Quản trị hệ cơ sở dữ liệu và tối ưu hóa hiệu suất



Tối ưu hóa index

Tối ưu hóa index

- Cấu trúc dữ liệu
- ≻Index hỗn hợp

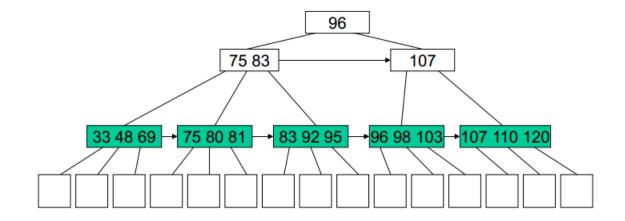


Cấu trúc dữ liệu index

- ► Index có thể được khai báo với các cấu trúc dữ liệu khác nhau:
- Chúng ta chỉ thảo luận:
 - B+-tree index
 - Hash index
 - Bitmap index (tóm tắt)
- ► Không thảo luận:
 - Dynamic hash index: số nhóm sửa tự động
 - R-tree: index với các dữ liệu không gian (points, lines, shapes)
 - Octree: phiên bản quadtree cho dữ liệu 3 chiều.
 - Main memory index: T-tree, 2-3 tree, cây tìm kiếm nhị phân



B+-tree



- ✓ Cây cân bằng với các cặp key-con trỏ
- ✓ Key được sắp xếp bởi giá trị
- ✓ Các node được ít nhất đầy một nửa
- ✓ Truy xuất bản ghi lấy key: di chuyển từ node root đến node lá.



Key Length và Fanout

- ➤ Key length là quan trọng trong B+-tree: key ngắn là tốt
 - Fanout là số cặp con trỏ key tối đa trong 1 node
 - Key càng dài thì fanout càng nhỏ
 - Càng gần gốc fanout càng nhỏ.



VD Key Length và Fanout

- Luru 40M cặp con trỏ key trong các leaf page(page: 4kB, pointer: 4B)
 - 6B key: fanout 400 => 3block đọc trên các truy xuất

level	nodes	key-pointer pairs
1	1	400
2	400	160,000
3	160,000	64,000,000

- 96B key: fanout 40 => 5block đọc trên các truy xuất

level	nodes	key-pointer pairs
1	1	40
2	40	1,600
3	1,600	64,000
4	64,000	2,560,000
5	2,560,000	102,400,000

→ 6B key gần như nhanh gấp đôi 96B key!



Ước tính cấp độ của node

- > Sử dụng page:
 - VD giả sử sử dụng 100%
 - Sử dụng phần lớn 69% (nếu các node đầy một nửa được sát nhập)
- ➤ Cấp độ:

```
\begin{aligned} &\text{fanout} = \lfloor \frac{\text{node size}}{\text{key-pointer size}} \rfloor \\ &\text{number of levels} = \lceil \log_{\text{fanout} \times \text{utilization}} (\text{leaf key-pointer pairs}) \rceil \end{aligned}
```

- ➤ VD trước với việc sử dụng = 69%:
 - 6B key: fanout = 400, levels = $\lceil 3.11 \rceil = 4$
 - 96*B* key: fanout = 40, levels = [5.28] = 6

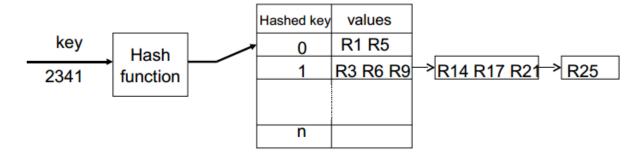


Nén Key

- ➤ Nén key: giảm kích thước của key
 - Giảm cấp độ
 - Thêm CPU cost (vào khoảng 30% trên một truy xuất)
- ➤ Nén key là hiệu quả nếu:
 - Key là dài, vd: string key
 - Dữ liệu là static (update ít)
 - CPU time không phải là vấn đề
- ➤ Nén prefix: rất phổ biến
 - Node không phải lá chỉ lưu prefix của key
 - Prefix là đủ dài để phân biệt neighbor
 - VD: Cagliari, Casoria, Catanzaro → Cag, Cas, Cat



Hash Index



➤ Hàm băm:

- Dẫn key tới các khoảng giá trị nguyên [0..n] (giá trị băm)
- Pseudo-randomizing: gần hết tất cả các key được phân bố đều trên khoảng
- Các key giống nhau thường có các giá trị băm rất khác nhau
- CSDL sẽ tự động chọn hàm băm tốt nhất

> Hash index

- Hàm băm là "root node" của cây index
- Giá trị băm là một nhóm giá trị, bao gồm cả bản ghi cho search key hoặc con trỏ tói chuỗi tràn của bản ghi



Chuỗi tràn

- Hash index không có overflow: truy nhập bộ nhớ đơn
- ► Nếu nhóm trang đầy: tràn chuỗi
 - Mỗi trang tràn yêu cầu một phần bộ nhớ thêm
 - Tận dụng không gian băm để tránh dây truyền
 - Thực tế, giá trị sử dụng: 50%
- Hash index với nhiều trang tràn: tái tổ chức
 - Sử dụng hàm tái tổ chức đặc biệt
 - Hoặc đơn giản là xóa và thêm index.

