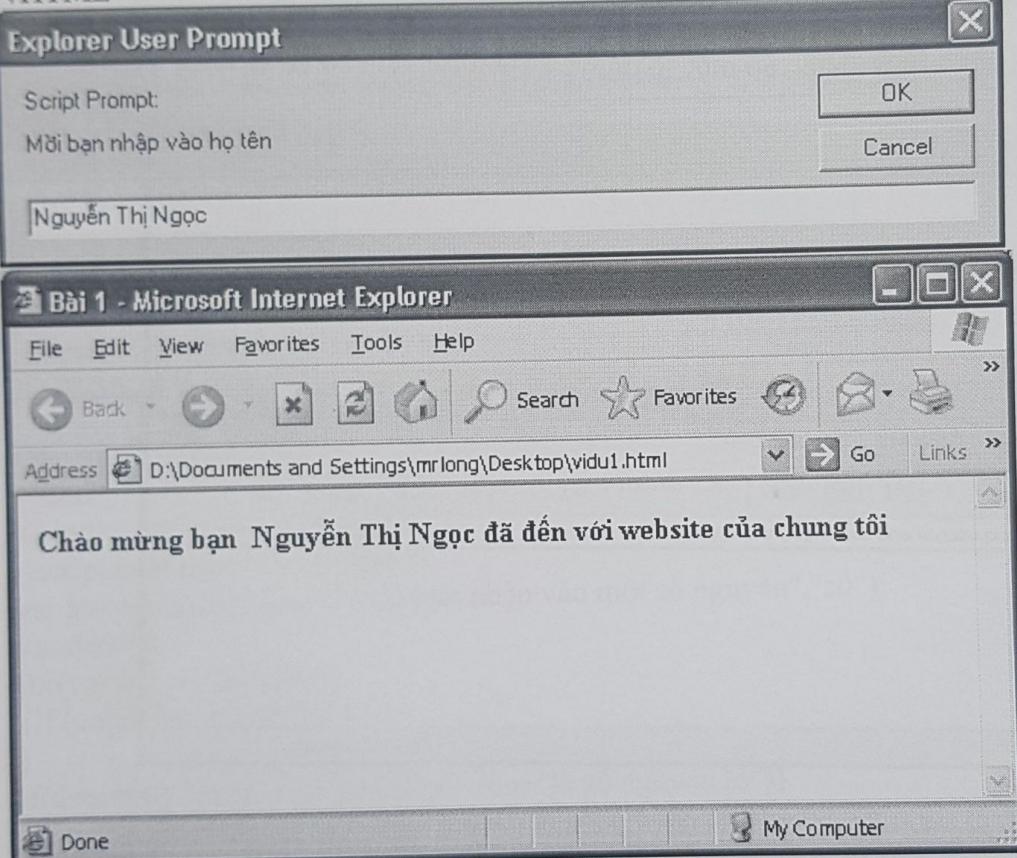


## PHIẾU GIAO BÀI TẬP TRÊN LỚP CHO BÀI 5

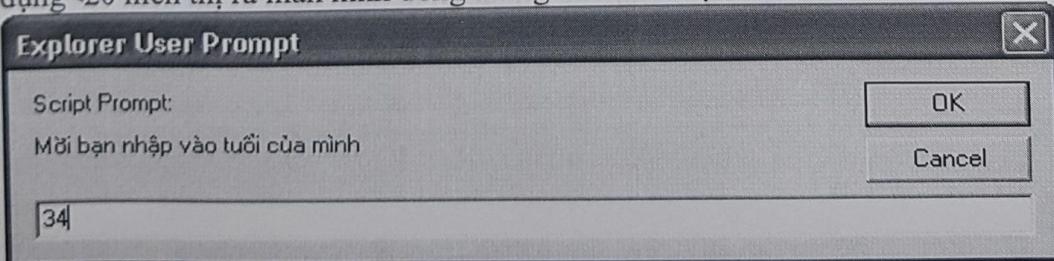
### PHIẾU SỐ 3

Bài 1. Viết chương trình hỏi tên người sử dụng và hiển thị lời chào.

