## BỘ CÔNG THƯƠNG TRƯ**ỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI**

MÃ ĐÈ: 26663

## ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN

TÊN HỌC PHÀN: Ngôn ngữ lập trình khoa học

MÃ HỌC PHẦN: IT6073
TRÌNH ĐỘ ĐÀO TẠO: Đại học

Thời gian thi: 60 phút (không kể thời gian phát đề)

<u>Câu 1.</u> (L1: 5 điểm): Viết chương trình bằng ngôn ngữ Python, tổ chức chương trình thành các hàm một cách hợp lý để thực hiện các công việc sau:

- Nhập vào từ bàn phím hai danh sách a và b (kiểu list), mỗi danh sách có n phần tử kiểu float từ bàn phím.
- Hãy tạo một từ điển với n item mà các key là các số nguyên nhập từ bàn phím, còn các value lấy từ danh sách a.
- Cho biết trong từ điển có một giá trị (value) x nào đó hay không? Nếu có, hãy cho biết key của nó. Nếu không có, hãy tính trung bình cộng các value có giá trị lớn hơn x.
- Xóa tất cả các item có value lớn hơn 2.34 ra khỏi từ điển.

<u>Câu 2.</u> (L2: 5 điểm): Viết chương trình bằng ngôn ngữ Python, tổ chức chương trình thành các hàm một cách hợp lý để thực hiện các công việc sau:

- Nhập vào từ bàn phím một mảng NumPy gồm n phần tử kiểu nguyên và một mảng NumPy gồm n phần tử kiểu thực.
- In ra màn hình: vị trí các phần tử "lẻ, chia hết cho 3", giá trị của chúng, tổng của chúng trong mảng nguyên bằng phương thức where của NumPy.
- Sắp xếp mảng nguyên giảm dần bằng Quicksort mảng thực tăng dần và xuất toàn bộ các mảng đã sắp xếp vào 1 tệp văn bản, sao cho mỗi mảng trên một dòng, các phần tử cách nhau bởi dấu trống ' '.
- Vẽ và trang trí tối thiểu một biểu đồ scatter, với dữ liệu lấy từ mảng thực.

Đề thi bao gồm:	02 câu hỏi/ 01	trang.		
			HÉT	

## ĐỀ GỐC

IG ĐẠI HỰC CONG NGHIỆP HÀ NỘI

MÃ ĐÈ:

26663

ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN
TÊN HỌC PHẦN:
MÃ HỌC PHẦN:
Ngôn ngữ lập trình khoa học
IT6073

TRÌNH ĐỘ ĐÀO TẠO: Đại học Thời gian thi: 60 phút (không kể thời gian phát đề).

<u>Câu 1.</u> (L1: 5 điểm): Viết chương trình bằng ngôn ngữ Python, tổ chức chương trình thành các hàm một cách hợp lý để thực hiện các công việc sau:

- Nhập vào từ bàn phím hai danh sách a và b (list), mỗi danh sách có n phần tử kiểu thực từ bàn phím.

- Hãy tạo một từ điển với n item mà các key là các số nguyên nhập từ bàn phím, các value lấy từ a.

 Cho biết trong từ điển có một giá trị (value) x nào đó hay không? Nếu có, hãy cho biết key của nó. Nếu không có, hãy tính trung bình cộng các value có giá trị lớn hơn x.

Xóa tất cả các item có value lớn hơn 2.34 ra khỏi từ điển.

<u>Câu 2.</u> (L2: 5 điểm): Viết chương trình bằng ngôn ngữ Python, tổ chức chương trình thành các hàm một cách hợp lý để thực hiện các công việc sau:

 Nhập vào từ bàn phím một mảng Numpy gồm n phần tử kiểu nguyên và một mảng Numpy gồm n phần tử kiểu thực.

- In ra mản hình: vị trí của các phần tử "lẻ, chia hết cho 3", giá trị của chúng, tổng của chúng trong mảng nguyên bằng phương thức where của Numpy.

- Sắp xếp mảng nguyên giảm dần hằng 'Quicksort' mảng thực tặng đần và xuất

utem): Viết chương trình bằng ngôn ngữ Python, tổ chức chương trình thành các hàm một cách hợp lý để thực hiện các công việc sau:

Nhập vào từ bàn phím hai danh sách a và b (list), mỗi danh sách có n phần tr

Hãy tạo một từ điển với n item mà các key là các số nguyên nhập từ bàn phím

- Cho biết trong từ điển có một giá trị (value) x nào đó hay không? Nếu có, hãy cho biết key của nó. Nếu không có, hãy tính trung bình cộng các value có giá
- Xóa tất cả các item có value lớn hơn 2.34 ra khỏi từ điển.

Câu 2. (L2: 5 điểm): Viết chương trình bằng ngôn ngữ Python, tổ chức chương trình thành các hàm một cách hợp lý để thực hiện các công việc sau:

- Nhập vào từ bàn phím một mảng Numpy gồm n phần tử kiểu nguyên và một mảng Numpy gồm n phần tử kiểu thực.
- In ra màn hình: vị trí của các phần tử "lẻ, chia hết cho 3", giá trị của chúng, tổng của chúng trong mảng nguyên bằng phương thức where của Numpy.
- Sắp xếp mảng nguyên giảm dần bằng 'Quicksort', mảng thực tăng dần và xuất toàn bộ các mảng đã được sắp vào 1 tệp văn bản sao cho mỗi mảng trên một dòng, các phần tử cách nhau bởi dấu trống ' '.
- Vẽ và trang trí tối thiểu cho một biểu đồ scatter với dữ liệu được lấy từ mảng thurc.

Đề	thi	bao	gồm:	02	câu	hỏi/0	1	trang.	