

切片和索引

密集矩阵和数组操作

本页介绍了 `operator()` 索引行和列子集所提供的众多可能性。此 API 已在 Eigen 3.4 中引入。它支持 [块 API](#) 提出的所有功能，等等。特别是，它支持**切片**，包括采用一组行、列或元素，在矩阵内均匀间隔或从索引数组索引。

概述

所有上述操作都是通过通用的 `DenseBase::operator()(const RowIndices&, const ColIndices&)` 方法处理的。每个参数可以是：

- 索引单个行或列的整数，包括符号索引。
- 符号 `Eigen::all` 以**升序**表示整个行或列的集合。
- 由 `Eigen::seq`、`Eigen::seqN` 或 `Eigen::lastN` 函数构造的 [ArithmeticSequence](#)。
- 任何一维向量/整数数组，包括 Eigen 的向量/数组、表达式、`std::vector`、`std::array` 以及普通的 C 数组：`int[N]`。

更一般地说，它可以接受任何公开以下两个成员函数的对象：

```
1 <integral type> operator[](<integral type> const);
2 <integral type> size() const;
```

其中 `<integral type>` 代表与 `Eigen::Index` 兼容的任何整数类型（即 `std::ptrdiff_t`）。

基本切片

通过 `Eigen::seq` 或 `Eigen::seqN` 函数获取矩阵或向量内均匀间隔的一组行、列或元素，其中“seq”代表算术序列。他们的签名总结如下：

功能	描述	例子
<code>seq</code> (<code>firstIdx</code> , <code>lastIdx</code>)	表示范围从 <code>firstIdx</code> 到的整数序列 <code>lastIdx</code>	<code>seq(2,5) <=> {2,3,4,5}</code>
<code>seq</code> (<code>firstIdx</code> , <code>lastIdx</code> , <code>incr</code>)	相同但使用增量 <code>incr</code> 从一个索引前进到下一个	<code>seq (2,8,2) <=> {2,4,6,8}</code>
<code>seqN</code> (<code>firstIdx</code> , <code>size</code>)	表示 <code>size</code> 整数序列，从 <code>firstIdx</code>	<code>seqN (2,5) <=> {2,3,4,5,6}</code>
<code>seqN</code> (<code>firstIdx</code> , <code>size</code> , <code>incr</code>)	相同但使用增量 <code>incr</code> 从一个索引前进到下一个	<code>seqN (2,3,3) <=> {2,5,8}</code>

`firstIdx` 和 `lastIdx` 参数也可以与所述的帮助下所定义 `Eigen::last` 代表最后行，列或底层矩阵/向量的元素的索引一次运算序列通过操作员传递给它的符号。以下是 2D array/matrix `A` 和 1D array/vector 的一些示例 `v`。

意图	代码	块 API 等价
从 <code>i</code> 带有 <code>n</code> 列的行开始的左下角	<code>A(seq (i, last), seqN (0, n))</code>	<code>A.bottomLeftCorner(A.rows() - i, n)</code>
从 <code>i, j</code> 开始的块有 <code>m</code> 行和 <code>n</code> 列	<code>A(seqN (i, m), seqN (i, n)</code>	<code>A.block(i, j, m, n)</code>
块开始 <code>i0</code> , <code>j0</code> 和结束 <code>i1</code> , <code>j1</code>	<code>A(seq (i0, i1) , seq (j0, j1)</code>	<code>A.block(i0, j0, i1 - i0 + 1, j1 - j0 + 1)</code>
偶数列 A	<code>A(all, seq (0, last ,2))</code>	
奇数行 A	<code>A(seqN (1,n,2), all)</code>	
倒数第二列	<code>A(all,last-1)</code>	<code>A.col(A.cols() - 2)</code>
中间一行	<code>A(last/2, all)</code>	<code>A.row((A.rows() - 1) / 2)</code>
<code>v</code> 从 <code>i</code> 开始的最后一个元素	<code>v(seq (i, last))</code>	<code>v.tail(v.size() - i)</code>
<code>v</code> 的最后 <code>n</code> 个元素	<code>v(seq (last +1-n, last))</code>	<code>v.tail(n)</code>

如上一个示例所示，引用最后 `n` 个元素（或行/列）编写起来有点麻烦。对于非默认增量，这变得更加棘手且容易出错。这里是[Eigen::lastN\(size\)](#)和[Eigen::lastN\(size,incr\)](#)：

意图	代码	块 API 等价
<code>v</code> 的最后 <code>n</code> 个元素	<code>v(lastN (n))</code>	<code>v.tail(n)</code>
A的右下角的大小 <code>m * n</code>	<code>v(lastN (m), lastN (n))</code>	<code>A.bottomRightCorner(m,n)</code>
最后一 <code>n</code> 列占 1 列超过 3	<code>A(all, lastN (n,3))</code>	