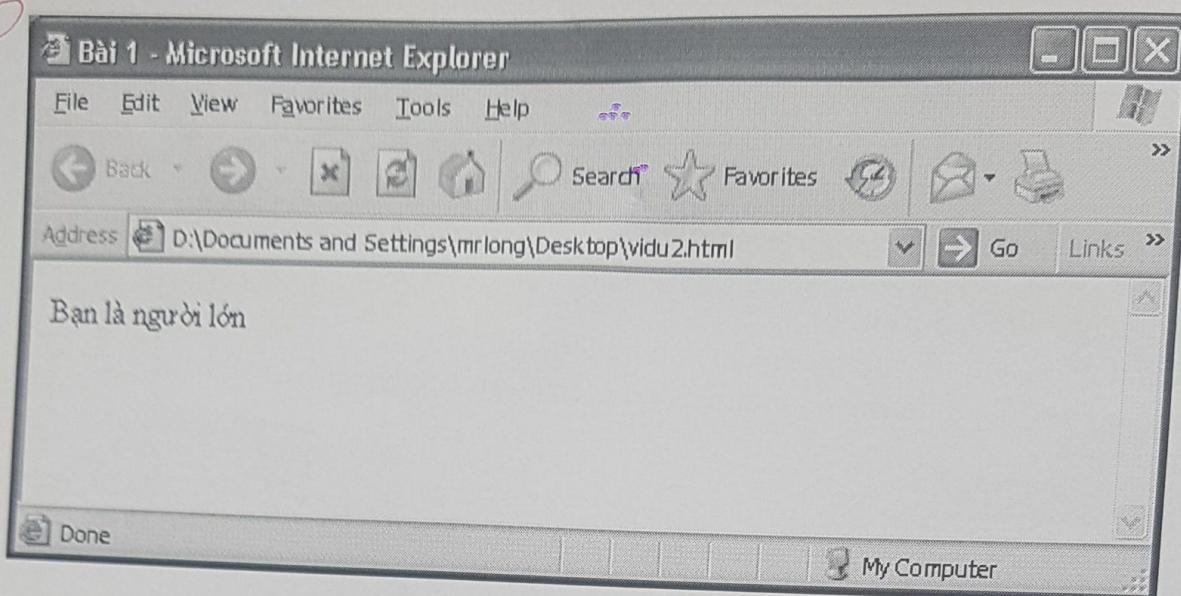
```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Bài 1</TITLE></HEAD>
<BODY>
<SCRIPT language="JavaScript">
var hoten=window.prompt("Mời bạn nhập vào họ tên","họ tên");
document.write("<b>Chào mừng bạn &nbsp;"+hoten+"&nbsp;đã đến với website của
chung tôi</b>");
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```



Bài 2. Viết chương trình Nhập vào tuổi của người sử dụng, nếu tuổi của người sử dụng  $\geq 