1、Pinia

一个用于 Vue 的状态管理库，类似 Vuex, 是 Vue 的另一种状态管理方案  
Pinia 支持 Vue2 和 Vue3

官网：<https://pinia.esm.dev/>

学习网站：

<https://segmentfault.com/a/1190000040373313?utm_source=sf-similar-article>

2、Nuxt.js

Nuxt.js 是一个基于 Vue.js 的通用应用框架。通过对客户端/服务端基础架构的抽象组织，Nuxt.js 主要关注的是应用的 **UI 渲染**。 进行服务端渲染时可使用此框架

官网：<https://www.nuxtjs.cn/>

3、Vite

是一种新型前端构建工具，能够显著提升前端开发体验。它主要由两部分组成：

* 一个开发服务器，它基于 [原生 ES 模块](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Modules) 提供了 [丰富的内建功能](https://vitejs.cn/guide/features.html)，如速度快到惊人的 [模块热更新（HMR）](https://vitejs.cn/guide/features.html#hot-module-replacement)。
* 一套构建指令，它使用 [Rollup](https://rollupjs.org/) 打包你的代码，并且它是预配置的，可以输出用于生产环境的优化过的静态资源。

Vite 意在提供开箱即用的配置，同时它的 [插件 API](https://vitejs.cn/guide/api-plugin.html) 和 [JavaScript API](https://vitejs.cn/guide/api-javascript.html) 带来了高度的可扩展性，并有完整的类型支持。

4、Vue3

1.Composition API

2.toRefs(data) 将reactive声明的对象data内的key都解构为ref单值

3.Teleport 标签，可以用来设置一个弹出框 <teleport to=”body”><div></div></teleport>

4.Setup语法糖

5.类型断言：例：list: [] as Todo[] const items = ref([] as ToDo[]);

Todo是声明的一个类型

6.