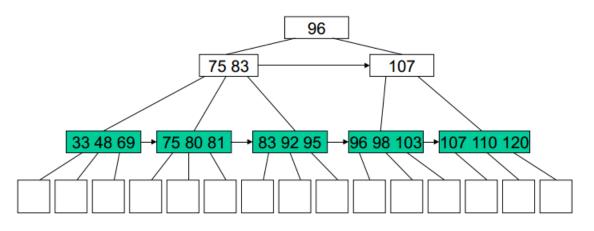


Bitmap Index

- ➤ Index cho các kho dữ liêu
- Một bit vector trên một giá trị thuộc tính
 - Độ dài của mỗi bit vector là số bản ghi
 - Nhưng i cho vector "male" được thiết lập nếu giá trị key trong hàng i là "male".
- Bitmap index hiệu quả khi:
 Các vị từ truy vấn trên nhiều thuộc tính
 - Các vị từ đơn có khả năng chọn cao (vd: male/female)
 - Tất cả các vị từ cùng nhau lại có khả năng chọn thấp (vd: trả về vài bô dữ liêu)
- > VD: "Find females who have brown hair, blue eyes, wear glasses,
- right are between 50 and 60, work in computer industry, and live in
- ➤ Bolzano"



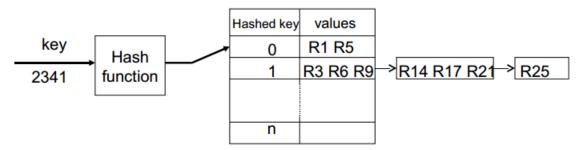
Các truy vấn nào đang được hỗ trợ



- ➤ B+-tree index hỗ trợ:
 - point: duyệt cây một lần để tìm page
 - multi-point: duyệt cây một lần để tìm page(s)
 - range: duyệt cây một lần để tìm một interval enpoint và follow pointers giữa các node index
 - prefix: duyệt cây một lần để tìm prefix và follow pointer giữa các node index
 - extremal: duyệt cây luôn luôn từ trái sang phairc(min→max)
 - ordering: key được sắp xếp bởi giá trị của chúng
 grouping: thứ tự key lưu giữ sự sắp xếp.



Truy vấn nào được hỗ trợ



- > Hash index hỗ trợ:
 - point: đơn truy nhập bộ nhớ.
 - multi-point: đơn truy nhập bộ nhớ để tìm ra bản ghi đầu tiên
 - grouping: nhóm bản ghi có cùng giá trị băm
- > Hash index không hiệu quả cho
 - range, prefix, extremal, ordering
 - các key có giá trị giống nhau nhưng giá trị băm khác nhau
 - → nên các key giống nhau nằm trong các trang nhớ khác nhau

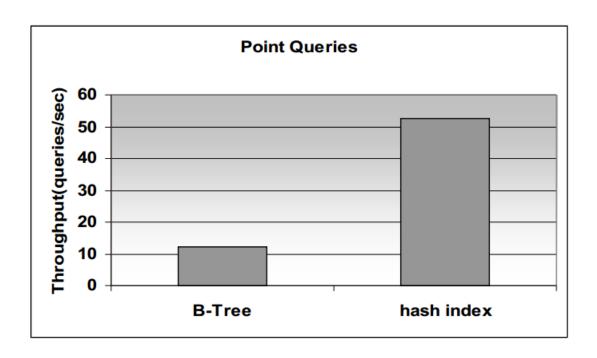


Cài đặt thử nghiệm

- > Employee(<u>ssnum</u>, name, hundreds ...)
- > 1,000,000 bản ghi
- > ssnum là một key (point query)
- > Hundreds có các giá trị giống nhau cho 100 employee (multipoint query)
- > Point query: index trên ssnum
- > Multipoint và range query: index trên hundreds
- > B+-tree và các hash index được nhóm
- > Bitmap index không bao giờ được nhóm



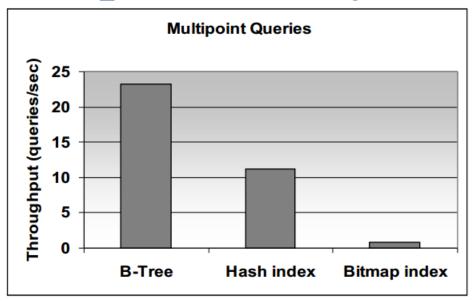
Thử nghiệm: Point Query



Oracle 8i Enterprise Edition on Windows 2000.