20$  hiển thị ra màn hình dòng thông báo "bạn là người lớn" nếu tuổi của người sử dụng  $< 20$  hiển thị ra màn hình dòng thông báo "bạn là trẻ con".



*Chuẩn*



Bài 3. Viết chương trình nhập vào một số nguyên kiểm tra xem số đó là chẵn hay lẻ, thông báo ra màn hình.

#### Explorer User Prompt

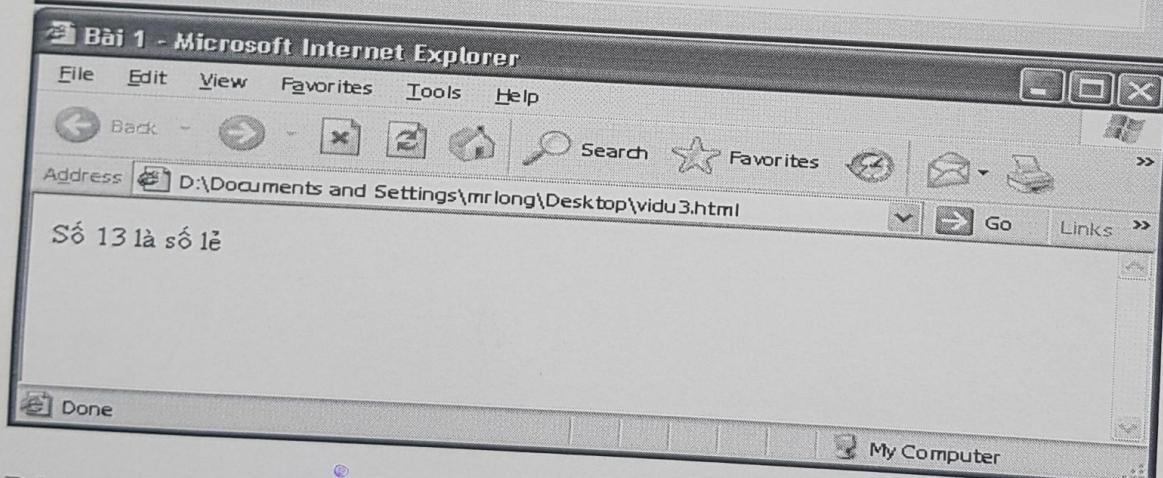
Script Prompt:

Mời bạn nhập vào một số nguyên

13

OK

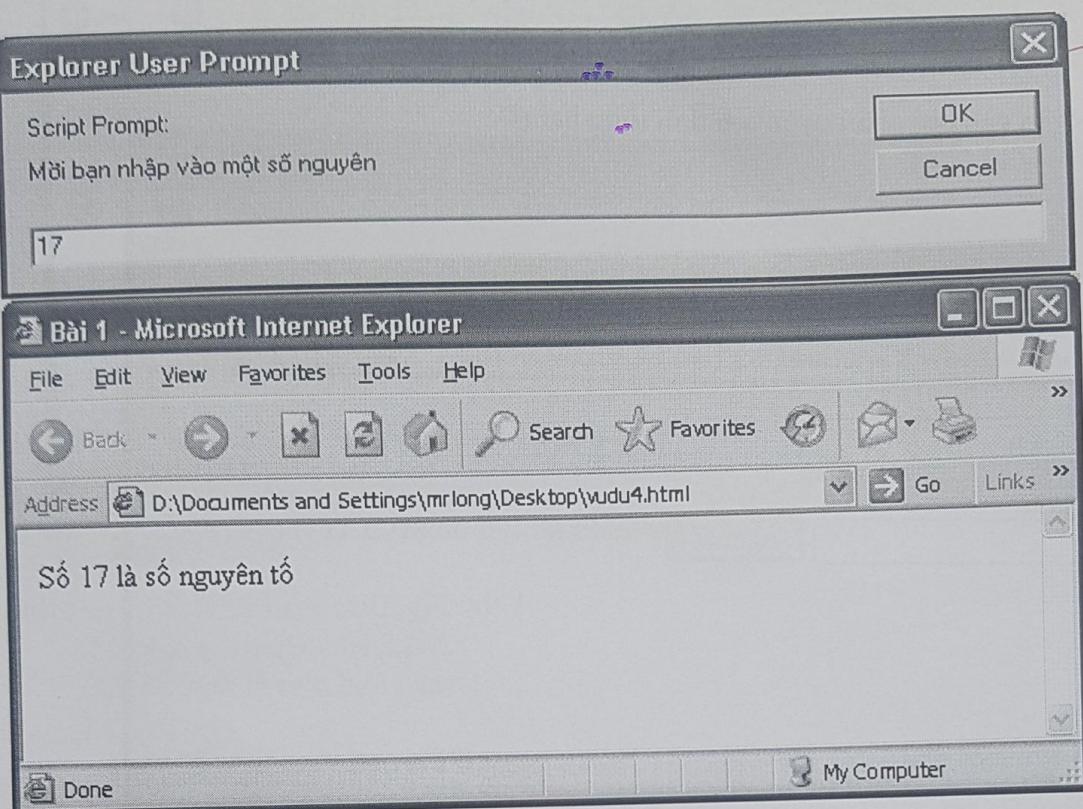
Cancel



#### Đáp án:

```
<html>
<head>
<script language="Javascript">
var so=window.prompt("Mời bạn nhập vào một số nguyên","số");
if(so%2==0){document.write("số "+so+" là số chẵn");}
else{document.write("số "+so+" là số lẻ");}
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

**Bài 4.** Viết chương trình nhập vào một số nguyên kiểm tra số đó có phải là số nguyên tố không.



**Đáp án:**

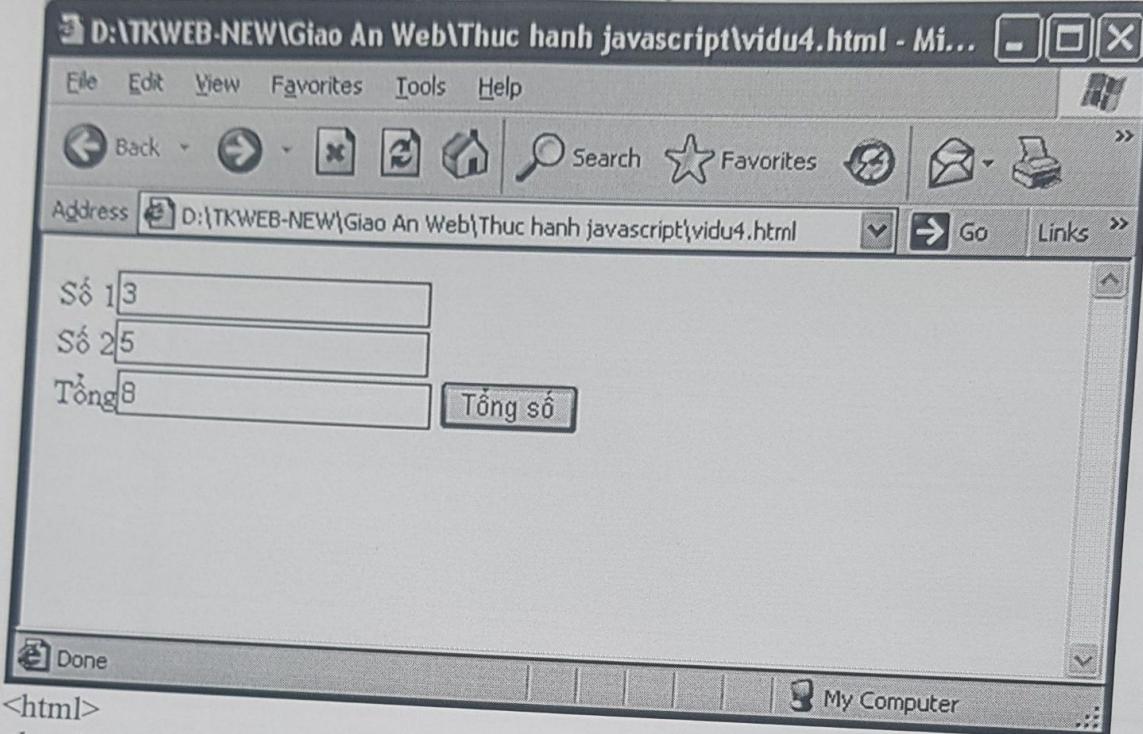
```
<html>
<head>
<script language="Javascript">
var so=window.prompt("Mời bạn nhập vào một số nguyên","số");
var dem=0;
for(var i=2;i<=so-1;i++)
{if (so%i==0){dem=dem+1;}
}
if(dem==0) {document.write("số"+so+"là số nguyên tố");}
else{document.write("số"+so+"không là số nguyên tố");}
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

**Bài 5 :** Viết chương trình nhập vào một số nguyên n sau đó tính giá trị của biểu thức

$$S = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n}$$

$$F = \begin{cases} 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \dots + \frac{1}{2^n} & \text{Nếu } n \text{ chẵn} \\ \sqrt{n^2 + 1} & \text{Nếu } n \text{ lẻ} \end{cases}$$

Bài 6 : Nhập vào hai số nguyên a,b tính tổng hai số

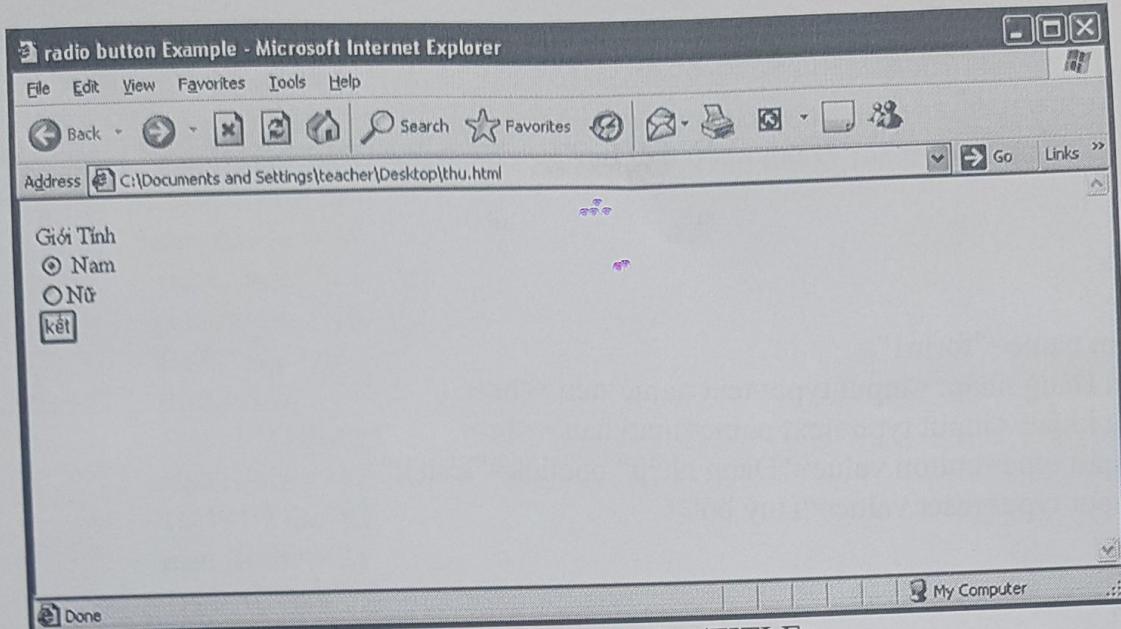


