" id="retrasar" value="&laquo;">
    <input type="button" id="play" value="⏵">
    <input type="button" id="adelantar" value="&raquo;">
    <input type="button" id="silenciar" value="silenciar">
    <label>Volumen</label>
    <input type="button" id="menosVolumen" value="-">
    <input type="button" id="masVolumen" value="+">
  </nav> </main>
```

Como se puede observar en la imagen, tenemos dos partes diferenciadas, por un lado el reproductor de vídeo con una barra inferior que nos servirá para ir marcando el porcentaje de reproducción y, por otro lado, la barra de navegación que contiene los

botones que nos servirán para controlar la reproducción del vídeo. Los estilos que utilizaremos para conseguir el aspecto de la imagen los guardaremos en el fichero `reproductor.css`. Debéis guardar este fichero en la carpeta `css` de vuestra web y enlazarlo con el fichero `videos.html`.

Por otra parte, el código para los divs que actúan como barra de navegación y progreso es el siguiente.

```
/* estilos para la barra de navegación y progreso */
```

```
#barra
{
  width: 705px;
  margin: 5px;
  height: 16px;
  padding: 2px;
  border: 1px solid #CCCCCC;
  background: #EEEEEE;
}
```

```
#progreso
{
  position: absolute;
  width: 0px;
  height: 16px;
  background: rgba(0,0,150,.2)
;
}
```

Añade al fichero `reproductor.css` el código necesario para posicionar los botones del reproductor adecuadamente como se muestra en la imagen anterior. El diseño corre por tu cuenta, el de la imagen es solo un ejemplo para que te orientes. Puedes utilizar degradados, transiciones o cualquier propiedad que quieras pero lo el diseño de los botones debe integrarse con el resto de la página.

En cuanto a la funcionalidad del reproductor, de momento vamos a dejar la página así preparada para enlazarla con el código en JavaScript que haréis en DWEC.