编译时间大小和增量

在性能方面，Eigen 和编译器可以利用编译时大小和增量。为此，您可以使用[Eigen::fix](#)强制执行编译时参数。这样的编译时值可以与[Eigen::last](#)符号结合使用：

```
v( seq ( last -fix<7>, last -fix<2>))
```

在这个例子中，Eigen 在编译时知道返回的表达式有 6 个元素。它相当于：

```
v( seqN ( last -7, fix<6>))
```

我们可以重新访问A示例的*偶数列*，如下所示：

```
A( all , seq (0, last ,fix<2>))
```

相反的顺序

也可以使用负增量以降序枚举行/列索引。例如，从第 20 列到第 10 列的 A 列多于两列：

```
A( all , seq (20, 10, fix<-2>))
```

从最后 `n` 一行开始的最后一行：

```
A( seqN ( last , n, fix<-1>), all )
```

您还可以使用 `ArithmeticSequence::reverse()` 方法来反转其顺序。因此，前面的例子也可以写成：

A([lastN](#) (n).reverse(), [all](#))

索引数组

通用 `operator()` 也作为输入存储为一个行或列指数的任意列表 `ArrayXi`，一个 `std::vector<int>`，`std::array<int,N>` 等等。

例子：

```
1 std::vector<int> ind{4,2,5,5,3};
2 MatrixXi A = MatrixXi::Random(4,6);
3 cout << "Initial matrix A:\n" << A << "\n\n";
4 cout << "A(all,ind):\n" << A(all,ind) << "\n\n";
```

输出：

```
1 Initial matrix A:
2   7   9  -5  -3   3 -10
3  -2  -6   1   0   5  -5
4   6  -3   0   9  -8  -8
5   6   6   3   9   2   6
6
7 A(all,ind):
8   3  -5 -10 -10  -3
9   5   1  -5  -5   0
10  -8   0  -8  -8   9
11   2   3   6   6   9
```

你也可以直接传递一个静态数组：

例子：

```
1 #if EIGEN_HAS_STATIC_ARRAY_TEMPLATE
2 MatrixXi A = MatrixXi::Random(4,6);
3 cout << "Initial matrix A:\n" << A << "\n\n";
4 cout << "A(all,{4,2,5,5,3}):\n" << A(all,{4,2,5,5,3}) << "\n\n";
5 #endif
```

输出：

```
1 Initial matrix A:
2   7   9  -5  -3   3 -10
3  -2  -6   1   0   5  -5
4   6  -3   0   9  -8  -8
5   6   6   3   9   2   6
6
7 A(all,{4,2,5,5,3}):
8   3  -5 -10 -10  -3
9   5   1  -5  -5   0
10  -8   0  -8  -8   9
11   2   3   6   6   9
```

或表达式：

例子:

```
1 ArrayXi ind(5); ind<<4,2,5,5,3;
2 MatrixXi A = MatrixXi::Random(4,6);
3 cout << "Initial matrix A:\n" << A << "\n\n";
4 cout << "A(all,ind-1):\n" << A(all,ind-1) << "\n\n";
```

输出:

```
1 Initial matrix A:
2  7  9 -5 -3  3 -10
3 -2 -6  1  0  5 -5
4  6 -3  0  9 -8 -8
5  6  6  3  9  2  6
6
7 A(all,ind-1):
8 -3  9  3  3 -5
9  0 -6  5  5  1
10  9 -3 -8 -8  0
11  9  6  2  2  3
```

当与编译时大小传递对象如 `Array4i`, `std::array<int,N>`, 或一个静态数组, 则返回的表达也显示出编译时的尺寸。

自定义索引列表

更一般地, `operator()` 可以接受与以下 `ind` 类型 `T` 兼容的任何对象作为输入:

```
1 Index s = ind.size(); or Index s = size(ind);
2 Index i;
3 i = ind[i];
```

这意味着您可以轻松构建自己的花哨序列生成器并将其传递给 `operator()`. 这是一个放大给定矩阵的示例, 同时通过重复填充额外的第一行和列:

例子:

```
1 struct pad {
2     Index size() const { return out_size; }
3     Index operator[] (Index i) const { return std::max<Index>(0,i-(out_size-
4     in_size)); }
5     Index in_size, out_size;
6 };
7 Matrix3i A;
8 A.resized() = VectorXi::LinSpaced(9,1,9);
9 cout << "Initial matrix A:\n" << A << "\n\n";
10 MatrixXi B(5,5);
11 B = A(pad{3,5}, pad{3,5});
12 cout << "A(pad{3,N}, pad{3,N}):\n" << B << "\n\n";
```

输出:

```
1 Initial matrix A:
2 1 4 7
3 2 5 8
4 3 6 9
5
6 A(pad{3,N}, pad{3,N}):
7 1 1 1 4 7
8 1 1 1 4 7
9 1 1 1 4 7
10 2 2 2 5 8
11 3 3 3 6 9
```