```

<html>
<head><script language="Javascript">
function tong(){var x=parseInt(window.document.nhap.a.value);
             var y=parseInt(window.document.nhap.b.value);
             var z=x+y;
             window.document.nhap.to.value=z;
}
</script></head>
<body><form name="nhap">
    Số 1<input type="text" name="a"><br>
    Số 2<input type="text" name="b"><br>
    Tổng<input type="text" name="to">
    <input type="button" value="Tổng số" onclick="tong();">
</form></body></html>

```

Bài 7 : Viết chương trình cho phép người dùng lựa chọn trường giới tính như sau :



```

<HTML><HEAD><TITLE>radio button Example</TITLE>
<SCRIPT>
function calculate(form,callingField) {
    if (form.action[0].checked) {
        alert("Bạn là một bạn nam");
    } else {
        alert("Bạn là một bạn Nữ");
    }
}</SCRIPT></HEAD>
<BODY><FORM METHOD=POST>
Giới Tính <BR><INPUT TYPE="radio" NAME="action" VALUE="nam" > Nam<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="action" VALUE="nu" > Nữ <BR>
<INPUT TYPE=button VALUE="kết" onClick="calculate(this.form,this.name);">
</FORM>
</BODY>
</HTML>

```

**Bài 8 :** Sử dụng ngôn ngữ HTML để tạo ra cửa sổ đăng nhập gồm có tên đăng nhập và mật khẩu. Dùng JavaScript kiểm tra nếu như tên đăng nhập và mật khẩu đều là **administrator** thì đưa ra thông tin về tài khoản và mật khẩu của người quản trị. Ngược lại đưa ra thông báo đăng nhập thất bại.

**Dáp án:**

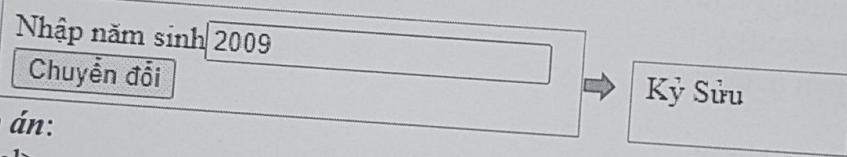
```

<HTML>
<script language="JavaScript">
function test()
{
    if      ((document.form1.ten.value=="administrator")      &&      (
                document.form1.matkhau.value=="administrator"))
    {
        document.write(window.document.form1.ten.value);
        document.write(window.document.form1.matkhau.value);
}

```

else  
 {  
     document.write("Đăng nhập thất bại")  
 }  
 }  
 </script>  
<Body>  
<form name="form1">  
 Tên Đăng nhập: <input type=text name=ten><br>  
 Mật khẩu: <input type=text name=matkhau> <br>  
     <input type=button value="Đăng nhập" onclick="test();">  
     <input type=reset value="Huỷ bỏ">  
</form>  
</Body>  
</HTML>

**Bài 9:** Sử dụng ngôn ngữ lập trình JavaScript để thực hiện xem tuổi theo lịch âm với năm lịch dương được nhập vào ô Text. Ví dụ: năm 1980 là năm Canh Thân



**Đáp án:**

