

shub

PHIẾU GIAO BÀI TẬP CHO BÀI 7

PHIẾU SỐ 3

Bài 1. Viết chương trình bằng ngôn ngữ javascript với yêu cầu như sau kiểm tra trong chuỗi nhập vào có xuất hiện chữ Web hay không?

Nhập xâu:	Chào mừng đến Website của chúng tôi
Kết quả:	Trong chuỗi có chữ Web
<input type="button" value="xoá"/>	<input type="button" value="Kiểm tra"/>

Lời giải :

```

<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Untitled Document</title>
<script>
function Kiemtra() {
var Regex = /Web/;
if(Regex.test(window.document.nhap.xau.value)) {
    window.document.nhap.kq.value="Trong chuỗi có chữ Web";
}
else {
    window.document.nhap.kq.value="Trong chuỗi không có chữ
Web";
}
}
</script>
</head>

<body>
<form name="nhap">
<table border="1">
<tr>
<td colspan="15" align="center">Nhập xâu:</td>
<td><input type="text" name="xau" size="100"></td>
</tr>
<tr>
<td colspan="15" align="center"> Kết quả:</td>
<td><input type="text" name="kq" size="100"></td>
</tr>
<tr>
<td align="center">
    <input type="reset" value="xoá"></td>

```

[Signature]

```
<td><input type="button" value="Kiểm tra"
onclick="Kiemtra();"></td>
</tr>
</table>
</form>
</body>
</html>
```

Bài 2. Viết chương trình cho phép nhập vào một chuỗi gồm 3 ký tự chữ số

The screenshot shows a web page with a form. On the left, there is a label "Nhập xâu:" followed by a text input field containing the number "3". Below the input field is a button labeled "Gửi". To the right of the input field, a tooltip-like box appears with an exclamation mark icon and the text "Vui lòng khớp với định dạng được yêu cầu.", indicating that the input does not match the required pattern of three digits.

Lời giải :

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Untitled Document</title>
</head>

<body>
<form name="nhap">
<table border="1">
<tr>
<td colspan="15" align="center">Nhập xâu:</td>
<td><input type="text" name="xau" size="50" pattern="[0-
9]{3}"></td>
</tr>
<tr>
<td><input type="submit" value="Gửi"></td>
</tr>
</table>
</form>

</body>
</html>
```

Bài 3. Viết chương trình cho phép nhập vào một chuỗi thỏa mãn

// Một biểu thức chính quy với quy tắc:

// Chữ ABC, tiếp theo sau là một ký tự bất kỳ xuất hiện 1 hoặc nhiều lần.

// Quy tắc: .. +

Gợi ý:

shurk

Regex = /ABC.+/

Bài 4. Viết chương trình cho phép nhập vào một chuỗi thỏa mãn

// Một biểu thức chính quy với quy tắc:

// Chữ ABC, tiếp theo sau là x hoặc y hoặc z

// Tiếp theo sau nữa là một ký tự bất kỳ xuất hiện 1 hoặc nhiều lần

// Quy tắc: [abc], ., +

Gợi ý:

Regex = /ABC[xyz].+/
Bài 5. Viết chương trình cho phép nhập vào một chuỗi thỏa mãn

// Một biểu thức chính quy với quy tắc:

// Chữ TOM hoặc JERRY

// Tiếp theo là ký tự bất kỳ xuất hiện 1 hoặc nhiều lần

// Tiếp theo sau nữa là chữ CAT

// Quy tắc: (X|Z), ., +

Gợi ý:

Regex = /(TOM|JERRY).+CAT/

Bài 6. Viết chương trình cho phép nhập vào một chuỗi thỏa mãn

// Một biểu thức chính quy với quy tắc:

// Bắt đầu với chữ TOM hoặc JERRY

// Tiếp theo là ký tự bất kỳ xuất hiện 1 hoặc nhiều lần

// Tiếp theo sau nữa là chữ CAT, và kết thúc

// Quy tắc: ^, (X|Z), ., +, \$

Gợi ý:

Regex = /^ (TOM|JERRY).+CAT\$/

Bài 7. Viết chương trình cho phép nhập vào một chuỗi thỏa mãn

// Một biểu thức chính quy với quy tắc:

// Bắt đầu với một ký tự số, xuất hiện 5 đến 7 lần, và kết thúc.

// Quy tắc: ^, \d, {X,Y}, \$

Gợi ý:

Regex = ^\d{5,7}\$

Đinh

PHIẾU GIAO BÀI TẬP TRÊN LỚP BÀI 8

Bài tập 1. Viết chương trình đếm xem một chuỗi được nhập vào từ bàn phím có bao nhiêu kí tự a.

Đếm kí tự

Nhập chuỗi:	Chao cac ban anh em
Số kí tự a trong chuỗi:	4
<input type="button" value="Đếm"/> <input type="button" value="Hủy"/>	

```

<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Untitled Document</title>
<script language="javascript">
function Dem() {
    var str=window.document.nhap.chuoiso.value;
    countch =0;
    for(i=0; i<str.length; i++)
    {
        ch = str.charAt(i);
        if (ch == 'a') countch++;
    }
    window.document.nhap.to.value=countch;
}

