

# 原地矩阵分解

## 密集线性问题和分解

从 Eigen 3.3 开始，LU、Cholesky 和 QR 分解可以*就地*操作，即直接在给定的输入矩阵内操作。当处理巨大的矩阵时，或当可用内存非常有限（嵌入式系统）时，此功能特别有用。

为此，必须使用 `Ref<>` 矩阵类型实例化相应的分解类，并且必须使用输入矩阵作为参数构造分解对象。作为一个例子，让我们考虑一个带有部分旋转的就地 LU 分解。

让我们从基本的包含和 2x2 矩阵 `A` 的声明开始：

代码：

```
1  #include <iostream>
2  #include <Eigen/Dense>
3
4  using namespace std;
5  using namespace Eigen;
6
7  int main()
8  {
9      MatrixXd A(2,2);
10     A << 2, -1, 1, 3;
11     cout << "Here is the input matrix A before decomposition:\n" << A <<
12     endl;
```

输出：

```
1  Here is the input matrix A before decomposition:
2      2  -1
3      1   3
```

这里没有惊喜！然后，让我们声明我们的就地 LU 对象 `lu`，并检查矩阵 `A` 的内容：

```
1  PartialPivLU<Ref<MatrixXd> > lu(A);
2  cout << "Here is the input matrix A after decomposition:\n" << A << endl;
```

```
1  Here is the input matrix A after decomposition:
2      2  -1
3      0.5 3.5
```

这里，`lu` 对象计算 L 和 U 因子，并将其存储在矩阵 `A` 所持有的内存中。因此，`A` 的系数在因子分解过程中被破坏，并被 L 和 U 因子替换，正如人们可以验证的那样：

```
1  cout << "Here is the matrix storing the L and U factors:\n" << lu.matrixLU()
    << endl;
```

```
1 Here is the matrix storing the L and U factors:
2   2  -1
3  0.5 3.5
```

然后，可以 `lu` 像往常一样使用该对象，例如解决  $Ax=b$  问题：

```
1 MatrixXd A0(2,2); A0 << 2, -1, 1, 3;
2 VectorXd b(2);    b << 1, 2;
3 VectorXd x = lu.solve(b);
4 cout << "Residual: " << (A0 * x - b).norm() << endl;
```

```
1 Residual: 0
```

在这里，由于原始矩阵的内容 `A` 已经丢失，我们不得不声明一个新矩阵 `A0` 来验证结果。

由于内存在 `A` 和 `lu` 之间共享，因此修改矩阵 `A` 将使 `lu` 无效。这可以通过修改内容 `A` 并再次尝试解决初始问题来轻松验证：

```
1 A << 3, 4, -2, 1;
2 x = lu.solve(b);
3 cout << "Residual: " << (A0 * x - b).norm() << endl;
```

```
1 Residual: 15.8114
```

请注意，引擎盖下没有共享指针，只要 `lu` 还活着，用户就有责任在生命中保留输入矩阵 `A`。

如果要使用修改后的 `A` 更新因式分解，则必须像往常一样调用计算方法：

```
1 A0 = A; // save A
2 lu.compute(A);
3 x = lu.solve(b);
4 cout << "Residual: " << (A0 * x - b).norm() << endl;
```

```
1 Residual: 0
```

请注意，调用 `compute` 不会更改 `lu` 对象引用的内存。因此，如果使用与 `A` 不同的另一个矩阵 `A1` 调用计算方法，则不会修改 `A1` 的内容。这仍然是将用于存储矩阵 `A1` 的 `L` 和 `U` 因子的 `A` 的内容。这很容易通过以下方式进行验证：

```
1 MatrixXd A1(2,2);
2 A1 << 5,-2,3,4;
3 lu.compute(A1);
4 cout << "Here is the input matrix A1 after decomposition:\n" << A1 << endl;
```

```
1 Here is the input matrix A1 after decomposition:
2   5  -2
3   3   4
```

矩阵 `A1` 不变，这样就可以求解  $A1*x=b$ ，直接检查残差，无需复制 `A1`：

```
1 x = lu.solve(b);  
2 cout << "Residual: " << (A1 * x - b).norm() << endl;
```

```
1 Residual: 2.48253e-16
```

以下是支持这种就地机制的矩阵分解列表：

- class [LLT](#)
- class [LDLT](#)
- class [PartialPivLU](#)
- class [FullPivLU](#)
- class [HouseholderQR](#)
- class [ColPivHouseholderQR](#)
- class [FullPivHouseholderQR](#)
- class [CompleteOrthogonalDecomposition](#)