ACT 3.12 – DISEÑO RESPONSIVE

Siguiendo los apuntes de clase desarrollar los siguientes pasos.

CASO 1: Crear la estructura HTML básica con los bloques (display)

Crear una estructura con un conjunto de 6 bloques, tres encima y tres debajo, con imágenes y texto que, según el tamaño de la ventana, se van recolocando. Si los visualizáramos con un ancho de pantalla mayor se verían en línea.

Cuando los elementos no quepan en el contenedor se reajustarán sin perder su tamaño

Si probáis a ampliar y reducir el tamaño de la ventana de vuestro navegador, los elementos se van reubicando automáticamente gracias a la <u>propiedad display</u>. Pero ¿qué ocurre si queremos que los elementos **se** <u>comporten de una forma diferente cuando el tamaño de ventana</u> disponible sea inferior a un valor determinado?

CASO 2: Aplicar estilos iniciales con display para que los bloques estén alineados horizontalmente (@media query)

En ese caso, utilizaremos media queries.

Queremos que con menos de 800 pixeles los bloques anteriores se muestren apilados, centrados y ajustando su ancho al espacio disponible.

Haremos lo siguiente

Indicamos que los elementos se comporten como bloques, es decir, que <u>se ubiquen uno debajo de otro</u> (display: block) y, para que se adapten al espacio disponible, indicamos el <u>ancho automático (width: auto)</u>. Al poner ancho automático se ubicará el elemento dejando 20 píxeles de margen a cada lado (margin:20px) y ocupará el resto del espacio

CASO 3: Introducir media queries para reorganizar los bloques cuando la ventana se reduzca (web en cascada).

Uno de los métodos que se utiliza más a menudo para cambiar la estructura de una web adaptativa, que suele tener una cabecera y dos o tres columnas (con el menú, el contenido, enlaces, etc.) es <u>el paso de la disposición en columnas a la disposición en cascada</u>.

Partiremos de una sencilla web con nav, header, main y aside, y a partir de un tamaño de pantalla de 600px haremos que los elementos de la web se muestren en cascada vertical.

CASO 4: Crear el menú adaptable y desplegable.

En las versiones para menores resoluciones o tamaños de pantalla, el menú suele convertirse hoy en día, casi un estándar de facto, en un único objeto (normalmente un icono con tres rayitas) que se despliega.

Pasamos de tener un menú lineal y visible a un menú desplegable.