

Eigen官网教程--中文版

入门

章节

密集矩阵和数组操作

[矩阵类](#)

[矩阵和向量运算](#)

[Array 类和系数操作](#)

[块操作](#)

[切片和索引](#)

[高级初始化](#)

[归约、访问和广播](#)

[重塑](#)

[STL 迭代器和算法](#)

[与原始缓冲区接口：Map 类](#)

[别名](#)

[存储顺序](#)

对齐问题

1. [未对齐数组的断言说明](#)
2. [固定大小的可矢量化 Eigen 对象](#)
3. [具有 Eigen 成员的结构](#)
4. [将 STL 容器与 Eigen 结合使用](#)
5. [将 Eigen 对象按值传递给函数](#)
6. [编译器对堆栈对齐做出错误假设](#)

参考

1. 核心模块
 - [全局数组类型定义](#)
 - [全局矩阵类型定义](#)
 - Flags
 - Enumerations
 - aligned_allocator
 - [Array](#)
 - [Matrix](#)
2. 雅可比模块
3. 户主模块

系数方式的数学函数目录

快速参考指南

密集线性问题和分解

[线性代数和分解](#)

密集分解目录

[求解线性最小二乘系统](#)

[原地矩阵分解](#)

密集分解基准

参考

1. 乔列斯基模块
2. LU 模块
3. 二维码模块
4. SVD 模块
5. 特征值模块

稀疏线性代数

几何学

[空间变换](#)

扩展、自定义 Eigen

[扩展 MatrixBase \(和其他类\)](#)

[从 Matrix 中继承](#)

[使用自定义标量类型](#)

[通过空值表达式进行矩阵操作](#)

[添加新的表达式类型](#)

一般主题

[编写以 Eigen 类型为参数的函数](#)

[Eigen 和多线程](#)

[常见的陷阱](#)

[C++ 中的模板和类型名关键字](#)