</script>
</head>

<body>
<form name="nhap">
<table bgcolor="#656ABF" width="382" border="1"
bordercolor="#7E1D1E">
<tbody>
<tr>

```

*Đếm kí
tự*

```
<td colspan="2" align="center"><strong>Đếm kí  
tự</strong></td>
```

```
</tr>  
<tr>  
    <td width="134"><strong>Nhập  
chuỗi:</strong></td>  
    <td width="232">  
<input type="text" name="chuoiso"></td>  
</tr>  
<tr>  
    <td><strong>Số kí tự a trong  
chuỗi:</strong></td>  
    <td>  
<input type="text" name="to"></td>  
</tr>  
<tr>  
    <td colspan="2" align="center">  
<input type="button" name="button" id="button"  
value="Đếm" onClick="Dem() ;">  
<input type="button" name="button2" id="button2"  
value="Hủy"></td>  
</tr>  
</tbody>  
</table>  
</form>  
</body>  
</html>
```

Bài tập 2. Viết chương trình đếm xem một chuỗi được nhập vào từ bàn phím có bao nhiêu kí tự là chữ cái.

Kiểm tra	
Nhập Xâu=	<input type="text"/>
Số kí tự chữ cái có trong xâu là	<input type="text"/>
Xóa	Đếm

(Signature)

Ví dụ chuỗi đầu vào : var st=abc123@.com

Số ký tự chữ cái có trong xâu trên là: 6

Bài tập 3. Viết chương trình nhập vào một mảng 1 chiều dưới dạng dãy số, sau đó tính và in ra tổng:

- Giá trị của tất cả các phần tử mảng
- Các phần tử mảng có chỉ số chẵn (lẻ)
- Các phần tử mảng có giá trị chẵn (lẻ)
- Các phần tử mảng có giá trị âm (dương)
- Các phần tử mảng có giá trị chia hết cho 3.

Ví dụ mảng đầu vào:

var mang = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10];

Các phần tử mảng có chỉ số chẵn: 1,3,5,7,9 Vậy tổng là = $1+3+5+7+9=25$

Các phần tử mảng có giá trị chẵn: 2,4,6,8,10 Vậy tổng là = $2+4+6+8+10=30$

Hướng dẫn: Viết chương trình nhập vào mảng 1 chiều dưới dạng dãy số, sau đó tính và in ra tổng giá trị của tất cả các phần tử mảng

Tính tổng dãy số	
Nhập dãy số:	1,3,5
Tính tổng dãy số:	9
<input type="button" value="Tính Tổng"/>	<input type="button" value="Hủy"/>

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Untitled Document</title>
<script language="javascript">
function Tong() {
    var st=window.document.nhap.dayso.value;
    var mangso=st.split(",");
    var tong=0;
    for(var i=0;i<=mangso.length-1;i++){
        var tong=tong+parseInt(mangso[i]);
    }
    window.document.nhap.to.value=tong;
}
</script>
</head>
```

Hàm

```

<body>
<form name="nhap">
<table bgcolor="#656ABF" width="382" border="1"
bordercolor="#7E1D1E">
<tbody>
<tr>
<td colspan="2" align="center"><strong>Tính tổng dãy
số</strong></td>
</tr>
<tr>
<td width="134"><strong>Nhập dãy số:</strong></td>
<td width="232"><input type="text" name="dayso" ></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Tính tổng dãy số:</strong></td>
<td><input type="text" name="to" ></td>
</tr>
<tr>
<td colspan="2" align="center">
<input type="button" name="button" id="button" value="Tính
Tổng" onClick="Tong();">
<input type="button" name="button2" id="button2"
value="Hủy"></td>
</tr>
</tbody>
</table>
</form>
</body>
</html>

```

Hướng dẫn: viết chương trình tính tổng các số lẻ trong mảng đó

Cách 1: Có return

```

var mang = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13,
14, 15, 16, 17, 18, 19, 20];

// Hàm tính tổng số lẻ
function tong_so_le(mang)
{
    // Biến lưu trữ tổng
    var tong = 0;

    // Lặp qua mảng và cộng thêm tổng nếu là số lẻ
    for (var i = 0; i < mang.length; i++) {
        if (mang[i] % 2 != 0) {

```

S/WP

```
tong += mang[i];
}
}

// Trả kết quả về
return tong;
}

// In ra trình duyệt
document.write("Tổng số lẻ là: " + tong_so_le(mang));
```

Cách 2: Không có return

```
var mang = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13,
14, 15, 16, 17, 18, 19, 20];
```

```
// Hàm tính tổng số lẻ
function tong_so_le(mang)
{
    // Biến lưu trữ tổng
    var tong = 0;

    // Lặp qua mảng và cộng thêm tổng nếu là số lẻ
    for (var i = 0; i < mang.length; i++) {
        if (mang[i] % 2 != 0) {
            tong += mang[i];
        }
    }

    document.write("Tổng số lẻ là: " + tong);
}
```

```
// Gọi hàm tính tổng số lẻ
tong_so_le(mang);
```

Bài tập 4. Viết chương trình nhập vào một mảng 1 chiều, sau đó in ra theo thứ tự
ngược lại giá trị các phần tử của mảng đó.

