

作业二：典型的应用场景设计区块链应用系统

小组应根据典型的应用场景设计一个基于区块链技术的应用系统,并提交报告和幻灯片。内容至少包括现状分析、系统需求分析、系统功能设计、系统架构、可行性分析、不足与展望。其中现状分析至少包含对国内外发展趋势的案例调查。鼓励小组完整地设计一个区块链应用系统。

此作业可直接参加第 8 届 ICCIP 区块链创新比赛,详情请见
<http://www.iccip.org/competition.html>, 欢迎同学们踊跃参与!

一、组队

如无必要,组队照旧。完成后在报告封面标注学号、班级、专业名称及贡献比。

二、提交材料

1. 电子版报告
2. 展示 PPT
3. 关键源码(可选)

三、报告要求

1. 文件命名格式为: 组号-作业二系统设计-报告题目。
2. 文件格式应为 PDF。
3. 报告封面标注组员学号、班级、专业名称及其贡献比。
4. 每个小组选取一个应用场景: 医疗领域、教育领域、能源领域、农业领域。针对课程组限定的领域问题,设计出一个基于区块链技术的应用系统(区块链平台可以任选)。最终形成报告。
5. 报告内容应包括摘要、目录、正文、参考文献等内容。
6. 正文内容应当围绕应用案例展开,内容至少包括现状分析、系统需求分析、系统功能设计、系统架构、可行性分析、不足与展望。其中现状分析至少包含对国内外发展趋势的案例调查。
7. 要求系统基于区块链技术应用系统的技术架构、基于区块链技术应用系统。并在正文中体现模块功能设计及合约设计等内容。充分考虑基于区块链技术带来消息传播、数据存储等问题及其解决方案。(不要求通过代码实现整个系统,着重于系统架构、模块功能设计)
8. 报告正文文字数不少于 4000 字,报告中出现的图表需要自行绘制。
9. 报告应该反映该组独立总结、思考和分析的结果,切忌照搬(适当引用)。
10. 鼓励图文并茂。
11. 以上内容为课程标准,比赛详细要求请在官网公告中查阅。

四、PPT 要求

1. 文件命名格式为: 组号-作业二系统展示 PPT-报告题目。
2. PPT 首页标注组员学号、班级、专业名称及其贡献比。
3. 形式不做要求,参考前文“报告要求”部分。
4. 以上内容为课程标准,比赛详细要求请在官网公告中查阅。

五、提交说明

如有意愿参加区块链比赛，请仔细阅读比赛公告说明，于【10月20日17:00前】按指定要求将作品提交至 blockchain2022bupt@163.com。

其他组则由组长在教学云平台上提交电子版报告和作业展示 PPT，电子版报告截止日期为【11月29日】，作业展示 PPT 截止日期为【12月3日】。

六、成果展示

参加比赛组直接会在 ICCIP 会议上进行展示。

其他组组员需根据报告内容做成 PPT，在第十六周课上【12月6日】课上展示，每组展示时间为 8~10 分钟，展示完成后有 2 分钟的提问交流时间。