```

<html>
<head>
<script language="Javascript">
function chuyen(){ var x=parseInt(window.document.nhap.nam.value);
    var can=x%10;
    var chi=x%12;
    var tg="";
    var tg1="";
    if((x<0)||(x>9999))
    {alert("Nhập lại năm");}
    else
    {
        if(can==0)
        {tg=("Canh ");}
        else if(can==1)
        {tg=("Tân ");}
        else if(can==2)
        {tg=("Nhâm ");}
        else if(can==3)
        {tg=("Quý ");}
        else if(can==4)
        {tg=("Giáp ");}
        else if(can==5)
        {tg=("Nhâm ");}
        else if(can==6)
        {tg=("Thân ");}
        else if(can==7)
        {tg=("Mão ");}
        else if(can==8)
        {tg=("Hợi ");}
        else if(can==9)
        {tg=("Dần ");}
    }
}
</script>

```

Sinh

```
{tg=("Át ");
else if(can==6)
{tg=("Bính ");
else if(can==7)
{tg=("Đinh ");
else if(can==8)
{tg=("Mậu ");
else if(can==9)
{tg=("Kỷ ");
if(chi==0)
{tg1=("Thân");
else if(chi==1)
{tg1=("Dậu");
else if(chi==2)
{tg1=("Tuất");
else if(chi==3)
{tg1=("Hợi");
else if(chi==4)
{tg1=("Tý");
else if(chi==5)
{tg1=("Sửu");
else if(chi==6)
{tg1=("Dần");
else if(chi==7)
{tg1=("Mão");
else if(chi==8)
{tg1=("Thìn");
else if(chi==9)
{tg1=("Ty");
else if(chi==10)
{tg1=("Ngọ");
else if(chi==11)
{tg1=("Mùi");
}
document.write(tg+tg1);

}

</script>
</head>
<body>
<form name="nhap">
    Nhập năm sinh<input type="text" name="nam"><br>
    <input type="button" value="Chuyển đổi" onclick="chuyen();">
</form>
</body></html>
```

*Đỗ Văn*

Bài 10: Sử dụng ngôn ngữ Javascript cho phép người sử dụng nhập dữ liệu vào 3 ô text theo dạng số học rồi cho phép thực hiện sắp xếp theo dạng giải thuật **BubbleSort** theo dạng tăng dần.

**Dáp án:**

```
<html>
<script language="JavaScript">
function hienthi()
{
    var tg;
    var n=document frm1.length-1;
    for (i=0;i<n-1;i++)
        for (j=i+1;j<n;j++)
            if
                (parseInt(document frm1.elements[i].value)>parseInt(document frm1.elements[j]
                .value))
            {
                tg=document frm1.elements[i].value;
                document frm1.elements[i].value=document frm1.elements[j].value;
                document frm1.elements[j].value=tg;
            }
    </script>
<body>
<form name="frm1">
    Số 1<input type=text name="txt1"><br>
    Số 2<input type=text name="txt2"><br>
    Số 3<input type=text name="txt3"><br>
    <input type=button value="Sắp xếp" onclick="hienthi();"> <br>
</form>
</body>
</html>
```

Bài 11 : Sử dụng ngôn ngữ Javascript cho phép người sử dụng nhập dữ liệu vào 6 ô text theo dạng số học rồi cho phép thực hiện sắp xếp theo dạng giải thuật **BubbleSort** theo dạng giảm dần.

**Dáp án:**

```
<html>
<script language="JavaScript">
function hienthi()
{
    var tg;
    var n=document frm1.length-1;
    for (i=0;i<n-1;i++)
        for (j=i+1;j<n;j++)
            if
                (parseInt(document frm1.elements[i].value)<parseInt(document frm1.elements[j]
                .value))
            {
```