Ví dụ mảng đầu vào:

```
var mang = [4, 2, 6, 5, 7, 9];
```

Các phần tử mảng của mảng theo chiều ngược lại: 9, 7, 5, 6, 2, 4

Chuẩn hóa

Bài tập 5: Thiết kế form có dạng như sau cho phép người dùng nhập vào một câu

Bài tập về chuỗi	
Câu nhập vào:	
Số từ:	
Câu đã chuẩn hóa:	
Đếm từ	Xuất câu

- Đếm xem trong câu có bao nhiêu từ thông báo ra màn hình
- Đưa câu vừa nhập về dạng chuẩn:

Trong đó câu ở dạng chuẩn được định nghĩa như sau:

- Câu không có kí tự trắng ở đầu và cuối câu
- Giữa các từ trong câu chỉ tồn tại duy nhất một kí tự trắng
- Câu phải được bắt đầu bằng một ký tự chữ cái in hoa

Bài tập 6: Viết chương trình JavaScript cho phép trích lấy phần id của email.

Sample String : 'rayy@example.com'

Expected Output : 'rayy'

Tách ID	
Nhập Email=	rayy@example.com
ID là	rayy
Xóa Tách	

Bài tập 7: Viết chương trình JavaScript bỏ các kí tự đặc biệt trong chuỗi

Sample String : '\"\\1+2/3*2:2-3/4*3'

Expected Output : '1 2 3 2 2 3 4 3'

Chuẩn hóa xâu	
Nhập Xâu Ban đầu=	
Xâu sau khi bỏ kí tự đặc biệt	
Xóa Chuẩn hóa	

Bài tập 8. Viết chương trình JavaScript cho phép nhập vào một xâu và hai ký tự. Viết hàm kiểm tra số lượng kí tự 1 và ký tự 2' của chuỗi nhập vào có bằng nhau hay không

Ví dụ chuỗi đầu vào : var st="học Java thật vi diệu"

Ký tự 1: h

Ký tự 2: a

Kết quả : h xuất hiện 2 lần, a xuất hiện 2 lần vậy số lượng bằng nhau

Đã

Kiểm tra	
Nhập Xâu=	<input type="text"/>
Ký tự 1=	<input type="text"/>
Ký tự 2=	<input type="text"/>
Kết quả	<input type="text"/>
<input type="button" value="Xóa"/> <input type="button" value="Kiểm tra"/>	

Bài tập 9. Hãy viết một hàm để kiểm tra xem có thể sắp xếp các kí tự của 1 chuỗi String cho trước thành 1 chuỗi String cho trước khác không?

Chuẩn hóa xâu	
Nhập Xâu 1:	<input type="text"/>
Nhập Xâu 2:	<input type="text"/>
Kết quả	<input type="text"/>
<input type="button" value="Xóa"/> <input type="button" value="Kiểm tra"/>	

shw

Ví dụ chuỗi đầu vào : var st1="abcd"; var st2="cbad"
kết quả: true

Ví dụ chuỗi đầu vào : var st1="abc"; var st2="axy"
kết quả: false

Bài tập 10. Cho bảng chữ cái tiếng anh được đánh số từ 0 đến 25 như sau

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z

Hãy viết chương trình mã hóa và giải mã theo qui tắc sau:

- Người dùng nhập vào 1 số n trong khoảng 1 đến 25.
- Với mỗi ký tự trong chuỗi cần mã hóa tiến hành như sau
 - o Tìm giá trị index tương ứng (ví dụ x là 23)
 - o Cộng giá trị index với số người dùng nhập (ví dụ 4) được 27
 - o Lấy giá trị tổng vừa có chia lấy dư cho 26. Ví dụ 27 chia 26 dư 1
 - o Lấy ký tự có index tương ứng với số dư. Ví dụ với dư 1 thì có là b
 - o Mã hóa ký tự với ký tự nhận được. Ví dụ: mã hóa x với b
- Giải mã làm ngược lại

Chú ý: Viết menu để thực hiện bài toán

1. Mã hóa

2. Giải mã

3. Thoát

Bài tập 11. Viết chương trình JavaScript để tìm giá trị trong mảng xuất hiện nhiều lần nhất.

Ví dụ mảng đầu vào : var arr1=[3, 'a', 'a', 'a', 2, 3, 'a', 3, 'a', 2, 4, 9, 3];

Kết quả : a (5 times)

Bài tập 12: Viết chương trình javaScript tìm các phần tử trùng lặp trong mảng

Ví dụ mảng đầu vào : var arr1=[3, 'a', 'a', 'a', 2, 3, 'a', 3, 'a', 2, 4, 9, 3];

Kết quả : a (5 times) 3 (4 times) (2 times)