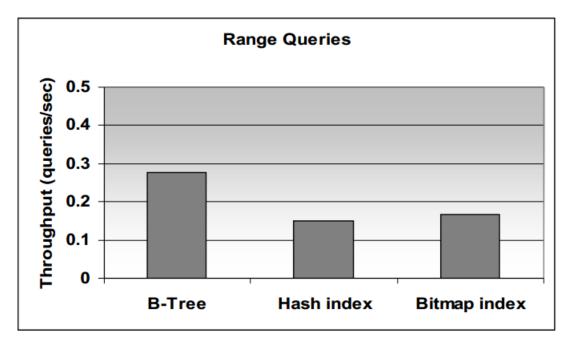
Thử nghiệm: Multipoint Query



- > Setup: 100 bản ghi trả về sau mỗi truy vấn
- ►B+-tree: hiệu quả từ khi các bản ghi nằm trên các trang liên tiếp
- Hash index: key dẫn đến trang đơn và dẫn đến một chuỗi tràn
- ➤ Bitmap index: duyệt cả bitmap để lấy được vài bản ghi



Thử nghiệm: Range Query



- > B+-tree: hiệu quả từ khi các bản ghi nằm trên các trang liên tiếp
- > Hash index, bitmap index không hiệu quả



Index hỗn hợp

- ➤ Index trên nhiều hơn một thuộc tính (còn gọi là "index nối").
- ➤ VD: Person(ssnum, lastname, firstname, agem address,...)
 - index hôn hợp trên (lastname, firstname)
 - → danh bạ điện thoại được tổ chức như vậy!
- ➤ Index có thể dense hoặc sparse
- Dense index trên (A, B, C)
 - Mỗi con trỏ được lưu trên mỗi bản ghi
 - Tất cả con trỏ đến các bản ghi với giá trị A giống nhau được lưu cùng nhau
 - Trong một giá trị A, các con trỏ tới giá trị B giống nhau được lưu cùng nhau.
 - Trong một giá trị A và B, con trỏ tới giá trị C giống nhau được lưu cùng nhau



Index hỗn hợp – Hiệu quả cho Prefix Query

- ➤ VD: index hỗn hợp trên (lastname, firstname)
 SELECT * FROM Person
 WHERE lastname='Gates' and firstname LIKE 'Ge%'
- Index hỗn hợp hiệu quả hơn 2 index thuộc tính đơn:
 - Nhiều bản ghi có thể thỏa mãn firstname LIKE 'Ge%'
 - Điều kiện trên lastname và firstname cùng nhau có tỷ lệ chọn thấp hơn
 - Giải pháp two-index: kết quả cho các index trên lastname và firstname phải được giao nhau
- Dense index hỗn hợp có thể cover prefix query.



Index hỗn hợp – Skip Scan in Oracle

Thông thường, index hỗn hợp trên (lastname, firstname) không tiện dùng cho:

SELECT lastname FROM Person WHERE firstname = 'George'

- > Problem: index cover query, nhưng điều kiện không phải là một prefix
- ➤ Giải pháp: index bỏ qua scan (được khai báo trong Oracle)
 - Index hỗn hợp trên (A, B)
 - Duyệt mỗi giá trị A cho đến khi bạn nhận được yêu cầu giá trị B
 - Sau đó nhảy đến điểm bắt đầu của giá trị A tiếp theo
 - Quét một phần thay vì quét cả bảng
 - Đặc biệt hữu dụng nếu A có thể mang vài giá trị (vd: male/female)



Index hon hop – Multicolumn Uniqueness

- ➤ VD: Order(supplier, part, quantity)
 - supplier là không duy nhất
 - part là không duy nhất
 - nhưng (supplier, part) là duy nhất
- Cách hiệu quả để đảm bảo tính duy nhất
 - Tạo index hỗn hợp, duy nhất trên (supplier, part)
 - CREATE UNIQUE INDEX s_p ON Order(supplier, part)



Index hon hop – Attribute Order Matters

► Đặt thuộc tính với nhiều rang buộc trước.

VD: Geographical Query

table: City(name, longitude, latitude, population)

SELECT name FROM city

WHERE population >= 10000 AND latitude = 22

AND longitude >= 5 AND longitude <= 15

- ► Hiệu quả: nhóm index hỗn hợp trên (latitude, longitude)
 - các con trỏ trỏ đến tất cả bản ghi kết quả được nhóm với nhau
- Truy vấn geographical nói chung nên sử dụng index đa chiều (vd: một R-tree)



Nhược điểm của index hỗn hợp

- Kích thước key lớn
 - B+-tree sẽ có nhiều lớp
 - Nén key có thể giúp
 - Hash index: key lớn không phải vấn đề nhưng không hỗ trợ range và prefix query.
- Cập nhật tốn chi phí
 - Thông thường, index phải được cập nhật khi key thuộc tính được cập nhật
 - Index hỗn hợp có rất nhiều key thuộc tính
 - Cập nhật được yêu cầu nếu có bất cứ thuộc tính nào được cập nhật

