

需求分析

注意：我参照versionone理了一下，网站的功能大概就这么多，彩色字体的地方表明这些功能点是选做的，目前没发现没有什么地方是需要在线文档协同编辑的，还有与第三方集成的地方我也还没考虑，周末一起讨论了再增删改！

功能性需求：

注册登录，角色选择，创建项目，添加项目组成员

模块一：My Home

1. My Work

- (1) Workitem Summary: 选定一个项目（默认状态下是当前用户参与的系统中所有项目），查看指派给当前用户的任务，包括每个task的title, detail estimate, status
- (2) Member Summary: 查看当前project的其他成员总的任务估时，处于to do以及done章台的task, 个人的工作进度
- (3) Sprint Summary: 查看当前project的处于打开状态的sprint的完成进度

2. My Dashboard:

- (1) Project Summary: 查看当前用户参与的项目简要信息，包括Title, Owner, Projected End Date, Progress, Open Backlog Items, Open Defect Count, Open Issue Count（没有可修改项）
- (2) Project Burndown Chart
- (3) Sprint Burndown Chart（一般情况下只会有一个sprint处于打开状态，但是万一当前用户参与多个项目，how to do?）
- (4) Total Velocity（这个我也还没搞懂是啥子哟~~~）

3. My Inbox

- (1) 发送消息给小组成员
- (2) 查看消息列表（Subject, Create Date, Created By）

4. Subscriptions

- (1) 查看通知订阅列表，说明订阅的Title以及指明什么情况下系统会发送通知给订阅者（可根据需要自定义通知的title）
- (2) 查看当前用户的订阅列表，用户可以编辑已订阅的条目，比如修改title或者取消订阅

模块二：Product Planning

1. Backlog

- (1) 查看当前项目所有backlog中的item，信息包括title, ID, owner, priority, estimate, 所属project
- (2) 可以对每个item进行编辑，比如修改title，增加被指派的人员等
- (3) 每个item的title链接到自身的详细信息
- (4) 选中多个item，可以进行批量操作，比如删除，指派给某个人，移动到某个sprint
- (5) 添加新的backlog item

2. Goals（激励团队，强调项目重点）

- (1) 查看目标列表，包括每个goal的title, ID, owner, priority, estimate, 所属project, 以及占某个project的百分比, progress, 是否是这个项目中需要着重关注的(targeted)
- (2) 创建新的goal, 编辑已创建的goal

3. Requests

- (1) 查看需求列表，包括每个request的title, ID, owner, status（审核，批准），priority, 所属project
- (2) 创建新的request
- (3) 编辑已有的request, 可以直接由request的某个item生成backlog的item, issue的item, defect的item

4. Issue

- (1) 查看问题列表，包括每个issue的title, ID, owner, 计划解决该问题的截止日期target end date, priority, 所属project
- (2) 创建新的issue
- (3) 由已有的issue生成backlog的item, defect的item
- (4) 提供基础版和高级版的excel模板，由用户在本地完成固定格式的backlog的编写，在网络条件允许的情况下导入到系统中

模块三：Release Planning(个人建议这个模块还是要有，之前我的理解确实有误，但是我记得**release**是几个独立的**sprint**依次成功关闭后才有的，**release**本来就是敏捷里面的一部分，我们平时不用不代表就可以没有)

1. Release Scheduling:（我还没有用过这部分，估计就是一个类似于甘特图的玩意儿）
2. Release Forecasting: 用户可自行设定remaining estimate, projected velocity, start date 以及period（每个sprint的周数），系统自动生成一个图表，显示实际已关闭的任务量，实际剩余的任务量，计划关闭的任务量，计划还剩余的任务量与时间的关系
3. Team Scheduling（这个可以没有，没多大用）

模块四：Sprint Planning（这部分可以做的简单点，但我还没想好要怎么做）

1. Sprint Scheduling: 显示截至目前已关闭的sprint概况，以及当前处于打开状态的sprint, 可以将backlog中的item加进当前打开的sprint backlog中（但是有个时间限制，必须在sprint开始之前就加，how to control?）
2. Detail Planning: 当前处于打开状态的sprint的backlog的item的详细信息
3. Member Planning: 规划团队成员在当前sprint中的个人进度
4. Issues: 记录当前sprint中可能出现的或者是在计划阶段就产生的问题

模块五：Sprint Tracking

1. Member Tracking: 追踪团队成员在当前sprint中的实际进度，与计划作对比，可与backlog item联系起来
2. Storyboard: Future, In Progress, Done, Accepted 从用户故事的角度出发
3. Taskboard: Backlog, In Progress, Completed 以backlog为准
4. Testboard: Backlog, Failed, Passed
5. Issues: 在整个sprint开发过程中陆续出现的问题记录

模块六：Sprint Review

1. Close Sprint: 查看最新关闭的sprint的完成情况，显示在刚刚关闭的sprint的backlog中没有完成的item以及完成了的item，决定是否将未完成的任务自动顺延到下一个sprint中

2. Retrospectives: 主要是记录每个sprint结束后的回顾会议

(1) 添加retrospective条目

(2) 查看retrospective列表，title链接到详细信息（每个item的详细信息其实相当于一个会议记录）

ps: 几个不同模块中的issue有很多重复的地方，需要重新理一下它们的关系，可以省去的部分就不要了

非功能性需求：

负载能力：允许多少人同时在线

安全性：这个应该还好

可用性？

易用性？

可扩展性？