```

tg=document frm1.elements[i].value;
document frm1.elements[i].value=document frm1.elements[j].value;
document frm1.elements[j].value=tg;
}
</script>
<body>
<form name="frm1">
Số 1<input type="text name="txt1"><br>
Số 2<input type="text name="txt2"><br>
Số 3 <input type="text name="txt3"><br>
Số 4<input type="text name="txt4"><br>
Số 5<input type="text name="txt5"><br>
Số 6<input type="text name="txt6"><br>
<input type="button value="Sap xep" onclick="hienthi();"> <br>
</form>
</body>
</html>

```

**Bài 12:** Kết hợp HTML và JavaScript để giải phương trình bậc 2  $ax^2 + bx + c = 0$  với a,b,c được nhập từ các ô text.

Số a	
Số b	
Số c	
Nghiệm x1	
Nghiệm x2	
<input type="button" value="Thực hiện"/> <input type="button" value="Xóa"/>	

**Đáp án:**

```

<html>
<head><title>VD</Title>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
function tinh()
{
    a=parseInt(document.MT.so1.value)
    b=parseInt(document.MT.so2.value)
    c=parseInt(document.MT.so3.value)
    if ((a==0)&&(b==0)&&(c==0)) {document.MT.kq.value="Vô số nghiệm";}
    if ((a==0)&&(b==0)&&(c!=0)) {document.MT.kq.value="Vô nghiệm";}
    if ((a==0)&&(b!=0)) {document.MT.kq.value=-c/b;}
    delta=b*b-4*a*c;
    if ((a!=0)&& (delta>=0))
    {
        document.MT.kq.value=(-b+Math.sqrt(delta))/2*a;
        document.MT.kq1.value=(-b-Math.sqrt(delta))/2*a;
    }
}

```

```

if ((a!=0)&& (delta<0))
{
    document.MT.kq.value="PT vo nghiem";
}
}

</SCRIPT>
</head>
<body>
<form name="MT">
<table border=1 align=center>
<tr><td>
Số a</td><td><input type=text name="so1"></td></tr><tr><td>
Số b</td><td><input type=text name="so2"></td></tr><tr><td>
Số c</td><td><input type=text name="so3"></td></tr>
<tr><td>
Nghiệm x1</td><td><input type=text name="kq"></td></tr><tr><td>
Nghiệm x2</td><td><input type=text name="kq1"></td></tr>
<tr><td colspan=2 align=center>
<input type=button onClick="tinh();" value="Thực hiện">
<input type=reset value="Xóa">
</td></tr>
</table>
</form>
</body>
</html>

```

**Bài 13:** Kết hợp HTML và JavaScript để tính giá trị hàm số sau

$$Y = \begin{cases} x^3 & \text{Với } x \leq 1 \\ \frac{x-3}{x+6} & \text{Với } x > 1 \end{cases}$$

Với x được nhập vào một ô text

X=	<input type="text" value="4"/>
Y=	<input type="text" value="0.1"/>
<input type="button" value="Tính"/>	

**Đáp án:**

```

<html>
<head><title>VD</Title>
<script language="javascript">
function tinh()
{
    x=parseInt(document.form1.txt.value);
    if (x<=1) {document.form1.kq.value=x*x*x}
    else {document.form1.kq.value=(x-3)/(x+6)}
}
</script>
</head>

```

```

<body>
<form name="form1" method="post">
X= <input type="text" name="txt"> <br>
Y=<input type="text" name="kq"><br> ...>
<input type="button" name="Button" value="Tinh" onClick="tinh();">
</form>
</body>
</html>

```

**Bài 14:** Kết hợp HTML và JavaScript để tính giá trị hàm số sau

$$Y = \begin{cases} \sum_{i=1}^{100} x & \text{Với } x > 0 \\ \frac{\sum_{i=1}^{10} x^2}{3} & \text{Với } x \leq 0 \end{cases}$$

Với x được nhập vào một ô text

**Đáp án:**

```

<script language="javascript">
function tinh()
{
    x=parseInt(document.form1.txt.value);
    n=0;
    if (x<=0)
    {
        for (x=1;x<=100;x++) {n=n+x}
    }
    else
    {
        for (x=1;x<=10;x++) {n=n+x*x}
        n=n/3;
    }
    document.form1.kq.value=n
}
</script>
<form name="form1" method="post">
X= <input type="text" name="txt"> <br>
Y=<input type="text" name="kq"><br>
<input type="button" name="Button" value="Tinh" onClick="tinh();">
</form>

```

**Bài 15:** Kết hợp HTML và JavaScript để tính giá trị hàm số sau

$$Y = \begin{cases} x! & \text{Với } x > 0 \\ \frac{2^x}{3} & \text{Với } x \leq 0 \end{cases}$$

Với x được nhập vào một ô text

**Đáp án:**

