# 作业安排

1. 为什么要使用线程池？

2.Executors提供的四种线程池:newSingleThreadExecutor,newFixedThreadPool,newCachedThreadPool,newScheduledThreadPool ，请说出他们的区别以及应用场景

3. 线程池有哪几种工作队列？

4. 线程池默认的拒绝策略有哪些

5. 如何理解有界队列和无解队列

6. 线程池是如何实现线程回收的？ 以及核心线程能不能被回收？

7. FutureTask是什么

8. Thread.sleep(0)的作用是什么

9. 如果提交任务时，线程池队列已满，这时会发生什么

10.如果一个线程池中还有任务没有执行完成，这个时候是否允许被外部中断？

**作业提交到**：https://gper.gupaoedu.com/homework/subjects/5915