

ACT 3.11 – Curso HTML5 y CSS3 - Animaciones

ANIMACIÓN 1

En este ejercicio trabajaremos una animación css3 sencilla. Vamos a animar el logo de nuestra cabecera, de forma que estará siempre rotando. Para ello, crearemos una animación con tres keyframes : uno inicial que tendrá rotación de 0º, otro en el 50% que tendrá una rotación de 180º y uno final para volver a 0º.

La animación se la aplicaremos a la imagen del logo que tenemos en la cabecera, le daremos una duración de 5 segundos y le indicaremos que se repita de forma indefinida.

ANIMACIÓN 2

Vamos a hacer una serie de animaciones encadenadas que controlaremos mediante JavaScript. Para ello, crearemos un fichero JavaScript que llamaremos animación.js y lo asociaremos al documento index.html

Los elementos que animaremos serán los siguientes:

- las tres chinchetas que colocamos sobre los móviles
- los dos móviles que aparecen inclinados.

1. El primer elemento que animaremos será la chincheta que aparece en el primer <article>. La animación se llamará mueveChincheta1 y desplazará la chincheta desde la posición 0px (propiedad left) hasta la posición 199px.

Comenzará cuando se cargue la página y la controlaremos mediante JavaScript, es decir, crearemos un estilo de clase (chincheta1) que asociaremos con el <div> que se encuentra dentro del primer <article> en el evento load de la página.

Los estilos que aplicaremos a la clase chincheta1 serán los mismos que teníamos para la clase chincheta del tema anterior, más la propiedad left:0px.

Además, le añadiremos los estilos necesarios para asignarle la animación mueveChincheta1 que durará un segundo y mantendrá la posición que haya al final de la animación.

2. A continuación, animaremos el primer <article> de nuestra página. La animación se llamará animArticle1 y rotará el elemento desde los 0º hasta los -2º.

Comenzará cuando finalice la anterior, durará medio segundo y mantendrá la rotación que haya al final.

La animación la asociaremos mediante un estilo de clase llamado `article1`.

3. En tercer lugar, animaremos la chincheta del segundo `<article>`. La animación se llamará `mueveChincheta2` y desplazará la chincheta desde la posición `0px` hasta la posición `120px`. Comenzará cuando finalice la anterior, durará un segundo y mantendrá la posición que haya al final.

La animación la asociaremos mediante un estilo de clase llamado `chincheta2` que tendrá los mismos estilos que `chincheta1`, a excepción de la animación asociada.

4. Después, animaremos la chincheta del tercer `<article>`. La animación se llamará `mueveChincheta3` y desplazará la chincheta desde la posición `0px` hasta la posición `30px`.

Comenzará cuando finalice la anterior, durará un segundo y mantendrá la posición que haya al final.

La animación la asociaremos mediante un estilo de clase llamado `chincheta3` que tendrá los mismos estilos que `chincheta1`, a excepción de la animación asociada.

5. Por último, animaremos el tercer `<article>` de nuestra página. La animación se llamará `animArticle3` y rotará el elemento desde los `0º` hasta los `2º`. Comenzará cuando finalice la anterior, durará medio segundo y mantendrá la rotación que haya al final.

La animación la asociaremos mediante un estilo de clase llamado `article3`.