```
<script language="javascript">
```

*John*

```

function tinh()
{
    x=parseInt(document.form1.txt.value);
    n=1;
    if (x<=0)
    {
        for (i=1;i<=x;i++) {n=n*i}
    }
    else
    {
        for (i=1;i<=x;i++) {n=n*2}
        n=n/3;
    }
    document.form1.kq.value=n
}
</script>
<form name="form1" method="post">
    X=<input type="text" name="txt"> <br>
    Y=<input type="text" name="kq"><br>
    <input type="button" name="Button" value="Tinh" onClick="tinh();">
</form>

```

**Bài 16 :** Viết chương trình nhập số thực x bất kỳ, tính và in các giá trị y và z lên màn hình theo công thức:

$$y = \frac{\sqrt{x^2 + 1} + \sin(x)}{3e^{2x} + 1}$$

$$z = 2^x + \log_4(|x| + 1)$$

**Dáp án:**

```

<script language="javascript">
    function tinh()
    {
        x=parseInt(document.form1.txt.value);
        n=(Math.sqrt(x*x+1)+sin(x)*sin(x))/(3*exp(2*x)+1)
        m=Math.pow(2,x)+1/2*LOG2E*LN(Math.abs(x)+1)
        document.form1.kq.value=n
        document.form1.kq1.value=m
    }
</script>
<form name="form1" method="post">
    X=<input type="text" name="txt"> <br>
    Y=<input type="text" name="kq"><br>
    Z=<input type="text" name="kq1"><br>
    <input type="button" name="Button" value="Tinh" onClick="tinh();">
</form>

```

**Bài 17:** Sử dụng HTML và JavaScript để tính giá trị của hàm sau (với n được nhập từ ô text)

$$Fx = 1 + 4 + 7 + 10 + \dots \dots \dots + (3n+1)$$

**Đáp án:**

```
<script language="javascript">
    function tinh()
    {
        x=parseInt(document.form1.txt.value);
        if (x<0)
        {
            alert("Nhập số lớn hơn 0 (n>0)");
            document.form1.txt.focus;
            return false;
        }
        n=1;
        for (i=1;i<=x;i++)
        {
            n=n+(3*i+1)
        }
        document.form1.kq.value=n
    }
</script>
<form name="form1" method="post">
    N= <input type="text" name="txt"> <br>
    Fx=<input type="text" name="kq"><br>
    <input type="button" name="Button" value="Tinh" onClick="tinh();">
</form>
```

**Bài 18:** Sử dụng HTML và JavaScript để tính giá trị của hàm sau (với n được nhập từ ô text và n nguyên dương)

$$Fx = \frac{1}{1} + \frac{1}{3} + \frac{1}{5} + \dots \dots \dots + \frac{1}{2n-1}$$

**Bài 19:** Nhập số n nguyên đảm bảo sao cho n dương. (Nếu nhập n < 0 thì chương trình phải bắt nhập lại), rồi tính

$$S = 1 - \frac{x}{3} + \frac{x^2}{5} - \dots + (-1)^n \frac{x^n}{(2n+1)}$$

**Bài 20:** Nhập số n nguyên đảm bảo sao cho n dương. (Nếu nhập n < 0 thì chương trình phải bắt nhập lại), rồi tính

$$S = 1 - \frac{x}{2} + \frac{x^2}{4} - \dots + (-1)^n \frac{x^n}{2n}$$

**Bài 21:** Nhập số n nguyên đảm bảo sao cho n dương. (Nếu nhập n < 0 thì chương trình phải bắt nhập lại), rồi tính

$$S2 = \frac{1}{2^2} - \frac{1}{4^2} + \frac{1}{6^2} - \dots + \frac{(-1)^{n-1}}{(2n)^2}$$

Nhập số n nguyên đảm bảo sao cho n dương. (Nếu nhập

Bài 22: Hãy tạo một chương trình máy tính điện tử như sau

[12] [+] [-] [x] [/] [^] [14] = [-2]